## Bài tập 3 - Tìm truncated SVD khi biết số $\lambda$ cần giữ lại

Viết chương trình cho phép nhập vào ma trận A dưới đây:

$$A = \begin{bmatrix} 1.01 & 0.9 & 0.2 & 1.001 & 0.3 \\ 0.2 & 1.01 & 0.3 & 0.8 & 0.4 \\ 1 & 1.002 & 2 & 0.98 & 2 \\ 0.3 & 2 & 0.4 & 1.01 & 0.9 \\ 1.1 & 0.2 & 0.03 & 2 & 0.87 \end{bmatrix}$$
(8)

Sau đó tính truncated SVD của ma trận A khi giữ lại 4 giá trị  $\lambda$  lớn nhất và xuất ra lượng thông tin còn giữ lại lúc này của ma trận.

## Thuật toán

- ▶ Đầu vào: Ma trân A.
- ightharpoonup Đầu ra: Ma trận  $U_k, V_k, \Sigma_k$  và phần trăm lượng thông tin còn giữ lại lúc này.

## Các bước làm bài:

- 1. Tìm phân tích SVD của ma trận A như bài tập 1.
- 2. Giữ lại 4 hàng, 4 cột đầu tiên của ma trận  $\Sigma$  để tạo ra ma trân  $\Sigma_k$
- 3. Giữ lại 4 cột đầu tiên của ma trận U để tạo ra  $U_k$ .
- 4. Giữ lại 4 hàng đầu tiên của ma trận  $V^T$  để tạo ra  $V_k^T$ .
- Áp dụng công thức (6) để tính phần trăm lượng thông tin được giữ lại lúc này.
- 6. Xuất kết quả.

