

Practice 7.1

a)

```
int main() {  
    int k = 8;  
    int *x = &k , y = 2;  
        int *z = &y;  
  
        *x = *z + y;  
    printf("%d", y);  
}
```

b) 2

Practice 7.2

Hàm swap1 thì x và y không thay đổi giá trị và con trỏ của 2 biến truyền vào

Hàm swap2 thì sẽ đảo giá trị của 2 biến truyền vào nhưng không làm thay đổi con trỏ của chúng

Hàm swap3 có giá trị truyền vào là con trỏ làm thay đổi giá trị của 2 biến vào nhưng không làm thay đổi con trỏ của chúng

Practice 7.3

The program print : 8492775246284193798

Trên hệ thống 32bit thì định dạng ptrdiff_t sẽ là 4 bytes nên khi ta in ra theo định dạng long long thì sẽ bị sai số nhưng trên hệ thống 64bit thì ptrdiff_t sẽ có 8 bytes vì vậy khi ta in theo kiểu số long long thì sẽ ra được là 6.

*ptrdiff_t : là kiểu dữ liệu phép trừ theo con trỏ

Link khám khảo : std::ptrdiff_t - cppreference.com

Practice 7.4

Vì $x = 1023$

Nên biểu diễn theo nhị phân của x sẽ là

00000000 00000000 00000011 11111111

Thì khi chuyển sang p thì có dạng

$P[0] = 11111111$

$P[1] = 00000011$

$P[2] = 00000000$

$P[3] = 00000000$

Nên khi in ra p theo dạng `int` thì sẽ được kết quả là `-1 3 0 0`

$*p[1] = -1$ vì trong máy tính số âm được định nghĩa có bit 1 ở đầu và theo cách tìm số âm thì $11111111 = -1$.