

ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP

XÂY DỰNG ỨNG DỤNG GAME GREAT WAR OF THE MOON BẰNG UNITY

GVHD: Th.s Lê Thị Thủy

Sinh viên thực hiện : Nguyễn Quốc Khánh

Introduction



IndieGame

Great War Of The Moon là một game hành động phiêu lưu đầy kịch tính, đưa người chơi vào vai anh hùng mang trong tay các loại vũ khí chiến đấu với các thế lực ngoài hành tinh. Chúng ta sẽ cùng nhau khám phá và thảo luận về sự thú vị của game Great War Of The Moon này và cách nó mang đến cho chúng ta những phút giây giải trí và thách thức đáng nhớ.

Công nghệ sử dụng

Unity là một game engine đa nền tảng được phát triển bởi Unity Technologies, mà chủ yếu để phát triển video game cho máy tính, consoles và điện thoại

Unity hỗ trợ đồ họa 2D và 3D, các chức năng được viết chủ yếu qua ngôn ngữ C#



Unity Engine



Storyboard

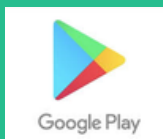
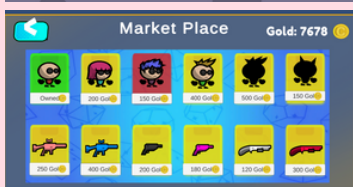
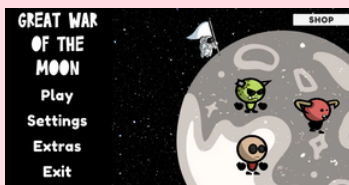
GamePlay

Người chơi chọn nhân vật của mình và tham gia vào game. Điều khiển nhân vật bằng các nút điều khiển và tấn công các enemy trong trò chơi.

Điều khiển thắng: Đạt điểm số cao nhất

Điều kiện thua : HP về mức 0

Kết quả



Đa nền tảng

Kết Luận và Hướng phát triển

Qua nhiều bước phát triển đã thành công đưa ra một sản phẩm game indie tương đối hoàn chỉnh.

Hướng phát triển:

- Hoàn thiện các chức năng còn lại
- Tích hợp SDK để đẩy lên cửa hàng
- Nâng cấp chạy đa nền tảng ...

Link sản phẩm :

https://github.com/khanh20102002/Do_an_tot_nghiep.git