

## Các tiêu chí đánh giá BTL5

Nhóm sinh viên tạo ra một game có AI, và có khả năng giao tiếp qua mạng, 3D

Sinh viên có thể cải tiến từ game như [Tanks](#) hoặc game tương tự

Có thể dùng Engine bất kỳ

Phần bắt buộc:

+ 3D (3đ)

+ Network: (3đ)

- Chế độ nhiều người chơi, có thể hợp tác hoặc tiêu diệt lẫn nhau

+ AI + Game: (4đ)

- Có chế độ 1 player, enemy di chuyển và tấn công ở mức cơ bản: +1đ

- Có item giúp nâng cấp sức mạnh: +1đ

- Enemy có nhiều chủng loại và hành vi khác nhau: +2đ (vd: xe hạng nhẹ, hạng trung,...)

Phần thưởng:

+ Cheating game của mình bằng 1 trong các phương pháp cơ bản

Phần thưởng đặc biệt: Nhóm có game ấn tượng nhất sẽ được cộng điểm môn học.