```
PRACTICE 8.5
a/
       Có mảng p gồm 10 phần tử double nên sẽ cần 8 * 10 = 80 (byte)
       Vậy với dòng đầu tiên ta cần sử dụng 80 (byte)
       Vì trong hàm initialize() sẽ tạo ra 5 mảng với 1 phần tử double,2 phần tử double,3
phần tử double,4 phần tử double,5 phần tử double
       Vì vậy với dòng thứ 2 số byte sử dụng là = (1 + 2 + 3 + 4 + 5) * 8 = 120(byte)
       Dòng thứ 3 sẽ cần 0 (byte)
b/
in function initialize() đã tạo ra 5 mảng double
   - với i = 0 có mảng với 1 phần tử double
   - với i = 1 có mảng với 2 phần tử double
   - với i = 2 có mảng với 3 phần tử double
   - với i = 3 có mảng với 4 phần tử double
   - với i = 4 có mảng với 5 phần tử double
c/
void release(double **p) {
       for (int i = 0; i < 5; ++i) delete [] *(p + 3 + i);
}
```