

# BÁO CÁO THỰC HÀNH LAB 6

Môn học: Pháp chứng kỹ thuật số

Nhóm: Pha Pha

# THÀNH VIÊN THỰC HIỆN:

STT	Họ và tên	MSSV
1	Nguyễn Đoàn Xuân Bình	19521265
2	Trần Hoàng Khang	19521671
3	Nguyễn Mỹ Quỳnh	19520241



# BÁO CÁO CHI TIẾT

### 1. Kịch bản 01. Thực hiện phân tích ứng dụng Android

- Mô tả: Phân tích ứng dụng Android, tìm mã PIN trong ứng dụng để tìm flag.
  - Tài nguyên thực hiện: pinstore.zip
  - Yêu cầu Gợi ý: Sử dụng các công cụ dịch ngược (decompile) trên mã nguồn Android để phân tích.

Đáp án: (không có flag)

Cài ứng dụng lên máy, ta có giao diện app:



Với tính năng nhập mã PIN, nếu PIN sai sẽ pop up lên message "pinstore: Incorrect Pin, try again". Nhiệm vụ của ta là tìm PIN đúng.

Phân tích file apk bằng công cụ **Jadx**. Trong file **AndroidManifest.xml** khai báo **2 activity** và activity để chạy đầu vào chương trình là **MainActivity**.

Đoạn code chính tại class MainActivity:

```
public void onClick(View view) {
                String enteredPin = MainActivity.this.pinEditText.getText().toString();
                String pinFromDB = null;
                String hashOfEnteredPin = null;
                try {
                    DatabaseUtilities dbUtil = new
DatabaseUtilities(MainActivity.this.getApplicationContext());
                    pinFromDB = dbUtil.fetchPin();
                } catch (IOException e) {
                    e.printStackTrace();
                }
                try {
                    hashOfEnteredPin = CryptoUtilities.getHash(enteredPin);
                } catch (UnsupportedEncodingException e2) {
                    e2.printStackTrace();
                } catch (NoSuchAlgorithmException e3) {
                    e3.printStackTrace();
                }
                if (pinFromDB.equalsIgnoreCase(hashOfEnteredPin)) {
                    Intent intent = new Intent(MainActivity.this, SecretDisplay.class);
                    intent.putExtra("pin", enteredPin);
                    MainActivity.this.startActivity(intent);
                    return;
                }
                MainActivity.this.pinEditText.setText("");
                Toast.makeText(MainActivity.this, "Incorrect Pin, try again", 1).show();
            }
```

- Biến enteredPin sẽ lấy mã PIN từ ô input chúng ta nhập vào. hashOfEnteredPin sẽ được tạo từ việc lấy hash của chuỗi input. Vào xem hàm hash của CryptoUtilities.getHash()

```
public static String getHash(String input) throws NoSuchAlgorithmException,
_UnsupportedEncodingException {
```

```
byte[] input_bytes = input.getBytes();

MessageDigest md = null;

try {
    md = MessageDigest.getInstance("SHA-1");
} catch (NoSuchAlgorithmException e) {
}

md.update(input_bytes, 0, input_bytes.length);

byte[] hash_bytes = md.digest();

String output = getHex(hash_bytes);

return output;
}
```

Hàm thực hiện những thủ tục cơ bản với loại hash **SHA1**. Vậy chuỗi chúng ta nhập vào sẽ được hash bằng hàm này (SHA1).

- Tiếp theo có một biến là pinFromDB là mã PIN được lấy từ database.
- Sau đó, chuỗi được hash của chúng ta sẽ được so sánh với biến pinFromDB với cú pháp kiểm tra điều kiện pinFromDB.equalsIgnoreCase(hashOfEnteredPin) Nếu như thành công sẽ nhảy đến SecretDisplay.class, còn không thì hiện ra message báo lỗi như trên.

Vậy ta chỉ cần vào database và lấy hashed PIN được lưu trong database đó, vậy database này tên là gì? Vào xem phương thức dbUtil.fetchPin():

```
public String fetchPin() throws IOException {
    openDB();
    Cursor cursor = this.db.rawQuery("SELECT pin FROM pinDB", null);
    String pin = "";
    if (cursor.moveToFirst()) {
        pin = cursor.getString(0);
    }
    cursor.close();
    return pin;
}
```

Vậy database được truy vấn ở đây là **pinDB**. File nằm trong đường dẫn *Resources* → *assets* → *pinlock.db*. Lưu file này lại:

Dùng command sqlite3 trên Linux để đọc dữ liệu database:

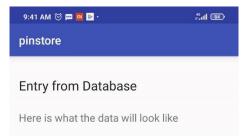


```
(virus kali)-[~/Desktop]
$ sqlite3 pinlock.db
SQLite version 3.38.5 2022-05-06 15:25:27
Enter ".help" for usage hints.
sqlite> select * from pinDB;
1|d8531a519b3d4dfebece0259f90b466a23efc57b
sqlite> ■
```

Ta thấy có 1 dòng duy nhất và đó là hashed password. Thử crack nó bằng crackstation



Mã PIN là 7498. Thực nghiệm lại kết quả:



### 2. Kịch bản 02. Thực hiện phân tích tập tin ứng dụng thu được.

- Mô tả: Ứng dụng kb02 cần được phân tích thành mã smali để tìm flag.
- Tài nguyên thực hiện: kb02\_zha.apk
- Yêu cầu Gọi ý: sử dụng công cụ APKTool/ JADX/ dex2jar/ jdgui/

Android Studio, flag có dạng CTF {....}

Đáp án:

Nhìn sơ qua thì chúng ta có một ứng dụng chỉ có mỗi giao diện, không có tính năng:





### Trong file AndroidManifest.xml có khai báo 2 Activity:

Đầu vào chương trình sẽ thực hiện activity tại class **MainActivity** nhưng mà theo như hình ảnh thì đây không phải là activity chứa flag, vậy thì chỉ còn activity của **r2d2**. Source code chính hàm **onCreate**():

Đoạn chuỗi base64 phía sau của biến **imageString** còn rất dài nên mình cắt bớt trong đoạn code trên. Lấy chuỗi này ra (từ đoạn "/9j" trở về sau) decode và lưu vào một file **image.jpeg**. Cú pháp:

```
echo "<base64-string>" | base64 -d > image.jpeg
```

```
(virus@kali)-[-/Dosktop]

$ \text{S} \text{...} \text{C} \text{...} \text{C} \text{...} \text{...}
```



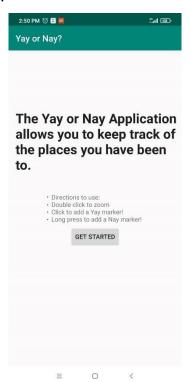
Flag: CTF{PUCKMAN}

### 3. Kịch bản 03. Thực hiện phân tích tập tin ứng dụng thu được.

- Mô tả: Một ứng dụng có tính năng ghi nhớ các địa điểm mà người dùng muốn hay không muốn tham quan chỉ bằng dấu tick đơn giản trên bản đồ. Tìm flag.
- Tài nguyên: kb03\_yon.apk
- Yêu cầu Gợi ý: Decompile, chú ý CSDL củà ứng dụng.

Gợi ý:

Úng dụng có giao diện chính như sau:

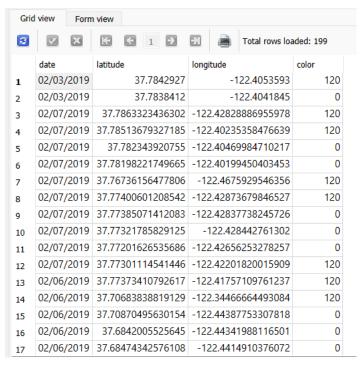




Nhấn vào Get Started để sử dụng:



Có lẽ API Map khá cũ rồi nên không thấy gì hết. Theo hint đề thì ta xem database của App, mình dùng SQLiteStudio để view dữ liệu trong DB:



- Cột đầu tiên là thời điểm mà user đánh dấu vị trí
- Cột 2 và 3 là tọa độ X,Y của địa điểm
- Cột cuối là giá trị màu (120 hoặc 0)

Thông tin trên được thể hiện tại hàm **onMapReady**() trong class **MapsActivity.** Hàm này mỗi khi map được load lên thì sẽ đồng thời load tất cả các điểm đánh dấu cũ từ trong cơ sở dữ liệu ra. Thông tin của một điểm đánh dấu được định nghĩa bằng class **Location**:

```
public Location(Date date, double latitude, double longitude, float color) {
    this.date = date;
    this.latitude = latitude;
    this.longitude = longitude;
    this.color = color;
}
```

Đoạn code lấy thông tin điểm đánh dấu ra tại **onMapReady().**:

```
DatabaseUtils dbUtil = new DatabaseUtils(getApplicationContext());
            ArrayList<Location> locations = dbUtil.fetchLocations();
            Iterator<Location> it = locations.iterator();
            while (it.hasNext()) {
                Location location = it.next();
                LatLng temp = new LatLng(location.latitude, location.longitude);
                float color = 120.0f;
                String label = "Yay!";
                if (location.color == 0.0d) {
                    color = 0.0f;
                    label = "Nay!";
                }
                this.mMap.addMarker(new
MarkerOptions().position(temp).title(label).icon(BitmapDescriptorFactory.defaultMarker(co
lor)));
            LatLng bSidesSF = new LatLng(37.7842927d, -122.4037178d);
            this.mMap.moveCamera(CameraUpdateFactory.newLatLng(bSidesSF));
            this.mMap.animateCamera(CameraUpdateFactory.zoomTo(10.0f));
```

Từ cơ sở dữ liệu phía trên, ta chạy App để load các điểm marker lên Map xem thử phân bố như thế nào. Khi chạy app trên *Simulator Device* của *Android Studio* thì bị lỗi. Đọc *Logcat*:

```
2022-05-30 14:34:40.951 12247-12313/com.example.yayornay E/Google Maps Android API: Authorization failure. Please see <a href="https://developers.google.com/maps/documentation/android-api/st/2022-05-30">https://developers.google.com/maps/documentation/android-api/st/2022-05-30</a> 14:34:40.952 12247-12313/com.example.yayornay E/Google Maps Android API: In the Google Developer Console (<a href="https://console.developers.google.com">https://console.developers.google.com</a> Ensure that the "Google Maps Android API v2" is enabled.

Ensure that the following Android Key exists:

API Key: AlzaSyCHUNLbULEWw1LSP2U3vLIRT3POTC7WW0g

Android Application (<a href="https://console.developers.google.com/maps/documentation/android-api/st/">https://console.developers.google.com/maps/documentation/android-api/st/</a>
```



Xác thực **API Key** không thành công. Có thể API Key bị lỗi thời, hết hạn sử dụng => Cố gắng tìm và đăng ký **API Maps** (**Google**) nhưng mà không free

### → Dùng kich bản

# 4. Kịch bản 04. Điều tra trên tập tin ứng dụng thu được. - Mô tả: Một ứng dụng thời tiết đơn giản có tính năng thu thập và hiển thị thông tin thời tiết. - Tài nguyên: kb04\_tianqi.apk - Yêu cầu – Gợi ý: Xác định phiên bản Android đàng chạy của ứng dụng. Sử dụng một số công cụ decompile apk như Jadx để phân tích code

Đáp án:

### Đầu tiên vẫn theo truyền thống, ta kiểm tra file AndroidManifest.xml

ứng dụng. Flag có định dạng CTF{...}

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
android:versionCode="1" android:versionName="1.0" package="com.example.myapplication"
platformBuildVersionCode="1" platformBuildVersionName="1">
    <uses-sdk android:minSdkVersion="26" android:targetSdkVersion="27"/>
    <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
    <application android:theme="@style/AppTheme" android:label="@string/app name"</pre>
android:icon="@mipmap/ic launcher" android:allowBackup="true" android:supportsRtl="true"
android:roundIcon="@mipmap/ic launcher round">
        <activity android:theme="@style/AppTheme.NoActionBar"</pre>
android:label="@string/app name" android:name="com.example.myapplication.MainActivity">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN"/>
                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER"/>
            </intent-filter>
        </activity>
    </application>
</manifest>
```

## Phiên bản hệ thống tương thích là SDKverion 26 hoặc 27 → Android 8.0 hoặc 8.1

Chương trình có activity chính là com.example.myapplication.MainActivity . Chương trình lại gọi hàm AsyncTaskC1385a để xử lý và ta thấy có API gọi tới endpoint weather.json Tuy nhiên khi chạy app thì bị lỗi khi xử lý với endpoint:

### **Lab 04**



```
2022-06-01 19:39:05.479 5009-5024/? I/com.b.b.b.d: Failed to detect whether we are running on Google Compute Engine.
2022-06-01 19:39:06.265 5009-5024/? W/System.err: java.io.FileNotFoundException: <a href="https://storage.googleapis.com/weather-companion/weather.json?GoogleAccessId=weather-companion-serv">https://storage.googleapis.com/weather-companion/weather.json?GoogleAccessId=weather-companion-serv</a>
2022-06-01 19:39:06.265 5009-5024/? W/System.err: at com. android.okhttp.internal.huc.DelegatingHttpsURLConnection.getInputStream(DelegatingHttpsURLConnection.java:210)
2022-06-01 19:39:06.265 5009-5024/? W/System.err: at com. android.okhttp.internal.huc.DelegatingHttpsURLConnection.getInputStream(Unknown Source:0)
2022-06-01 19:39:06.265 5009-5024/? W/System.err: at com. android.okhttp. internal.huc. HttpsURLConnectionImpl.getInputStream(Unknown Source:0)
2022-06-01 19:39:06.265 5009-5024/? W/System.err: at com. android.okhttp. internal.huc. HttpsURLConnectionImpl.getInputStream(Unknown Source:0)
```

### → Dùng kịch bản 4