

ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI
TRƯỜNG CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG

BÁO CÁO MÔN HỌC
THIẾT KẾ XÂY DỰNG VÀ PHÁT
TRIỂN PHẦN MỀM

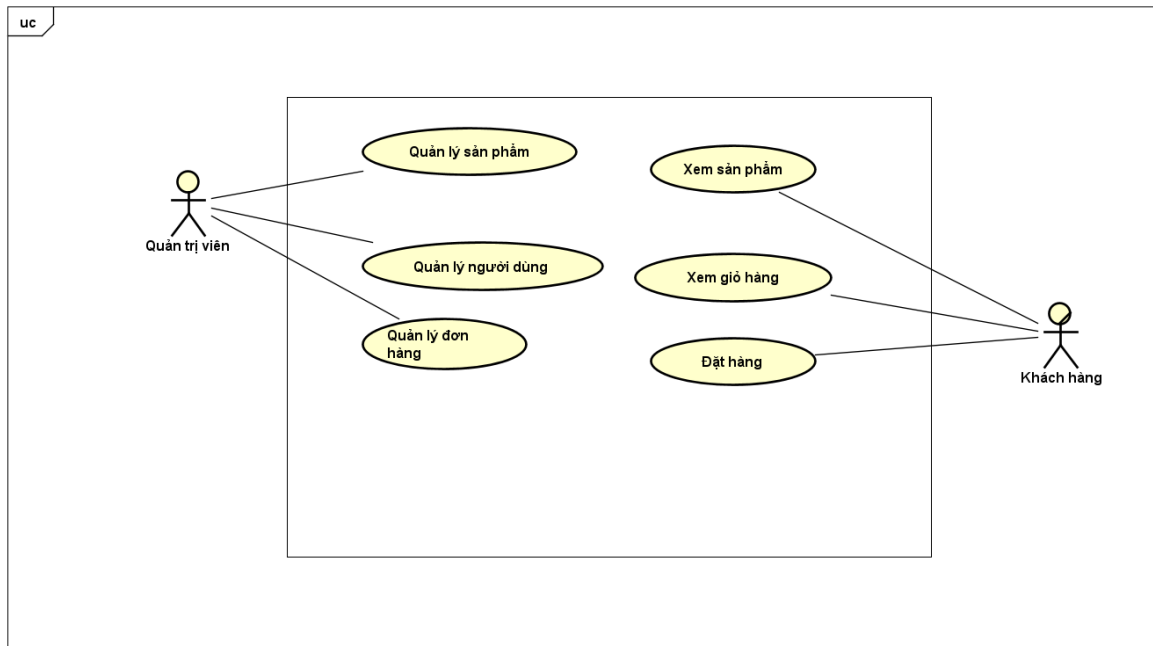
Xây dựng hệ thống AIMS

Họ và tên : Đàm Ngọc Khánh - 20205207

Mục lục

0.1	Biểu đồ ca sử dụng tổng quan	1
0.2	Đặc tả ca sử dụng	1
0.2.1	Quản lý sản phẩm	1
0.2.2	Quản lý người dùng	3
0.2.3	Quản lý đơn hàng	5
0.2.4	Xem sản phẩm	6
0.2.5	Xem giỏ hàng	7
0.2.6	Đặt hàng và thanh toán	8

0.1. Biểu đồ ca sử dụng tổng quan



0.2. Đặc tả ca sử dụng

0.2.1 Quản lý sản phẩm

1. Mã use case
UC001
2. Giới thiệu
Use case mô tả hệ thống khi quản trị viên muốn quản lý danh sách sản phẩm trên hệ thống
3. Tác nhân
Quản trị viên
4. Tiền điều kiện
Đăng nhập với tư cách là quản trị viên
5. Luồng sự kiện

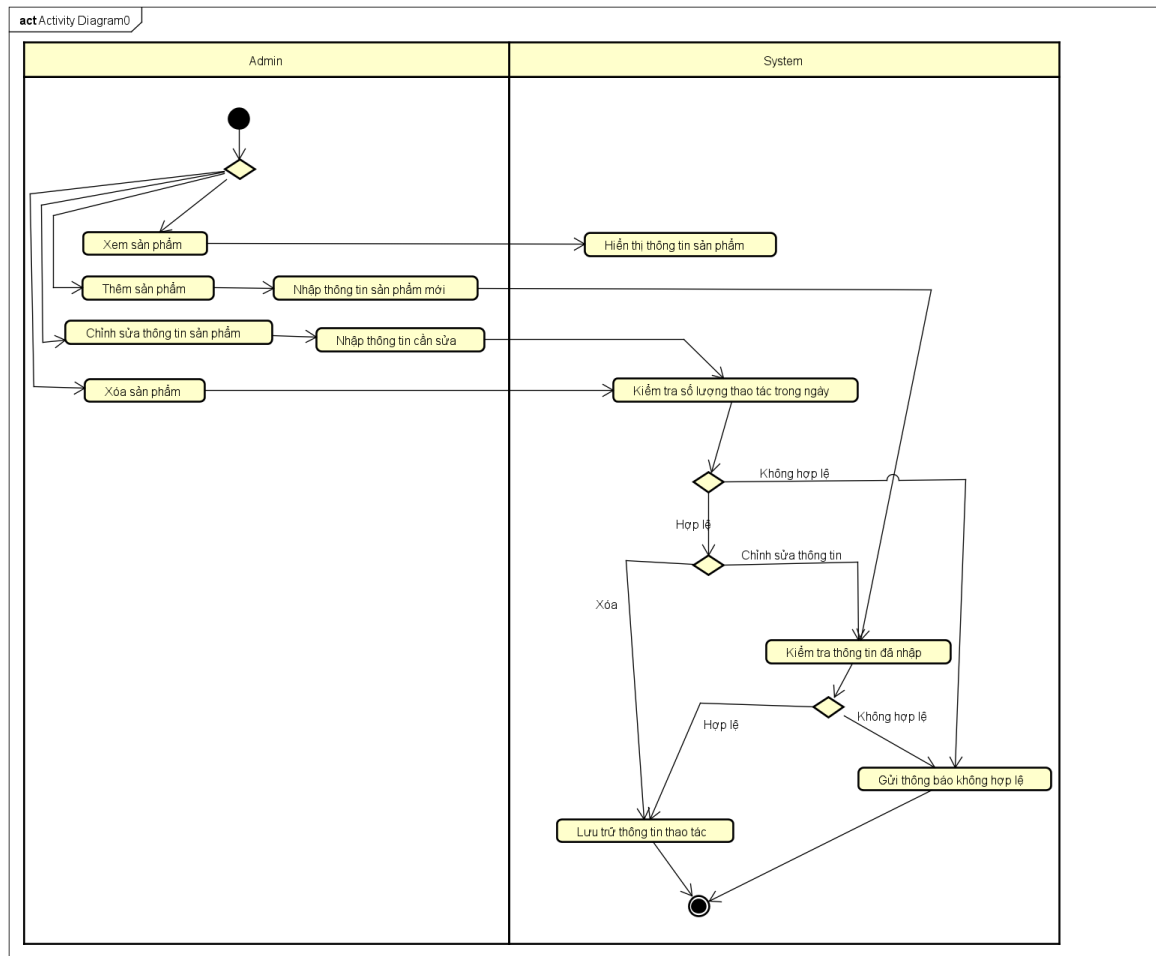
5.1 Quản trị viên chọn chức năng quản lý sản phẩm

5.2 Hệ thống hiển thị danh sách sản phẩm và cung cấp các chức năng quản lý sản phẩm

- Xem sản phẩm
 - Quản trị viên chọn xem sản phẩm

- Hệ thống cung cấp thông tin chi tiết sản phẩm
- Thêm sản phẩm
 - Quản trị viên chọn thêm sản phẩm
 - Hệ thống yêu cầu nhập thông tin sản phẩm mới
 - Quản trị viên điền thông tin sản phẩm
 - + Nếu thông tin hợp lệ: Hệ thống thêm sản phẩm mới thành công và lưu trữ thao tác
 - + Nếu thông tin không hợp lệ: Hệ thống thông báo đến quản trị viên
- Sửa thông tin sản phẩm
 - Quản trị viên chọn chức năng sửa
 - Hệ thống hiển thị thông tin sản phẩm có thể chỉnh sửa
 - Quản trị viên chỉnh sửa thông tin của sản phẩm
 - Hệ thống kiểm tra số lượng thao tác trong ngày
 - + Nếu thao tác trong ngày < 30 : Hệ thống kiểm tra tính hợp lệ của thông tin
 - * Nếu hợp lệ : Lưu trữ thao tác và cập nhật thông tin trên hệ thống
 - * Nếu không hợp lệ : Gửi thông báo không hợp lệ
 - + Nếu thao tác trong ngày ≥ 30 : Gửi thông báo không hợp lệ
- Xóa sản phẩm
 - Quản trị viên chọn chức năng xóa sản phẩm
 - Hệ thống kiểm tra số lượng thao tác trong ngày
 - + Nếu thao tác trong ngày < 30 : Hệ thống xóa sản phẩm và lưu trữ thao tác
 - + Nếu thao tác trong ngày ≥ 30 : Gửi thông báo không hợp lệ

6. Biểu đồ hoạt động



0.2.2 Quản lý người dùng

1. Mã use case
UC002

2. Giới thiệu

Use case mô tả hệ thống khi quản trị viên muốn quản lý danh sách người dùng

3. Tác nhân

Quản trị viên

4. Tiền điều kiện

Đăng nhập với tư cách quản trị viên

5. Luồng sự kiện

5.1 Quản trị viên chọn chức năng quản lý người dùng

5.2 Hệ thống hiển thị danh sách người dùng trên hệ thống

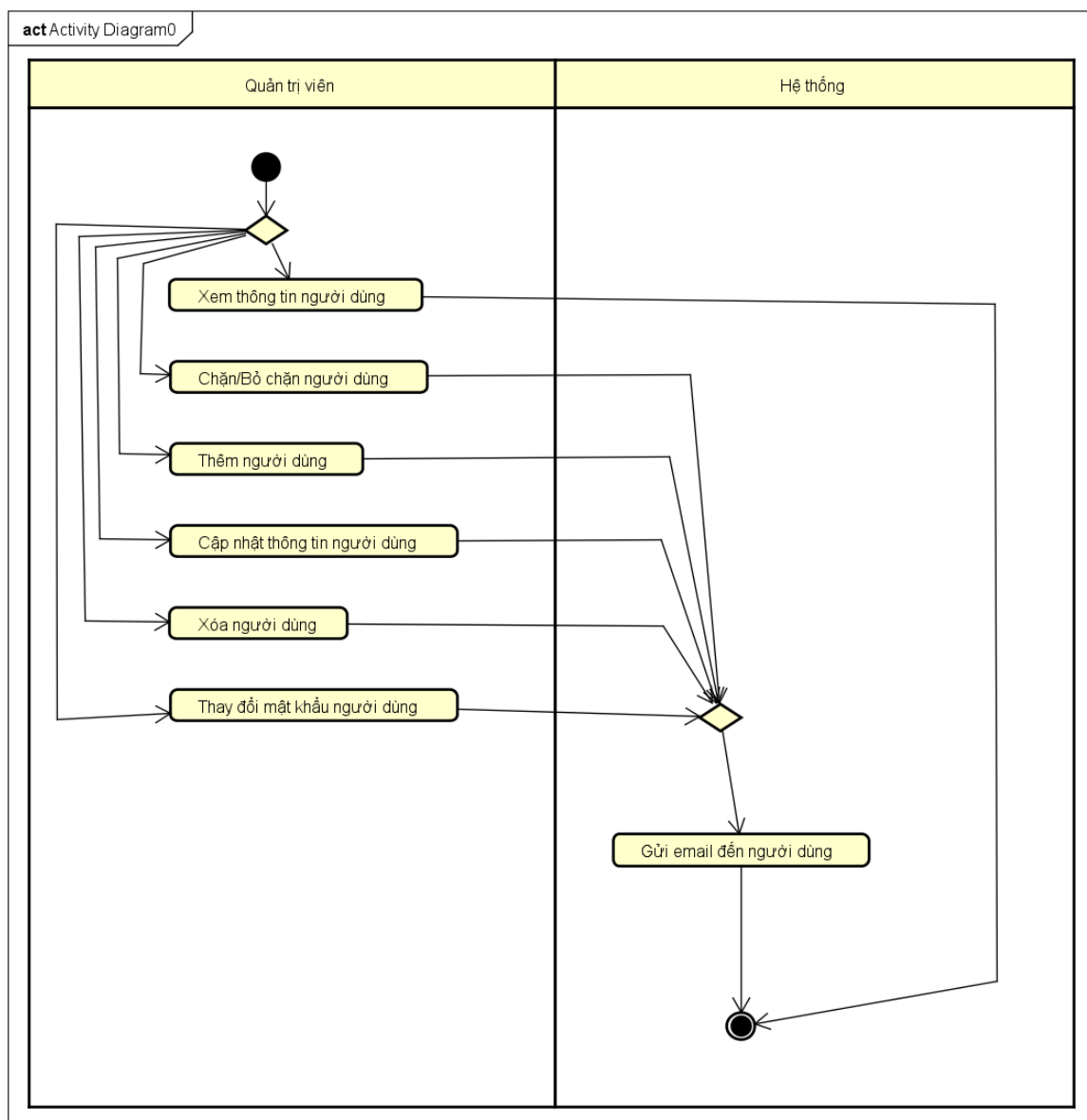
- Xem người dùng

- Quản trị viên chọn xem người dùng

- Hệ thống hiển thị thông tin chi tiết người dùng

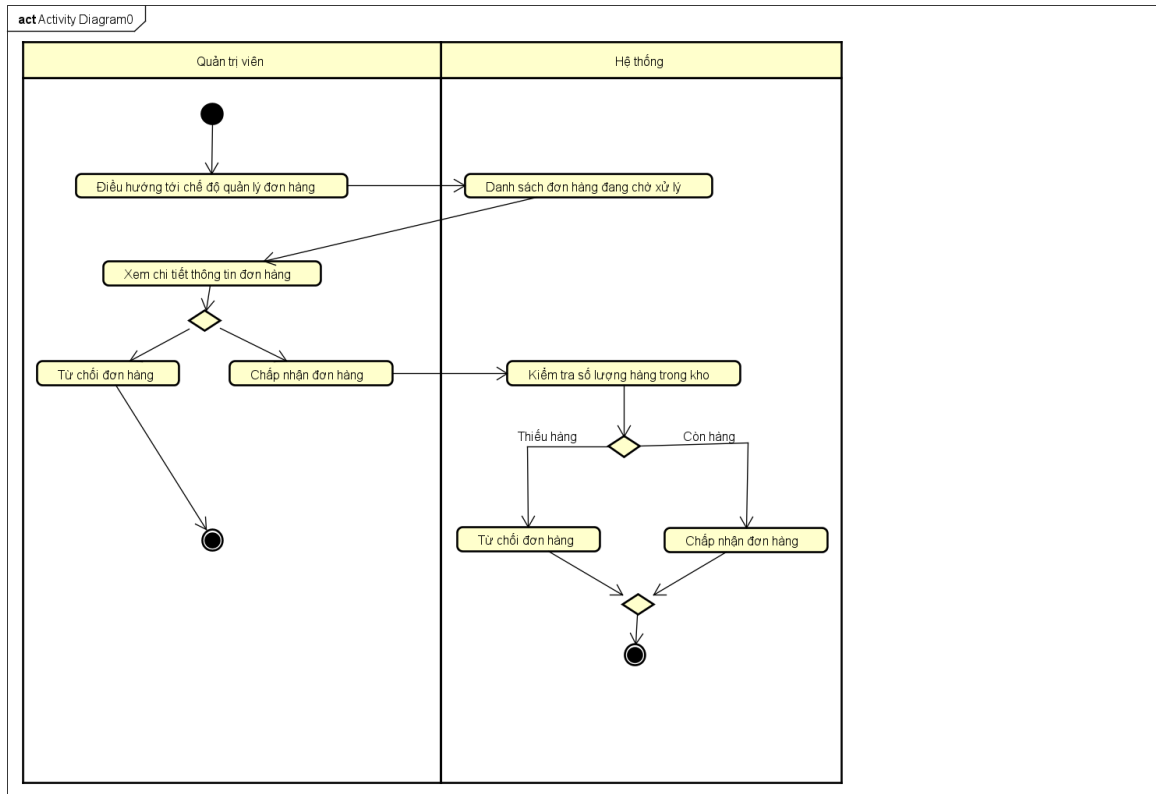
- Chặn hoặc bỏ chặn
 - Quản trị viên chọn chặn hoặc bỏ chặn người dùng
 - Hệ thống cập nhật và gửi thông báo đến người dùng
- Thêm người dùng
- Cập nhật thông tin người dùng
- Xóa người dùng
- Đổi mật khẩu

6. Biểu đồ hoạt động



0.2.3 Quản lý đơn hàng

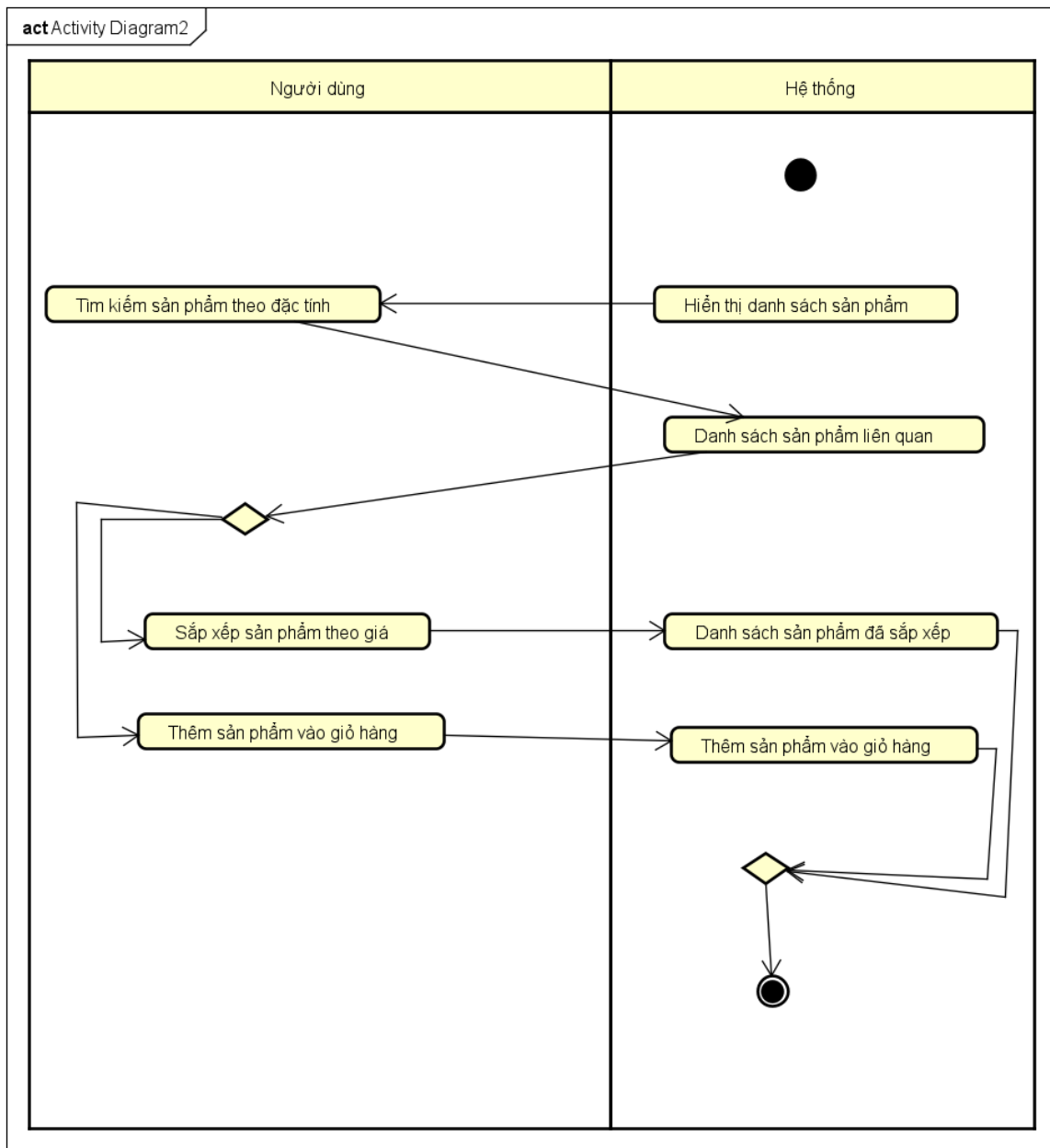
1. Mã use case
UC003
2. Giới thiệu
Use case mô tả hệ thống khi quản trị viên muốn quản lý đơn hàng trên hệ thống
3. Tác nhân
Quản trị viên
4. Tiền điều kiện
Đăng nhập với tư cách là quản trị viên
5. Luồng sự kiện
 - 5.1 Quản trị viên chọn chức năng quản lý đơn hàng
 - 5.2 Hệ thống hiển thị danh sách đơn hàng đang chờ xử lý
 - 5.3 Quản trị viên chọn xem chi tiết đơn hàng
 - Quản trị viên từ chối đơn hàng
 - Quản trị viên chấp nhận đơn hàng
 - Hệ thống kiểm tra số lượng hàng trong kho
 - + Nếu thiếu hàng: Từ chối đơn hàng
 - + Nếu còn hàng: Chấp nhận đơn hàng
6. Biểu đồ hoạt động



0.2.4 Xem sản phẩm

1. Mã use case
UC004
2. Giới thiệu
Use case mô tả hệ thống khi người dùng truy cập hệ thống để xem và tìm kiếm sản phẩm
3. Tác nhân
Người dùng
4. Tiền điều kiện
Không
5. Luồng sự kiện
 - 5.1 Người dùng khởi động hệ thống
 - 5.2 Hệ thống hiển thị danh sách sản phẩm trên hệ thống
 - 5.3 Người dùng tìm kiếm sản phẩm theo đặc tính
 - 5.4 Hệ thống hiển thị danh sách sản phẩm liên quan
 - Người dùng chọn sắp xếp sản phẩm theo giá: Hệ thống hiển thị danh sách sản phẩm đã sắp xếp theo giá
 - Người dùng thêm sản phẩm vào giỏ hàng : Hệ thống cập nhật giỏ hàng

6. Biểu đồ hoạt động



0.2.5 Xem giỏ hàng

1. Mã use case
UC005
2. Giới thiệu
Use case mô tả hệ thống khi người dùng muốn xem giỏ hàng
3. Tác nhân
Người dùng

4. Tiền điều kiện
Không

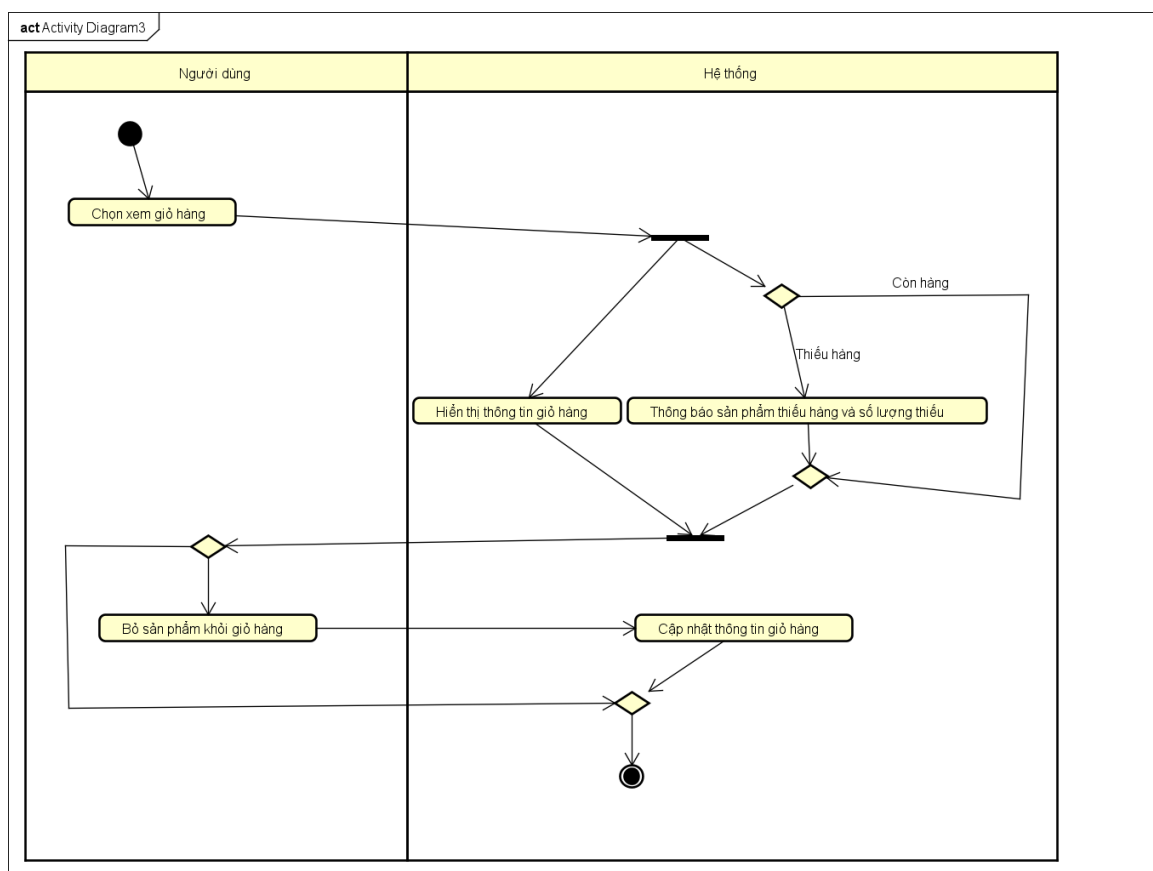
5. Luồng sự kiện

5.1 Người dùng chọn xem giỏ hàng

5.2 Hệ thống hiển thị thông tin giỏ hàng đồng thời kiểm tra số lượng hàng trong giỏ với hàng trong kho

- Nếu hết hàng : Gửi thông báo đến người dùng -> Người dùng bỏ sản phẩm ra khỏi giỏ
- Nếu còn hàng: Người dùng có thể bỏ sản phẩm không muốn ra khỏi giỏ

6. Biểu đồ hoạt động



0.2.6 Đặt hàng và thanh toán

1. Mã use case
UC006

2. Giới thiệu

Use case mô tả hệ thống khi khách hàng muốn đặt hàng và thanh toán sản phẩm trong giỏ hàng

3. Tác nhân
Khách hàng
4. Tiền điều kiện
Không
5. Luồng sự kiện
 - 5.1 Người dùng chọn đặt hàng
 - 5.2 Hệ thống kiểm tra số lượng hàng trong giỏ với kho
 - Nếu thiếu hàng : Yêu cầu khách hàng cập nhật giỏ hàng
 - 5.3 Hệ thống yêu cầu khách hàng cập nhật thông tin giao hàng
 - Nếu không hợp lệ : Yêu cầu khách hàng cập nhật lại thông tin giao hàng
 - 5.4 Hệ thống kiểm tra điều kiện giao hàng nhanh
 - Nếu không hợp lệ : Yêu cầu cập nhật phương thức giao hàng
 - Nếu hợp lệ : Điền thông tin giao hàng nhanh
 - 5.5 Hệ thống cập nhật phí giao hàng
 - 5.6 Người dùng chọn phương thức thanh toán
 - 5.7 Hệ thống yêu cầu cung cấp thông tin giao dịch
 - 5.8 Người dùng nhập thông tin giao dịch
 - 5.9 Hệ thống hiển thị thông tin giao dịch, lưu thông tin giao dịch, gửi email thông tin giao dịch và đơn hàng cho khách hàng, cập nhật trạng thái đơn hàng
 - 5.10 Nếu khách hủy đơn hàng : Hệ thống hoàn tiền
6. Biểu đồ hoạt động

