Họ và tên : Nguyễn Chính Nguyên

Mã sinh viên: 2021604848 Lớp: 20241IT6080001

Nhóm: 7

Phân tích thiết kế UML -Xây dựng Website đặt phòng khách sạn

1. Tổng quan đề tài

Tên đề tài:Xây dựng website đặt phòng khách sạn Muc tiêu:

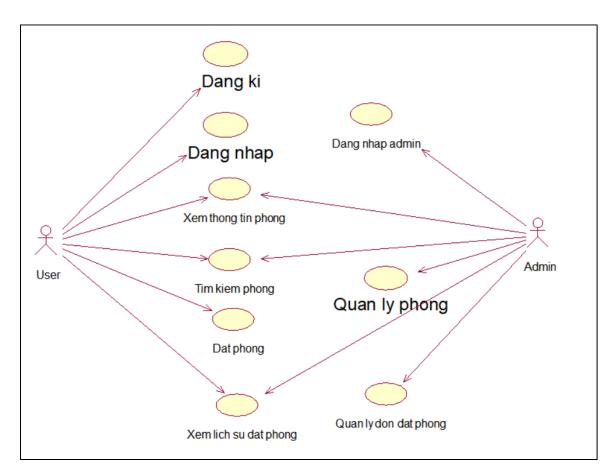
- Xây dựng website đặt phòng khách sạn giúp khách hàng dễ dàng đặt phòng ưa thích ,và giúp người quản lý dễ dàng quản lý phòng và các đơn đặt phòng .
- Các chức năng chính: đăng ký khách hàng, đăng nhập khách hàng, xem thông tin phòng , Tìm kiếm phòng ,đặt phòng, xem lịch sử đặt phòng đối với khách hàng và đăng nhập admin , quản lý phòng và quản lý đơn đặt phòng.

2. Các Use Case được giao thực hiện

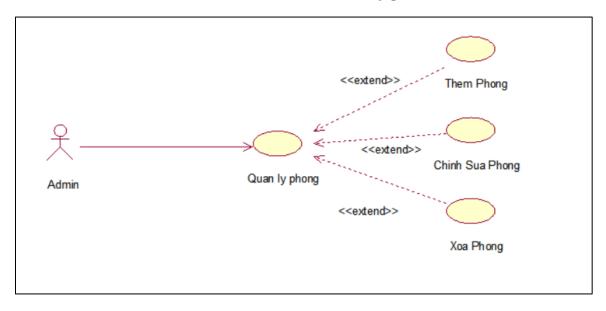
Các use case em thực hiện trong đề tài là như sau:

- 1. Đăng ký người dùng: Khách hàng mới nhập thông tin đăng kí và hệ thống lưu thông tin vào cơ sở dữ liệu.
- 2. **Đăng nhập**: Người dùng nhập thông tin đăng nhập (email và mật khẩu) để truy cập hệ thống.
- 3. **Quản lý phòng**: Người quản trị thực hiện thêm thông tin phòng mới vào hệ thống, bao gồm tên phòng ,giá, loại phòng,mô tả và tình trạng phòng.Người quản trị được phép chỉnh sửa thông tin phòng và xóa phòng.

3. Biểu đồ Use Case



Hình 1 - Biểu đồ use case tổng quát



Hình 2 - Biểu đồ phân rã use case Quản lý phòng

4. Đặc tả Use Case

Phân Tích Use Case Hệ Thống Đặt phòng khách sạn

1. Use Case: Đăng ký Khách Hàng

Tên Use Case	Đăng ký Khách Hàng
Mô tả	Cho phép khách hàng mới đăng ký
	tài khoản trên hệ thống Đặt phòng
	khách sạn.
Tác nhân liên quan	Khách Hàng
Luồng cơ bản	1. Khách hàng nhấn vào nút 'Đăng
	ký'.
	2. Hệ thống hiển thị biểu mẫu đăng
	ký yêu cầu các thông tin cần thiết.
	3. Khách hàng điền đầy đủ thông tin
	và nhấn 'Gửii'.
	4. Hệ thống lưu thông tin và tạo tài
	khoản mới cho khách hàng.
	5. Use case kết thúc khi khách hàng
	nhận thông báo đăng ký thành công.
Luồng rẽ nhánh	- Nếu email đã tồn tại, hệ thống sẽ
	báo lỗi 'Email đã được sử dụng'.
Tiền điều kiện	Không có
Hậu điều kiện	Khách hàng có thể sử dụng tài
	khoản để đăng nhập.

2. Use Case: Đăng nhập Khách Hàng

TA II C	D* 1 ^ . IZ1 / 1. II
Tên Use Case	Đăng nhập Khách Hàng
Mô tả	Cho phép khách hàng đã đăng ký
	đăng nhập vào hệ thống.
Tác nhân liên quan	Khách Hàng
Luồng cơ bản	1. Khách hàng nhấn vào nút 'Đăng
	nhập'.
	2. Hệ thống hiển thị giao diện nhập
	Email và Mật khẩu.
	3. Khách hàng nhập thông tin và

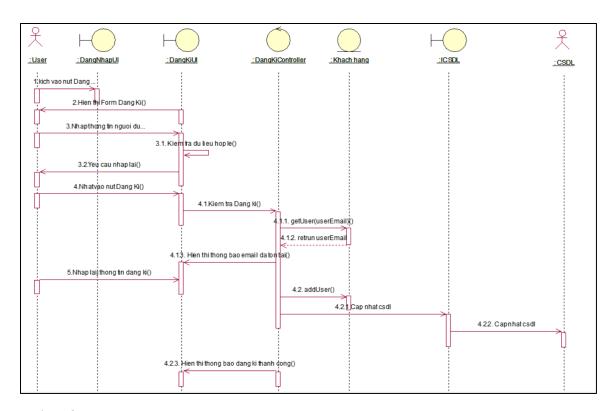
	nhấn 'Đăng nhập'. 4. Hệ thống kiểm tra thông tin và đăng nhập thành công nếu chính
	xác.
	5. Use case kết thúc khi khách hàng đăng nhập thành công.
Luồng rẽ nhánh	- Nếu email hoặc mật khẩu không
	đúng, hệ thống sẽ báo lỗi 'Thông tin
	đăng nhập không hợp lệ'.
Tiền điều kiện	Khách hàng đã có tài khoản.
Hậu điều kiện	Khách hàng có thể truy cập các
	chức năng hệ thống.

3. Use Case: Quản lý Phòng (Admin)

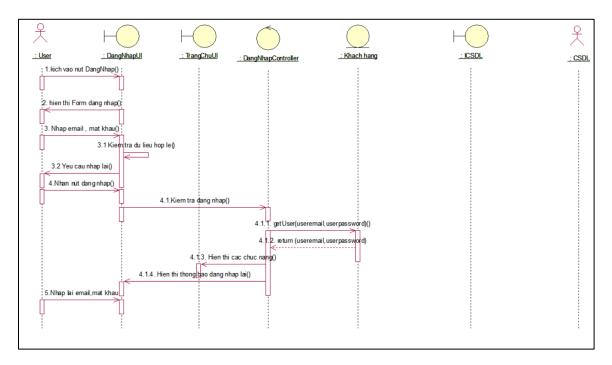
Tên Use Case	Quản lý Phòng
Mô tả	Cho phép Admin thêm, sửa, xóa
	thông tin các phòng khách sạn.
Tác nhân liên quan	Admin
Luồng cơ bản	1. Admin nhấn vào 'Quản lý phòng'
	trong dashboard.
	2. Hệ thống hiển thị danh sách các
	phòng với các chức năng thêm, sửa,
	xóa.
	3. Admin có thể chọn phòng để
	chỉnh sửa, xóa hoặc chọn thêm
	phòng mới để thêm phòng
	4. Sau khi chỉnh sửa ,xóa hoặc thêm
	phòng , hệ thống lưu thay đổi và cập
	nhật danh sách.
Luồng rẽ nhánh	- Nếu gặp lỗi khi cập nhật, hệ thống
	sẽ thông báo lỗi.
Tiền điều kiện	Admin đã đăng nhập vào hệ thống.
Hậu điều kiện	Danh sách phòng được cập nhật sau
	khi thêm, sửa, hoặc xóa.

Biểu đồ trình tự

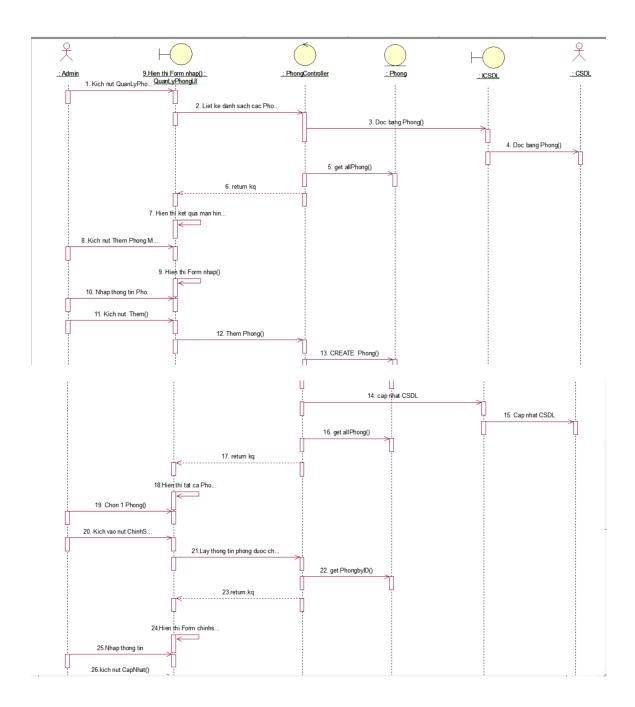
Biểu đồ trình tự Use case Đăng kí khách hàng

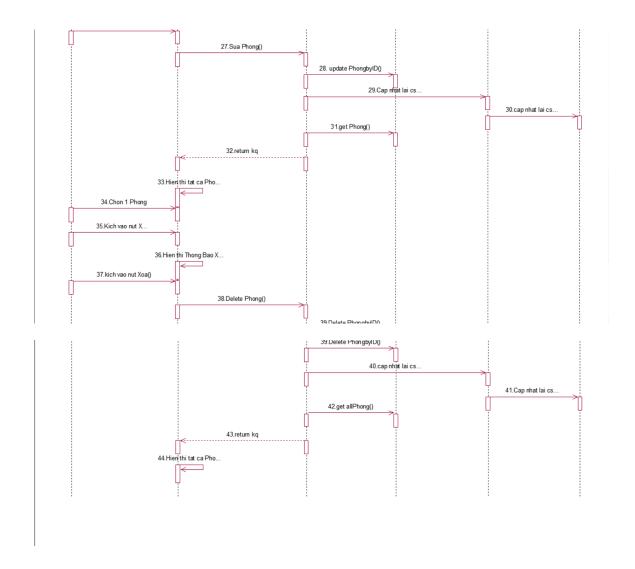


Biểu đồ trình tự Use case Đăng nhập khách hàng



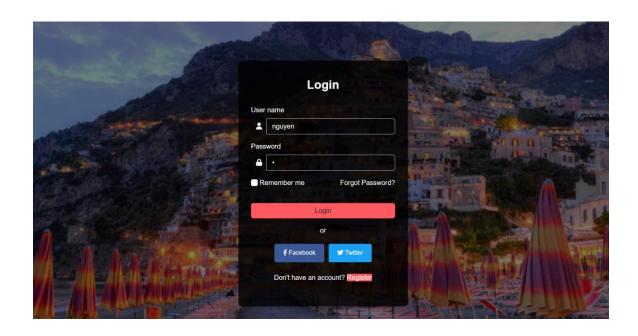
Biểu đồ trình tự Use Case Quản lý phòng:



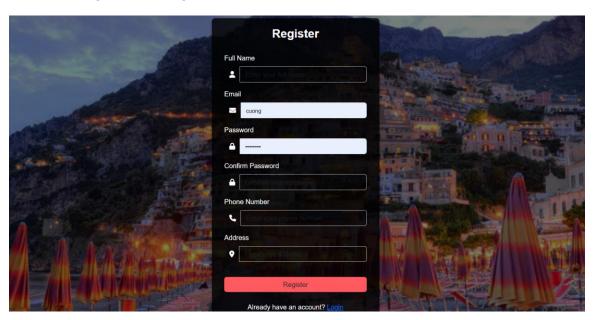


5. Thiết Kế Font-end

Giao diện Đăng nhập khách hàng :

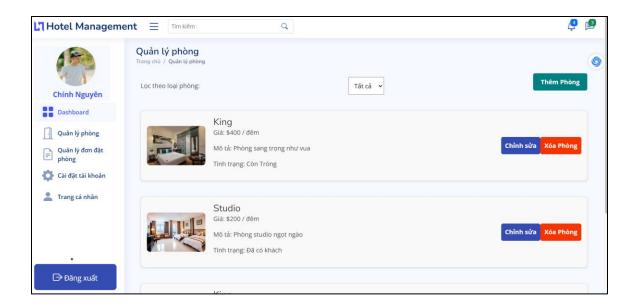


Giao diện Đăng kí khách hàng:

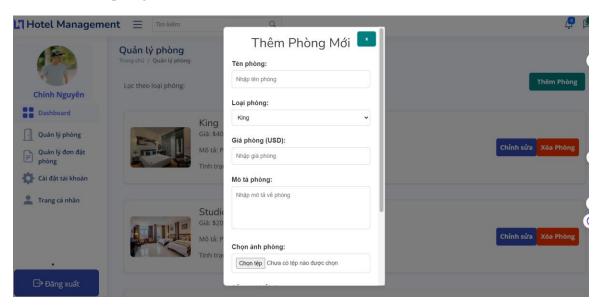


6. Thiết kế Back-end

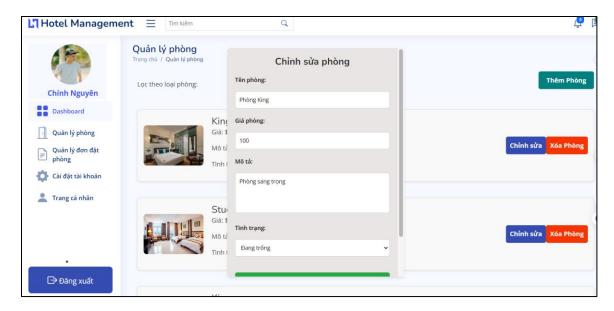
Giao diện quản lý phòng.



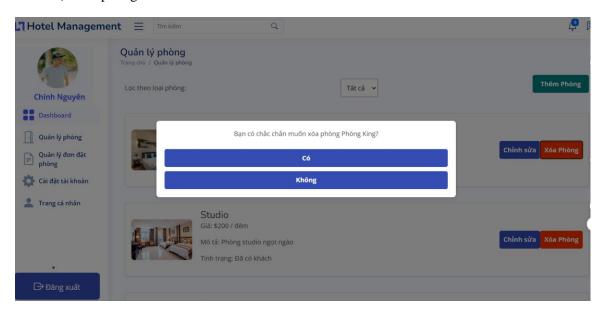
Giao diện Thêm phòng



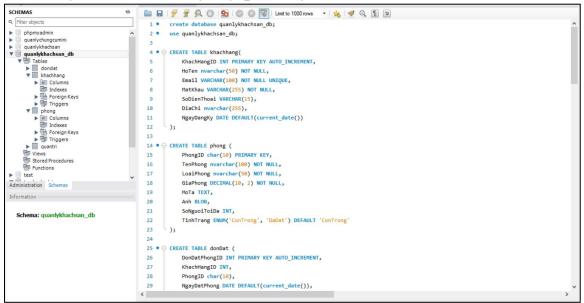
Giao diện chỉnh sửa phòng:



Giao diện xóa phòng:

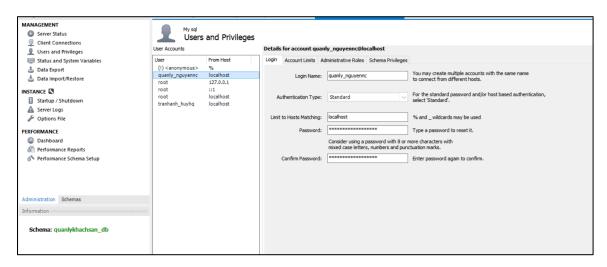


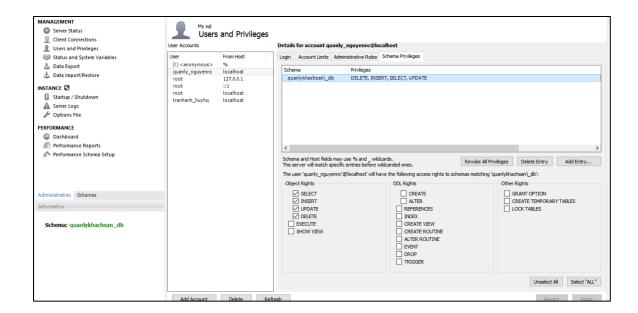
7. Cài đặt & cấu hình một hệ quản trị



Tài khoản :quanly_nguyennc

Mật khẩu: 12345





8. Thuc Thi

Em xin phép được trình bày bằng video.