Thiết kế đối tượng

1. Thiết kế các interface.

IXicaloCore:

* Khởi tạo lúc bắt đầu chương trình, khi khởi tạo sẽ tự động load file configure.
* Khởi tạo connection, tạo đối tượng IConnection tạo đối tượng ITransfer, truyền IConnection cho ITransfer để sử dụng. IConnection ở đây có thể là 1 socket.
* Có hàm SendData có input vào là 1 mã của message gửi đi (có thể là mã login, logout, gửi tin nhắn) và 1 đối tượng là IData.
* Có hàm MakeChatter để tạo ra IChatter object để xử lý các chức năng của màn hình chính chương trình.

IConnection:

* Được tạo ra bởi IXicaloCore, khi IxicaloCore load file configure sẽ tạo ra đối tượng này.
* Không có method nào thêm, tùy từng lớp implement interface này.

ITransfer:

* Được khởi tạo bởi IXicaloCore, IXicaloCore sẽ truyền vào IConnection.
* Sử dụng IConnection để get ra đối truyền tải dữ liệu, dự định đối tượng sẽ là socket.
* Đối tượng để tạo ra raw data, sử dụng IShipper để gửi data đi, truyền vào socket cho IShipper.

IShipper:

* Là lớp gửi data cuối cùng của client, sử dụng socket để gửi, có thể mã hóa dữ liệu tùy theo lúc implement.