

01

Các vùng của UI

Các vùng bên dưới được chia mức độ khó hoặc dễ để ta có thể dùng ngón cái để tap vào

Hard to Reach

Đây là vùng cần rất nhiều lực, cực kì khó để tap tới trừ khi bạn có ngón trỏ siêu dài

Okay to Reach

Vùng tạm ổn không cần dùng nhiều quá lực. Nhưng sẽ có thể khó với những người tay nhỏ

Easy to Reach

Vùng cực kì dễ để tap, không cần dùng tí lực nào



UI/UX

- UI UX là cách goi viết tắt của User Interface(Giao diện người dùng) và User Experience(Trải nghiệm người dùng). Đây là 2 yếu tố cực kì quan trọng việc thiết kế 1 App 1 Website hay bất cứ sản phẩm nào và đây là slide chỉ ra nhưng basic trong việc design UI/UX 1 app trên mobile

- Ảnh bên trái chỉ về các vùng nên đặt các button hay các chức năng 1 cách hợp lý.

03

Trước khi bắt đầu hãy nghĩ tới thiết bị của bạn

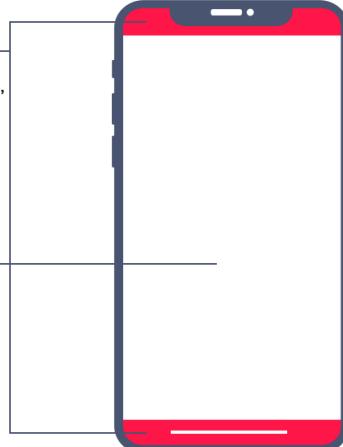
Cẩn thận các vùng không an toàn như (tai thỏ, camera...)

Unsafe Area

Cẩn thận khi designing trên vùng không an toàn, không nên để navbar hay tab element ở đó

Safe Area

Bất cứ thứ gì ở trong vùng an toàn sẽ hiển thị trên toàn bộ thiết bị



CYBERSOFT

ĐÀO TẠO CHUYÊN GIA LẬP TRÌNH

Thing your
device first

- Hãy quan tâm tới các thiết bị của người dùng vì app của bạn chạy trên nhưng thiết bị đó
- Bạn sẽ chẳng muốn bắt cứ cái button bị che mất vì tai thỏ hay cái camera của thiết bị đó phải không vậy hãy chú ý vùng Unsafe and Safe

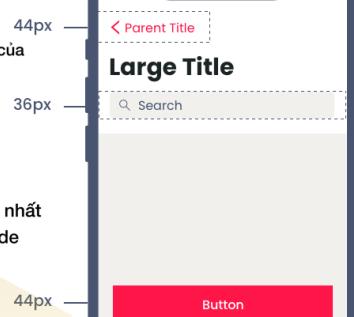
04

Buttons

Các trường hợp bấm nhầm hay bấm hụt thường xảy ra khi các buttons được design khá nhỏ, nên phải chắc rằng buttons được design có kích thước nhỏ nhất là 10-12mm hay (40px) để tránh các trường hợp đã nói ở trên

iOS

Apple khuyên cáo khích thước nhỏ nhất của buttons nên là 44px height và 44px wide



Android

Google khuyên cáo khích thước nhỏ nhất của buttons nên là 48dp tall 44dp wide



Buttons

- Hầu hết tất cả các app đều có ít nhất 1 cái button nên việc design 1 cái button hợp lý là điều cực kì quan trọng
- Không những cần phải chọn size cho đúng còn cần phải đặt button ở đâu trên bố cục của screen cho hợp lý, màu button phải như thế nào thì ổn còng

CYBERSOFT
ĐÀO TẠO CHUYÊN GIA LẬP TRÌNH

05

Thao tác

Nên tap(chạm) hay swipe(lướt) , Chọn 1 trong 2 thực sự rất quan trọng bởi chỉ cần chọn nhầm thao tác cho tác vụ có thể dẫn tới việc bể UI



Tap Gesture

- Select or Submit
- Activate
- Toggle On/Off
- Cancel or escape
- Enable or Disable



Swipe Gesture

- Scroll
- Pan
- Dismiss Notifications
- Refresh
- Paging

Getures

- Chon đúng các thao tác của là việc phải làm cẩn thận vì nếu sai sẽ mất thời gian và công sức

06

Font Type & Size

Mỗi fonts khác nhau có thể khởi dậy các trạng thái khác nhau hoặc đơn giản là có thể giúp user có thể đọc 1 cách dễ dàng hơn

Typeface

Chọn Typeface có thể dễ đọc dễ sử dụng ở nhiều fontsize và weight khác nhau

Font Size

Sử dụng font chữ dễ đọc. Font chữ phải có size ít nhất là 11 để user không phải zoom vào màn hình để đọc

Contrast

Sử dụng contrast(độ tương phản) checkers để ngăn các vấn đề về màu , luôn sử dụng luật 60-30-10 để giữ tỷ lệ cân bằng giữ các màu

FontType & Size

- Nội dung có truyền đạt được tới người dùng không 80% quyết định bởi cái FontType & Font Size của bạn hãy đọc hình bên để biết cách basic để chọn cho phù hợp




07

Tab Bars

Tab bar là 1 phần khó có thể thiếu được trong bất cứ app nào nên việc design phải thật kĩ và việc đặt tên cho mỗi tab phải rõ ràng

✗ Bad



✓ Good



Tab Bars

- Tab Bar phải clear không nứa nạc nữa mỡ như hình bên
- Đặt tên Tab Bars phải rõ ràng
- Nếu có icon cho khu vực này thì hãy đặt icon cho đúng
- Khi bấm vào các item của tab bars phải ra đúng cái mà tên Tab bars miêu tả



Đẹp vs Tiện dụng

Sign Up

First name
Kabir

Last name
Thappar

Email
hello@designxp.co

Password

Next

Tiện dụng
Dễ với người kiểm thị
khó với người bình thường

Đẹp
Dễ với người bình thường
khó với người khiếm thị

Đẹp vs Tiện dụng

Sign Up

First name
Kabir

Last name
Thappar

Email
hello@designxp.co

Password

Next

Đẹp + Tiện dụng
Hầu như dễ nhìn với tất cả mọi người

Đẹp vs Tiện dụng

- Đẹp sẽ làm sản phẩm thu hút người dùng hơn
- Tiện dụng giúp mọi người có thể trải nghiệm sản phẩm tốt hơn

CYBERSOFT
ĐÀO TẠO CHUYÊN GIA LẬP TRÌNH

Đẹp vs Tiện dụng

- Chúng ta sẽ không nên nghiêng quá nhiều về một phía mà phải cân bằng cả thứ

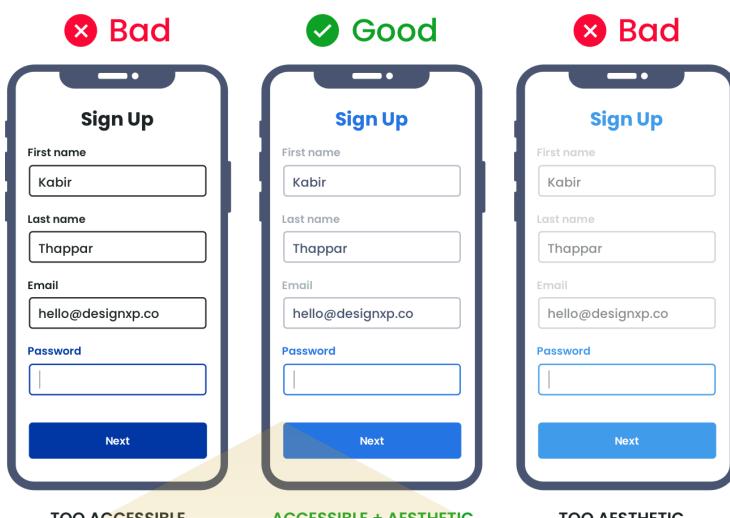
Đẹp vs Tiện dụng

- Việc cần bằng giữa đẹp và dễ sử dụng là một thử thách lớn trong việc design nhưng nếu làm được điều đó sản phẩm của bạn sẽ được đánh giá cao



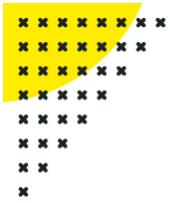
Striking Balance

Cân bằng giữa đẹp và tiện dụng không dễ nhưng nó là cần thiết để tăng trải nghiệm người dùng



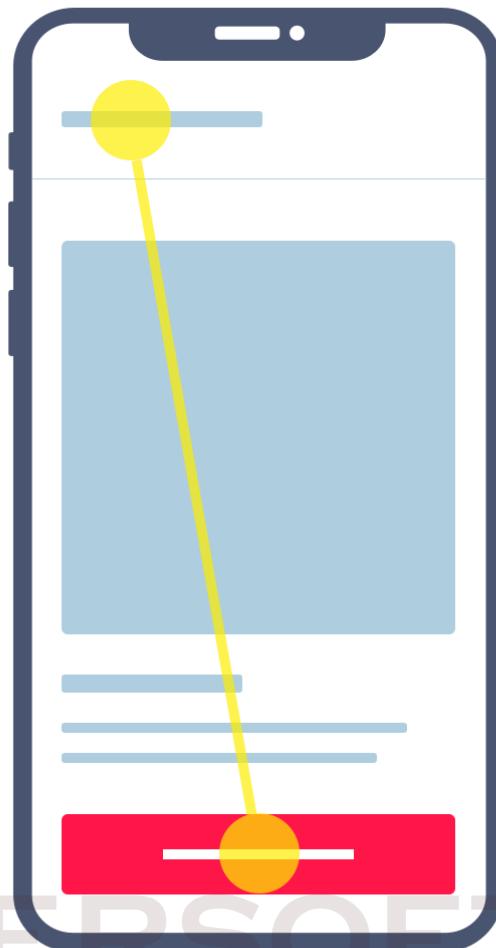
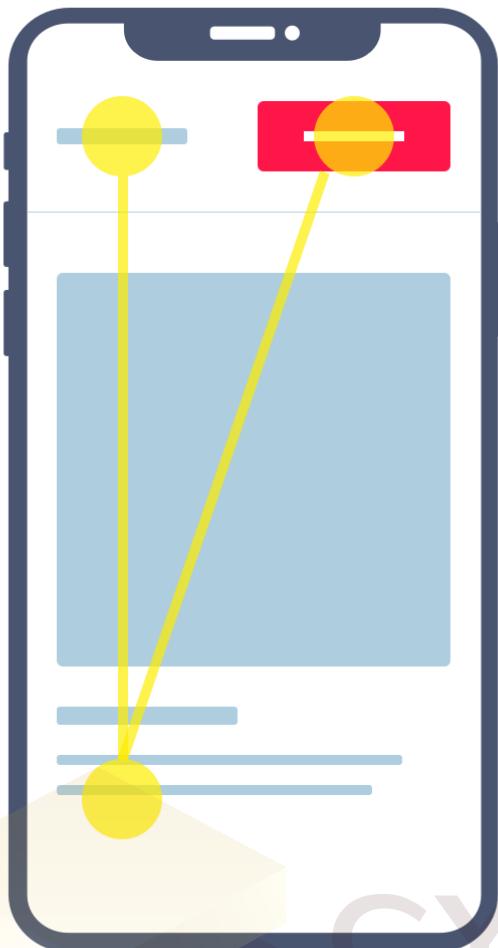
CYBERSOFT

ĐÀO TẠO CHUYÊN GIA LẬP TRÌNH



✖ Bad

✓ Good





Người dùng muốn nhìn thấy button sau khi scan hết được toàn bộ nội dung bên trên

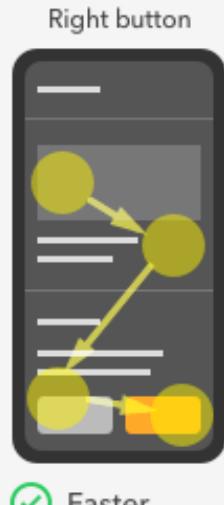
Để nó ở phía trên gay sự bối rối cho người dùng



Buttons

- Việc đặt buttons ở nơi thích hợp là cực kì quan trọng không nên đặt tùy tiện

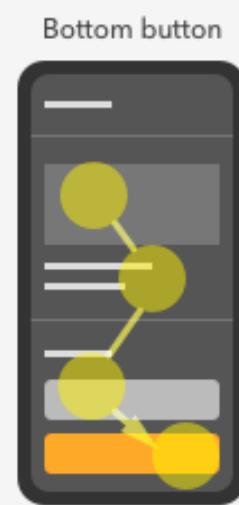
CYBERSOFT
ĐÀO TẠO CHUYÊN GIA LẬP TRÌNH



✓ Faster

✗ Slower

Một số tip về
đặt button



✓ Faster

✗ Slower

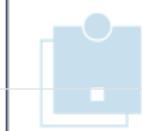
Một số tip về
đặt button

CYBERSOFT

ĐÀO TẠO CHUYÊN GIA LẬP TRÌNH



3 UI Tips for Cards



Hey everybody, I'm a card!

I'm a design pattern a lot used by UI designers. May they use me in the right way?

✖ Bad



Hey everybody,
I'm a card!

I'm a design pattern a lot used by UI designers. May they use me in the right way?

Discover More →



Good

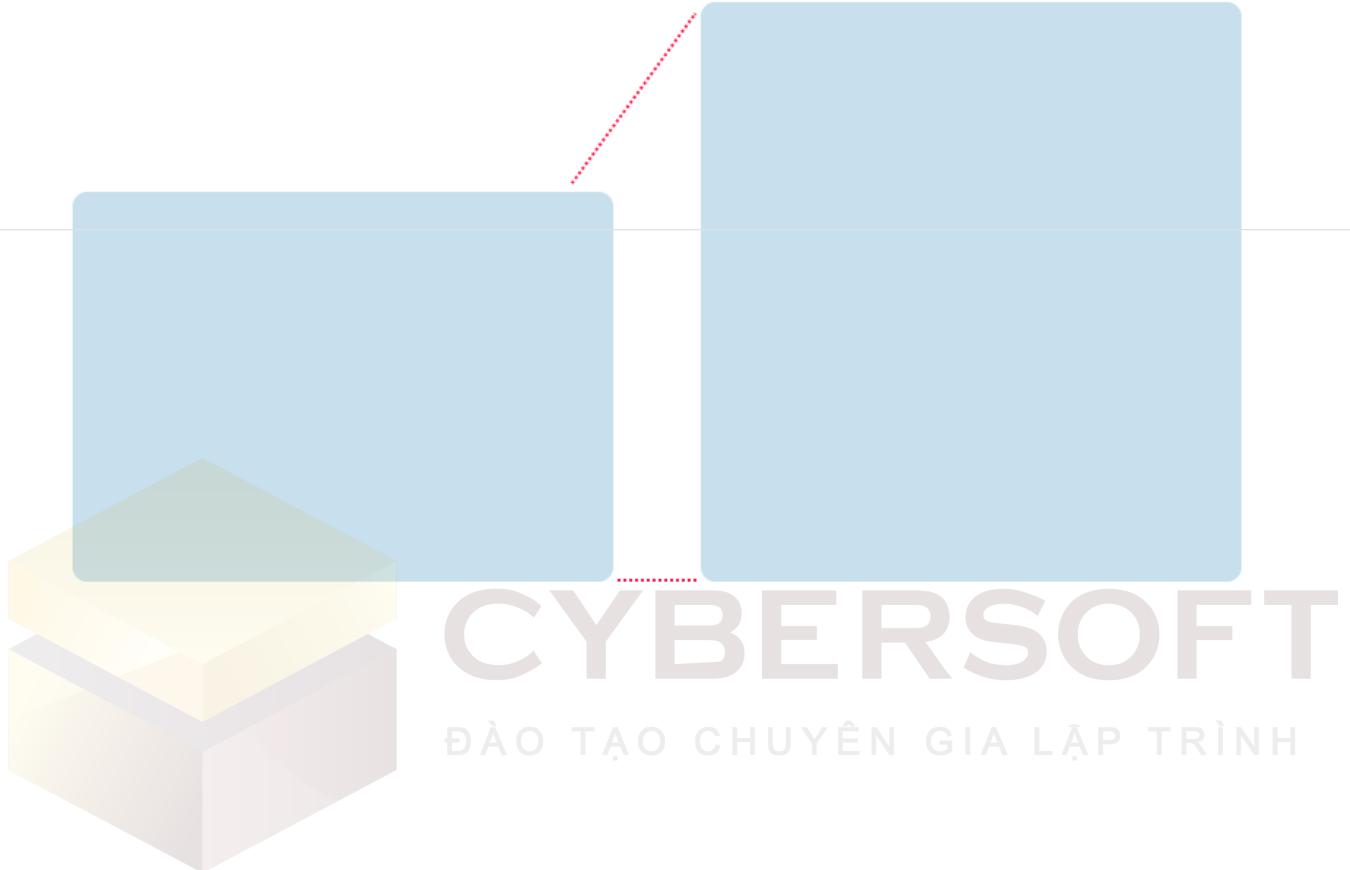
CYBERSOFT

ĐÀO TẠO CHUYÊN

TRÌNH



**Đừng lo về việc sử dụng quá
nhiều margin sẽ làm
cho Card to ra**



01

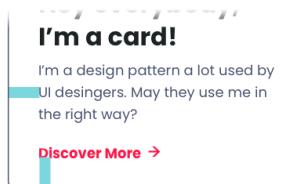
Spacing

Cho đủ margin để dễ đọc và nhìn đẹp mắt hơn

Các đoạn text không nên quá dính nhau



✗ Bad



✓ Good

3 UI Tips for Cards

- Nên có khoảng cách thích hợp
- Tránh việc khoảng cách giữa các chữ quá ít gây cảm giác không muốn đọc

02

Kiểu chữ

Sử dụng sự khác biệt về kiểu chữ giữa title và body để tránh sự đơn điệu trong design

Hey everybody, I'm a card!

I'm a design pattern a lot used by UI desingers. May they use me in the right way?

Hey everybody,
I'm a card!

I'm a design pattern a lot used by UI desingers. May they use me in the right way?

3 UI Tips for Card

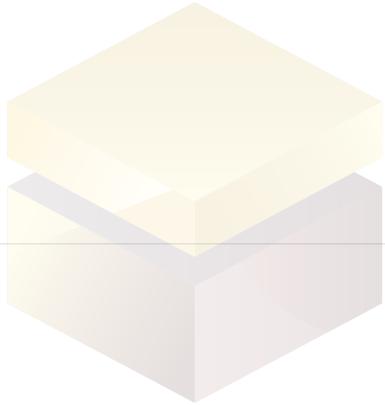
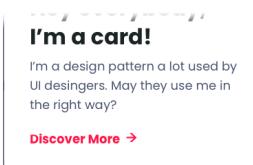


CYBERSOFT
ĐÀO TẠO CHUYÊN GIA LẬP TRÌNH

03

CTA

Đương nhiên tìm kiếm luôn có 1 cái nút hay một cái thao tác tap ở cuối Card để cho người dùng tương tác



3 UI Tips for Cards

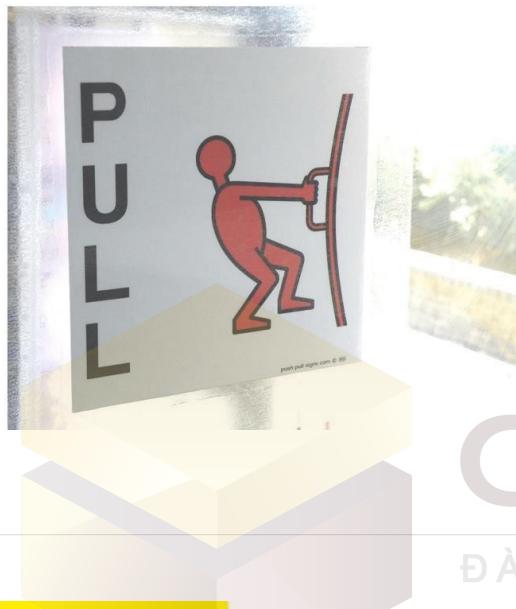
CYBERSOFT

ĐÀO TẠO CHUYÊN GIA LẬP TRÌNH

01

Useful

Nội dung của bạn nên có nội dung mà người dùng cần tìm



02

Usable

Sản phẩm phải “sử dụng được”



Nội dung

- Nội dung thì rất đa dạng nên hay chú ý vào đối tượng khách hàng mà bạn hướng đến để xây dựng nội dung thích hợp
- Chú ý hay giải đáp hết mức vấn đề chung của nhiều người để một người đọc xong có thể chia sẻ cho nhiều người khác tham khảo

CYBERSOFT

ĐÀO TẠO CHUYÊN GIA LẬP TRÌNH

Usable

- Tại sao là sử dụng được ?
- Chúng ta có 2 loại
 - 1. có ích
 - 2 .sử dụng được
- Có ích là giúp bạn sử dụng được trong một tác vụ cụ thể nào đó nếu tác vụ có một độ phức tạp cụ thể thì không
- Còn sử dụng được thì hơn 1 cấp có thể giúp xử lý cả các vụ phức tạp

03

Desirable

Hình ảnh, nhãn hiệu và tất cả các elements được design dùng để gợi lên cảm xúc và sự đáng giá của sản phẩm



04

Learnable

UI phải dễ dàng cho người dùng, để họ có thể họ có thể học cách sử dụng trong khi đang xài nó



Desirable

- Sự cố gắng của bạn được thể hiện trên sản phẩm bạn làm
- Sản phẩm có thành công hay không một phần dựa trên cỗ gắng của bạn và cả team bạn

CYBERSOFT

ĐÀO TẠO CHUYÊN GIA LẬP TRÌNH

Learnable

- Bạn nghĩ như thế nào khi vào 1 app hay 1 web mà bạn phải suy nghĩ web hay app này xài như thế nào

03

Desirable

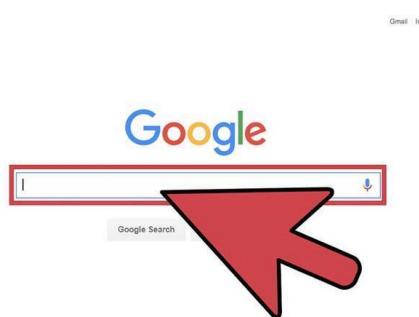
Hình ảnh, nhãn hiệu và tất cả các elements được design dùng để gợi lên cảm xúc và sự đáng giá của sản phẩm



04

Learnable

UI phải dễ dàng cho người dùng, để họ có thể họ có thể học cách sử dụng trong khi đang xài nó



Desirable

- Sự cố gắn của bạn được thể hiện trên sản phẩm bạn làm
- Sản phẩm có thành công hay không một phần dựa trên cố gắng của bạn và cả team bạn

CYBERSOFT

ĐÀO TẠO CHUYÊN GIA LẬP TRÌNH

Learnable

- Bạn nghĩ như thế nào khi vào 1 app hay 1 web mà bạn phải suy nghĩ web hay app này xài như thế nào

05

Credible

Niềm tin của người dùng là quan trọng họ nên
Tin tưởng những gì bạn nói ở bất cứ thời điểm nào



06

Accessible

Phải tiện dụng cho tất cả người
bao gồm cả người bị tật



Credible

- Lòng tin của khách hàng còn quan trọng hơn lợi nhuận
- Không ai muốn xài 1 sản phẩm mà họ không tin tưởng cả

CYBERSOFT

ĐÀO TẠO CHUYÊN GIA LẬP TRÌNH

Accessible

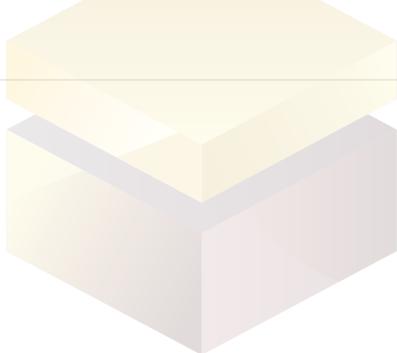
- Sản phẩm của bạn dành cho mọi người bao gồm cả người bị khuyết tật

:::

07

Valuable

Cuối cùng, Sản phẩm phải cho người dùng thấy được giá trị của sản phẩm và sản phẩm phải mang lại giá trị cho doanh nghiệp và cho những người mua nó



Valuable

- Đem lại giá trị cho người dùng có nghĩa cũng đồng thời đem lại giá trị cho công ty

CYBERSOFT
ĐÀO TẠO CHUYÊN GIA LẬP TRÌNH



List View vs. Grid View



List View vs

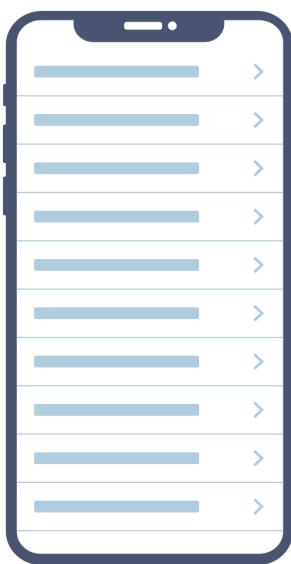
Gird View

- List View là hiện dùng để hiện dạng danh sách nhưng thiên về chữ nhiều hơn
- Grid View cũng là dạng danh sách nhưng dùng hình ảnh ít chữ

CYBERSOFT
ĐÀO TẠO CHUYÊN GIA LẬP TRÌNH



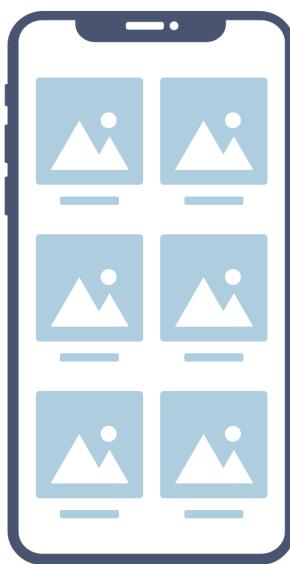
LIST VIEW



10 Options

User có thể thấy toàn bộ cái option
không cần phải overscrolling

GRID VIEW



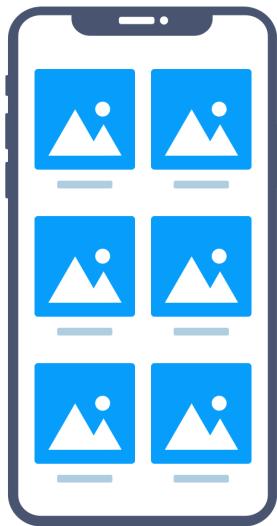
6 Options

Phải scroll nhiều để thấy toàn bộ option

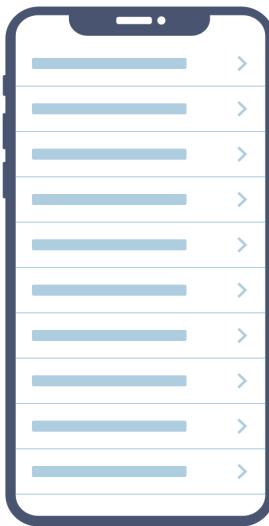
List View vs

Gird View

- Việc để Gird View sẽ chiếm nhiều không gian hơn trên màn hình nên user sẽ không thấy được nhiều options như List View

**GRID VIEW**

Hiển thị hình ảnh, người dùng thường sẽ lựa chọn dựa trên hình ảnh được hiển thị ra

**LIST VIEW**

Hiển thị text, người dùng sẽ phải đọc text để lựa chọn



List View vs Grid View

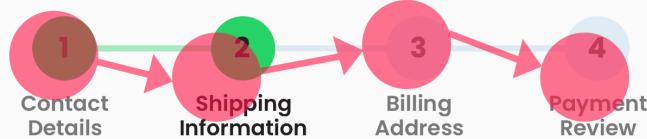
- Grid View người dùng sẽ nhìn hình ảnh để lựa chọn
- List View người dùng sẽ lướt qua text rồi mới chọn
- Nên tuy mục đích mà sử dụng List View hay Grid View

CYBERSOFT

ĐÀO TẠO CHUYÊN GIA LẬP TRÌNH



Linear Stepper

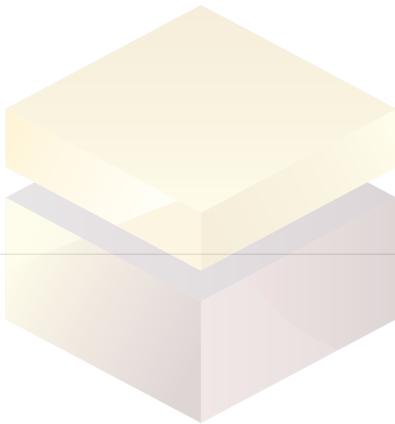


- 4 Eye Fixations
- More Text

Linear

Stepper

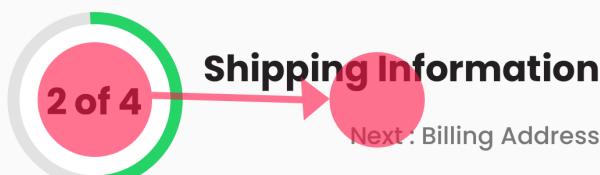
- Người dùng phải lướt mắt nhiều lần
- Nhiều text



CYBERSOFT

ĐÀO TẠO CHUYÊN GIA LẬP TRÌNH

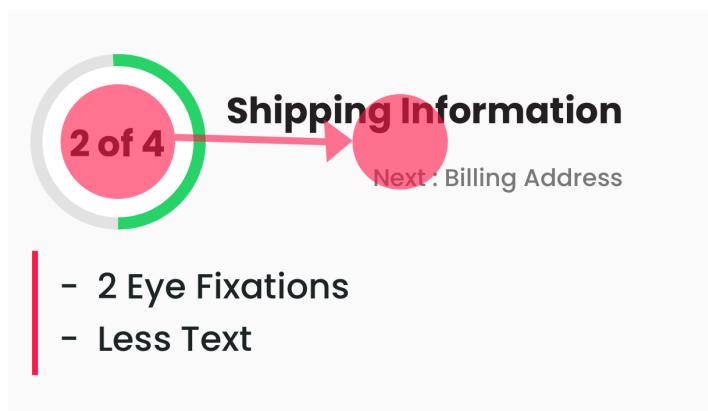
Radial Stepper



- 2 Eye Fixations
- Less Text

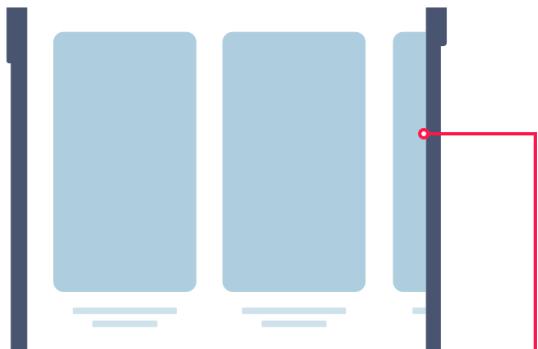
Radial Stepper

- Ít text dễ đọc
- ít phải lia mắt ở nhiều chỗ như bước trên
- Nhìn thấy tiến trình rõ ràng

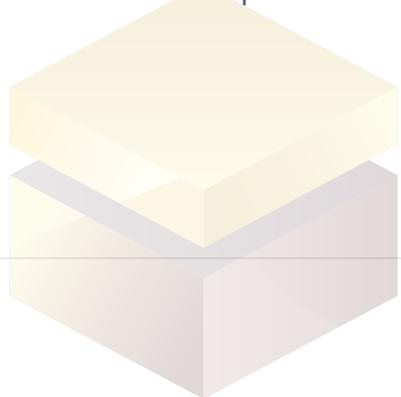


UX Tips

Để một phần hình như để khơi dậy sự tò mò của người dùng, khiến cho người dùng luôn muốn scroll tiếp data

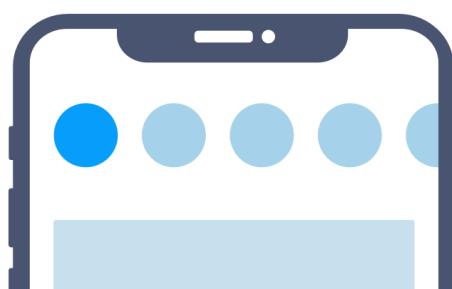


This visual hint represents horizontal scroll



Design Tips

Thao tác **lướt** luôn phải cho người dùng cảm thấy trên cái list đó vẫn còn chứa thêm **thuộc tính**



UI Tips & Design Tips

CYBERSOFT

ĐÀO TẠO CHUYÊN GIA LẬP TRÌNH

UI Tips & Design Tips



Design Tips



Breadcrumbs

✗ Bad

Less than 3 levels

Home | Mobile

Home / Mobile

✓ Good

3 levels or more

Home > Mobile & Accessories > Mobiles



02

Icon Size vs. Text Size

✗ Bad

Search here

✓ Good

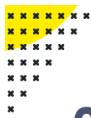
Search here

UI Tips &
Design Tips

CYBERSOFT

ĐÀO TẠO CHUYÊN GIA LẬP TRÌNH

UI Tips &
Design Tips

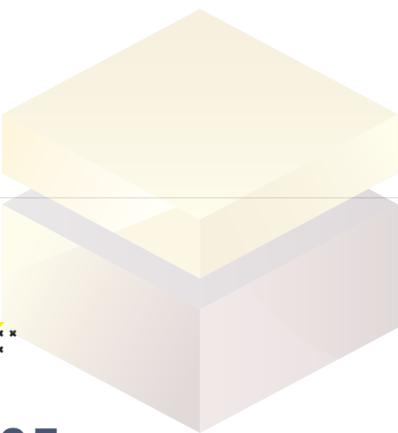


04 Alignment in Button

✗ Bad



✓ Good

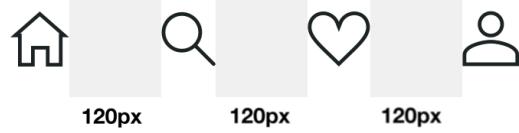


05 Spacing

✗ Bad



✓ Good



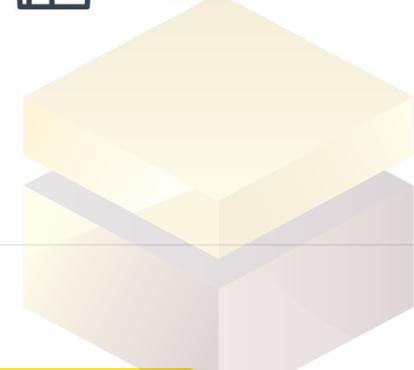
CYBERSOFT

ĐÀO TẠO CHUYÊN GIA LẬP TRÌNH

UI Tips &
Design Tips

Keep it Simple

Design ở một độ mất định, Icon nên dễ dàng phân biệt nhưng không quá phức tạp, đừng cố tạo thêm độ phức tạp cho chúng



12 Most Popular Minimalist Fonts

Open Sans	Poppins
Avenir Next	Source Sans Pro
Roboto	Montserrat
Futura	Lato
Helvetica	Noto Sans
San Francisco	Gotham

A
a

UI Tips & Design Tips

CYBERSOFT

ĐÀO TẠO CHUYÊN GIA LẬP TRÌNH

12 font chữ
phổ biến



Bạn có muốn nhận thông báo từ app

✖ Bad

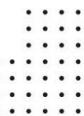
Please select..	▼
Yes	
No	

✓ Good

<input type="checkbox"/> I want to receive push notifications
OR
Push notifications <input checked="" type="checkbox"/>



UI Tips & Design Tips



53%

Người dùng di động sẽ bỏ đi **trong 3s** nếu app của bạn bị treo hoặc không chạy



UI Tips & Design Tips

KHÓA HỌC REACT NATIVE THỰC CHIẾN DỰ ÁN TẠI CYBERSOFT

<https://cybersoft.edu.vn/chuyen-gia-lap-trinh-di-dong-react-native/>

**CHUYÊN GIA LẬP TRÌNH MOBILE APP
REACT NATIVE**

Nếu bạn đang làm Front End, đang làm Back End, hãy nắm bắt cơ hội để thêm SKILL, nâng mức lương UP TO 2500\$ và gia tăng thu nhập ngay sau khóa học lập trình mobile APP REACT NATIVE được sử dụng bởi Facebook, Twitter, AirBnB, Instagram,... qua các dự án thực tế tại CyberSoft.

9 TUẦN OFFLINE | 54 GIỜ OFFLINE | ONLINE SUPPORT

React Native, ES6, Component, Touchable, Validation, Animation, Drawer, Navigation, Redux, Fetch API, Networking, Axios, AsyncStorage, Google Map, Login Facebook, Google, Zalo

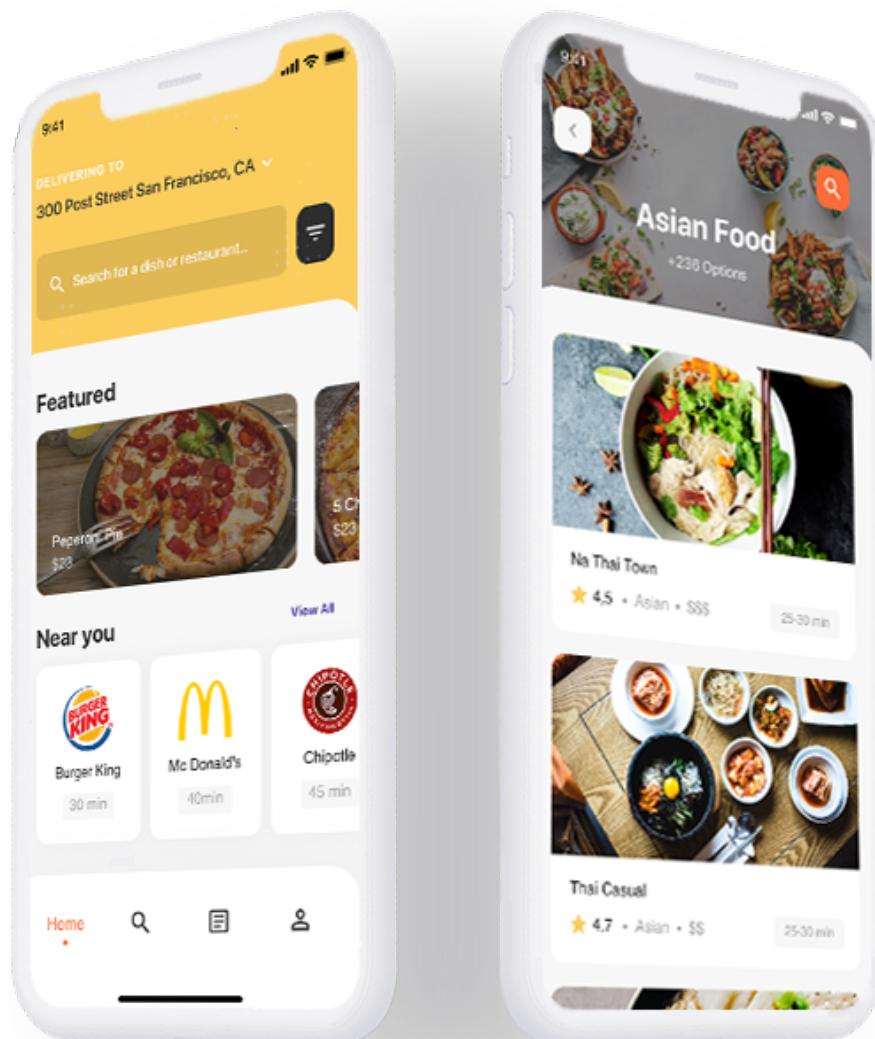
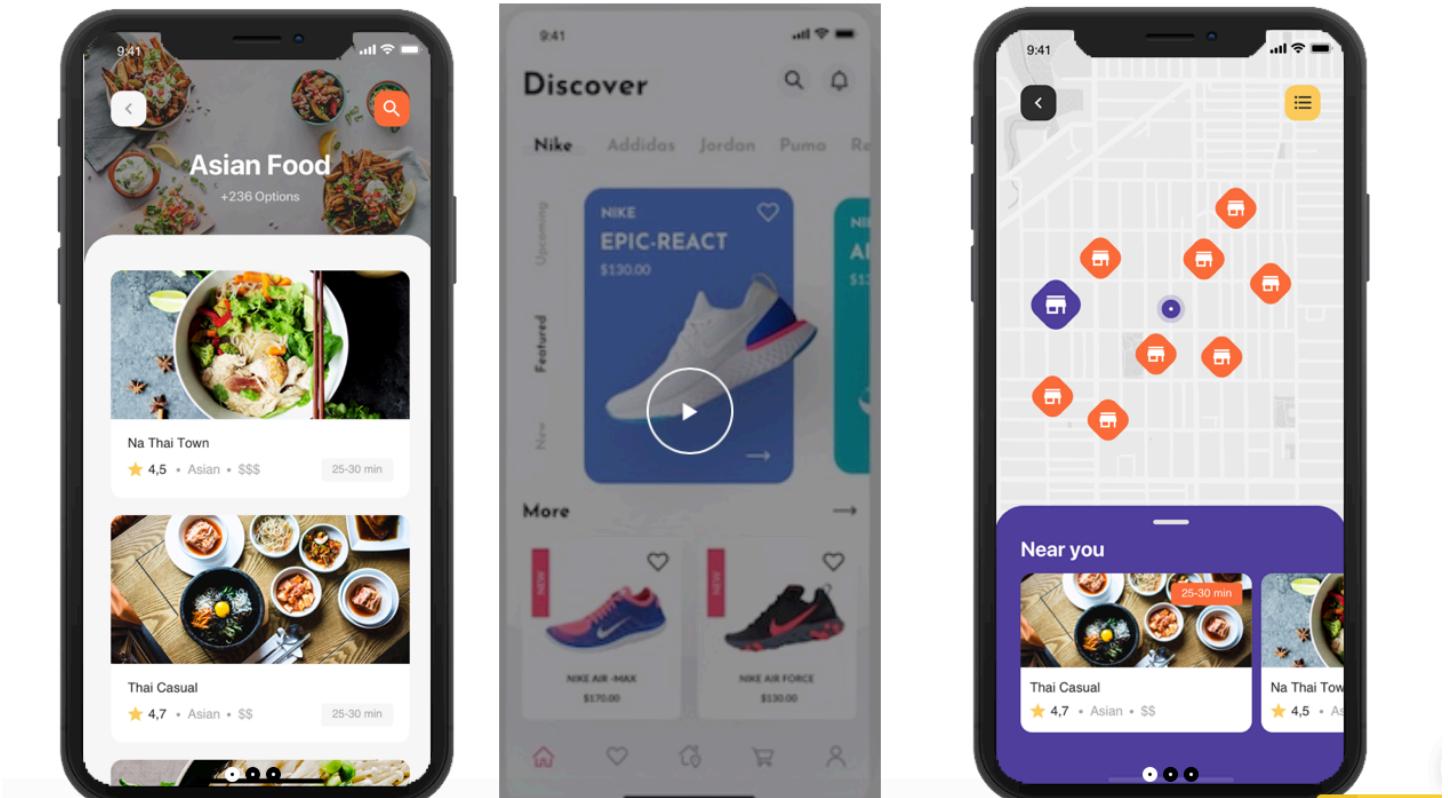
ĐĂNG KÝ NGAY | ĐỀ CƯƠNG CHI TIẾT

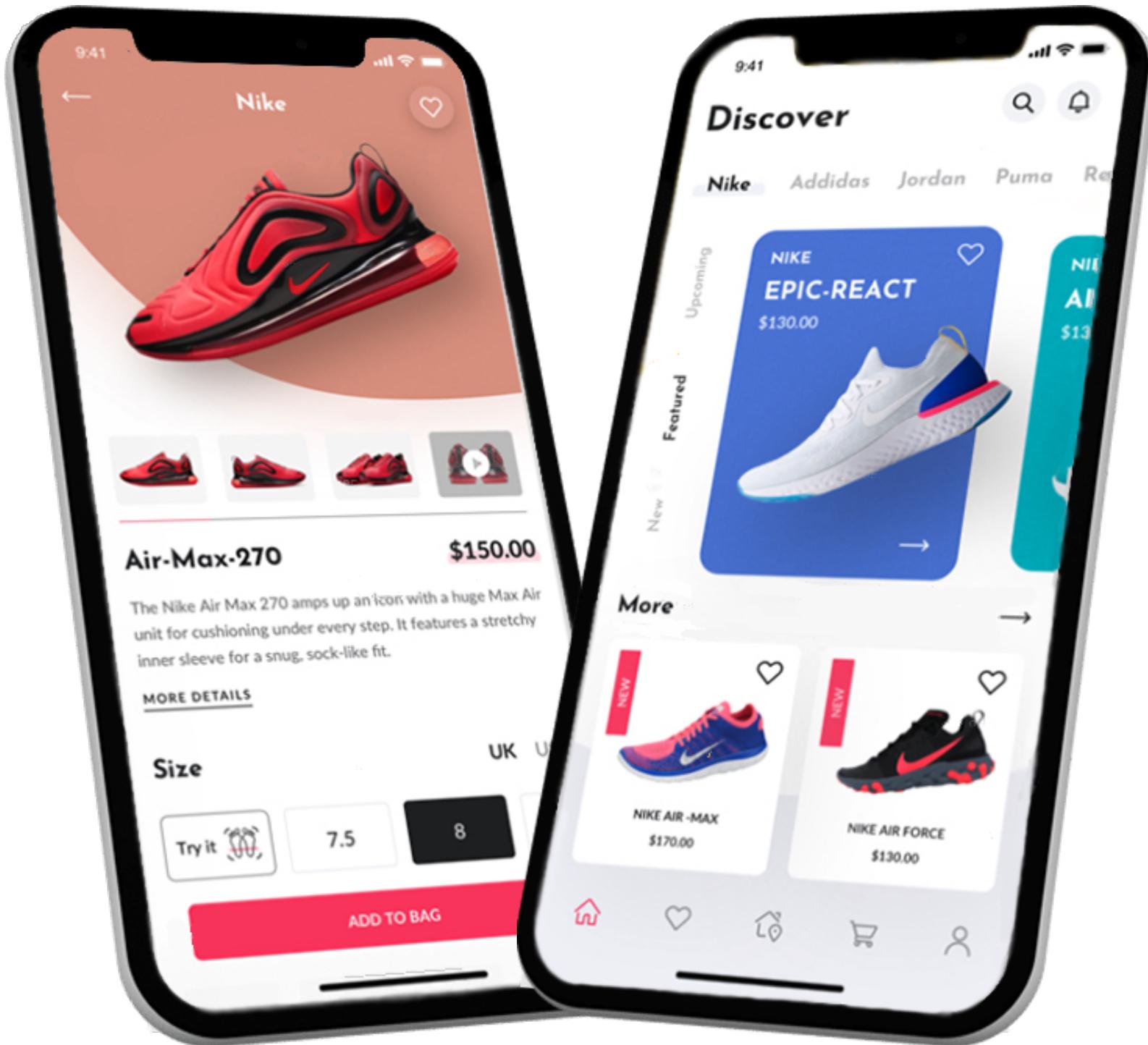
Học React Native tại CyberSoft

- ✓ Bạn không phải học dạng chép code, không phải học cú pháp như video youtube, CyberSoft cho bạn làm join ngay dự án, phân tích kỹ, thực chiến ngay trên app thực tế
- ✓ Kinh nghiệm chiến dự án được build trong khóa học, bạn sẽ có được các kỹ năng phát triển 'gai góc' nhất khi code APP qua dự án "Gọi món online - Order Food" và dự án E-commerce cực kì thực tế với nhiều Animation chất ngất.
- ✓ Bạn sẽ học được qui trình phân tích nghiệp vụ của APP, phân rã nghiệp vụ, chia tầng, chia lớp dữ liệu, lớp code, tương tác Front End với API, Webservice để có một ứng dụng APP hoàn chỉnh.
- ✓ Luyện tư duy code chuẩn cho lập trình APP, truy vấn dữ liệu qua Restfull API, Web API từ backend lên APP, trọn bộ dự án giúp bạn CHINH PHỤC những nhà TUYỂN DỤNG khó tính nhất.

3







ĐỒ ĂN ĐÂY RỒI !!!

Ứng dụng đặt đồ ăn trực tuyến

ĐỒ ĂN ĐÂY RỒI !!! là ứng dụng đặt đồ ăn trực tuyến tương tự như NOW, GRAB, BAEMIN đang làm mưa làm gió trên thị trường.

CÓ GÌ BÊN TRONG?

- MÀN HÌNH CHỨC NĂNG
- THIẾT KẾ GIAO DIỆN HIỆN ĐẠI
- ĐÂY ĐỦ CHI TIẾT CÁC THÀNH PHẦN
- TỔ CHỨC MÃ NGUỒN KHOA HỌC