**Synthèse RTI janvier 2024**

1 - Communications réseaux en C :

( Appels systems : socket(), bind(), listen(), accept(), connect(), read(), write(), close() )

**int socket(int domain, int type, int protocol) ;**

• Domain est le « domaine de communication » → il définit une famille d’adresses

(plus exactement le format de adresses possibles). Il peut prendre les valeurs

suivantes :

o AF\_INET : protocole fondé sur IPv4

o AF\_INET6 : protocole IPv6 (soumis à des options de compilation

particulières)

o AF\_UNIX : communication limitée aux processus résidant sur la même

machine

o …

• Type est le type de socket → mode connecté (TCP) ou mode non connecté (UDP). Il

peut prendre les valeurs suivantes :

o SOCK\_STREAM : mode connecté (TCP)

o SOCK\_DGRAM : mode non connecté (UDP)

o SOCK\_RAW : pour dialoguer de manière brute avec le protocole (le plus

souvent IP)

• Protocol est le protocole désiré. Il peut prendre les valeurs

o IPPROTO\_TCP

o IPPROTO\_UDP

o IPPROTO\_IP

o …

En ce qui nous concerne, le domaine sera AF\_INET et le protocole sera soit

IPPROTO\_TCP, soit IPPROTO\_UDP. Dans ce cas, le choix du protocole est implicite et le

paramètre protocol peut être mis à 0.