

Bài tập java phần 3

1. Viết chương trình nhập vào một mảng các số nguyên dương n phần tử (n được nhập vào từ bàn phím). Cho biết số lớn nhất, số nhỏ nhất, trung bình cộng của các phần tử trong mảng.
2. Viết chương trình nhập vào một mảng các số nguyên dương, nhập số ≤ 0 để kết thúc. Sắp xếp mảng tăng dần, giảm dần. Lưu ý: chỉ thao tác trên một mảng.
3. Viết chương trình nhập vào một mảng các số nguyên dương n phần tử (n được nhập vào từ bàn phím). Đảo các phần tử trong mảng.
4. Viết chương trình nhập vào một mảng các số nguyên dương n phần tử (n được nhập vào từ bàn phím). Cho biết mảng vừa nhập đã có thứ tự tăng dần hay không.
5. Viết chương trình nhập vào một mảng các số nguyên dương n phần tử (n được nhập vào từ bàn phím). Nhập vào một số nguyên x , và vị trí k , thêm x vào trong mảng tại vị trí k .
6. Viết chương trình nhập vào một mảng các số nguyên dương, nhập số ≤ 0 để kết thúc. Nhập vào vị trí k , xoá phần tử tại vị trí k ra khỏi mảng.
7. Viết chương trình nhập vào một mảng các số nguyên dương, nhập số ≤ 0 để kết thúc. Nhập vào một số nguyên x , xoá tất cả các xuất hiện của số nguyên x ra khỏi mảng.
8. Viết chương trình nhập vào một mảng các số nguyên dương, nhập số ≤ 0 để kết thúc. Cho biết trong mảng có bao nhiêu số nguyên tố.
9. Khởi tạo ngẫu nhiên một mảng số nguyên n phần tử (n được nhập vào từ bàn phím). Sắp xếp mảng sao cho các phần tử chẵn nằm về phía bên trái, có thứ tự tăng dần; các phần tử lẻ nằm về phía bên phải, có thứ tự giảm dần.
10. Khởi tạo ngẫu nhiên hai mảng số nguyên m và n phần tử (m, n được nhập vào từ bàn phím). Trộn hai mảng thành một mảng mới có thứ tự tăng dần.