# Лабораторная работа №3

### Модель боевых действий

#### Маляров Семён Сергеевич

### Содержание

1	Цель работы	1
	Задание	
	Выполнение лабораторной работы	
	Выводы	

## 1 Цель работы

Построить графики модели боевых действий, а также ознакомиться с Scilab.

### 2 Задание

#### Вариант 59

Задача: Между страной X и страной У идет война. Численность состава войск исчисляется от начала войны, и являются временными функциями x(t) и y(t). В начальный момент времени страна X имеет армию численностью 19 300 человек, а в распоряжении страны У армия численностью в 39 000 человек. Для упрощения модели считаем, что коэффициенты a,b,c,h постоянны. постоянны. Также считаем P(t) и Q(t) непрерывные функции. Постройте графики изменения численности войск армии X и армии У для следующих случаев:

1. Модель боевых действий между регулярными войсками

$$\frac{dx}{dt} = -0.46x(t) - 0.7y(t) + sin(0.5t)$$

$$\frac{dy}{dt} = -0.82x(t) - 0.5y(t) + cos(1.5t)$$

2. Модель ведение боевых действий с участием регулярных войск и партизанских отрядов

$$\frac{dx}{dt} = -0.38x(t) - 0.73y(t) + sin(2t) + 1$$

$$\frac{dy}{dt} = -0.5x(t)y(t) - 0.28y(t) + cos(2t)$$

### 3 Выполнение лабораторной работы

#### 1. Рассмотрим подробнее уравнения

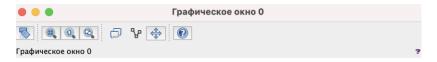
- 1.1. Потери, не связанные с боевыми действиями, описывают члены -0.65x(t) и -0.7y(t), члены -0.82y(t) и -0.5x(t) отражают потери на поле боя. Функции  $P(t)=\sin(0.5t)$ ,  $Q(t)=\cos(1.5t)$  учитывают возможность подхода подкрепления к войскам X и У в течение одного дня.
- 1.2. Потери, не связанные с боевыми действиями, описывают члены -0.38x(t) и -0.73y(t), члены -0.28y(t) и -0.5x(t)y(t) отражают потери на поле боя. Функции  $P(t)=\sin(2t)+1$ ,  $Q(t)=\cos(2t)$  учитывают возможность подхода подкрепления к войскам X и У в течение одного дня.
- 1.3. Начальные условия для обоих случаев будут равно  $x_0 = 19300$ ,  $y_0 = 39000$

#### 2. Построение графиков численности войск

2.1. Напишем первую программу для Scilab:

```
//начальные условия
х0 = 19300;//численность первой армии
у0 = 39000;//численность второй армии
t0 = 0;//начальный момент времени
а = 0.46;//константа, характеризующая степень влияния различных факторов на поте
b = 0.7;//эффективность боевых действий армии у
с = 0.82;//эффективность боевых действий армии х
h = 0.5;//константа, характеризующая степень влияния различных факторов на потер
tmax = 1;//предельный момент времени
dt = 0.05;//шаг изменения времени
t = [t0:dt:tmax];
function p = P(t)//возможность подхода подкрепления к армии х
p = \sin(0.5*t);
endfunction
function q = Q(t)//возможность подхода подкрепления к армии у
q = cos(1.5*t);
endfunction
//Система дифференциальных уравнений
function dy = syst(t, y)
dy(1) = -a*y(1) - b*y(2) + P(t); //изменение численности первой армии
dy(2) = -c*y(1) - h*y(2) + Q(t); //изменение численности второй армии
endfunction
v0 = [x0;y0];//Вектор начальных условий
//Решение системы
y = ode(v0,t0,t,syst);
//Построение графиков решений
scf(0);
plot2d(t,v(1,:),style=2);//График изменения численности армии х(синий)
xtitle('Модель боевых действий № 1','Шаг','Численность армии');
plot2d(t,y(2,:), style = 5);//График изменения численности армии у (красный)
xgrid();
```

В результате выполнения кода мы получаем следующий график. (Рис. 1)



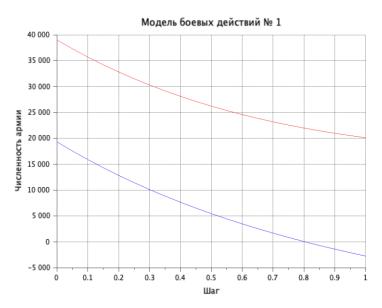


Рис. 1: График для первого случая

2.2. Напишем вторую программу для Scilab:

```
x0 = 19300;
y0 = 39000;
t0 = 0;
a = 0.38;
b = 0.73;
c = 0.5;
h = 0.28;
tmax = 1;
dt = 0.05;
t = [t0:dt:tmax];
function p = P(t)
p = \sin(2*t)+1;
endfunction
function q = Q(t)
q = cos(2t);
endfunction
//Система дифференциальных уравнений
function dy = syst(t, y)
dy(1) = -a*y(1) - b*y(2) + P(t);
dy(2) = -c*y(1)*y(2) - h*y(2) + Q(t);
endfunction
v0 = [x0;y0];
y = ode(v0,t0,t,syst);
scf(0);
plot2d(t,y(1,:),style=2);
```

```
xtitle('Модель боевых действий № 2','Шаг','Численность армии и парт. отрядов'); plot2d(t,y(2,:), style = 5); xgrid();
```

В результате выполнения кода мы получаем следующий график. (Рис. 2)

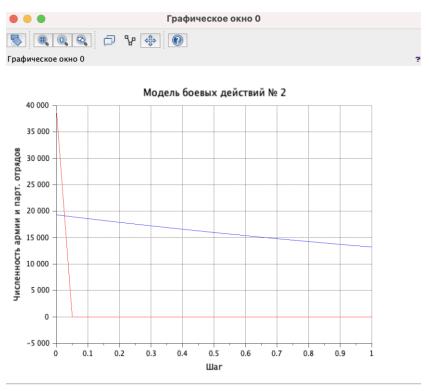


Рис. 2: График для второго случая

## 4 Выводы

В результате выполнения лабораторной работы мы научились решать и строить графики модели боевых действий в среде Scilab.