Nama: Daffa Asygar Ahmad Khalisheka

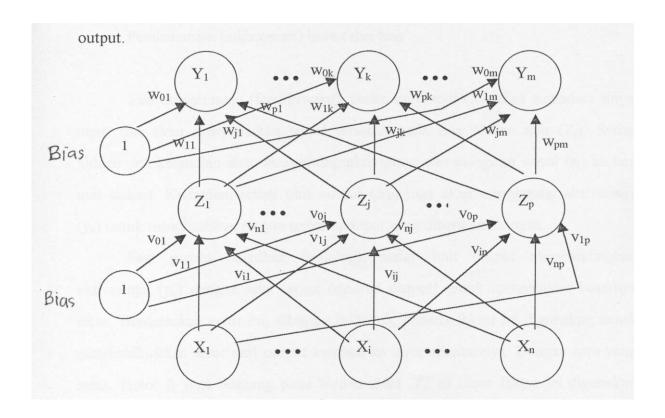
NIM: 1103200034

Kelas: TK-44-G4

Backpropagation

Arsitektur Jaringan

- Salah satu metode pelatihan terawasi pada jaringan syaraf adalah metode Backpropagation,
 di mana ciri dari metode ini adalah meminimalkan error pada output yang dihasilkan oleh jaringan.
- Dalam metode Backpropagation, biasanya digunakan jaringan multilayer.
- Sebagai contoh pada gambar berikut diberikan jaringan dengan sebuah hidden layer.



- Pada gambar, unit input dilambangkan dengan X, hidden unit dilambangkan dengan Z, dan unit output dilambangkan dengan Y.
- Bobot antara X dan Z dilambangkan dengan v sedangkan bobot antara Z dan Y dilambangkan dengan w.

• Algoritma Metode Backpropagation

- Pada intinya, pelatihan dengan metode backpropagation terdiri dari tiga langkah, yaitu:

- 1. Data dimasukkan ke input jaringan (feedforward)
- 2. Perhitungan dan propagasi balik dari error yang bersangkutan
- 3. Pembaharuan (adjustment) bobot dan bias.
- Saat umpan maju (feedforward), setiap unit input (X_i) akan menerima sinyal input dan akan menyebarkan sinyal tersebut pada tiap hidden unit (Z_i) .
- Setiap hidden unit kemudian akan menghitung aktivasinya dan mengirim sinyal (z_i) ke tiap unit output.
- Kemudian setiap unit output (Y_k) juga akan menghitung aktivasinya (y_k) untuk menghasilkan respons terhadap input yang diberikan jaringan.
- Saat proses pelatihan (training), setiap unit output membandingkan aktivasinya (yk) dengan nilai target (tk) untuk menentukan besarnya error.
- Berdasarkan error ini, dihitung faktor δ_k , di mana faktor ini digunakan untuk mendistribusikan error dari output kembali ke layer sebelumnya.
- Dengan cara yang sama, faktor δ_j juga dihitung pada hidden unit Z_j , di mana faktor ini digunakan untuk memperbaharui bobot antara hidden layer dan input layer.
- Setelah semua faktor δ ditentukan, bobot untuk semua layer diperbaharui.
- Algoritma Metode Backpropagation secara detail
 - Step 0: Inisialisasi bobot dan bias
 Baik bobot maupun bias dapat diset dengan sembarang angka (acak) dan biasanya angka di sekitar 0 dan 1 atau -1 (bias positif atau negatif)
 - Step 1: Jika stopping condition masih belum terpenuhi, jalankan step 2-9.
 - Step 2: Untuk setiap data training, lakukan step 3-8.
 - Umpan maju (feedforward)
 - 1. Step 3 : Setiap unit input $(X_i,i=1,...,n)$ menerima sinyal input x_i dan menyebarkan sinyal tersebut pada seluruh unit pada hidden layer. Perlu diketahui bahwa input x_i yang dipakai di sini adalah input training data yang sudah diskalakan.
 - 2. Step 4 : Setiap hidden unit (Z_j,j=1,...,p) akan menjumlahkan sinyal-sinyal input yang sudah berbobot, termasuk biasnya

$$z_{-}in_{j}=v_{0j}+\sum_{i=1}^{n}x_{i}v_{ij}$$

dan memakai fungsi aktivasi yang telah ditentukan untuk menghitung sinyal output dari hidden unit yang bersangkutan,

$$z_j = f(z_in_j)$$

lalu mengirim sinyal output ini ke seluruh unit pada unit output

3. Step 5 : Setiap unit output (Y_k,k=1,...,m) akan menjumlahkan sinyal-sinyal input yang sudah berbobot, termasuk biasnya,

$$y_{-}in_k = w_{0k} + \sum_{j=1}^p z_j w_{jk}$$

dan memakai fungsi aktivasi yang telah ditentukan untuk menghitung sinyal output dari unit output yang bersangkutan:

$$y_k = f(y_in_k)$$

Propagasi error (backpropagation of error)

4. Step 6 : Setiap unit output (Y_k,k=1,...,m) menerima suatu target pattern (desired output) yang sesuai dengan input training pattern untuk menghitung kesalahan (error) antara target dengan output yang dihasilkan jaringan:

$$\delta_k = (t_k - y_k) f'(y_in_k)$$

– Faktor δ_k ini digunakan untuk menghitung koreksi error (Δw_{jk}) yang nantinya akan dipakai untuk memperbaharui w_{jk} , di mana:

 $\Delta w_{jk} = \alpha \delta_k z_i$

– Selain itu juga dihitung koreksi bias Δw_{0k} yang nantinya akan dipakai untuk memperbaharui w_{0k} , di mana:

- Faktor δ_k ini kemudian dikirimkan ke layer yang berada pada step 7.
 - 5. Step 7 : Setiap hidden unit $(Z_{j,j}=1,...,p)$ menjumlah input delta (yang dikirim dari layer step 6) yang sudah berbobot.

$$\delta _i n_j = \sum_{k=1}^m \delta_k w_{jk}$$

– Kemudian hasilnya dikalikan dengan turunan dari fungsi aktivasi yang digunakan jaringan untuk menghasilkan faktor koreksi error δ_j , di mana:

$$\delta_j = \delta_i n_j f'(z_i n_j)$$

– Faktor δ_j ini digunakan untuk menghitung koreksi error (Δv_{ij}) yang nantinya akan dipakai untuk memperbaharui v_{ij} , di mana:

$$\Delta v_{ij} = \alpha \delta_i x_i$$

– Selain itu juga dihitung koreksi bias Δv_{0j} yang nantinya akan dipakai untuk memperbaharui v_{0i} , di mana:

$$\Delta v_{0j} = \alpha \delta_i$$

Pembaharuan bobot dan bias:

6. Step 8:

Setiap unit output $(Y_k, k=1,...,m)$ akan memperbaharui bias dan bobotnya dari setiap hidden unit.

$$w_{jk}(baru)=w_{jk}(lama) + \Delta w_{jk}$$

Demikian pula untuk setiap hidden unit akan memperbaharui bias dan bobotnya dari setiap unit input.

$$v_{ij}(baru)=v_{ij}(lama) + \Delta v_{ij}$$

7. Step 9: Memeriksa stopping condition

Jika stop condition telah terpenuhi, maka pelatihan jaringan dapat dihentikan.

- Untuk menentukan stopping condition terdapat dua cara yang biasa dipakai, yaitu:
 Membatasi iterasi yang ingin dilakukan.
 - Misalnya jaringan akan dilatih sampai iterasi yang ke-500.
 - Yang dimaksud dengan satu iterasi adalah perulangan step 3 sampai step 8 untuk semua training data yang ada.

Membatasi error.

- Misalnya menentukan besar Mean Square Error antara output yang dikehendaki dan output yang dihasilkan oleh jaringan.
- Jika terdapat sebanyak m training data, maka untuk menghitung Mean Square Error digunakan persamaan berikut:

MSE=0,5
$$x$$
{ $(t_{k1}-y_{k1})^2+(t_{k2}-y_{k2})^2+...+(t_{km}-y_{km})^2$ }

- Setelah pelatihan selesai, jika kemudian jaringan diberi input, jaringan akan menghasilkan output seperti yang diharapkan.
- Cara mendapatkan output adalah dengan mengimplementasikan metode backpropagation, tetapi hanya pada bagian umpan majunya saja, yaitu dengan langkah-langkah sebagai berikut:
- Step 0: Inisialisasi bobot sesuai dengan bobot yang telah dihasilkan pada proses pelatihan di atas.
- Step 1: Untuk setiap input, lakukan step 2-4.
- Step 2: Untuk setiap input i=1,...,n skalakan bilangan dalam range fungsi aktivasi seperti yang dilakukan pada proses pelatihan di atas.
- Step 3: untuk j=1,...,p:

$$z _in_j = v_{0j} + \sum_{i=1}^n x_i v_{ij}$$

$$z_j = f(z_in_j)$$

Step 4 : Untuk k=1,...,m:

$$y_{-}in_k = w_{0k} + \sum_{j=1}^p z_j w_{jk}$$

$$y_k = f(y_in_k)$$

- Variabel y_k adalah output yang masih dalam skala menurut range fungsi aktivasi.
- Untuk mendapatkan nilai output yang sesungguhnya, yk harus dikembalikan seperti semula.

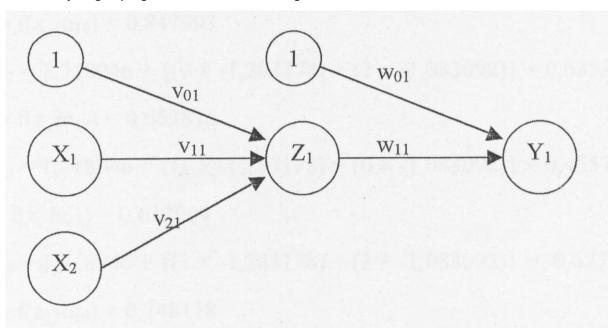
Contoh aplikasi

- Berikut ini adalah contoh cara pelatihan jaringan syaraf tiruan sederhana menggunakan metode Backpropagation.
- Misalkan, jaringan terdiri dari 2 unit input, 1 hidden unit (dengan 1 hidden layer), dan 1 unit output
- Jaringan akan dilatih untuk memecahkan fungsi XOR.
- Fungsi aktivasi yang digunakan adalah sigmoid biner dan learning rate (α) = 0,01.

$$y = f(x) = \frac{1}{1 + e^{-\alpha x}}$$

dengan
$$f' = \sigma f(x)[1 - f(x)]$$

Arsitektur jaringan yang akan dilatih adalah sebagai berikut:



Training data yang digunakan terdiri dari 4 pasang input-output, yaitu:

Input 1	Input 2	Output
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

- Sebelum pelatihan, harus ditentukan terlebih dahulu stopping conditionnya.
- Misalnya dihentikan jika error telah mencapai 0,41.

• Langkah-langkah pelatihan

- Step 0: Misalnya inisialisasi bobot dan bias adalah:

 v_{01} =1,718946

v₁₁=-1,263178

v₂₁=-1,083092

 w_{01} =-0,541180

w₁₁=0,543960

- Step 1: Dengan bobot di atas, tentukan error untuk training data secara keseluruhan dengan
 Mean Square Error:
 - $\circ \quad z_{in_{11}} = 1,718946 + \{(0 \ x \ -1,263178) + (0x-1,083092)\} = 1,718946$
 - \circ $z_{11}=f(z_in_{11})=0.847993$
 - \circ z_in₁₂=1,718946+{(0x-1,263178)+(1x-1,083092)}=0,635854
 - \circ $z_{12}=f(z_in_{12})=0,653816$
 - \circ z_in₁₃=1,718946+{(1x-1,263178)+(0x-1,083092)}=0,455768
 - \circ $z_{13}=f(z_in_{13})=0,612009$
 - \circ z_in₁₄=1,718946+{(1x-1,263178)+(1x-1,083092)=-0,627324
 - \circ $z_{14}=f(z_in_{14})=0.348118$
- di mana indeks z_{jn} berarti hidden unit ke-j dan training data ke-n.
 - \circ y_in₁₁=-0,541180+(0,847993x0,543960)=0,079906
 - \circ $y_{11}=f(y_in_{11})=0,480034$
 - o y_in₁₂=-0,541180+(0,653816x0,543960)=-0,185530
 - \circ $y_{12}=f(y_in_{12})=0,453750$

- \circ y_in₁₃=-0,541180+(0,612009x0,543960)=0,208271
- \circ $y_{13}=f(y_in_{13})=0,448119$
- o y_in₁₄=-0,541180+(0,348118x0,543960)=-0,351818
- \circ $y_{14}=f(y_in_{14})=0,412941$
- Maka $E=0.5x\{(0-0.480034)^2+(1-0.453750)^2\}+(1-0.448119)^2+(0-0.412941)^2\}=0.501957$
- Step2. Karena error masih lebih besar dari 0,41 maka step 3-8 dijalankan.
- Step 3. x1=0; x2=0 (iterasi pertama, training data pertama)
- Step 4.
 - \circ z_in₁=1,718946+{(0x-1,263126)+(0x-1,083049)}=1,718946.
 - \circ $z_1=f(z_in_1)=0.847993$
- Step 5.
 - \circ y in₁₁=-0,541180+(0,847993x0,543960)=0,079906
 - \circ $y_{11}=f(y_in_{11})=0,480034$
- Step 6.
 - δ_1 =(0-0,480034)f'(0,079906)=-0,119817
 - $\bigcirc \quad \Delta w_{11} \text{=-0,01x-0,119817x0,847993} \text{=-0,001016}$
 - \circ $\Delta w_{01}=0.01x-0.119817=-0.00119817$
- Step 7.
 - \circ δ in₁=-0,00119817x0,543960=-0,00065176
 - \circ δ_1 =-0,00065176xf'(1,718946)=-0,00008401
 - \circ $\Delta v_{11}=0.01x-0.00008401x0=0$
 - \circ $\Delta v_{21}=0.01x-0.00008401x0=0$
 - $\circ \quad \Delta v_{01} \text{=-0,01x-0,00008401} \text{=-0,00000008401} \\$
- Step 8.
 - \circ $w_{01}(baru)=-0.541180+(-0.00119817)=-0.542378$
 - o w₁₁(baru)=0,543960+(-0,001016)=0,542944
 - o v₀₁(baru)=1,718946+(-0,0000008401)=1,718862
 - \circ v₁₁(baru)=-1,263178+0=-1,263178
 - o v₂₁(baru)=-1,083092+0=-1,083092
 - \circ Saat ini v_{11} dan v_{12} masih belum berubah karena kedua inputnya =0. Nilai v_{01} dan v_{02} baru berubah pada iterasi pertama untuk training data yang kedua
- Setelah step 3-8 untuk training data pertama dijalankan, selanjutnya kembali lagi ke step 3
 untuk training data yang kedua (x₁=0 dan x₂=1).
- Langkah yang sama dilakukan sampai pada training data yang keempat.

- Bobot yang dihasilkan pada iterasi pertama, training data ke-2,3, dan 4 adalah:
- Training data ke-2:

$$w_{01}$$
=-0,541023

$$v_{01}$$
=1,718862

- Training data ke-3:
 - o w₀₁=-0,539659
 - o w₁₁=0,544665
 - \circ $v_{01}=1,719205$
 - o v₁₁=-1,263002
 - o v₂₁=-1,082925
- Training data ke-4:
 - o w₀₁=-0,540661
 - o w₁₁=0,544316
 - o v₀₁=1,719081
 - o v₁₁=-1,263126
 - o v₂₁=-1,083049
- Setelah sampai pada training data ke-4, maka iterasi pertama selesai.
- Berikutnya, pelatihan sampai pada step9, yaitu memeriksa stopping condition dan kembali pada step 2.
- Demikian seterusnya sampai stopping condition yang ditentukan terpenuhi.
- Setelah pelatihan selesai, bobot yang didapatkan adalah:
 - o v₀₁=12,719601
 - o v₁₁=-6,779127
 - o v₂₁=-6,779127
 - o w₀₁=-5,018457

 $W_{11}=5,719889$

- Jika ada input baru, misalnya x_1 =0,2 dan x_2 =0,9 maka outputnya dapat dicari dengan langkah umpan maju sebagai berikut:
- Step 0. Bobot yang dipakai adalah bobot hasil pelatihan di atas.
- Step 1. Perhitungan dilakukan pada step 2-4

- Step 2. Dalam contoh ini, bilangan telah berada dalam interval 0 sampai dengan 1, jadi tidak perlu diskalakan lagi.
- Step 3.
- $\circ \quad z_in_1 = 12,719601 + \{(0,2x-6,779127) + (0,9x-6,779127)\} = 5,262561$
- o z₁=f(5,262561)=0,994845
- Step 4.
- o y_in₁=-5,018457+(0,994845x5,719889)=0,671944
- o y₁=f(0,671944)=0,661938
- Jadi jika input x_1 =0,2 dan x_2 =0,9; output yang dihasilkan jaringan adalah 0,661938