Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

**«Санкт-Петербургский национальный исследовательский**

**университет информационных технологий, механики и оптики»**

**Кафедра Вычислительной Техники**

**Дисциплина: Веб-Программирование**

**Лабораторная работа №1**

Выполнил: Хамроев С.В.

Группа: Р3231

Преподаватель: Исаев А.С.

2021г

Текст задания

Разработать PHP-скрипт, определяющий попадание точки на координатной плоскости в заданную область, и создать HTML-страницу, которая формирует данные для отправки их на обработку этому скрипту.

Параметр R и координаты точки должны передаваться скрипту посредством HTTP-запроса. Скрипт должен выполнять валидацию данных и возвращать HTML-страницу с таблицей, содержащей полученные параметры и результат вычислений - факт попадания или непопадания точки в область. Предыдущие результаты должны сохраняться между запросами и отображаться в таблице.

Кроме того, ответ должен содержать данные о текущем времени и времени работы скрипта.

**Разработанная HTML-страница должна удовлетворять следующим требованиям:**

* Для расположения текстовых и графических элементов необходимо использовать блочную верстку.
* Данные формы должны передаваться на обработку посредством POST-запроса.
* Таблицы стилей должны располагаться в отдельных файлах.
* При работе с CSS должно быть продемонстрировано использование селекторов псевдоклассов, селекторов идентификаторов, селекторов псевдоэлементов, селекторов атрибутов а также такие свойства стилей CSS, как наследование и каскадирование.
* HTML-страница должна иметь "шапку", содержащую ФИО студента, номер группы и новер варианта. При оформлении шапки необходимо явным образом задать шрифт (serif), его цвет и размер в каскадной таблице стилей.
* Отступы элементов ввода должны задаваться в пикселях.
* Страница должна содержать сценарий на языке JavaScript, осуществляющий валидацию значений, вводимых пользователем в поля формы. Любые некорректные

Код программы:

<https://github.com/khamroeff/ITMO-study/tree/master/web-programming/WebLab1>



Вывод:

Во время выполнения задания, я научился выполнять http запросы, различные сценарии с .php, разобрался с версткой. Изучил новые для себя технологии.