ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI TRƯỜNG CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG

BÁO CÁO MÔN HỌC

THIẾT KẾ XÂY DỰNG VÀ PHÁT TRIỂN PHẦN MỀM

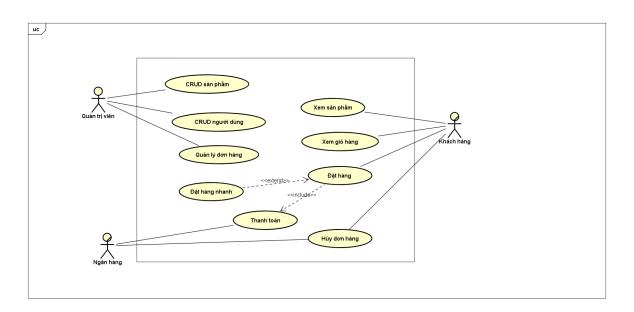
Xây dựng hệ thống AIMS

Họ và tên : Đàm Ngọc Khánh - 20205207

Mục lục

0.1	Biểu đồ ca sử dụng tổng quan	1
	0.1.1 Đặt hàng	1

0.1. Biểu đồ ca sử dụng tổng quan



0.1.1 Đặt hàng

- 1. Mã use case UC006
- 2. Giới thiệu

Use case mô tả hệ thống khi khách hàng muốn đặt hàng và thanh toán sản phẩm trong giỏ hàng

- 3. Tác nhân Khách hàng
- 4. Tiền điều kiện Có ít nhất một sản phẩm trong giỏ hàng
- 5. Luồng sự kiện
 - (a) Người dùng chọn đặt hàng
 - (b) Hê thống kiểm tra số lương hàng trong giỏi với kho
 - (c) Hệ thống yêu cầu khách hàng cập nhật thông tin giao hàng
 - (d) Hệ thống cập nhật phí giao hàng
 - (e) Người dùng chon phương thức thanh toán
 - (f) Hê thống yêu cầu cung cấp thông tin giao dịch
 - (g) Người dùng nhập thông tin giao dịch
 - (h) Hệ thống hiển thị thông tin giao dịch, lưu thông tin giao dịch, gửi email thông tin giao dịch và đơn hàng cho khách hàng, cập nhật trạng thái đơn hàng

- (i) Nếu khách hủy đơn hàng : Hệ thống hoàn tiền
- 6. Luồng thay thế
 - $\mathring{\mathrm{O}}$ bước b
: Nếu thiếu hàng thì hệ thống sẽ Yêu cầu khách hàng cập nhật giỏ hàng
 - Ở bước c: Nếu không hợp lệ thì hệ thống yêu cầu khách hàng cập nhật lại thông tin giao hàng
 - Ở bước c: Nếu khách hàng chọn giao hàng nhanh :
 - (a) Hệ thống kiểm tra sản phẩm có đủ điều kiện giao hàng nhanh hay không
 - Nếu không hợp lệ : Yêu cầu khách hàng cập nhật lại phương thức giao hàng
 - Hợp lệ: tiến tới bước d
- 7. Biểu đồ hoạt động

