Национальный исследовательский университет «Высшая Школа Экономики» Факультет компьютерных наук

С++ как первый язык программирования

Лекция №2

Лекторы: Кирилл Лунёв, Роман Халкечев

Цели лекции и семинара

- Продолжить знакомство с операторами в С++
- Изучить основные инструкции С++ (if, while, do, for, switch, goto, ...)



Поехали!

План лекции

- Про Ivalue и rvalue
- Операторы: продолжение
- Инструкции (if, while, do, for, switch, goto, ...)
- Ключевые слова break и continue

Про Ivalue и rvalue

Каждое выражение C++ является значением Ivalue либо значением rvalue.

Значение Ivalue — объект, существующий за пределами одного выражения (объект с именем).

Значение rvalue — это временное значение, которое не сохраняется за пределами выражения, в котором оно используется.

Какие из этих выражений корректны?

int
$$x = 3 + 4$$
;

cout << x << endl;

$$7 = x;$$

$$x * 7 = 49;$$

Какие из этих выражений корректны?

```
int x;
```

$$-x = 49;$$

$$+x = 49;$$

Оператор запятая

j

Что выведется на экран?

. . .

double a;

a = 1,2;

cout << a << endl;

. . .

Что выведется на экран?

. . .

double a;

a = (1, 2);

cout << a << endl;

. . .

Тернарный оператор

? :

<условие> ? оператор1 : оператор2;

int max = (a > b) ? a : b;

Операторы инкремента

Постфиксный ++

Постфиксный - -

Префиксный ++

Префиксный - -

Что выведется на экран?

. . .

int x = 10;

cout << x++ << endl;

cout << ++x << endl;

. . .

Что из этого корректно?

int
$$i = 10$$
;

$$i++=50;$$

$$++i = 50;$$

```
Что из этого корректно?
```

```
int i = 10;

++++i;

i++++;

++i++;
```

Приоритеты операторов

1	(), постфиксные ++,	8	&
	!, ~, унарные +, -, префиксные + +,	9	^
3	*, /, %	10	
4	+, -	11	&&
5	<<, >>	12	
6	<, >, <=, >=	13	?:, =, +=, -=, *=, /=, %=
7	!=, ==	14	,

Приоритеты операторов

Некоторые комментарии:

- Арифметические бинарные операторы приоритеты как в математике
- Постфиксные операторы имеют больший приоритет, чем префиксные
- Если есть сомнения лучше ставить скобки

Инструкции (statements)

- if
- for
- while
- do while
- switch
- goto



Инструкция if

```
if (<условие>) {
  оператор;
  оператор;
   . . .
} else {
```

Инструкция if

```
int applesCount = 5;
if (applesCount > EnoughCountForPie()) {
  std::cout << "We have enough apples\n";
} else {
  std::cout << "We need more apples\n";
```

Инструкция while

Инструкция while

```
std::vector < int > numbers = \{1, -1, 23, -42, 42\}
int i = 0;
while (i < numbers.size() && numbers[i] != 23) {
  ++i;
```

Инструкция do while

Инструкция do while

```
std::vector<int> numbers = {1, -1, 23, -42, 42}
int i = 0;
do {
    ++i;
} while (i < numbers.size() && numbers[i] != 23)</pre>
```

Инструкция for

```
for (<до начала>; <условие>; <после каждой итерации>) {
  оператор;
  оператор;
```

Инструкция for

```
std::vector<int> a = \{1, -1, 23, -42, 42\};
std::vector<int> b = \{0, 10, 2\};
for (int i = 0, j = b.size(); i < a.size() && j > -1; ++i, --j) {
```

Ключевые слова break и continue

- break выход из цикла
- continue переход на следующую итерацию цикла

Инструкция for

```
std::vector<int> a = \{1, -1, 23, -42, 42\};
std::vector < int > b = \{0, 10, 2\};
for (int i = 0, j = b.size(); i < a.size() && <math>j > -1; ++i, --j) {
   if (a[i] == b[i]) {
      break;
```

Инструкция goto

L

goto L;

Инструкция switch

```
switch (<переменная простого типа>) {
   case value1:
       оператор;
       оператор;
   case value2:
       оператор;
   default:
       оператор;
```

Инструкция switch

```
switch (x) {
   case 0:
       x += 10;
       break;
   case 1:
       x += 20;
       break;
   default:
       x = -1;
       std::cout << "Strange value\n";
```

Пустая инструкция

,

Что выведется на экран?

```
int a = 0;
```

while (a < 10);

std::cout << ++a << std::endl;

Вопросы?

Домашнее задание

- Прочесть главы 3-6 в книге Стивена Прата «Язык программирования С++» (кто ещё не успел прочесть)
- Дорешать задачи с семинара. Решения залить в свой репозиторий.