BỘ GIÁO DỰC VÀ ĐÀO TẠO TRƯỜNG ĐẠI HỌC CẦN THƠ KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN & TRUYỀN THÔNG

LUẬN VĂN TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC NGÀNH KỸ THUẬT PHẦN MỀM

Đề Tài

HỆ THỐNG QUẢN LÝ DOANH NGHIỆP LOGISTIC

Sinh viên: Nguyễn Quốc Khánh

Mã số: B1400696

Khóa: K40

Cần Thơ, 12/2018

BỘ GIÁO DỰC VÀ ĐÀO TẠO TRƯỜNG ĐẠI HỌC CẦN THƠ KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN & TRUYỀN THÔNG BỘ MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

LUẬN VĂN TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC NGÀNH KỸ THUẬT PHẦN MỀM

Đề Tài

HỆ THỐNG QUẢN LÝ DOANH NGHIỆP LOGISTIC

Người hướng dẫn TS. Huỳnh Quang Nghi

Sinh viên thực hiện

Nguyễn Quốc Khánh

Mã số: B1400696

Khóa: K40

Cần Thơ, 12/2018

LÒI CẨM ƠN

Luận văn là một tiến trình cuối cùng để đánh dấu sự kết thúc quá trình học tập, rèn luyện trong khoảng 4-5 năm đại học. Là một bước ngoặc vô cùng quan trọng để mỗi người sinh viên vượt qua và trưởng thành hơn trong cuộc sống. Luận văn cũng là đoạn đường cuối cùng để lấy được tấm bằng đại học- một hành trang vô cùng quan trọng để bước vào cuộc đời của mỗi con người.

Em xin cảm ơn các thầy cô trong trường, đặc biệt là các thầy cô thuộc Khoa Công nghệ thông tin và Truyền thông trường Đại học Cần Thơ đã truyền đạt những kiến thức và kỹ năng vô cùng hữu ích để em có thể làm việc như ngày hôm nay.

Trong quá trình làm luận văn này, em xin chân thành gửi lời cảm ơn đến thầy Huỳnh Quang Nghi, đã có những góp ý và hướng dẫn tận tình để em có thể hoàn thành luận văn này một cách tốt nhất.

Bên cạnh đó em xin cảm ơn anh Lê Nhật Quang và anh Đỗng Hoàng Vũ Đức - công ty TNHH MTV Miền Nam 24H (MSS) đã tạo điều kiện cho em về báo cáo thường xuyên để hoàn thành việc học. Và em cũng cảm ơn các bạn của em đã hỗ trợ hết mình trong quá trình em hoàn thành luận văn.

Dù rất cố gắng để hoàn thành luận văn một cách tốt nhất, nhưng sai sót đôi khi là điều không thể tránh khỏi, nên em hi vọng những lời góp ý của các thầy cô trong đợt bảo vệ này sẽ giúp luận văn của em hoàn thiện hơn.

Cần thơ, ngày 11 tháng 12 năm 2018 Sinh viên thực hiện

Nguyễn Quốc Khánh

LỜI NHẬN XÉT CỦA GIÁO VIÊN HƯỚNG DẪN

 $\infty\infty\infty$

•••••	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	•••••	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	•••••
•••••	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
•••••	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	•••••	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •			
•••••	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	•••••	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	•••••
•••••	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	•••••	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	•••••
•••••	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	•••••	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	•••••
••••	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •			
•••••	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	•••••	••••••	•••••
•••••	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	•••••	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	•••••
•••••	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	•••••	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	•••••
••••	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •			
•••••	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	•••••	••••••	•••••
•••••	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	•••••	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	•••••
•••••		•••••	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	•••••
•••••	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •

Cần thơ, ngày tháng 12 năm 2018 Giáo viên hướng dẫn

TS. Huỳnh Quang Nghi

LỜI NHẬN XÉT CỦA GIÁO VIÊN PHẢN BIỆN

 $\infty\infty\infty$

•••••	• • • • • • •	• • • • • •	• • • • • •	•••••	• • • • • •	•••••	•••••	• • • • •	•••••	••••	• • • • •	••••	• • • • • •	•••••
•••••	•••••	• • • • • •	• • • • • •	•••••	• • • • • •	•••••	•••••	•••••	•••••	••••	• • • • •	••••	• • • • • •	•••••
•••••	• • • • • • •	• • • • • •	• • • • • •	•••••	• • • • • •	•••••	•••••	• • • • •	•••••	••••	• • • • •	••••	• • • • • •	•••••
•••••	• • • • • • •	• • • • • •	• • • • • •	•••••	• • • • • •	•••••	•••••	• • • • •	•••••	••••	• • • • •	••••	• • • • • •	•••••
•••••	• • • • • • •	• • • • • •	•••••	•••••	• • • • • •	•••••	•••••	• • • • •	•••••	••••	• • • • •	••••	• • • • • •	•••••
•••••	•••••	•••••	• • • • • •	•••••	•••••	•••••	•••••	•••••	•••••	••••	• • • • •	••••	• • • • •	•••••
•••••	•••••	•••••	• • • • • •	•••••	•••••	•••••	•••••	•••••	•••••	••••	• • • • •	••••	• • • • •	•••••
•••••	•••••	• • • • • •	•••••	•••••	•••••	•••••	•••••	•••••	•••••	••••	• • • • •	••••	• • • • • •	•••••
•••••	•••••	•••••	• • • • • •	•••••	• • • • • •	•••••	•••••	•••••	•••••	••••	• • • • •	••••	• • • • • •	•••••
•••••	•••••	• • • • • •	• • • • • •	•••••	• • • • • •	•••••	•••••	•••••	•••••	••••	• • • • •	••••	• • • • • •	•••••
•••••	•••••	• • • • • •	• • • • • •	•••••	• • • • • •	•••••	•••••	•••••	•••••	••••	• • • • •	••••	• • • • • •	•••••
•••••	• • • • • •	•••••	•••••	•••••	• • • • • •	•••••	•••••	• • • • • •	•••••	••••	• • • • •	••••	• • • • •	•••••
•••••	•••••	•••••	• • • • • •	•••••	• • • • • •	•••••	•••••	•••••	•••••	••••	• • • • •	••••	• • • • • •	•••••
•••••	• • • • • •	•••••	•••••	•••••	• • • • • •	•••••	•••••	• • • • • •	•••••	••••	• • • • •	••••	• • • • •	•••••
•••••	• • • • • • •	•••••	•••••	•••••	• • • • • •	•••••	•••••	• • • • • •	•••••	••••	•••••	••••	• • • • •	•••••
•••••	• • • • • • •	• • • • • •	• • • • • •	•••••	• • • • • •	•••••	•••••	•••••	•••••	••••	• • • • •	••••	• • • • • •	•••••
•••••	• • • • • • •	• • • • • •	• • • • • •	•••••	• • • • • •	•••••	•••••							
•••••	• • • • • •	• • • • • •	•••••	•••••	• • • • • •	•••••		•••••						
•••••	• • • • • •	• • • • • •	•••••	•••••	• • • • • •	•••••	•••••	•••••	•••••	••••	• • • • •	••••	• • • • • •	•••••
•••••	• • • • • •	• • • • • •	•••••	•••••	• • • • • •	•••••	•••••	•••••	•••••	••••	• • • • •	••••	• • • • • •	•••••
•••••	• • • • • •	• • • • • •	•••••	•••••	• • • • • •	•••••	•••••	•••••	•••••	••••	• • • • •	••••	• • • • • •	•••••
•••••	• • • • • •	• • • • • •	•••••	•••••	• • • • • •	•••••	•••••	•••••	•••••	••••	• • • • •	••••	• • • • • •	•••••
							Cầi	n thơ,	ngày	7	thá	ng 12	2 năm	n 2018
								,	<i>C S</i>					
											Giác	viêi	n phá	n biện
										<i>_</i>	·		3.61.4	
										T	s. Irī	rong	Mınl	h Thái

LỜI NHẬN XÉT CỦA GIÁO VIÊN PHẢN BIỆN

00000

Cần thơ, ngày tháng 12 năm 2018 Giáo viên phản biện

Ths. Phan Huy Cường

MỤC LỤC

MŲC	C LŲC
DAN	NH MỤC HÌNH ẢNHvi
DAN	NH MŲC BẢNG BIỀUvii
TÓM	TÅT
ABS'	TRACTx
A. PH	HẦN GIỚI THIỆU1
1.	Đặt vấn đề1
2.	Lịch sử giải quyết vấn đề1
3.	Mục tiêu đề tài1
4.	Đối tượng và phạm vi nghiên cứu1
5.	Nội dung nghiên cứu1
6.	Những đóng góp chính của đề tài2
7.	Bố cục quyển luận văn
B. CC	J SỞ LÝ THUYẾT
	HƯƠNG I. TÌM HIỂU VỀ NỀN TẢNG PHP, LARAVEL FRAMEWORK, HTML, CSS,
	OOTSTRAP 4
	1. Tổng quan về php
	1.1 Giới thiệu
	1.2 Lịch sử
	1.3 Đặc điểm
	1.4 Ưu điểm và nhược điểm
	2. Kiến trúc và thành phần của laravel framework
	2.1 Kiến trúc tổng quan của laravel framework
	2.2 Các thành phần cơ bản trong source code của laravel framework
	3. Tổng quan html, css, bootstrap 4
	3.1 Ngôn ngữ html
	3.2 css:
	3.3 bootstrap 4
CI	HƯƠNG II. TỔNG QUAN VỀ MySQL DATABASE11
	1. Giới thiệu về MySOL Database

12 13
13
13
13
16
17
35
36
37
37
37
39
40
44
84
84
84
85
86
91
91
91
91
91
91
91
92

DANH MỤC HÌNH ẢNH

Hình 1: Mô hình hoạt động của laravel framework	6
Hình 2: Hình cấu trúc của laravel framework	7
Hình 3: Sơ đồ mô hình kiến trúc tổng quan	37
Hình 4: Sơ đồ cơ sở dữ liệu	39
Hinh 5: Giao diện thiết kế chức năng đăng nhập	45
Hình 6: Giao diện thiết kế chức năng chung	48
Hình 7: Giao diện thiết kế thêm sản phẩm mới	49
Hình 8: Giao diện cập nhật sản phẩm	
Hình 9: Giao diện cài đặt sản phẩm	
Hình 10: Giao diện xem chi tiết sản phẩm	52
Hình 11: Giao diện danh sách các sản phẩm	58
Hình 12: Giao diện thêm vào giỏ hàng	59
Hình 13: Giao diện đặt hàng thêm địa chỉ mới	60
Hình 14: Giao diện đặt hàng từ sổ địa chỉ	61
Hình 15 Giao diện sổ địa chỉ	64
Hình 16: Giao diện thêm địa chỉ	
Hình 18: Giao diện thêm danh mục mới	69
Hình 19: Giao diện cập nhật danh mục	70
Hình 20: Giao diện quản lý chung khách hàng	72
Hình 21: Giao diện chi tiết thông tin khách hàng	73
Hình 22: Giao diện đăng ký người dùng	75
Hình 23: Giao diện đăng ký gian hàng	76
Hình 24: Giao diện tìm kiếm sản phẩm	
Hình 25: Giao diện danh sách hóa đơn chưa duyệt	
Hình 26: Giao diện hóa đơn đang vận chuyển	
Hình 27: Giao diện danh sách hóa đơn đã hoàn thành	81
Hình 28: Giao diện danh sách hóa đơn đã hủy	82

DANH MỤC BẢNG BIỂU

Bảng 1: Bảng cấu hình phần cứng	16
Bảng 2: Bảng cấu hình phần mềm	17
Bảng 3: Bảng chức năng đăng nhập	18
Bảng 4: Bảng chức năng đăng ký tài khoản người dùng	19
Bảng 5: Bảng chức năng đăng ký tài khoản gian hàng	20
Bảng 6: Bảng chức năng tìm kiếm sản phẩm	20
Bảng 7: Bảng chức năng thêm mới sản phẩm	21
Bảng 8: Bảng chức năng cập nhật sản phẩm	22
Bảng 9: Bảng chức năng xóa sản phẩm	23
Bảng 10: Bảng chức năng lọc sản phẩm của gian hàng	
Bảng 11: Bảng Chức năng cài đặt sản phẩm	
Bảng 12:Bảng chức năng lọc sản phẩm	24
Bảng 13: Bảng Chức năng thêm phân cấp hoa hồng	25
Bảng 24: Bảng chức năng cập nhật phân cấp hoa hồng	26
Bảng 15: Bảng chức năng cập nhật phân cấp hoa hồng	
Bảng 16: Bảng chức năng cập nhật phân cấp hoa hồng	
Bảng 17: Bảng chức năng sổ địa chỉ cá nhân	
Bảng 18: Bảng chức năng xem thông tin cá nhân	28
Bảng 19: Bảng chức năng cập nhật thông tin cá nhân	29
Bảng 20: Bảng chức năng khóa tài khoản gian hàng	
Bảng 21: Bảng chức năng khóa tài khoản người dùng thông thường	
Bảng 22: Bảng chức năng trả tiền hoa hồng cho khách	
Bảng 23: Bảng chức năng thêm danh mục	32
Bảng 24: Bảng chức năng cập nhật thông tin danh mục	32
Bảng 25: Bảng chức năng cập nhật thông tin danh mục	33
Bảng 26: Bảng chức năng xác nhận đơn hàng	34
Bảng 27: Bảng chức năng duyệt đơn hàng	34
Bảng 28: Bảng chức năng hủy đơn hàng	35
Bảng 29: Bảng Users	
Bảng 30: Bảng users_gian_hang	
Bảng 31: Bảng users_profile	
Bảng 32: Bảng san_pham_danh_muc	
Bảng 33: Bảng san_pham	
Bảng 34: Bảng san_pham_gia	41
Bảng 35: Bảng phan_cap	42
Bảng 36: Bảng hoa_don	42
Bảng 37: Bảng hoa_don_chi_tiet	42
Bảng 38: Bảng hoa_hong_khach_hang	
Bảng 39: Bảng hoa_hong_khach_hang_log	43
Bảng 40: Bảng tinhthanh	43
Bảng 41: Bảng quanhuyen	43

Bảng 42: Bảng phuongxa	. 44
Bảng 43: Bảng so_dia_chi	. 44

TÓM TẮT

Hiện nay, dịch vụ logistics đã chứng tỏ được sự hữu ích của mình trong quá trình sản xuất kinh doanh của các doanh nghiệp ở tất cả các nước trên thế giới. Trên thế giới dịch cụ logistics rất được phát triển và đóng vai trò quan trọng ngành dịch vụ, thu hút được một lượng lơn lao động, gia tăng lợi nhuận cho các nhà cung cấp và thúc đẩy các ngành khác phát trền. Logistics trong kinh doanh bao gồm việc quản lý mua bán, vận chuyển, lưu kho cùng với các hoạt động tổ chức cũng như lập kế hoạch cho hoạt động đó. Người quản lý logistics kết hợp kiến thức tổng hợp của mỗi chức năng từ đó phối hộp với các ngồn lực trong tổ chức để vận hành.

Đối với doanh nghiệp, Logistics có vai trò rất lớn. Logistic giải quyết cả đầu ra lẫn đầu vào của các doanh nghiệp một cách hiệu quả. Nhờ đó có thể thay đổi các nguồn tài nguyên đầu vào hoặc tối ưu hóa quá trình chu chuyển nguyên vật liệu, hàng hóa, dịch vụ,... Logistic giúp giảm chi phí tăng khả năng cạnh tranh của doanh nghiệp.

Cho đến nay, Logistics ngày càng thể hiện rõ tầm quan trọng của nó trong nền kinh tế hiện đại và có ảnh hưởng lớn đến sự phát triển kinh tế của quốc gia và toàn cầu. Những lợi ích mà nó mang ngày càng gia tăng,

Vì vậy, em đã thực hiện đồ án luận văn " HỆ THỐNG QUẢN LÝ DOANH NGHIỆP LOGISTICS". Các chủ gian hàng có thể tạo ra gian hàng của mình trên website, đưa các mặt hàng mà cửa hàng mình bán lên website và quản lý chúng, khách hàng có thể đặt hàng thông qua website mà không phải đến của hàng. Chủ của hàng sẽ gửi sản phẩm đến tân nơi cho khách hàng.

ABSTRACT

Now, logistics services have proved their usefulness in the production and business of enterprises in all countries in the world. In the world logistics tools have been developed and played an important role in the service sector, attracting a large number of workers, increasing profits for suppliers and promoting other industries. Logistics in the business includes the management of sales, transportation, warehousing along with the organization's activities as well as planning for that activity. The logistics manager combines the knowledge of each function so that it is coordinated with the organization's resources to operate.

For businesses, logistics plays a big role. Logistic solves both the output and the input of the business efficiently. This can change the input resources or optimize the process of moving materials, goods, services, etc. Logistic helps reduce the cost of increasing the competitiveness of enterprises.

So far, Logistics has shown its importance in the modern economy and has a great impact on the economic development of the country and the world. The benefits it brings are increasing,

So, I have done the thesis project "BUSINESS MANAGEMENT SYSTEM LOGISTICS". Booth owners can create their own booths on the website, put the items they sell on the website and manage them, customers can order through the website without the goods. The owner will send the product to the customer.

A. PHẦN GIỚI THIỆU

1. Đặt vấn đề

Hiện nay, dịch vụ logistics đã ảnh hưởng đến nền kinh tế quốc gia do tính tác động trực tiếp đến hầu hết các ngành sản xuất, dịch vụ khác trong xã hội, hơn nữa dịch vụ logistics còn xuất hiện với vị trí là công đoạn không thể thiếu của bất cứ quá trình sản xuất, kinh doanh nào và hiện hữu ở khắp mọi nơi trên thế giới với những cái tên như là TNT, DHN, Maersk Logistics, NYK Logistics, APL Logistics, MOL Logistics... Hiện nay, trên thế giới có nhiều cách gọi dịch vụ logistics khác nhau bằng tiếng Anh như Busineess logistics, Channel management, Distribution, Industrial logistics, Logistics management, Materials managenment, Quick-response systems, Suppy chain managenment và Suppy managenment nhưng tất cả đều có nghĩa chung nhất là quản lý công việc luân chuyển hàng hóa, vật tư từ nơi sản xuất đến nơi tiêu thụ.

2. Lịch sử giải quyết vấn đề

Có khá nhiều chương trình ứng dụng công nghệ thông tin vào dịch vụ logistics và mạng lại hiệu quả cao. Hệ thống quản lý doanh nghiệp logistic là một trong những hệ thống ứng dụng dịch vụ logistic trong hoạt động kinh doanh của các doanh nghiệp.

3. Mục tiêu đề tài

Như đã đề cập ở trên, hệ thống quản lý doanh nghiệp logistic cho các doanh nghiệp có thể tự tạo gian hàng và kinh doanh các sản phẩm mà cửa hàng đó sản xuất.

4. Đối tượng và phạm vi nghiên cứu

Đối tượng nghiên cứu là những cửa hàng, doanh nghiệp có nhu cần quản bá sản phẩm của mình thông qua hệ thống.

Phần mềm còn cho tất cả người dùng muốn tìm kiếm mua, bán sản phẩm.

5. Nội dung nghiên cứu

Các nội dung cần nghiên cứu:

- Lập trình PHP:
 - Lập trình giao diện HTML, CSS, BOOTSTRAP 4,
 - Lưu trữ cục bộ với MySQL
- > Xây dựng webstie bằng PHP
- > Lưu trữ dữ liệu bằng MySQL

6. Những đóng góp chính của đề tài

- Về mặt lý thuyết:
 - Kỹ thuật lập trình php
 - Áp dụng lý thuyết tin học vào thực tiển
- ➤ Về mặt thực tiển:
 - Tạo ra một hệ thống quản lý các doanh nghiệp, các khách hàng đặt hàng và mua hàng trên hệ thống.

7. Bố cục quyển luận văn

Bố cục của luận văn gồm 4 phần chính là phần giới thiệu, cơ sở lý thuyết, nội dung và kết luận. Phần 1 giới thiệu sơ qua đề tài cũng như đặt vấn đề cho việc phát triển sản phẩm. Phần thứ 2 mô tả một số lý thuyết về nền tảng logistic thương mại điện tử. Phần nội dung sẽ đi sâu vào trọng tâm các thành phần của hệ thống, các mô tả hệ thống cũng như là các chức năng chi tiết của từng thành phần trong hệ thống. Phần cuối cùng là phần kết luận cũng như là đưa ra hướng phát triển tiếp theo cho phần mềm.

Mỗi phần của bố cục lại chia ra các phần nhỏ hơn nhằm thể hiện các ý chính của từng đề mục. Trước các phần nội dung chính của quyển luận văn là mục lục và các danh mục hình ảnh và các danh mục bảng biểu.

B. CƠ SỞ LÝ THUYẾT

CHƯƠNG I. TÌM HIỂU VỀ NỀN TẢNG PHP, LARAVEL FRAMEWORK, HTML, CSS, BOOTSTRAP 4

Tổng quan về php Giới thiệu

- ▶ PHP (viết tắt hồi quy "PHP: Hypertext Preprocessor") là một ngôn ngữ lập trình kịch bản hay một loại mã lệnh chủ yếu được dùng để phát triển các ứng dụng viết cho máy chủ, mã nguồn mở, dùng cho mục đích tổng quát. Nó rất thích hợp với web và có thể dễ dàng nhúng vào trang HTML. Do được tối ưu hóa cho các ứng dụng web, tốc độ nhanh, nhỏ gọn, cú pháp giống C và Java, dễ học và thời gian xây dựng sản phẩm tương đối ngắn hơn so với các ngôn ngữ khác nên PHP đã nhanh chóng trở thành một ngôn ngữ lập trình web phổ biến nhất thế giới.
- Ngôn ngữ, các thư viện, tài liệu gốc của PHP được xây dựng bởi cộng đồng và có sự đóng góp rất lớn của Zend Inc., công ty do các nhà phát triển cốt lõi của PHP lập nên nhằm tạo ra một môi trường chuyên nghiệp để đưa PHP phát triển ở quy mô doanh nghiệp.

1.2 Lịch sử

- PHP được phát triển từ một sản phẩm có tên là PHP/FI. PHP/FI do Rasmus Lerdorf tạo ra năm 1994, ban đầu được xem như là một tập con đơn giản của các mã kịch bản Perl để theo dõi tình hình truy cập đến bản sơ yếu lý lịch của ông trên mạng. Ông đã đặt tên cho bộ mã kịch bản này là 'Personal Home Page Tools'. Khi cần đến các chức năng rộng hơn, Rasmus đã viết ra một bộ thực thi bằng C lớn hơn để có thể truy vấn tới các cơ sở dữ liệu và giúp cho người sử dụng phát triển các ứng dụng web đơn giản. Rasmus đã quyết định công bố mã nguồn của PHP/FI cho mọi người xem, sử dụng cũng như sửa các lỗi có trong nó đồng thời cải tiến mã nguồn.
- ➤ PHP/FI, viết tắt từ "Personal Home Page/Forms Interpreter", bao gồm một số các chức năng cơ bản cho PHP như ta đã biết đến chúng ngày nay. Nó có các biến kiểu như Perl, thông dịch tự động các biến của form và cú pháp HTML nhúng. Cú pháp này giống như của Perl, mặc dù hạn chế hơn nhiều, đơn giản và có phần thiếu nhất quán.
- Vào năm 1997, PHP/FI 2.0, lần viết lại thứ hai của phiên bản C, đã thu hút được hàng ngàn người sử dụng trên toàn thế giới với xấp xỉ 50.000 tên miền đã được ghi nhận là có cài đặt nó, chiếm khoảng 1% số tên miền có trên mạng

Internet. Tuy đã có tới hàng nghìn người tham gia đóng góp vào việc tu chỉnh mã nguồn của dự án này thì vào thời đó nó vẫn chủ yếu chỉ là dự án của một người.

➤ PHP/FI 2.0 được chính thức công bố vào tháng 11 năm 1997, sau một thời gian khá dài chỉ được công bố dưới dạng các bản beta. Nhưng không lâu sau đó, nó đã được thay thế bởi các bản alpha đầu tiên của PHP 3.0.

1.3 Đặc điểm

- > PHP là một ngôn ngữ lập trình web rất được ưa chuộng, hiện là ngôn ngữ lập trình web phổ biến nhất. Nhờ vào một số đặc điểm sau:
 - PHP dễ học và linh động
 - Rất nhiều hàm hỗ trợ và nhiều phần mở rộng phong phú
 - Đặc biệt mã nguồn mở, thường xuyên nâng cấp, chạy được trên nhiều máy chủ web, nhiều hệ điều hành (đa nền tảng)
 - Cộng đồng sử dụng và hỗ trợ đông đảo
 - Ngoài phần code chính (thường gọi là code thuần), các phần mở rộng cũng rất phong phú mà lại miễn phí như nhiều frame work, nhiều CMS
 - Các mã nguồn chia sẻ trên mạng tìm được rất nhiều và dễ dàng
 - Được tích hợp và sử dụng ổn định trong một mô hình LAMP = Linux+Apache+Mysql+Php, mã nguồn mở, chi phí thấp.
 - Các hosting hỗ trợ nhiều.
 - ...
- Frước hết và cũng là quan trọng nhất, nó đảm nhiệm vai trò của: ngôn ngữ kịch bản phía máy chủ (Server Side script) máy chủ sẽ tiếp nhận request (yêu cầu) từ máy khách (client) máy chủ web sẽ triệu gọi file mã nguồn tương ứng. Trong file mã nguồn này chứa các mã php để xử lý request trình thông dịch sẽ dịch mã php sang mã HTML, CSS, XML,...trả ra cho máy chủ web, máy chủ web trả lại thông tin (reponse) cho máy khách. Dữ liệu nhận được từ máy khách là các đoạn mã dạng text như HTML, CSS,...mà không thể thấy mã php (vì đã được thực thi thành dạng text) đảm bảo được tính bảo mật, đây cũng là chức năng cơ bản và quan trọng của một ngôn ngữ phía máy chủ.Ngoài ra PHP còn có thể:
 - Xử lý ảnh
 - Cho phép và xử lý file upload (tải file lên server)
 - Thiếp lập và xử lý cookie, session
 - (*) Thao tác tới cơ sở dữ liệu
 - Gửi email

- (*) Xử lý dữ liệu nhận được từ form nhập liệu
-
- Thông qua php, một trang web tĩnh (static webpage), thường chỉ phần giao diện tại máy khách tương tác tới máy chủ web, trở thành một trang web động (nội dung thay đổi, tùy biến theo các sự kiện, yêu cầu) hay được gọi là dynamic webpage. Học lập trình php vì thế cũng hay được gọi là: lập trình web động với php, lập trình ứng dụng web, ...

1.4 Ưu điểm và nhược điểm

➤ Ưu điểm:

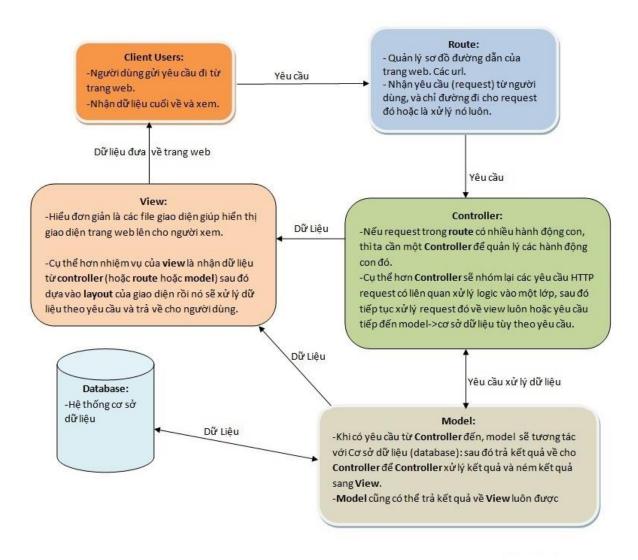
- Ưu điểm đầu tiên chính là việc PHP được sử dụng miễn phí, vì thế nó là yếu tố vô cùng tuyệt vời cho những ai muốn học về ngôn ngữ lập trình này. Các bạn có thể tự học được PHP theo dạng online, mà không cần phải lo đến việc sẽ bỏ ra một khoản tiền lớn để chi trả cho học.
- Thứ hai, cấu trúc của PHP cực đơn giản, thế nên đối với các bạn lập trình viên khi tìm hiểu và theo họ nó sẽ không bị mất quá nhiều thời gian mới có thể học được. Đây chính là một ưu điểm, khiến cho PHP luôn đón nhận được sự quan tâm hàng đầu từ những người yêu thích về công nghệ thông tin.
- Thứ ba, thư viện mà PHP tạo ra thì có sự phong phú, cũng như được cộng đồng hỗ trợ một cách mạnh mẽ. Vậy nên, nếu như các bạn có nhu cầu tìm nguồn tài liệu thì có thể dễ dàng, cũng như gặp khó khăn thì được hỗ trợ một cách đắc lực nhất.
- Thứ tư, khi học về PHP thì các bạn sẽ có được cơ hội về việc làm là rất lớn, mức lương của nó cũng khá cao nếu như chúng tôi không muốn nói là khủng, chắc chắn là các bạn chưa khi nào nghĩ tới. Bên cạnh đó, ưu điểm này còn giúp cho bạn có thể làm được lượng công việc lớn khác nhau, cũng như tại nhiều công ty và thu nhập từ đó sẽ được tăng lên đáng kể.
- Thứ năm, PHP không chỉ dừng lại ở những tính năng hiện tại, trong tương lai thì nó còn phát triển mạnh mẽ hơn nữa để khẳng định được vị trí của mình luôn là cao ở trong bảng danh sách thực hiện điều tra, khảo sát mỗi năm về ngôn ngữ lập trình trong công nghệ thông tin.

Nhược điểm:

- Thứ nhất, PHP có hạn chế về cấu trúc của ngữ pháp, bởi nó không được thiết kế gọn gàng và có phần đẹp mắt như những ngôn ngữ trong lập trình khác.
- Thứ hai, PHP chỉ có thể hoạt động và sử dụng được trên các ứng dụng trong web. Đó chính là lý do khiến cho ngôn ngữ này khó có thể cạnh

tranh được với những ngôn ngữ lập trình khác, nếu như muốn phát triển và nhân rộng hơn nữa trong lập trình.

2. Kiến trúc và thành phần của laravel framework 2.1 Kiến trúc tổng quan của laravel framework



Hình 1: Mô hình hoạt động của laravel framework

2.2 Các thành phần cơ bản trong source code của laravel framework

Cấu trúc của larayel.

```
lar-53/
 --- app/
        --- Console
        --- Exceptions
            Http
            --- Controllers/
                             --Auth
                             --Controller.php
                Middleware
                Kernel.php
            Providers
            User.php
  -- bootstrap/
 --- config/
 --- database/
  -- public/
            --- index.php
   resources/
                -- assets
                --- lang
                   views
    routes/
               api.php
              -- console.php
                web.php
     storage/
     tests/
      env.example
     .gitattributes
     .gitignore
     composer.lock
     package.json
    phpunit.xml
```

Hình 2: Hình cấu trúc của laravel framework

Chú thích:

- app: Chứa các thư mục, các tập tin php, thư viện, models.
 - o Console: Chứa các tập tin định nghĩa các câu lệnh trên artisan.
 - o Excerption: Chứa các tập tin quản lý, điều hướng lỗi.
 - Http
 - Controllers : Chứa các controllers của project.
 - Middleware: Chứa các tập tin lọc và ngăn chặn các requests.
 - **Kernel.php:** Cấu hình, định nghĩa Middleware.
 - Providers: Chứ các providers thực hiện việc binding vào service container.

- o **User.php:** Là model User mà Laravel tự địn sẵn cho chúng ta.
- **bootstrap:**Chứa tập tin điều hướng hệ thống.
- config: Chứa mọi tập tin cấu hình của Laravel.
- database: Chứa các thư mục tập tin vềdatabase.
 - o **migrations:** Chứa các tập tin định nghĩa,khởi tạo và sửa bảng.
 - o **seeds:** Chứa các tập tin định nghĩa dữ liệu insert vào trong database.
 - o **factories:** Chứa các tập tin định nghĩa các cột bảng dữ liệu để tao ra các dữ liêu ảo.
- **public:** Chứa các tập tin css, js, image.
 - o index.php: Đây là tệp tin root của Laraver
- resources: Chứa các views, ngôn ngữ của project.
- routes: Chứa các tập tin định nghĩa các router, xử lý điều hướng router bao gồm: web, api và console.
- **storage:** Chứa các tập tin hệ thống cache, session, ...
- tests: ...
- **vendor:** Chứa các thư viện của composer.
- .env: Là tập tin cấu hình chính của laravel như key app,database.
- .env.example: Tệp tin cấu hình mẫu của laraver.
- composer.json: tập tin của composer.
- **composer.lock:** tập tin của composer.
- package.js: Tập tin cấu hình của nodejs (chứa các package cần dùng cho projects).
- gulpfile.js: Là tập tin gulp builder.
- **phpunit.xml:** Là tập tin xml của phpunit dùng để testing project.
- **server.php:** Là tập tin để artisan trỏ đến tạo server khi gõ lệnh **php** artisan serve.
- artisan: Tập tin thực thi lệnh của Laravel.

3. Tổng quan html, css, bootstrap 4

3.1 Ngôn ngữ html

HTML (tiếng Anh, viết tắt cho *HyperText Markup Language*, hay là "Ngôn ngữ Đánh dấu Siêu văn bản") là một ngôn ngữ đánh dấu được thiết kế ra để tạo nên các trang web với các mẩu thông tin được trình bày trên World Wide Web. Cùng với CSS và JavaScript, HTML tạo ra bộ ba nền tảng kỹ thuật cho World Wide Web. HTML được định nghĩa như là một ứng dụng đơn giản của SGML và được sử dụng trong các tổ chức cần đến các yêu cầu xuất bản phức tạp. HTML đã trở thành một chuẩn Internet do tổ chức World Wide Web Consortium (W3C) duy trì. Phiên bản chính thức mới nhất của HTML là HTML 4.01 (1999). Sau đó, các nhà phát triển đã thay thế nó bằng XHTML.

Hiện nay, HTML đang được phát triển tiếp với phiên bản HTML5 hứa hẹn mang lại diện mạo mới cho Web.

3.2 css:

Trong tin học, các **tập tin định kiểu theo tầng** – dịch từ tiếng Anh là **Cascading Style Sheets** (**CSS**) – được dùng để miêu tả cách trình bày các tài liệu viết bằng ngôn ngữ HTML và XHTML.^[1] Ngoài ra ngôn ngữ định kiểu theo tầng cũng có thể dùng cho XML, SVG, XUL. Các đặc điểm kỹ thuật của CSS được duy trì bởi World Wide Web Consortium (W3C). Thay vì đặt các thẻ quy định kiểu dáng cho văn bản HTML (hoặc XHTML) ngay trong nội dung của nó, bạn nên sử dụng CSS.

3.3 bootstrap 4

Bootstrap là một framework cho phép thiết kế website reponsive nhanh hơn và dễ dàng hơn.

Bootstrap là bao gồm các HTML templates, CSS templates và Javascript tao ra những cái cơ bản có sẵn như: typography, forms, buttons, tables, navigation, modals, image carousels và nhiều thứ khác. Trong bootstrap có thêm các plugin Javascript trong nó. Giúp cho việc thiết kế reponsive của bạn dễ dàng hơn và nhanh chóng hơn.

Hiện nay **Bootstrap** là một trong những framework được sử dụng nhiều nhất trên thế giới để tạo ra các **Responsive Website.Bootstrap** đã tạo ra một tiêu chuẩn riêng, và rất được các lập trình viên ưu chuộng. Về cơ bản **Bootstrap** có 3 ưu điểm:

- 1. **Dễ sử dụng:** Vì **Bootstrap** được xây dựng trên **HTML, CSS & Javascript**.
- 2. **Responsive**: **Bootstrap** đã xây dựng sẵn các **"Responsive Css"** tương thích với các thiết bị khác nhau, vì vậy bạn chỉ cần học cách sử dụng chúng. Tính năng này giúp tiết kiệm rất nhiều thời gian cho các người dùng khi tạo ra các **Website** thân thiện.
- 3. **Tương thích với các trình duyệt**: Nó tương thích với tất cả các trình duyệt (**Chrome, Firefox, Internet Explorer, Safari, Opera**). Tuy nhiên, với **IE, Bootstrap 4** chỉ hỗ trợ từ **IE10** trở lên.

Lịch sử Bootstrap

Bootstrap, ban đầu có tên là Twitter Blueprint, được phát triển bởi Mark Otto và Jacob Thornton tại Twitter như một khuôn khổ để khuyến khích sự nhất quán trên các công cụ nội bộ. Trước khi Bootstrap, các thư viện khác nhau được sử dụng để phát triển giao diện, dẫn đến sự thiếu nhất quán và gánh nặng bảo trì cao.

Sau một vài tháng phát triển bởi một nhóm nhỏ, nhiều nhà phát triển tại **Twitter** đã bắt đầu đóng góp cho dự án như một phần của Tuần lễ **Hack**, một tuần theo phong cách **hackathon** dành cho nhóm phát triển **Twitter**. Nó được đổi tên từ **Twitter Blueprint** thành**Bootstrap**, và được phát hành như một dự án nguồn mở vào ngày 19 tháng 8 năm 2011. Nó tiếp tục được duy trì bởi **Mark Otto, Jacob Thornton** và một nhóm nhỏ các nhà phát triển cốt lõi, cũng như một cộng đồng lớn người dùng.

CHƯƠNG II. TỔNG QUAN VỀ MySQL DATABASE

1. Giới thiệu về MySQL Database

- ➤ MySQL là hệ quản trị cơ sở dữ liệu tự do nguồn mở phổ biến nhất thế giới và được các nhà phát triển rất ưa chuộng trong quá trình phát triển ứng dụng. Vì MySQL là cơ sở dữ liệu tốc độ cao, ổn định và dễ sử dụng, có tính khả chuyển, hoạt động trên nhiều hệ điều hành cung cấp một hệ thống lớn các hàm tiện ích rất mạnh. Với tốc độ và tính bảo mật cao, MySQL rất thích hợp cho các ứng dụng có truy cập CSDL trên internet. Người dùng có thể tải về MySQL miễn phí từ trang chủ. MySQL có nhiều phiên bản cho các hệ điều hành khác nhau: phiên bản Win32 cho các hệ điều hành dòng Windows, Linux, MacOS X, Unix, FreeBSD, NetBSD, Novell NetWare, SGI Irix, Solaris, SunOS,...
- > MySQL là một trong những ví dụ rất cơ bản về Hệ Quản trị Cơ sở dữ liệu quan hệ sử dụng Ngôn ngữ truy vấn có cấu trúc (SQL).
- ➤ **MySQL** được sử dụng cho việc bổ trợ NodeJs, PHP, Perl, và nhiều ngôn ngữ khác, làm nơi lưu trữ những thông tin trên các trang web viết bằng NodeJs, PHP hay Perl,...
- Lịch sử phát triển của MySQL: Phiên bản đầu tiên của MySQL phát hành năm 1995. Công ty **Sun Microsystems** mua lại **MySQL AB** trong năm 2008. Năm 2010 tập đoàn **Oracle** thâu tóm Sun Microsystems. Ngay lúc đó, đội ngũ phát triển của MySQL tách MySQL ra thành 1 nhánh riêng gọi là **MariaDB**. Oracle tiếp tục phát triển MySQL lên phiên bản 5.5.
 - 2013 MySQL phát hành phiên bản 5.6
 - 2015 MySQL phát hành phiên bản 5.7
 - MySQL đang được phát triển lên phiên bản 8.0
 - MySQL hiện nay có 2 phiên bản miễn phí (MySQL Community Server) và có phí (Enterprise Server).

2. Đặc điểm

- ➤ MySQL cũng giống như các hệ quản trị cơ sở dữ liệu: Access, SQL Server, PostgreSQL, Oracle, ...
- Mã nguồn mở do đó có thể tải miễn phí từ trang chủ.
- MySQL là một phần mềm quản trị CSDL dạng server-based.
- MySQL quản lý dữ liệu thông qua các CSDL, mỗi CSDL có thể có nhiều bảng quan hệ chứa dữ liệu.
- MySQL có cơ chế phân quyền người sử dụng riêng, mỗi người dùng có thể được quản lý một hoặc nhiều CSDL khác nhau, mỗi người dùng có một tên truy cập (user name) và mật khẩu tương ứng để truy xuất đến CSDL.
- MySQL được sử dụng cho các ứng dụng web.

➤ Người dùng có thể sử dụng giao diện đồ họa hay dùng dòng lệnh để thực hiện các thao tác trên CSDL.

3. Hạn chế

- MySQL có thể bị khai thác để chiếm quyền điều khiển.
- MySQL không được tích hợp để sử dụng cho các hệ thống lớn. Ví dụ như ngân hàng, các công ty lớn cần quản lý lượng dữ liệu khổng lồ.

C. PHẦN NỘI DUNG

CHƯƠNG I. MÔ TẢ HỆ THỐNG

1. Tổng quan hệ thống

1.1. Bối cảnh sản phẩm

Hiện nay, dịch vụ logistics đã chứng tỏ được sự hữu ích của mình trong quá trình sản xuất kinh doanh của các doanh nghiệp ở tất cả các nước trên thế giới. Trên thế giới dịch cụ logistics rất được phát triển và đóng vai trò quan trọng ngành dịch vụ, thu hút được một lượng lơn lao động, gia tăng lợi nhuận cho các nhà cung cấp và thúc đẩy các ngành khác phát trển. Logistics trong kinh doanh bao gồm việc quản lý mua bán, vận chuyển, lưu kho cùng với các hoạt động tổ chức cũng như lập kế hoạch cho hoạt động đó. Người quản lý logistics kết hợp kiến thức tổng hợp của mỗi chức năng từ đó phối hộp với các ngồn lực trong tổ chức để vận hành.

Đối với doanh nghiệp, Logistics có vai trò rất lớn. Logistic giải quyết cả đầu ra lẫn đầu vào của các doanh nghiệp một cách hiệu quả. Nhờ đó có thể thay đổi các nguồn tài nguyên đầu vào hoặc tối ưu hóa quá trình chu chuyển nguyên vật liệu, hàng hóa, dịch vụ,... Logistic giúp giảm chi phí tăng khả năng cạnh tranh của doanh nghiệp.

Cho đến nay, Logistics ngày càng thể hiện rõ tầm quan trọng của nó trong nền kinh tế hiện đại và có ảnh hưởng lớn đến sự phát triển kinh tế của quốc gia và toàn cầu. Những lợi ích mà nó mang ngày càng gia tăng,

Vì vậy, em đã thực hiện đồ án luận văn "HỆ THỐNG QUẢN LÝ DOANH NGHIỆP LOGISTICS". Các chủ gian hàng có thể tạo ra gian hàng của mình trên website, đưa các mặt hàng mà cửa hàng mình bán lên website và quản lý chúng, khách hàng có thể đặt hàng thông qua website mà không phải đến của hàng. Chủ của hàng sẽ gửi sản phẩm đến tận nơi cho khách hàng. Hệ thống quản lý doanh nghiệp logistic ra đời đáp ứng một phần nhu cầu mà công nghệ thông tin đem lại giúp cho việc quản bá các sản phẩm của các doanh nghiệp hay của hàng được giới thiệu đến người tiêu dùng. Người dùng hệ thống là tất cả mọi người ai cũng có thể tạo tài khoản và thực hiện các chức năng mà hệ thống cung cấp, vv.

Hệ thống bao gồm ba nhóm người dùng cụ thể: người dùng thông thường, người dùng admin và người dùng chủ gian hàng. Người dùng thường chỉ thực hiện một số chức năng nhất định như đặt hàng, xem thông tin cá nhân, lãnh hoa hồng đã tích lũy, tạo sổ địa chỉ cho riêng mình. Người dùng admin quản lý các người dùng thông thường và quản lý các người dùng chủ gian hàng, thực hiện các chức năng nâng cao mà người dùng thường không dùng được, vv. Cuối cùng người dùng chủ gian hàng là quản lý các sản phẩm của gian hàng mình, xem các lịch sử sản phẩm mà cửa hàng đã bán được vv

1.2. Đặc điểm về cơ sở dữ liệu

Cơ sở dữ liệu phải được thiết kế để đảm bảo đầy đủ thông tin, truy xuất nhanh chóng và chính xác. Tên thuộc tính trong cơ sỡ dữ liệu được chuẩn hóa bằng tiếng Việt, mang ý nghĩa liên quan tới thuộc tính đó. Thuộc tính Password cần được mã hóa để tránh gặp các sự cố về tài khoản.

- > Giao diện người sử dụng:
 - Giao diện thân thiện, thống nhất và dễ dàng thao tác
 - Giao diện phù hiển thị phù hợp với từng loại người dùng
 - Hệ thống chạy ổn định, giao diện phù hợp và thiết bị truy cập
- ➤ Kết xuất dữ liêu:
 - Hệ thống cho phép sao lưu dữ liệu thông qua tài khoản của người quản trị để đề phòng sự cố.
 - Thống kê thông tin cụ thể

1.3. Các chức năng hệ thống

- Người dùng admin:
 - Đăng nhập
 - Đăng xuất
 - Quản lí tài khoản người dùng thông thường.
 - Quản lí tài khoản người chủ gian hàng.
 - Quản lý hóa đơn
 - Quản lý hoa hồng
 - Quản lý phân cấp hoa hồng
 - Quản lý danh mục sản phẩm
- Người dùng thường:
 - Đăng ký thành viên của hệ thống

- Đăng nhập
- Đăng xuất
- Đặt hàng
- Cập nhật thông tin cá nhân
- Tao số địa chỉ
- > Người dùng chủ gian hàng:
 - Đăng ký thành viên của hệ thống
 - Đăng nhập
 - Đăng xuất
 - Quản lý sản phẩm
 - Cập nhật thông tin của gian hàng

1.4. Đặc điểm người dùng

Người dùng admin:

Người đảm bảo quy trình quản lý hoạt động ốn định, là tác nhân ở mức cao nhất, quan trọng nhất, tính bảo mật cao, có thể thực hiện các công việc quản lý như quản lý người dùng, thực hiện các chức năng nâng cao.

Người dùng thường và người dùng chủ gian hàng:

Thực hiện các chức năng ít hơn người dùng admin nhưng vẫn đảm bảo thực hiện được các chức năng chính của sản phẩm. Nhìn chung các chức năng không đòi hỏi phải có bất kỳ kỹ năng gì để thao tác với chúng.

1.5. Môi trường vận hành

- ➤ Hệ thống chạy trên trình duyệt web.
- Có cài đặt xampp và database trùng với thông tin kết nối

1.6. Các ràng buộc về thực thi và thiết kế

- Lập trình bằng ngôn ngữ PHP, HTML, CSS, JavaScript
- ➤ Sử dụng laravel framework
- ➤ Sử dụng bootstrap 4
- Sử dụng MySQL để lưu trữ dữ liệu
- ➤ Ngôn ngữ giao diện tiếng việt

1.7. Các giả định và phụ thuộc

Các yếu tố có thể làm cho quá trình xây dựng hệ thống bị ảnh hưởng:

- > Không thu thập đầy đủ các yêu cầu của người dùng dẫn đến thiếu chức năng.
- > Thiết kế không đúng với chức năng đặc tả làm cho hệ thống kém chất lượng.
- > Chậm tiến độ phát triển ảnh hưởng đến chất lượng sản phẩm.

2. Các yêu cầu giao tiếp bên ngoài

2.1. Giao diện người sử dụng

- Màu sắc hài hòa, phù hợp với người sử dụng
- Phong cách giao diện hiện đại chuẩn hóa trong nền tảng web
- ➤ Giao diện thân thiện, đơn giản.

2.2. Giao tiếp phần cứng

Cấu hình tối thiểu cho thiết bị:

Yêu cầu cấu hình	Cấu hình tối thiểu	Cấu hình đề nghị
CPU	 - Intel(R) Core(TM) 2 CPU E4600 @ 2.40GHz hoặc cao hơn. - Pentium(R) Dual-Core CPU E2210 @ 2.20 GHz hoặc cao hơn. 	- Intel(R) Core(TM) i3- 2100 CPU @ 3.10 GHz hoặc cao hơn.
RAM	1 GB.	2 GB trở lên.
Card màn hình	Không yêu cầu	Không yêu cầu.
Dung lượng trống ổ cứng	còn trống ít nhất 0.5GB.	còn trống ít nhất 1GB.

Bảng 1: Bảng cấu hình phần cứng

2.3. Giao tiếp phần mềm

Yêu cầu	Yêu cầu tối thiểu	Phiên bản đề nghị
Xampp	Phiên bản 7.0	Phiên bản mới nhất hiện tại
Trình duyệt	Trình duyệt của hệ thống	Trình duyệt google chrome bản mới nhất
Driver kết nối thiết bị I/O	Phiên bản tương thích với hệ điều hành đang dùng	Phiên bản tương thích với hệ điều hành đang dùng

Bảng 2: Bảng cấu hình phần mềm

2.4. Giao tiếp truyền thông tin

Hệ thống hoạt động trên trình duyệt web nên cần có kết nối internet.

3. Các tính năng hệ thống

3.1. Chức năng đăng nhập

Mã yêu cầu	NQK_01
Tên chức năng	Đăng nhập
Mức ưu tiên	Cao
Đối tượng sử dụng	Người dùng admin, người dùng chủ gian hàng, người dùng thông thường
Mô tả tóm tắt	Các đối tượng muốn sử dụng các chức năng của hệ thống thì bắt buộc.
Tiền điều kiện	Tác nhân chưa đăng nhập vào hệ thống
Cách xử lý	Bước 1: Nhập tài khoản và mật khẩu vào các ô tương ứng. Bước 2: Chọn "Đăng nhập", hệ thống sẽ tiến hành kiểm tra sự tồn tại của tài khoản người dùng và nếu người dùng tồn tại hoặc tài khoản đúng sẽ đăng nhập thành công vào hệ thống.
Kết quả	Nếu nhập tài khoản hoặc mật khẩu sai thì hệ thống thông báo nhập sai và yêu cầu nhập lại.

	Nếu đúng thì tùy tài khoản mà khi đăng nhập thành công sẽ chuyển hướng các trang khác nhau
Ghi chú	 - Tài khoản để đăng nhập là số điện thoại và mật khẩu - Người dùng admin mặc định • Tên tài khoản: 0972705703 • Mật khẩu: admin@admin

Bảng 3: Bảng chức năng đăng nhập

3.2. Chức năng đăng kí tài khoản người dùng

Mã yêu cầu	NQK_02
Tên chức năng	Đăng kí tài khoản người dùng
Mức ưu tiên	Cao
Đối tượng sử dụng	Người dùng thường
Mô tả tóm tắt	Chức năng đăng ký người dùng bắt buộc khi người dùng muốn đặt hàng trên hệ thống.
Tiền điều kiện	Tài khoản chưa có trong hệ thống
Cách xử lý	<u>Bước 1</u> : Chọn chức năng "Đăng ký" trên giao diện đăng nhập. <u>Bước 2</u> : Nhập đầy đủ các thông tin Số điện thoại, mật khẩu, nhập lại mật khẩu, họ tên,ngày sinh, chọn giới tính, email, mã người giới thiệu và cuối cùng đánh dấu vào dấu check " Tôi đồng ý với Chính sách bảo mật của Chúng Tôi". <u>Bước 3</u> : Chọn "Đăng ký"
Kết quả	Nếu các thông tin nhập hợp lệ và số điện thoại chưa có trong hệ thống thì thông báo đăng kí thành công và chuyển về giao diện đăng nhập. Nếu các thông tin nhập không đúng các yêu cầu sẽ thông báo không hợp lệ xóa các trường đã nhập sai sau đó yêu cầu thực hiện lại.

	Nếu mã người giới thiệu không nhập chính xác có thể cập nhật trong chức năng cập nhật thông tin cá nhân.
Ghi chú	 Mã người giới thiệu phải nhập chính xác Một tài khoản chỉ được nhập một mã người giới thiệu Đăng nhập với số điện thoại Mật khẩu tùy ý

Bảng 4: Bảng chức năng đăng ký tài khoản người dùng

3.3. Chức năng đăng ký tài khoản gian hàng

Mã yêu cầu	NQK_03
Tên chức năng	Đăng kí tài khoản gian hàng
Mức ưu tiên	Cao
Đối tượng sử dụng	Người dùng chủ gian hàng
Mô tả tóm tắt	Tạo tài khoản gian hàng là bắt buộc khi bạn muốn đăng các sản phẩm của cửa hàng mình lên hệ thống.
Tiền điều kiện	Tài khoản chưa có trong hệ thống
Cách xử lý	 <u>Bước 1</u>: Chọn chức năng "Đăng ký gian hàng" trên giao diện đăng nhập. <u>Bước 2</u>: Nhập đầy đủ các thông tin Số điện thoại, mật khẩu, nhập lại mật khẩu, tên gian hàng, địa chỉ email,địa chỉ của cửa hàng và cuối cùng đánh dấu vào dấu check " Tôi đồng ý với Chính sách bảo mật của Chúng Tôi". <u>Bước 3</u>: Chọn "Đăng ký"
Kết quả	Nếu các thông tin nhập hợp lệ và số điện thoại chưa có trong hệ thống thì thông báo đăng kí thành công và chuyển về giao diện đăng nhập

	Nếu các thông tin nhập không đúng các yêu cầu sẽ thông báo không hợp lệ xóa các trường đã nhập sai sau đó yêu cầu thực hiện lại
Ghi chú	- Đăng nhập với số điện thoại- Mật khẩu tùy ý

Bảng 5: Bảng chức năng đăng ký tài khoản gian hàng

3.4. Chức năng tìm kiếm sản phẩm

Mã yêu cầu	NQK_04
Tên chức năng	Tìm kiếm sản phẩm
Mức ưu tiên	Trung bình
Đối tượng sử dụng	Tất cả người dùng
Mô tả tóm tắt	Tìm kiếm sản phẩm giúp bạn tìm nhanh chóng các sản phẩm có trên hệ thống.
Tiền điều kiện	Không có tiền điều kiện
Cách xử lý	<u>Bước 1</u>: Nhập tên sản phẩm trên thanh tìm kiếm.<u>Bước 2:</u> Nhấn Enter hoặc chọn "Tìm kiếm"
Kết quả	Nếu tìm thấy sản phẩm trùng thì sẽ hiện thị ra thông tin của sản phẩm đó ngược lại sẽ thông báo là không có sản phẩm trong hệ thống.
Ghi chú	Không có

Bảng 6: Bảng chức năng tìm kiếm sản phẩm

3.5. Chức năng quản lý sản phẩm3.5.1. Thêm sản phẩm

Mã yêu cầu	NQK_05
Tên chức năng	Thêm sản phẩm
Mức ưu tiên	Trung bình
Đối tượng sử dụng	Người dùng chủ gian hàng
Mô tả tóm tắt	Chức năng dành cho tài khoản chủ gian hàng vào thêm sản phẩm mới cho gian hàng của mình
Tiền điều kiện	Đăng nhập thành công bằng tài khoản gian hàng
Cách xử lý	 <u>Bước 1:</u> Vào "Quản lý sản phẩm" và chọn "Thêm sản phẩm mới" <u>Bước 2:</u> Nhập đầy đủ các thông tin của sản phẩm vào các ô tương ứng (chọn danh mục, Tên sản phẩm, thương hiệu, ảnh
	sản phẩm) <u>Bước 3:</u> Chọn "Lưu" để lưu thông tin sản phẩm.
Kết quả	Việc thêm sản phẩm thành công sẽ trở về danh sách các sản phẩm của gian hàng, thông báo lỗi xãy ra nếu nhập dữ liệu sai.
Ghi chú	Nhập giá khuyến mãi phải nhỏ hơn giá bán.

Bảng 7: Bảng chức năng thêm mới sản phẩm

3.5.2. Cập nhật thông tin sản phẩm

Mã yêu cầu	NQK_06
Tên chức năng	Cập nhật thông tin sản phẩm
Mức ưu tiên	Trung bình
Đối tượng sử dụng	Người dùng chủ gian hàng

Mô tả tóm tắt	Khi thấy thông tin sản phẩm sai thì chủ gian hàng cập nhật lại thông tin sản phẩm.
Tiền điều kiện	Đăng nhập thành công bằng tài khoản gian hàng
Cách xử lý	 <u>Bước 1:</u> Vào "Quản lý sản phẩm" tìm sản phẩm cần cập nhật thông tin. <u>Bước 2:</u> Chọn "Sửa" khi có form xác nhận hiện ra. <u>Bước 3:</u> Sửa lại các thông tin cần chỉnh sửa. <u>Bước 4:</u> Chọn "Cập nhật" để lưu lại thông tin cập nhật.
Kết quả	Việc sửa sản phẩm thành công sẽ trở về danh sách các sản phẩm của gian hàng, thông báo lỗi xãy ra nếu nhập dữ liệu sai
Ghi chú	Nhập giá khuyến mãi phải nhỏ hơn giá bán.

Bảng 8: Bảng chức năng cập nhật sản phẩm

3.5.3. Xóa sản phẩm

Mã yêu cầu	NQK_07
Tên chức năng	Xóa sản phẩm
Mức ưu tiên	Trung bình
Đối tượng sử dụng	Người dùng chủ gian hàng
Mô tả tóm tắt	Chức năng xóa sản phẩm cho chủ gian hàng chuyển sản phẩm của mình thành sản phẩm không kinh doanh nữa
Tiền điều kiện	Đăng nhập thành công bằng tài khoản gian hàng.
Cách xử lý	<u>Bước 1:</u> Vào "Quản lý sản phẩm" tìm sản phẩm nào cần xóa <u>Bước 2:</u> Chọn "Xóa"
Kết quả	Khi xóa thành công trở về trang danh sách sản phẩm
Ghi chú	- Xóa ở đây không phải là xóa dữ liệu khỏi database mà chỉ chuyển sản phẩm đang kinh doanh thành không kinh doanh

Bảng 9: Bảng chức năng xóa sản phẩm

3.5.4. Lọc sản phẩm của gian hàng

Mã yêu cầu	NQK_08
Tên chức năng	Lọc sản phẩm
Mức ưu tiên	Thấp
Đối tượng sử dụng	Người dùng chủ gian hàng
Mô tả tóm tắt	Chức năng lọc sản phẩm cho chủ gian hàng chọ chủ gian hàng tìm kiếm sản phẩm của gia hàng nhanh hơn.
Tiền điều kiện	Đăng nhập thành công bằng tài khoản gian hàng.
Cách xử lý	<u>Bước 1:</u> Vào "Quản lý sản phẩm" chọn danh mục cần lọc hoặc là nhập tên sản phẩm cần tìm<u>Bước 2:</u> Chọn "Tìm kiếm".
Kết quả	Tìm ra những sản phẩm tương ứng.
Ghi chú	- Khi không muốn tìm kiếm nữa có thể tải lại trang chọn "Tải lại".

Bảng 10: Bảng chức năng lọc sản phẩm của gian hàng

3.5.5. Cài đặt sản phẩm

Mã yêu cầu	NQK_09
Tên chức năng	Cài đặt sản phẩm
Mức ưu tiên	Cao
Đối tượng sử dụng	Người dùng chủ gian hàng
Mô tả tóm tắt	Chức năng cập nhật giá bán cho sản phẩm nếu không cập nhật thì sản phẩm đó không được kinh doanh trên hệ thống.
Tiền điều kiện	Đăng nhập thành công bằng tài khoản gian hàng.

	<u>Bước 1:</u> Vào "Quản lý sản phẩm" tìm sản phẩm cần cài đặt
Cách xử lý	<u>Bước 2:</u> Chọn "Chưa kinh doanh".
	<u>Bước 3:</u> Nhập thông tin theo yêu cầu.
	<u>Bước 4:</u> Chọn "Cài đặt" để lưu lại.
	Cài đặt thành công trở về trang danh sách sản phẩm.
Kết quả	Nếu nhập sai sẽ xuất hiện thông báo lỗi.
Ghi chú	- Lưu ý cần phải cài đặt giá nếu sản phẩm đó đang kinh doanh.

Bảng 11: Bảng Chức năng cài đặt sản phẩm

3.5.6. Xem chi tiết sản phẩm của gian hàng

Mã yêu cầu	NQK_10
Tên chức năng	Xem chi tiết sản phẩm của gian hàng
Mức ưu tiên	Trung bình
Đối tượng sử dụng	Người dùng chủ gian hàng
Mô tả tóm tắt	Chức năng xem chi tiết sản phẩm của đơn hàng cho chủ gian
Wio ta tom tat	hàng biết thông tin của sản phẩm đó từ đó có thể tùy chỉnh
Tiền điều kiện	Đăng nhập thành công bằng tài khoản gian hàng.
	<u>Bước 1:</u> Vào "Quản lý sản phẩm" tìm sản phẩm cần xem thông
Cách xử lý	tin
	Bước 2: Chọn vào "Tên sản phẩm" của sản phẩm đó.
Kết quả	Hiện ra các thông tin của sản phẩm đó.
Ghi chú	- Những thông tin trống sẽ được tô đỏ.

Bảng 12:Bảng chức năng lọc sản phẩm

3.6. Chức năng quản lý phân cấp hoa hồng3.6.1. Thêm phân cấp hoa hồng mới

Mã yêu cầu	NQK_11
Tên chức năng	Thêm phân cấp hoa hồng
Mức ưu tiên	Trung bình
Đối tượng sử dụng	Người dùng admin
B. # A. 12.14 15.1	Chức năng phân cấp hoa hồng dùng dderr tính hoa hồng cho
Mô tả tóm tắt	khách hàng khi duyệt thành công hóa đơn
Tiền điều kiện	Đăng nhập thành công bằng tài khoản admin
	Bước 1: Vào "Quản lý hoa hồng" mục "Phân cấp hoa hồng"
	chọn "Thêm mới".
Cách xử lý	<u>Bước 2:</u> Nhập các thông tin đầy đủ (số cấp, tỉ lệ).
	<u>Bước 3:</u> Chọn "LƯU" để lưu thông tin phân cấp mới
Kết quả	Việc thêm phân cấp thành công sẽ trở về trang danh sách phân
	cấp, thông báo lỗi xãy ra nếu thêm thất bại
Ghi chú	- Dữ liệu là số

Bảng 13: Bảng Chức năng thêm phân cấp hoa hồng

3.6.2. Cập nhật phân cấp hoa hồng

Mã yêu cầu	NQK_12
Tên chức năng	Cập nhật phân cấp hoa hồng
Mức ưu tiên	Trung bình
Đối tượng sử dụng	Người dùng admin
Mô tả tóm tắt	Có thể chỉnh sửa tỉ lệ và số cấp của hoa hồng
Tiền điều kiện	Đăng nhập thành công bằng tài khoản admin

Cách xử lý	 <u>Bước 1:</u> Vào "Quản lý cây trồng" mục "Phân cấp hoa hồng" chọn phân cấp hoa hồng cần cập nhật. <u>Bước 2:</u> Chọn "Sửa". <u>Bước 3:</u> Nhập lại thông tin muốn cập nhật. <u>Bước 4:</u> Chọn "Cập nhật".
Kết quả	Người dùng cập nhật thành công và trở về trang danh sách phân cấp hoa hồng
Ghi chú	- Có thể hủy cập nhật chọn "Quay lại"

Bảng 24: Bảng chức năng cập nhật phân cấp hoa hồng

3.6.3. Chức năng bật/tắt trạng thái phân cấp hoa hồng

Mã yêu cầu	NQK_13
Tên chức năng	Bật/tắt trạng thái phân cấp hoa hồng
Mức ưu tiên	Cao
Đối tượng sử dụng	Người dùng admin
Mô tả tóm tắt	Chức năng này cho phép hiện tại chia hoa hồng theo phân cấp
	nào
Tiền điều kiện	Đăng nhập thành công bằng tài khoản admin
	<u>Bước 1:</u> Vào "Quản lý cây trồng" mục "Phân cấp hoa hồng"
Cách xử lý	chọn phân cấp hoa hồng cần mở lên.
v	<u>Bước 2:</u> Chọn "Mở".
Kết quả	Khi trạng của hoa hồng hiện chữ "Đang mở" là thành công
Ghi chú	- Không có

Bảng 15: Bảng chức năng cập nhật phân cấp hoa hồng

3.7. Chức năng đặt hàng

Mã yêu cầu	NQK_14
Tên chức năng	Chức năng đặt hàng
Mức ưu tiên	Cao
Đối tượng sử dụng	Người dùng thường
Mô tả tóm tắt	Đặt hàng các sản phẩm mà khách hàng muốn mua
Tiền điều kiện	Đăng nhập tài khoản người dùng thường
	<u>Bước 1:</u> Vào "Trang chủ" hoặc các trang có sản phẩm
	<u>Bước 2:</u> Chọn "Thêm giỏ hàng"
Cách xử lí	<u>Bước 3:</u> Đến giỏ hàng.
	<u>Bước 4:</u> Tùy chỉnh số lượng mua cộng với số lượng sản phẩm cầ đặt hàng.
	<u>Bước 5:</u> Nhập họ tên, số điện thoại và địa chỉ giao hàng.
Kết quả	Đặt hàng hàng thành công trở về trang đơn hàng cá nhân.
	Trường họp thất bại là trong giỏ hàng không có sản phẩm nào.
Chi chú	- Trong lúc nhập thông tin cần nhập chính xác để quản trị xác
Ghi chú	nhận Nhập địa chỉ có thể chọn địa chỉ có sản từ sổ địa chỉ cá nhân
	Tanàb dia cui co me cuon dia cui co san ra so dia cui ca man

Bảng 16: Bảng chức năng cập nhật phân cấp hoa hồng

3.8. Chức năng sổ địa chỉ

Mã yêu cầu	NQK_15
Tên chức năng	Thêm địa chỉ vào sổ địa chỉ
Mức ưu tiên	Cao
Đối tượng sử dụng	Người dùng thông thường

B#A 12 12 151	Chức năng sổ địa chỉ này giúp cho khách hàng lưu lại địa chỉ
Mô tả tóm tắt	giao hàng của mình, có thể tạo được nhiều địa chỉ giao hàng
	khác nhau
Tiền điều kiện	Đăng nhập bằng tài khoản người dùng thông thường
	Bước 1: Vào "Thông tin cá nhân" vào mục "Sổ địa chỉ" và
Cách xử lí	chọn "Thêm địa chỉ mới".
	<u>Bước 2:</u> Nhập các thông tin yêu cầu
	Bước 3: Chọn "LƯU" để lưu thông tin địa chỉ.
Kết quả	Việc thêm địa thành công sẽ trở về trang sổ địa chỉ, thông báo
	lỗi xãy ra nếu thêm thất bại
Ghi chú	- Địa chỉ cần có thực để tiện cho việc giao hàng

Bảng 17: Bảng chức năng sổ địa chỉ cá nhân

3.9. Chức năng xem thông tin cá nhân

Mã yêu cầu	NQK_16
Tên chức năng	Xem thông tin cá nhân
Mức ưu tiên	Trung bình
Đối tượng sử dụng	Người dùng thông thường
Mô tả tóm tắt	Xem thông tin cá nhân bao gồm thông tin lịch sử giao dịch
Tiền điều kiện	Đăng nhập thành công.
Cách xử lí	<u>Bước 1:</u> Vào "Thông tin cá nhân"<u>Bước 2:</u> Chọn thông tin cần xem
Kết quả	Hiển thị thông tin cần xem
Ghi chú	- Có thể xem được các lịch sử giao dịch bao gồm lịch sử mua hàng, lịch sử nhận hoa hồng.

Bảng 18: Bảng chức năng xem thông tin cá nhân

3.10. Chức năng cập nhật thông tin cá nhân

Mã yêu cầu	NQK_17
Tên chức năng	Cập nhật thông tin cá nhân
Mức ưu tiên	Trung bình
Đối tượng sử dụng	Người dùng thông thường
Mô tả tóm tắt	Điều chỉnh lại thông tin cá nhân nếu có sai sót
Tiền điều kiện	Đăng nhập thành công
	Bước 1: Vào "Thông tin cá nhân" và chọn "Cập nhật"
Cách xử lí	<u>Bước 2:</u> Nhập các thông tin cần chỉnh sửa
	<u>Bước 3:</u> Chọn "LƯU" để lưu thông tin chỉnh sửa.
Kết quả	Việc thêm thành công sẽ trở về trang thông tin cá nhân, thông
_	báo lỗi xãy ra nếu thêm thất bại
Ghi chú	- Không có

Bảng 19: Bảng chức năng cập nhật thông tin cá nhân

3.11. Chức năng khóa tài khoản gian hàng

Mã yêu cầu	NQK_18
Tên chức năng	Khóa tài khoản gian hàng
Mức ưu tiên	Cao
Đối tượng sử dụng	Tài khoản admin
Mô tả	Khi phát hiện có gian lận hoặc cố ý phá hoại thì admin có quyền khóa đi tài khoản đó.
Tiền điều kiện	Đăng nhập thành công
Cách xử lí	Bước 1: Vào "Quản lý gian hàng" tìm gian hàng có hành vi sai trái

	Bước 2: Chọn "Khóa"
Kết quả	Việc khoa thành công sẽ trở về trang quản lý gian hàng, và tài khoản đó không được phép truy cập vào hệ thống
Ghi chú	- Không có

Bảng 20: Bảng chức năng khóa tài khoản gian hàng

3.12. Chức năng khóa tài khoản người dùng thông thường

Mã yêu cầu	NQK_19				
Tên chức năng	Khóa tài khoản người dùng thông thường				
Mức ưu tiên	Cao				
Đối tượng sử dụng	Tài khoản admin				
Mô tả	Khi phát hiện có gian lận hoặc cố ý phá hoại thì admin có quyền khóa đi tài khoản đó.				
Tiền điều kiện	Đăng nhập thành công				
Cách xử lí	<u>Bước 1:</u> Vào "Quản lý khách hàng" tìm tài khoản có hành vi sai trái<u>Bước 2:</u> Chọn "Khóa"				
Kết quả	Việc khóa thành công sẽ trở về trang quản lý khách hàng, và tài khoản đó không được phép truy cập vào hệ thống				
Ghi chú	- Không có				

Bảng 21: Bảng chức năng khóa tài khoản người dùng thông thường

3.13. Chức năng trả tiền hoa hồng cho khách

Mã yêu cầu	NQK_20					
Tên chức năng	Chức năng trả hoa hồng cho khách					
Mức ưu tiên	Cao					
Đối tượng sử dụng	Tài khoản admin					
Mô tả	Khi khách hàng lại yêu cầu thanh toán tiền hoa hồng đã tích lũy.					
Tiền điều kiện	Đăng nhập thành công					
Cách xử lí	<u>Bước 1:</u> Vào "Quản lý khách hàng" tìm tài khoản cần thanh toán<u>Bước 2:</u> Chọn "Thanh toán"					
Kết quả	Việc thanh toán thành công sẽ trở về trang quản lý khách hàng, và lưu lại lịch sử trả tiền.					
Ghi chú	- Khi thanh toán thành công và số tiền tích lũy hiện tại sẽ bằng 0.					

Bảng 22: Bảng chức năng trả tiền hoa hồng cho khách

3.14. Chức năng quản lý danh mục sản phẩm 3.14.1.Thêm danh mục mới

Mã yêu cầu	NQK_21				
Tên chức năng	Thêm danh mục mới				
Mức ưu tiên	Cao				
Đối tượng sử dụng	Người dùng admin				
Mô tả tóm tắt	Thêm danh mục cho các sản phẩm				
Tiền điều kiện	Đăng nhập thành công				
Cách xử lí	Bước 1: Vào "Quản lý danh mục" và chọn "Thêm mới"				

	Bước 2: Nhập các thông tin của danh mục vào các ô tương ứng					
	<u>Bước 3:</u> Chọn "LƯU" để lưu thông tin danh mục.					
Kết quả	Việc thêm danh mục thành công sẽ trở về trang danh sách danh mục, thông báo lỗi xãy ra nếu thêm thất bại					
Ghi chú	- Không có					

Bảng 23: Bảng chức năng thêm danh mục

3.14.2. Cập nhật thông tin danh mục

Mã yêu cầu	NQK_22					
Tên chức năng	Cập nhật thông tin danh mục					
Mức ưu tiên	Trung bình					
Đối tượng sử dụng	Người dùng admin					
Mô tả tóm tắt	Chỉnh sửa lại thông tin danh mục					
Tiền điều kiện	Đăng nhập thành công					
	Bước 1: Vào "Quản lý doanh mục" tìm danh mục cần chỉnh sửa Bước 2: Chọn "Sửa"					
Cách xử lí	<u>Bước 3:</u> Nhập thông tin cần cập nhật<u>Bước 4:</u> Chọn "Cập Nhật" đẻ lưu lại thông tin					
Kết quả	Cập nhật thông tin thành công trở lại trang danh sách danh mục					
Ghi chú	Không có					

Bảng 24: Bảng chức năng cập nhật thông tin danh mục

3.15. Chức năng đổi mật khẩu

Mã yêu cầu	NQK_23					
Tên chức năng	Chức năng đổi mật khẩu					
Mức ưu tiên	Trung bình					
Đối tượng sử dụng	Tất cả người dùng					
Mô tả tóm tắt	Đổi mật khẩu tài khoản					
Tiền điều kiện	Không có					
	<u>Bước 1:</u> Vào "Đăng nhập".					
	<u>Bước 2:</u> Chọn "Quên mật khẩu".					
Cách xử lý	<u>Bước 3:</u> Nhập mật khẩu củ, mật khẩu mới và nhập lại mật					
	khẩu mới					
	<u>Bước 4:</u> Chọn "Lưu" .					
Kết quả	Đổi mật khẩu thành công trở về trang đăng nhập.					
Ghi chú	- Không có					

Bảng 25: Bảng chức năng cập nhật thông tin danh mục

3.16. Chức năng quản lý hóa đơn 3.16.1 Xác nhận đơn hàng

Mã yêu cầu	NQK_24
Tên chức năng	Xác nhận đơn hàng
Mức ưu tiên	Cao
Đối tượng sử dụng	Người dùng admin
Mô tả tóm tắt	Xác nhận đơn hàng mà khách hàng đã đặt hàng
Tiền điều kiện	Đăng nhập thành công

Cách xử lý	 <u>Bước 1:</u> Vào "Quản lý hóa đơn" và mục đơn hàng chưa xác nhận tìm đơn hàng cần xác nhận. <u>Bước 2:</u> Xem thông tin chính xác. <u>Bước 3:</u> Chọn "Xác nhận" để truyển sang đơn hàng đang vận 		
	chuyển.		
Kết quả	Việc xác nhận thành công trang quản lý hóa đơn.		
Ghi chú	- Các hóa đơn đặt hàng của khách sẽ có trạng thái là chưa xác nhận		

Bảng 26: Bảng chức năng xác nhận đơn hàng

3.16.2 Duyệt đơn hàng

Mã yêu cầu	NQK_25				
Tên chức năng	Duyệt đơn hàng				
Mức ưu tiên	Cao				
Đối tượng sử dụng	Người dùng admin				
Mô tả tóm tắt	Đơn hàng đang ở trạng thái vận chuyển khi vận chuyển xong thì cần duyệt đơn hàng				
Tiền điều kiện	Đăng nhập thành công				
Cách xử lí	<u>Bước 1:</u> Vào "Quản lý hóa đơn" và mục đơn hàng đang vận chuyển tìm đơn hàng cần duyệt.<u>Bước 2:</u> Chọn "Duyệt"				
Kết quả	Duyệt thành công trở về trang quản lý đơn hàng				
Ghi chú	Trong lúc duyệt đơn hàng hệ thống sẽ tự tính hoa hồng cho tài khoản đặt đơn hàng đó.				

Bảng 27: Bảng chức năng duyệt đơn hàng

3.16.3 Hủy đơn hàng

Mã yêu cầu	NQK_26				
Tên chức năng	Hủy đơn hàng				
Mức ưu tiên	Cao				
Đối tượng sử dụng	Người dùng admin				
	Đơn hàng khi xác nhận không thành công hoặc vận chuyển				
Mô tả tóm tắt	hàng không thành công thì admin sẽ hủy đơn hàng, tài khoản				
	tự hủy đơn hàng trước khi admin xác nhận đơn hàng đó				
Tiền điều kiện	Đăng nhập thành công				
	Bước 1: : Vào "Quản lý hóa đơn" tìm đơn hàng cần hủy.				
Cách xử lí	<u>Bước 2:</u> Chọn "Hủy"				
Kết quả	Hủy thành công trở về trang quản lý hóa đơn				
Ghi chú	Không có				

Bảng 28: Bảng chức năng hủy đơn hàng

4. Các yêu cầu phi chức năng

4.1. Yêu cầu thực thi

- Phần mềm chạy tốt trên hệ điều hành mà cấu hình tối thiểu được đề ra.
- ➤ Không bị lỗi phần mềm khi chạy chương trình.
- Máy sử dụng cần có kết nối internet.

4.2. Yêu cầu an toàn

➤ Đảm bảo về mặt lưu trữ nếu có yêu cầu lưu trữ lượng lớn dữ liệu

4.3. Yêu cầu bảo mật

- Người dùng chỉ được phép thao tác các chức năng nằm trong phạm vi cho phép được định sẵn.
- Thông tin về người dùng khi đăng nhập được mã hóa và bảo mật trong cơ sở dữ liệu.

> Cho phép ngăn chặn và từ chối một số truy cập không hợp lệ

4.4. Các đặc điểm chất lượng phần mềm

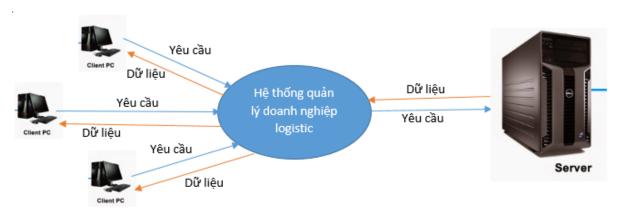
- Tính đúng đắn: các chức năng của hệ thống phải hoạt động đúng theo yêu cầu.
- Tính khoa học: Cách xây dựng, tổ chức các chức năng phải khoa học. Xây dựng cơ sở dữ liệu hợp lí, giảm tài nguyên lưu trữ dữ liệu.
- Tính tin cậy: Hệ thống phải đảm bảo các chức năng thực hiện tốt.
- > Tính thích nghi: Hệ thống phải đảm bảo chạy tốt trên mọi nền tảng.
- Khả năng bảo trì: Lập trình, thiết kế hệ thống phải tuân theo các tiêu chuẩn chất lượng đã đề ra. Mã, tên tệp tin, tên lớp, ... để viết đúng cú pháp, các tiêu chuẩn đã được nhất trí. Cần bố trí mô hình các gói để thuận tiện cho nâng cấp về sau, tốt nhất nên sử dụng mô hình MVC.
- > Khả năng tái sử dụng: Các thành phần của hệ thống được thiết kế riêng biệt và có các chức năng cụ thể riêng biệt. Sẵn sàng thay đổi hoặc sử dụng cho hệ thống khác.

5. Các yêu cầu khác

- Ngôn ngữ sử dụng thuần Tiếng Việt, từ ngữ đơn giản, dễ hiểu.
- Các nút lệnh sắp xếp hợp lý.
- ➤ Giao diện thân thiện, dễ nhìn.
- Mức độ bảo mật cao, tin cậy.
- > Tốc độ xử lý nhanh chóng và chính xác.
- Dễ bảo trì cũng như nâng cấp.

CHƯƠNG 2. THIẾT KẾ VÀ CÀI ĐẶT GIẢI PHÁP

1. Kiến trúc tổng quan.



Hình 3: Sơ đồ mô hình kiến trúc tổng quan

Yêu cầu hệ thống

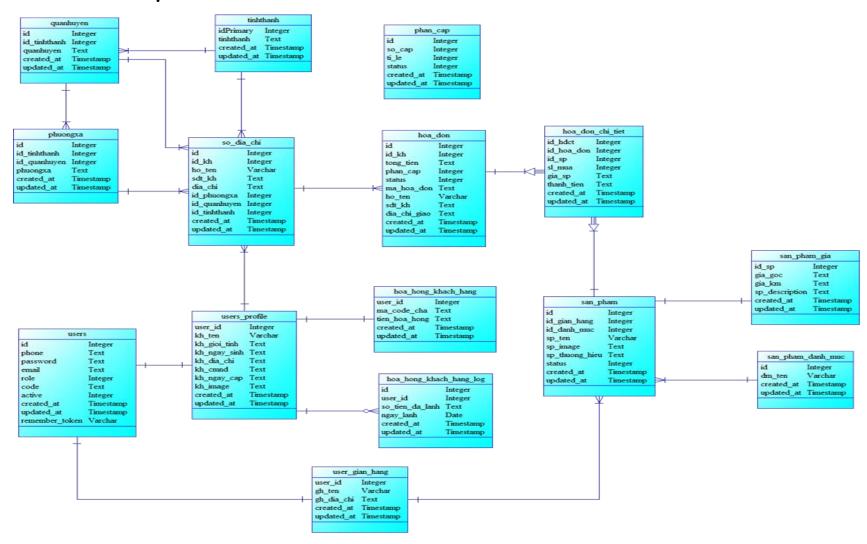
- > Phần mềm:
 - Xampp 7.0 trở lên
 - Hệ điều hành windows 7, 8, 10
 - Host linux, window hỗ trợ PHP, MySQL
- > Phần cứng:
 - Cấu hình máy tính tối thiểu Ram 4Gb
 - Dung lượng trống ít nhất 1Gb

2. Chức năng hệ thống

- Người dùng admin:
 - Đăng nhập
 - Quản lý phân cấp hoa hồng
 - Quản lý hóa đơn
 - Khóa tài khoản
 - Quản lý danh mục sản phẩm
 - Quản lý hoa hồng
- Người dung chủ gian hàng:
 - Đăng nhập
 - Đăng ký tài khoản

- Quản lý sản phẩm
- Đổi mật khẩu
- Người dùng thường (chức năng thông thường):
 - Đăng nhập
 - Đăng ký tài khoản
 - Xem thông tin cá nhân
 - Đặt hàng
 - Sổ địa chỉ
 - Cập nhật thông tin cá nhân
 - Đổi mật khẩu

3. Cơ Sở Dữ Liệu



Hình 4: Sơ đồ cơ sở dữ liệu

4. Mô tả bảng dữ liệu

Tên Trường	Kiểu Dữ Liệu	Khóa	Khóa	Không	Ghi Chú
		Chính	Ngoại	Rỗng	
id	int(11)	X		X	
phone	text			X	Số điện thoại
password	varchar(255)			X	Mật khẩu
email	text			X	Email
role	int(11)			X	Quyền
code	text				Mã giới thiệu
active	int(11)			X	Trạng thái
created_at	timestamp			X	
update_at	timestamp			X	

Bång 29: Bång Users

Tên Trường	Kiểu Dữ Liệu	Khóa Chính	Khóa Ngoại	Không Rỗng	Ghi Chú
users_id	int(11)	X	X	X	
gh_ten	varchar(255)			X	Tên gian hàng
gh_dia_chi	text			X	Địa chỉ cửa hàng
created_at	timestamp			X	
update_at	timestamp			X	

Bång 30: Bång users_gian_hang

Tên Trường	Kiểu Dữ Liệu	Khóa Chính	Khóa Ngoại	Không Rỗng	Ghi Chú
user_id	int(11)	X	X	X	Là id của bảng
					users
kh_ten	varchar(255)			X	Tên khách hàng
kh_gioi_tinh	varchar(255)			X	Giới tính
kh_ngay_sinh	text			X	Ngày sinh
kh_dia_chi	text				Địa chỉ
kh_cmnd	int(11)				Số cmnd
kh_ngay_cap	text				Ngày cấp cmnd
kh_image	text				ảnh đại diện

created_at	timestamp		X	
update_at	timestamp		X	

Bång 31: Bång users_profile

Tên Trường	Kiểu Dữ Liệu	Khóa	Khóa	Không	Ghi Chú
		Chính	Ngoại	Rỗng	
id	int(11)	X		X	
dm_ten	varchar(255)			X	Tên danh mục
created_at	timestamp			X	
update_at	timestamp			X	

Bảng 32: Bảng san_pham_danh_muc

Tên Trường	Kiểu Dữ Liệu	Khóa Chính	Khóa Ngoại	Không Rỗng	Ghi Chú
id	int(11)	X		X	
id_gian_hang	int(11)		X	X	
id_danh_muc	int(11)		X	X	
sp_ten	varchar(255)			X	Tên sản phẩm
sp_image	text			X	ảnh sản phẩm
sp_thuong_hieu	text			X	Thương hiệu
status	int(11)			X	Trạng thái hoạt động
created_at	timestamp			X	
update_at	timestamp			X	

Bảng 33: Bảng san_pham

Tên Trường	Kiểu Dữ Liệu	Khóa Chính	Khóa Ngoại	Không Rỗng	Ghi Chú
id_sp	int(11)	X	X	X	
gia_goc	text			X	Giá bán
gia_km	text			X	Giá khuyến mãi
sp_description	text				Mô tả
created_at	timestamp			X	
update_at	timestamp			X	

Bảng 34: Bảng san_pham_gia

Tên Trường	Kiểu Dữ Liệu	Khóa Chính	Khóa Ngoại	Không Rỗng	Ghi Chú
id	int(11)	X		X	
so_cap	int(11)			X	Số cấp
ti_le	int(11)			X	Tỉ lệ
status	int(11)			X	Trạng thái
created_at	timestamp			X	
update_at	timestamp			X	

Bảng 35: Bảng phan_cap

Tên Trường	Kiểu Dữ	Khóa	Khóa	Không	Ghi Chú
	Liệu	Chính	Ngoại	Rỗng	
id	int(11)	X		X	
id_kh	int(11)		X	X	
tong_tien	text			X	Tổng tiền
phan_cap	int(11)			X	Số cấp
status	int(11)			X	
ma_hoa_don	text			X	
ho_ten	text			X	Họ tên
sdt_kh	varchar(255)			X	Số điện thoại
dia_chi_giao	text			X	Địa chỉ
created_at	timestamp			X	
update_at	timestamp			X	

Bảng 36: Bảng hoa_don

Tên Trường	Kiểu Dữ	Khóa	Khóa	Không	Ghi Chú
	Liệu	Chính	Ngoại	Rỗng	
id_hdct	int(11)	X		X	
id_hoa_don	int(11)		X	X	
id_sp	int(11)		X	X	
sl_mua	int(11)			X	Số lượng mua
gia_sp	text			X	Giá sản phẩm
thanh_tien	text			X	Thành tiền
created_at	timestamp			X	
update_at	timestamp			X	

Bång 37: Bång hoa_don_chi_tiet

Tên Trường	Kiểu Dữ	Khóa	Khóa	Không	Ghi Chú
	Liệu	Chính	Ngoại	Rỗng	
user_id	int(11)	X	X	X	
ma_code_cha	text				Mã tài khoản
					giới thiệu
tien_hoa_hong	int(11)			X	Hoa hồng
created_at	timestamp			X	
update_at	timestamp			X	

Bảng 38: Bảng hoa_hong_khach_hang

Tên Trường	Kiểu Dữ	Khóa	Khóa	Không	Ghi Chú
	Liệu	Chính	Ngoại	Rỗng	
id	int(11)	X		X	
user_id	int(11)		X	X	
so_tien_da_lanh	int(11)			X	Số tiền lãnh
ngay_lanh	text			X	Ngày lãnh tiền
created_at	timestamp			X	
update_at	timestamp			X	

Bång 39: Bång hoa_hong_khach_hang_log

Tên Trường	Kiểu Dữ Liệu	Khóa	Khóa	Không	Ghi Chú
		Chính	Ngoại	Rỗng	
id	int(11)	X		X	
tinhthanh	text			X	Tên tỉnh thành
created_at	timestamp			X	
update_at	timestamp			X	

Bång 40: Bång tinhthanh

Tên Trường	Kiểu Dữ Liệu	Khóa Chính	Khóa Ngoại	Không Rỗng	Ghi Chú
id	int(11)	X	1,8041	X	
id_tinhthanh	int(11)		X	X	
quanhuyen	text			X	Tên quận huyện
created_at	timestamp			X	
update_at	timestamp			X	

Bång 41: Bång quanhuyen

Tên Trường	Kiểu Dữ	Khóa	Khóa	Không	Ghi Chú
	Liệu	Chính	Ngoại	Rỗng	
id	int(11)	X		X	
id_tinhthanh	int(11)		X	X	
id_quanhuyen	int(11)		X	X	
phuongxa	text			X	Tên phường xã
created_at	timestamp			X	
update_at	timestamp			X	

Bång 42: Bång phuongxa

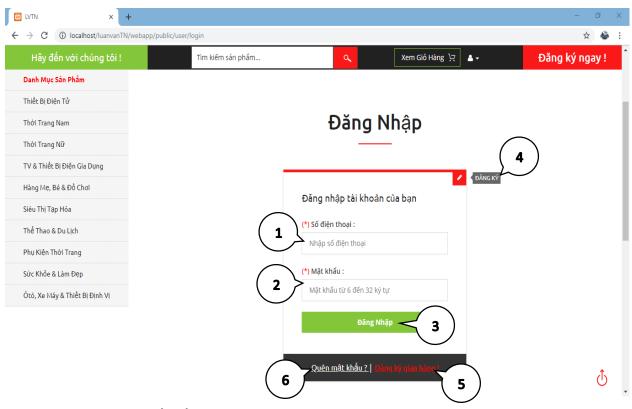
Tên Trường	Kiểu Dữ	Khóa	Khóa	Không	Ghi Chú
_	Liệu	Chính	Ngoại	Rỗng	
id	int(11)	X		X	
id_kh	int(11)		X	X	
ho_ten	varchar(255)			X	Họ tên khách
					hàng
sdt_kh	text			X	Số điện thoại
dia_chi	text			X	Địa chỉ
id_tinhthanh	int(11)		X	X	
id_quanhuyen	int(11)		X	X	
id_phuongxa	int(11)		X	X	
created_at	timestamp			X	
update_at	timestamp			X	

Bång 43: Bång so_dia_chi

5. Thiết kế theo chức năng

5.1. Chức năng Đăng Nhập

- Mục đích: Đăng nhập vào hệ thống là tiền điều kiện cho tất cả các chức năng khác tùy loại tài khoản mà có các chức năng khác nhau.
- Giao diện:
 - Giao diện đăng nhập:



Hinh 5: Giao diện thiết kế chức năng đăng nhập

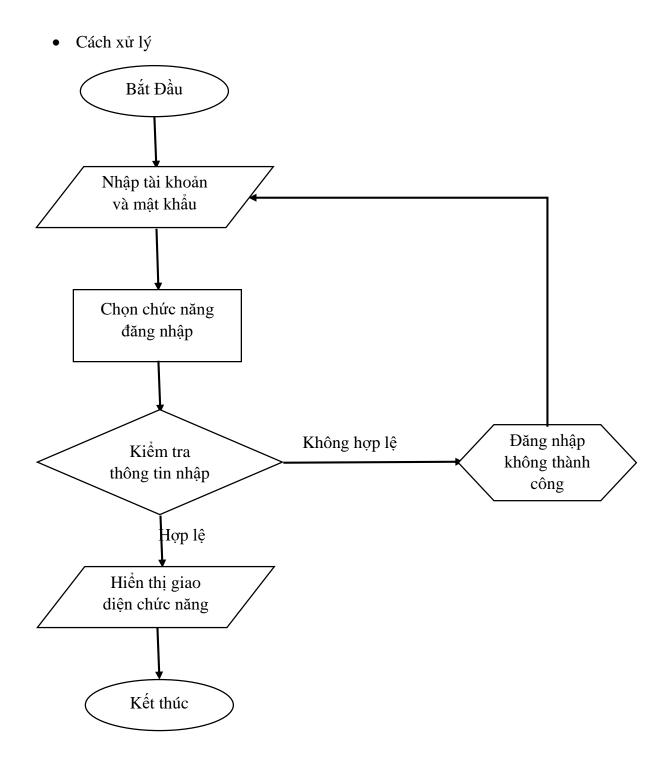
> Các thành phần trong giao diện

STT	Loại thẻ	Thuộc tính	Nội dung thực hiện
1	<input/>	name="sdt"	Nhập số điện thoại
	\mput>	type="text"	Tringp so diçir diogr
2 <input/>		name="password"	Nhập password
2	\mput>	type="password"	Triigp password
3	<button><td>type="submit"</td><td>Đăng nhập</td></button>	type="submit"	Đăng nhập
4	<button></button>		Đăng ký người dùng
5	<a>	href=""	Đăng ký gian hàng
6	<a>	href=""	Quên mật khẩu

Dữ liệu được sử dụng

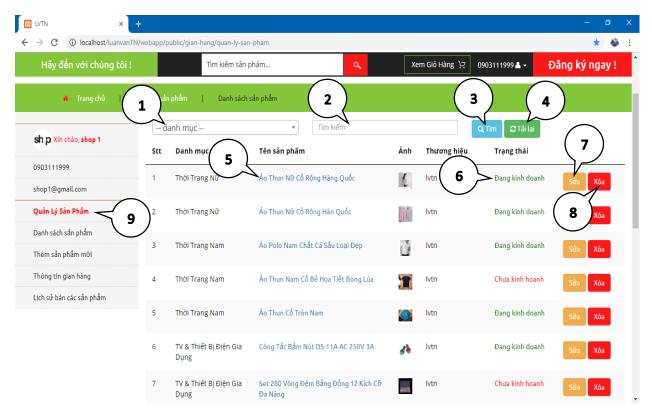
STT Tên bảng Phương thức

		Thêm	Sửa	Xóa	Truy vấn
1	users				X



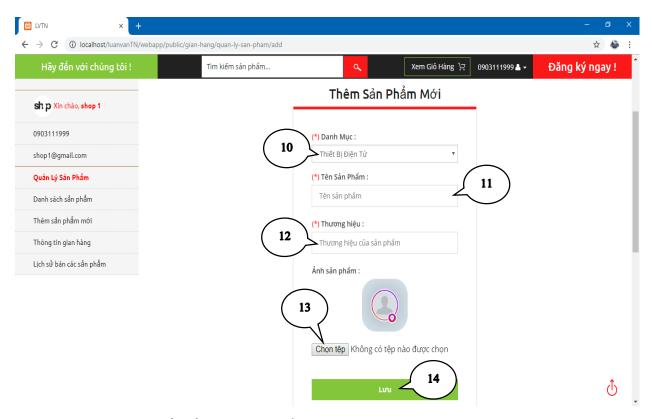
5.2. Chức năng quản lý sản phẩm

- Mục đích: quản lý các sản phẩm của gian hàng
 - Giao diện chung:



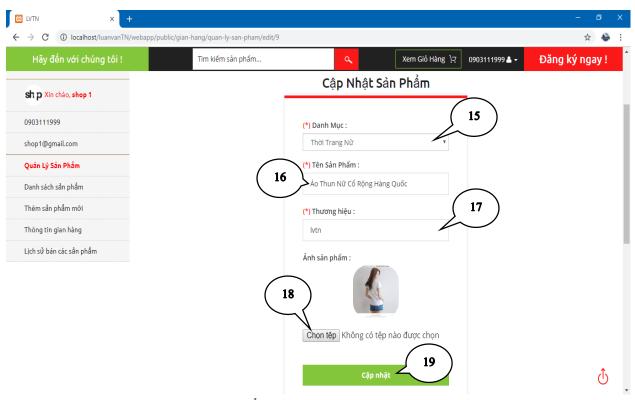
Hình 6: Giao diện thiết kế chức năng chung

• Giao diện thêm sản phẩm mới



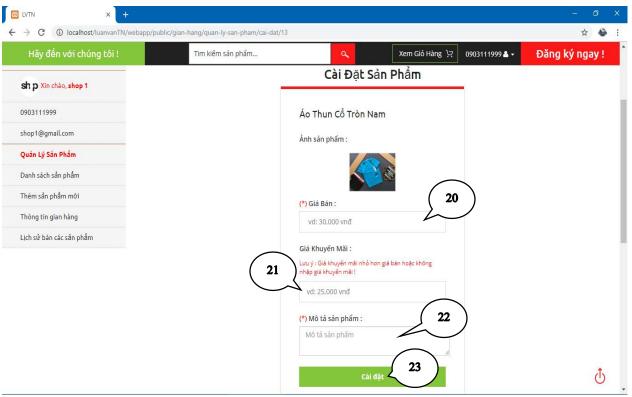
Hình 7: Giao diện thiết kế thêm sản phẩm mới

• Giao diện cập nhật sản phẩm



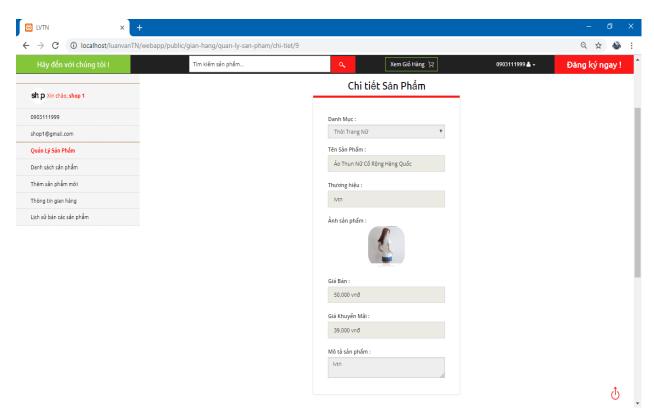
Hình 8: Giao diện cập nhật sản phẩm

Giao diện cài đặt sản phẩm



Hình 9: Giao diện cài đặt sản phẩm

• Giao diện xem chi tiết sản phẩm



Hình 10: Giao diện xem chi tiết sản phẩm

• Các thành phần trong giao diện:

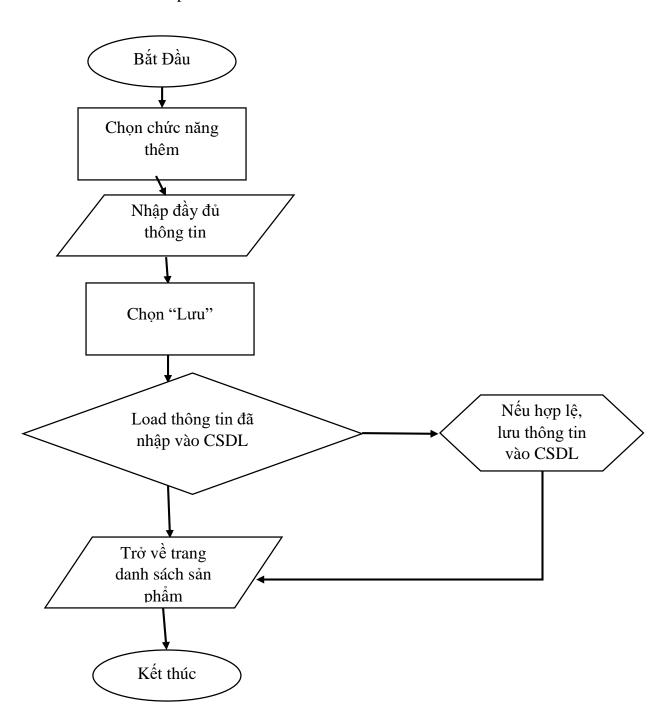
STT	Loại thẻ	Thuộc tính	Nội dung thực hiện
1	<select></select>	name="dm_ten"	Chọn danh mục
2	<input/>	name="q" type="text"	Nhập nội dung tìm kiếm
3	<button></button>	type="submit"	Tìm kiếm
4	<a>	href='"'	Tải lại trang
5	<a>	href=""	Xem thông tin sản phẩm
6	<a>	href='""	Cài đặt sản phẩm
7	<button></button>	type="submit"	Cập nhật sản phẩm
8	<button></button>	type="submit"	Xóa sản phẩm
9			Thanh menu
10	<select></select>	name="dm_ten"	Chọn danh mục
11	<input/>	name="sp_ten" type="text"	Nhập tên sản phẩm

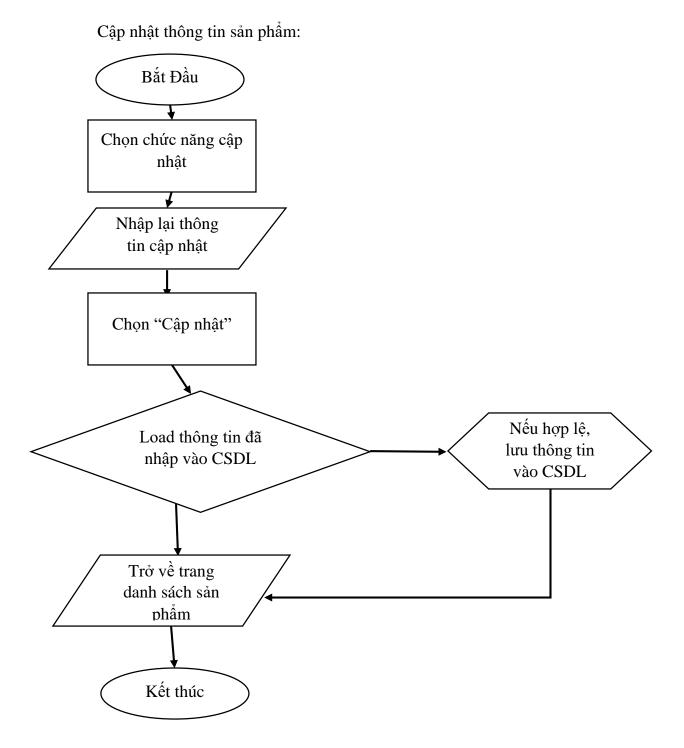
12	<input/>	name="sp_thuong_hieu" type="text"	Nhập thương hiệu
13	<input/>	name="file" type="file"	Chọn file
14	<button></button>	type="submit"	Lưu
15	<select></select>	name="dm_ten"	Chọn danh mục
16	<input/>	name="sp_ten" type="text"	Nhập tên sản phẩm
17	<input/>	name="sp_thuong_hieu" type="text"	Nhập thương hiệu
18	<input/>	name="file" type="file"	Chọn ảnh
19	<button></button>	type="submit"	Cập nhật
20	<input/>	name="gia_goc" type="text"	Nhập giá bán
21	<input/>	name="gia_km" type="text"	Nhập giá khuyến mãi
22	<textarea></textarea>	row="5" name="sp_description"	Nhập mô tả sản phẩm
23	<button></button>	type="submit"	Cài đặt

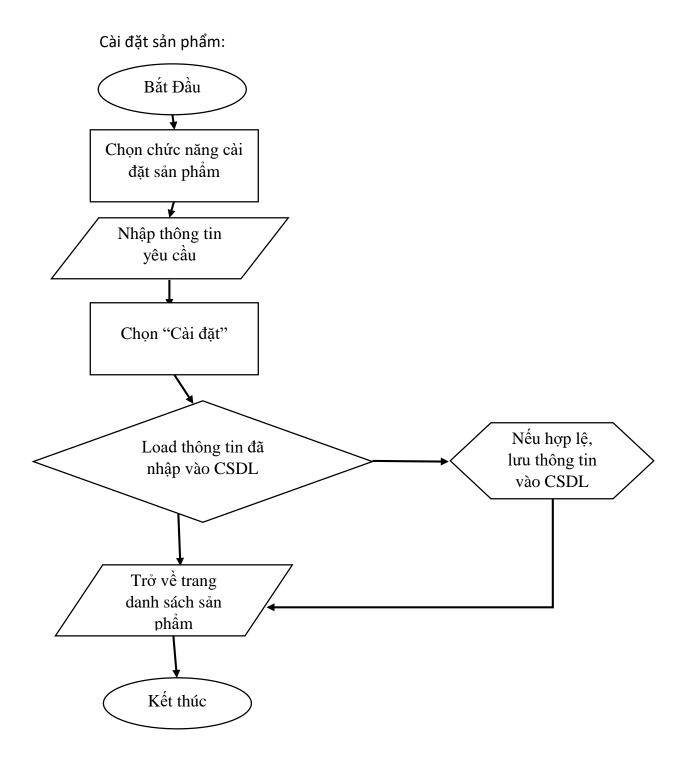
• Dữ liệu được sử dụng:

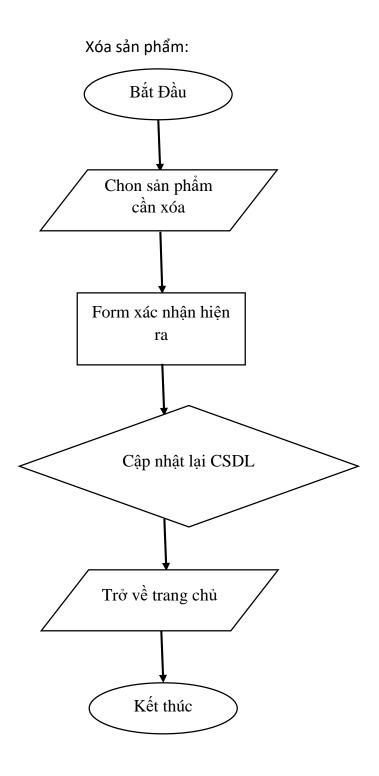
STT Tên bắ	Tân bảng	Phương thức				
	Ten bang	Thêm	Sửa	Xóa	Truy vấn	
1	san_pham	X	X		X	
2	san_pham_gia	X	X			
3	san_pham_danh_muc				X	
4	users				X	
5	users_gia_hang				X	

• Cách xử lý: Thêm sản phẩm:



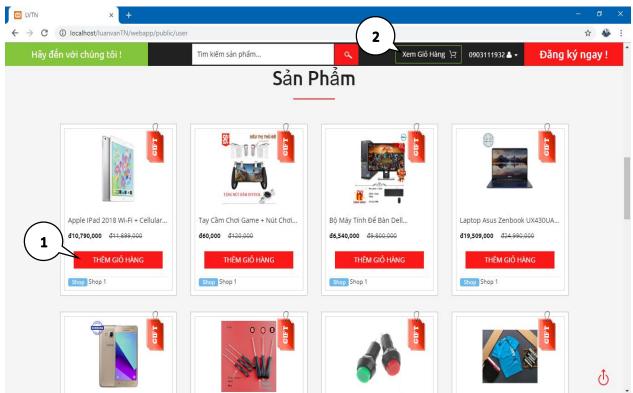






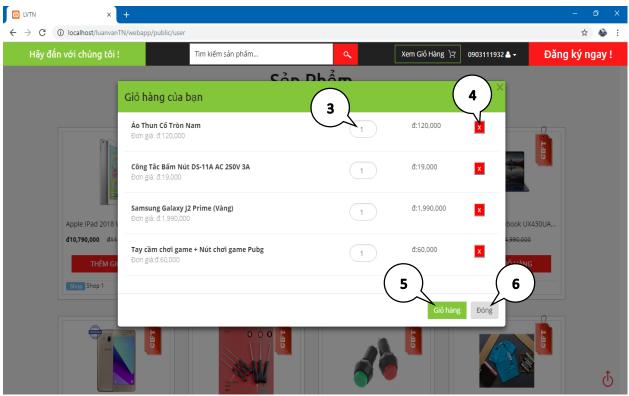
5.3. Chức năng đặt hàng

- Mục đích: Cho người dùng đặt các hàng các sản phẩm của hệ thống
- ➤ Giao diện:
 - Giao diện của các sản phẩm



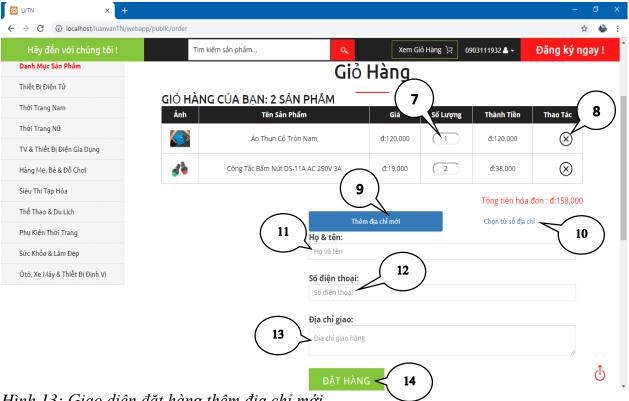
Hình 11: Giao diện danh sách các sản phẩm

• Giao diện thêm vào giỏ hàng



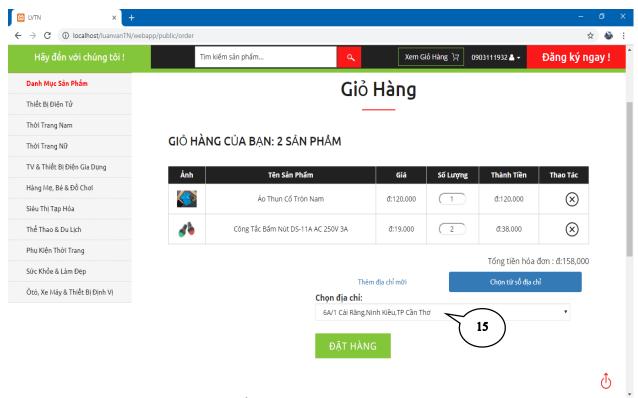
Hình 12: Giao diện thêm vào giỏ hàng

Giao diện đặt hàng thêm địa chỉ mới



Hình 13: Giao diện đặt hàng thêm địa chỉ mới

• Giao diện đặt hàng thêm địa chỉ từ sổ địa chỉ



Hình 14: Giao diện đặt hàng từ sổ địa chỉ

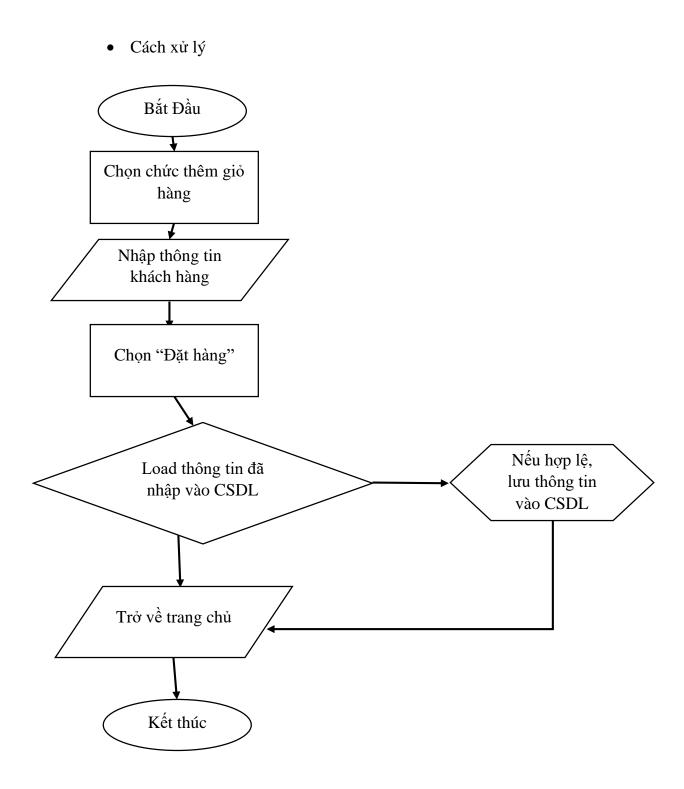
> Các thành phần trong giao diện

STT	Loại thẻ	Thuộc tính	Nội dung thực hiện
1	<button></button>	name="dm_ten"	Thêm giỏ hàng
2	<button></button>	name="q"	Xem giỏ hàng
2	\outlon>\outlon>	type="text"	Acm gio nang
3	<input/>	type="text"	Nhập số lượng sản phẩm
3	\mput>	name="so_luong"	Trinap so ruong san phani
4	<button></button>		Xóa sản phẩm khỏi giỏ
7	\outlon>\outlon>		hàng
5	<button></button>	type="submit"	Đến đơn hàng
6	<button></button>		Đóng giỏ hàng
7	<input/>	type="text"	Nhập số lượng
,		name="so_luong"	τνιιάρ 30 ταφτίβ

8	<a>	herf='"'	Xóa sản phẩm khỏi đơn hàng
9	<div></div>	name="tab1"	Thêm địac chỉ mới
10	<div></div>	name="tab2"	Chọn sổ địa chi
11	<input/>	name="ho_ten" type="text"	Nhập tên khách hàng
12	<input/>	name="sdt_kh" type="text"	Nhập số điện thoại
13	<textarea></textarea>	name="dia_chi_giao" type="text" row="5"	Nhập địa chỉ
14	<button></button>	type="submit"	Đặt hàng
15	<select></select>	name="dia_chi"	Chọn địa chỉ

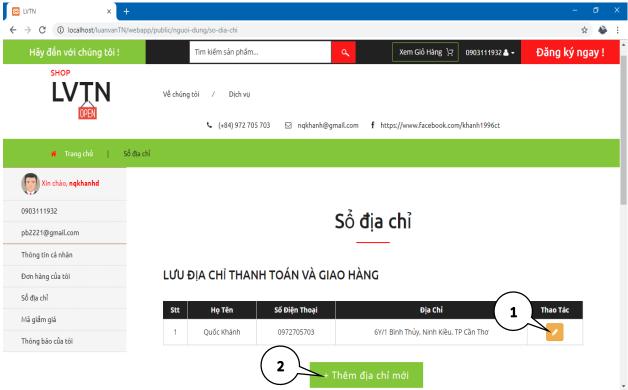
Dữ liệu được sử dụng

STT	Tên bảng	Phương thức			
511	Ten bang	Thêm	Sửa	Xóa	Truy vấn
1	hoa_don	X			
2	hoa_don_chi_tiet	X			
3	san_pham				X
4	san_pham_gia				X
5	users				X
6	users_profile				X



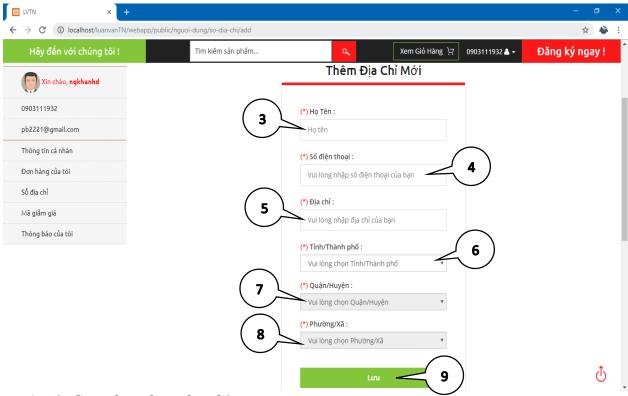
5.4. Chức năng quản lý sổ địa chỉ

- Mục đích: tài khoản người dùng có thể tạo ra các địa chỉ giao và nhận hàng.
- ➤ Giao diện:
 - Giao diện danh sách nông hộ



Hình 15 Giao diện sổ địa chỉ

• Giao diện thêm sổ địa chỉ



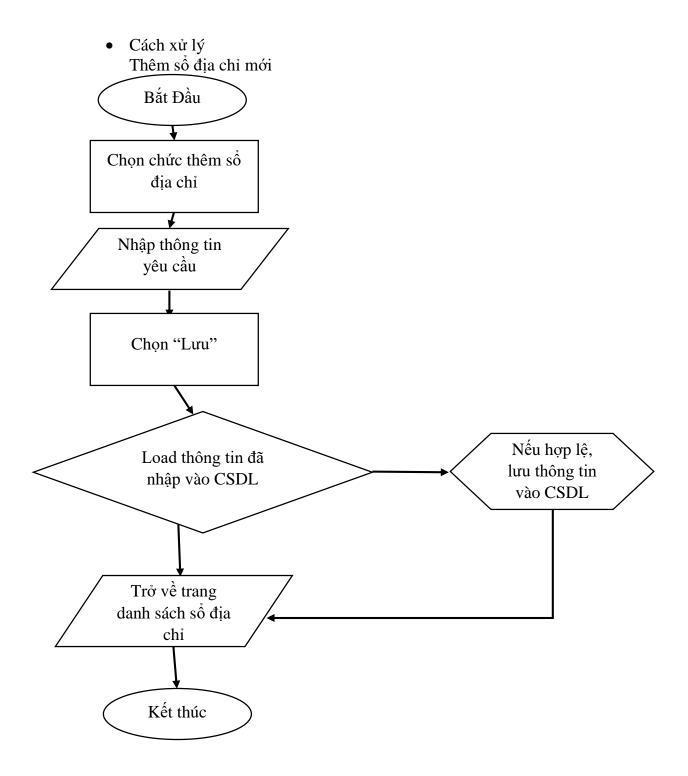
Hình 16: Giao diện thêm địa chỉ

> Các thành phần trong giao diện

STT	Loại thẻ	Thuộc tính	Nội dung thực hiện
1	<a>	herf='""	Cập nhật địa chỉ
2	<button></button>		Thêm địa chỉ
3	<input/>	type="text" name="ho_ten"	Nhập tên khách hàng
4	<input/>	type="text" name="sdt_kh"	Nhập số điện thoại
5	<input/>	type="text" name="dia_chi_kh"	Nhập địa chỉ
6	<select></select>	name="tinh_thanh"	Chọn tỉnh/thành phố
7	<select></select>	name="quan_huyen"	Chọn quận/huyện
8	<select></select>	name="phuong_xa"	Chọn phường/xã
9	<button></button>	type="submit"	Lưu

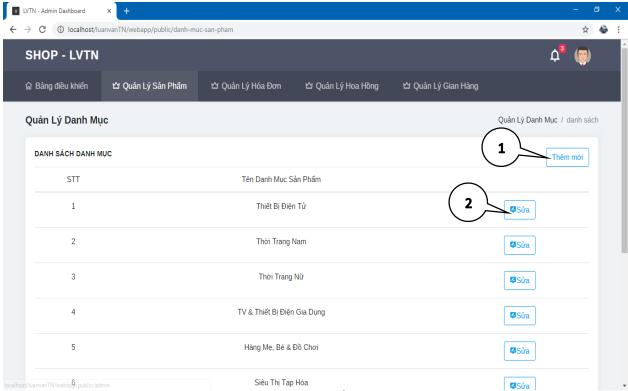
Dữ liệu được sử dụng

STT	Tên bảng	Phương thức			
		Thêm	Sửa	Xóa	Truy vấn
1	so_dia_chi	X			X
2	tinhthanh				X
	quanhuyen				X
3	phuongxa				X



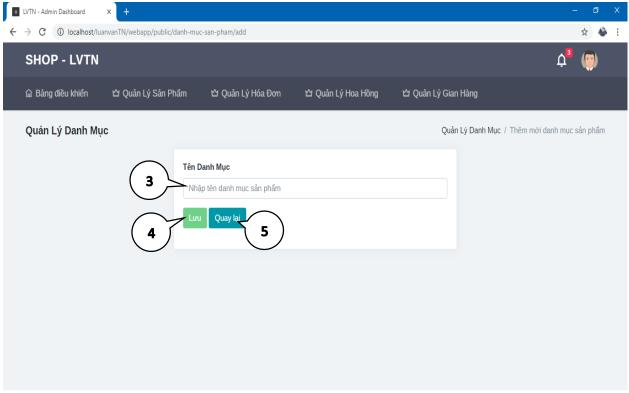
5.5. Chức năng quản lý danh mục

- Mục đích: quản lý về danh mục của sản phẩm
- ➤ Giao diện:
 - Giao diện danh sách danh mục



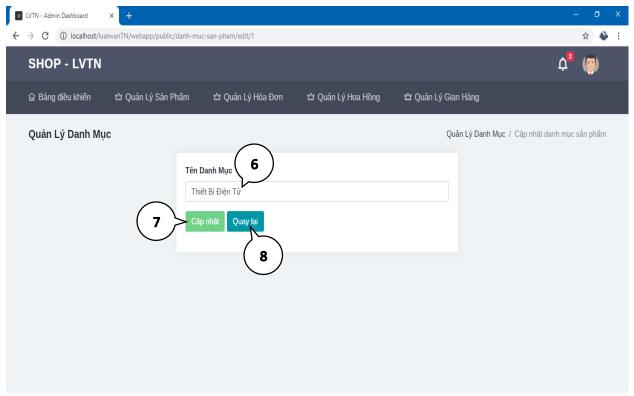
Hình 17: Giao diện danh sách danh mục sản phẩm

• Giao diện thêm danh mục mới



Hình 18: Giao diện thêm danh mục mới

• Giao diện cập nhật danh mục



Hình 19: Giao diện cập nhật danh mục

> Các thành phần trong giao diện

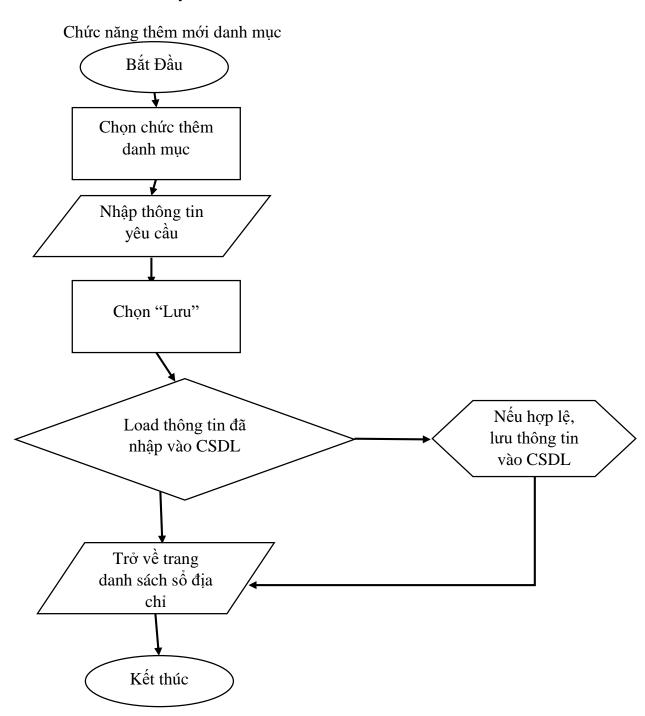
STT	Loại thẻ	Thuộc tính	Nội dung thực hiện
1	<button></button>		Thêm mới
2	<a>	herf='""	Sửa
3	<input/>	type="text" name="dm_ten"	Nhập tên danh mục
4	<button></button>	type="text" name="sdt_kh"	Luu
5	<button></button>		Quay lại
6	<input/>	name="dm_ten" type="text"	Chọn tỉnh/thành phố
7	<button></button>	type="submit"	Cập nhật
8	<button></button>		Quay lại

> Dữ liệu được sử dụng

STT	STT Tên bảng	Phương thức			
	Ten bang	Thêm	Sửa	Xóa	Truy vấn

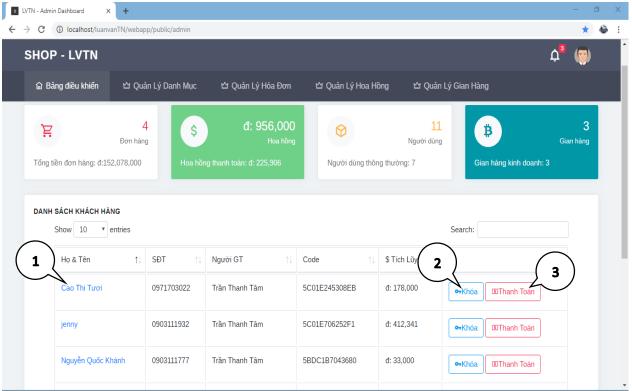
1	san_pham_danh_muc	X	X		X
---	-------------------	---	---	--	---

• Cách xử lý



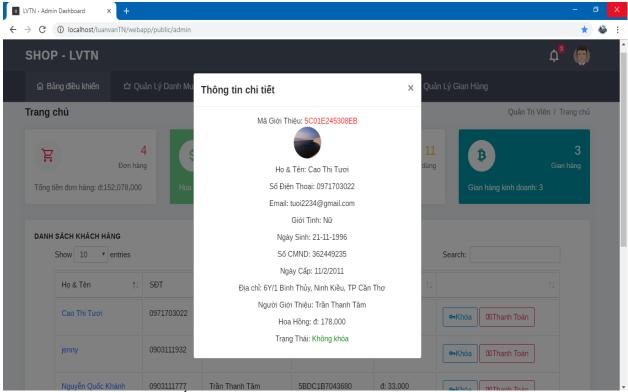
5.6. Chức năng quản lý khách hàng

- Mục đích: quản lý chi trả hoa hồng và khóa mở tài khoản
- ➤ Giao diện:
 - Giao diện chung



Hình 20: Giao diện quản lý chung khách hàng

• Giao diện chi tiết thông tin khách hàng



Hình 21: Giao diện chi tiết thông tin khách hàng

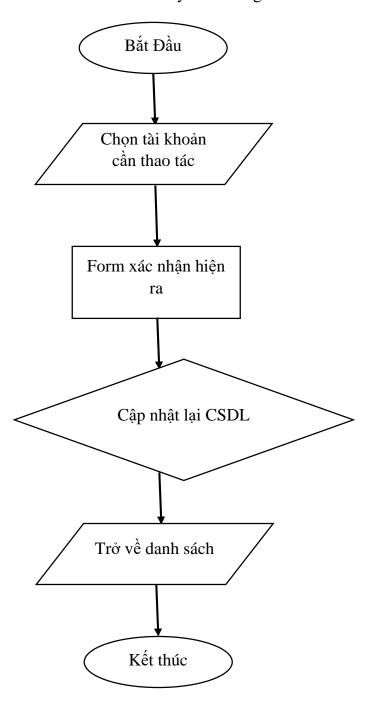
Các thành phần trong giao diện (xem mục 5.2 các thành phần giao diện)

STT	Loại thẻ	Thuộc tính	Nội dung thực hiện
1	<a>	herf='""	Xem chi tiết
2	<button></button>	type="submit"	Khóa tài khoản
3	<button></button>	type="submit"	Thanh toán hoa hồng

➤ Dữ liệu được sử dụng

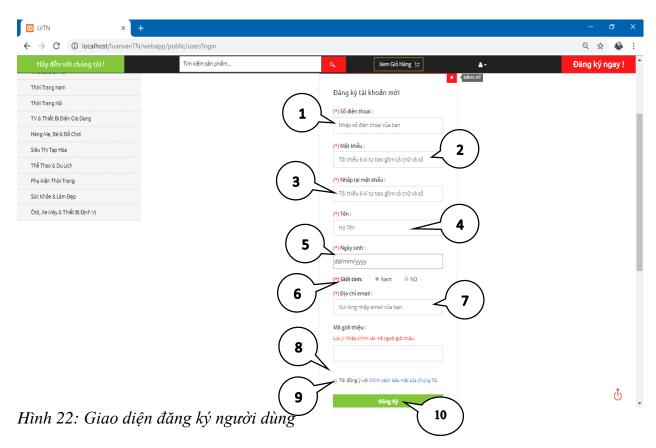
STT	Tên bảng	Phương thức			
311		Thêm	Sửa	Xóa	Truy vấn
1	users		X		X
2	user_profile				X
3	hoa_hong_khach_hang				X

Cách xử lý chức năng khóa tài khoản và thanh toán hoa hồng

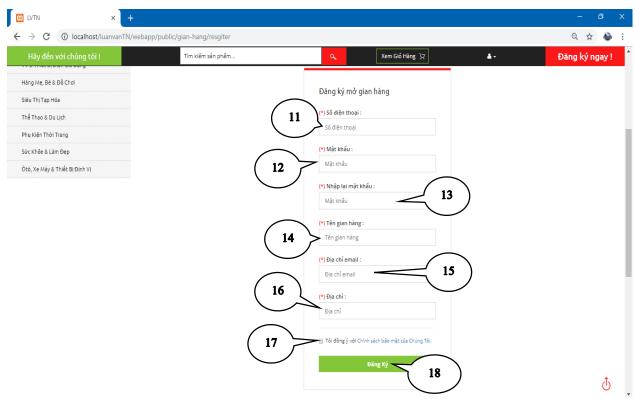


5.7. Chức năng đăng ký

- Mục đích: đăng ký tài khoản người dùng và tài khoản gian hàng
- ➤ Giao diện:
 - Giao diện đăng ký người dùng



• Giao diện đăng ký gian hàng



Hình 23: Giao diện đăng ký gian hàng

> Các thành phần trong giao diện

STT	Loại thẻ	Thuộc tính	Nội dung thực hiện
1	<input/>	type="text" name"kh_sdt"	Nhập số điện thoại
2	<input/>	type=" password" name"password"	Nhập mật khẩu
3	<input/>	type=" password" name"respassword"	Nhập lại mật khẩu
4	<input/>	type="text" name"kh_ten"	Nhập họ tên khách hàng
5	<input/>	type="date" name"kh_ngay_sinh"	Nhập ngày sinh
6	<input/>	type="checkbox" name"kh_gioi_tinh"	Chọn giới tính
7	<input/>	type="email" name"email"	Nhập địa chỉ email

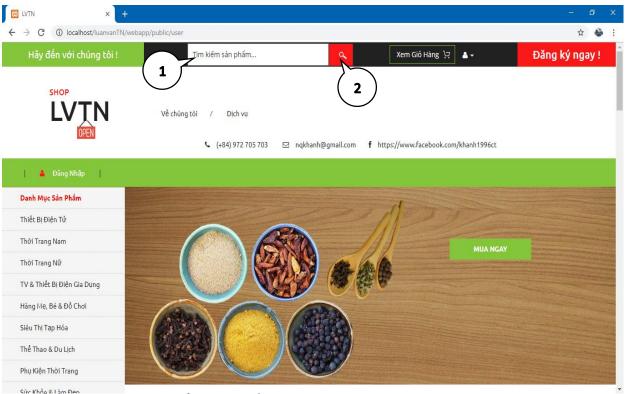
8	<input/>	type="text" name"ma_code_cha"	Nhập mã giới thiệu	
9	<input/>	type="checkbox"	Đồng ý với điều khoản	
10	<button></button>	type="submit"	Đăng ký	
11	<input/>	type="text" name"gh_sdt"	Nhập số điện thoại	
12	<input/>	type="password" name"password"	Nhập mật khẩu	
13	<input/>	type=" password" name"respassword"	Nhập lại mật khẩu	
14	<input/>	type="text" name"gh_ten"	Nhập tên gian hàng	
15	<input/>	type="email" name"email"	Nhập email	
16	<input/>	type="text" name"gh_dia_chi"	Nhập địa chỉ	
17	<input/>	type="checbox"	Đồng ý với điều khoản	
18	<button></button>	type="submit"	Đăng ký	

Dữ liệu được sử dụng

STT	Tân hảng	Phương thức			
511	Tên bảng	Thêm	Sửa	Xóa	Truy vấn
1	users	X			
2	users_profile	X			
3	users_gian_hang	X			
4	hoa_hong_khach_hang	X			

5.8. Chức năng tìm kiếm sản phẩm

- Mục đích: giúp cho người dùng tìm nhanh các sản phẩm có từ hệ thống
- ➤ Giao diên:
 - Giao diện tìm kiếm



Hình 24: Giao diện tìm kiếm sản phẩm

> Các thành phần trong giao diện

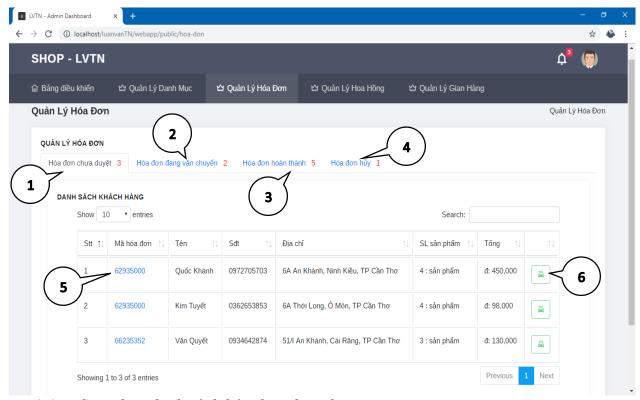
STT	Loại thẻ	Thuộc tính	Nội dung thực hiện
1	<input/>	name="q"	Nhập tên sản phẩm tìm
1	mput	type="text"	kiếm
2	<button></button>	type="submit"	Tìm kiếm

> Dữ liệu được sử dụng

STT	Tên bảng	Phương thức				
		Thêm	Sửa	Xóa	Truy vấn	
1	san_pham				X	

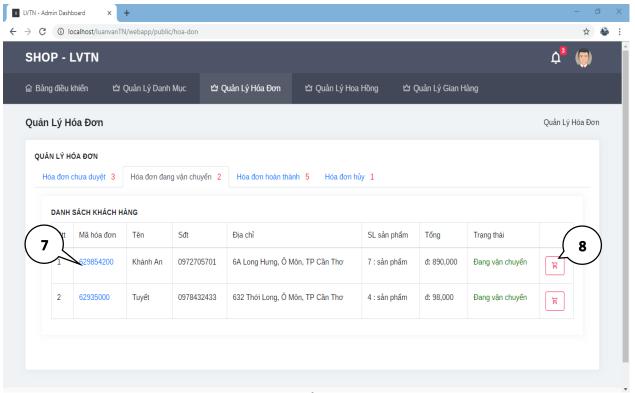
5.9. Chức năng quản lý hóa đơn

- Mục đích: quản lý hóa đơn của khách hàng.
- ➤ Giao diên:
 - Giao diện danh sách hóa đơn chưa duyệt



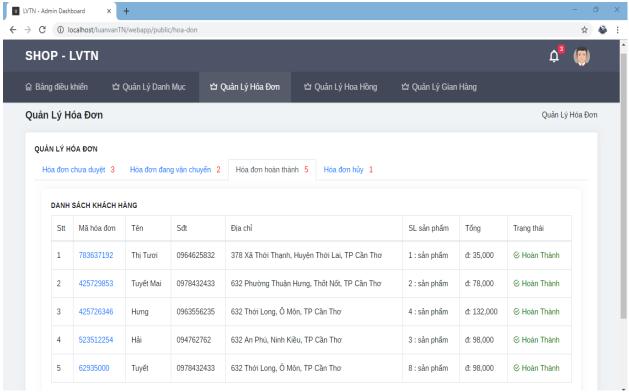
Hình 25: Giao diện danh sách hóa đơn chưa duyệt

• Giao diện hóa đơn đang vận chuyển



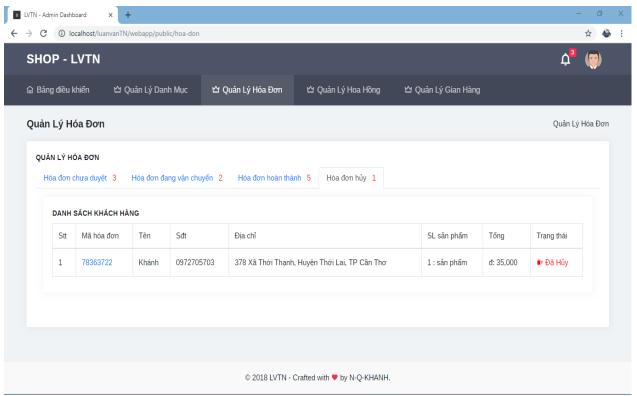
Hình 26: Giao diện hóa đơn đang vận chuyển

• Giao diện danh sách hóa đơn đã duyệt



Hình 27: Giao diện danh sách hóa đơn đã hoàn thành

• Giao diện danh sách hóa đơn đã hũy



Hình 28: Giao diện danh sách hóa đơn đã hủy

> Các thành phần trong giao diện

STT	Loại thể	Thuộc tính	Nội dung thực hiện
1	<div></div>	name="tab1"	Hóa đơn chưa duyệt
2	<div></div>	name="tab2"	Hóa đơn đang vận chuyển
3	<div></div>	name="tab3"	Hóa đơn đã hoàn thành
4	<div></div>	name="tab4"	Hóa đơn đã hủy
5	<a>	herf='""	Xem thông tin đơn hàng
6	<button></button>	type="submit"	Duyệt sang vận chuyển
7	<a>	herf='""	Xem thông tin hóa đơn
8	<button></button>	type="submit"	Duyệt hoàn thành

Dữ liệu được sử dụng

	ou neu dupe su dang	Phu	Phương	ong thức	
STT	Tên bảng	Thêm	Sửa	Xóa	Truy vấn
1	users				X
2	users_profile				X

3	so_dia_chi			X
4	hoa_don		X	X
5	hoa_don_chi_tiet			X
6	hoa_hong_khach_hang	X		X
7	tinhthanh			X
8	quanhuyen			X
9	phuongxa			X

CHƯƠNG 3 – KIỂM THỦ VÀ ĐÁNH GIÁ

1. Giới thiệu

1.1. Mục tiêu

- ➤ Phát hiện lỗi và kiểm tra hệ thống có hoạt động đúng với yêu cầu đã nêu ra trong đặc tả hay chưa.
 - ➤ Liệt kê kết quả có được sau khi kiểm thử.
 - ➤ Làm tài liệu cho giai đoạn bảo trì.

1.2. Phạm vi kiểm thử

Quy trình kiểm thử được thực hiện qua các công đoạn:

- ➤ Kiểm thử thiết kế: kiểm tra giao diện thiết kế có đúng với đặc tả.
- ➤ Kiểm thử chấp nhận: kiểm tra chức năng hệ thống có hoạt động và đáp ứng đặc tả yêu cầu.
 - ➤ Kiểm thử chức năng: kiểm tra chức năng có xử lý đúng dữ liệu.
 - ➤ Kiểm thử cài đặt: tìm và sửa các lỗi xảy ra khi kiểm thử.

2. Chi tiết kế hoạch kiểm thử

2.1. Các chức năng sẽ được kiểm thử

- Chức năng đăng nhập
- Chức năng đăng ký
- > Chức năng quản lý sản phẩm
- > Chức năng quản lý danh mục
- Chức năng nhập lý phân cấp
- Chức năng đặt hàng
- Chức năng quản lý sổ địa chỉ
- > Chức năng quản lý khách hàng
- > Chức năng quản lý hóa đơn
- Chức năng đổi mật khẩu

2.2. Các chức năng sẽ không được kiểm thử

- Chức năng tìm kiếm sản phẩm
- ➤ Chức năng xem thông tin cá nhân

> Cập nhật thông tin cá nhân

2.3. Cách tiếp cận

Với mỗi tính năng chính hay các nhóm tính năng sẽ được kiểm thử theo thứ tự từ trên xuống và từ trái qua phải để đảm bảo rằng sẽ kiểm thử không bỏ sót chức năng cần kiểm thử

2.4. Tiêu chí kiểm thử thành công / thất bại

- Tiêu chí kiểm thử thành công là kết quả thực hiện chức năng đúng với mong đợi, phù hợp với đặc tả yêu cầu.
- Tiêu chí kiểm thử thất bại là kết quả không như mong đợi, xuất hiện lỗi, không phù hợp với đặc tả yêu cầu.

2.5. Tiêu chí đình chỉ và yêu cầu bắt đầu lại

- > Tiêu chí đình chỉ là dừng thực hiện công việc khi một chức năng thông báo lỗi.
- Yêu cầu bắt đầu lại khi chức năng bị đình chỉ đã sửa được lỗi.

3. Quản lý kiểm thử

3.1. Các hoạt động / công việc được lập kế hoạch, sự tiến hành kiểm thử

- Lập kế hoạch kiểm thử
- > Tạo các Testcase
- Tiến hành kiểm thử
- Báo cáo kết quả

3.2. Môi trường

- ➤ Nền tảng phần cứng:
 - ✓ Bộ vi xử lý: Intel Core i
53230
 - ✓ Ram: 8Gb
 - ✓ Đĩa cứng: 500Gb
- ➤ Phần mềm:
 - ✓ Hệ điều hành Windows 10 pro 64 bit
 - ✓ Xampp 7.2

3.3. Trách nhiệm và quyền hạn

	Công việc					
Họ tên	Quản	Thiết	Chuẩn	Thực	Chứng	Kiểm
	lý	kế	bị	hiện	kiến	tra
Nguyễn Quốc Khánh	✓	✓	✓	✓	✓	✓

3.4. Giao tiếp giữa các nhóm liên quan

Không có.

3.5. Tài nguyên và sự cấp phát chúng

> Tài nguyên sử dụng kiểm thử: Laptop.

3.6. Huấn luyện

Tìm hiểu và học hỏi kinh nghiệm của những người đã từng kiểm thử.

3.7. Kế hoạch, dự đoán và chi phí

Công việc	Thời gian bắt đầu	Thời gian kết thúc
Lập kế hoạch kiểm thử	3/9/2018	8/9/2018
Kiểm thử lần 1	17/9/2018	22/9/2018
Kiểm thử lần 2	01/10/2018	7/10/2017
Kiểm thử lần 3	29/10/2018	10/11/2018
Đánh giá	23/11/2018	24/11/2018

3.8. Các rủi ro

Tên rủi ro	Mức độ	Kế hoạch
Kiểm thử không đúng tiến độ	Thấp	Tăng tiến độ kiểm thử
Kiểm thử không hiệu quả	Trung bình	Tham khảo các nguồn tài liệu kiểm thử

4. Các trường hợp kiểm thử

4.1. Chức năng đăng nhập

STT	Mô tả dữ liệu kiểm thử	Kết quả mong đợi	Kết quả thực tế	Thành công / Thất bại
1	Tài khoản: null Mật Khẩu: null	Báo lỗi	Báo lỗi	Thành công
2	Tài khoản: 0972705703 Mật khẩu: null	Báo lỗi	Báo lỗi	Thành công
3	Tài khoản: null Mật khẩu: 12345	Báo lỗi	Báo lỗi	Thành công
4	Tài khoản: 0972705703 Mật khẩu: 123456	Đăng nhập thành công	Đăng nhập thành công	Thành công

4.2. Chức năng đăng ký

STT	Mô tả dữ liệu kiểm thử	Kết quả mong đợi	Kết quả thực tế	Thành công / Thất bại
1	Nhập thông tin không đúng yêu cầu	Báo lỗi	Báo lỗi	Thành công
2	Nhập thông tin đúng yêu cầu mà số điện thoại đã có tài khản đăng ký	Báo lỗi	Báo lỗi	Thành công
3	Nhập chính xác thông tin	Đăng ký thành công	Đăng ký thành công	Thành công

4.3. Chức năng quản lý sản phẩm

STT Mô tả dữ liêu kiểm thử	Kết quả	Kết quả	Thành công /	
311	Wio ta du neu kiem mu	mong đợi	thực tế	Thất bại

1	Thêm không nhập tên sản phẩm	Báo lỗi	Như mong đợi	Thành công
2	Thêm sản phẩm không chọn danh mục	Báo lỗi	Như mong đợi	Thành công
3	Thêm sản phẩm không chọn hình ảnh	Báo lỗi	Như mong đợi	Thành công
4	Thêm sản phẩm không nhập thương hiệu	Báo lỗi	Như mong đợi	Thành công
5	Thêm nhập thông tin hợp lệ	Thành công	Như mong đợi	Thành công
6	Cập nhật sản phẩm không nhập giá hoặc nhập giá âm	Báo lỗi	Như mong đợi	Thành công

4.4. Chức năng quản lý danh mục

STT	Mô tả dữ liệu kiểm thử	Kết quả mong đợi	Kết quả thực tế	Thành công / Thất bại
1	Thêm không nhập tên danh mục	Báo lỗi	Như mong đợi	Thành công
2	Nhập thông tin hợp lệ	Báo lỗi	Như mong đợi	Thành công

4.5. Chức năng quản lý phân cấp

STT	Mô tả dữ liệu kiểm thử	Kết quả mong đợi	Kết quả thực tế	Thành công / Thất bại
1	Thêm không nhập số cấp	Báo lỗi	Như mong đợi	Thành công
2	Thêm không nhập tỉ lệ phần trăm	Báo lỗi	Như mong đợi	Thành công

3	Nhập đúng yêu cầu	Thành công	Như mong đợi	Thành công
---	-------------------	------------	-----------------	------------

4.6. Chức năng đặt hàng

STT	Mô tả dữ liệu kiểm thử	Kết quả mong đợi	Kết quả thực tế	Thành công / Thất bại
1	Đặt hàng không có sản phẩm	Báo lỗi	Như mong đợi	Thành công
2	Đặt hàng không nhập địa chỉ	Báo lỗi	Như mong đợi	Thành công
3	Đặt hàng không có số lượng sản phẩm	Báo lỗi	Như mong đợi	Thành công
4	Thêm đầy đủ đơn hàng	Thành công	Như mong đợi	Thành công

4.7. Chức năng quản lý khách hàng

S	ТТ	Mô tả dữ liệu kiểm thử	Kết quả mong đợi	Kết quả thực tế	Thành công / Thất bại
	1	Khóa tài khản khách hàng	Thành công	Như mong đợi	Thành công
	2	Trả hoa hồng cho khách hàng	Thành công	Như mong đợi	Thành công

4.8. Quản lý sổ địa chỉ

STT	Mô tả dữ liệu kiểm thử	Kết quả mong đợi	Kết quả thực tế	Thành công / Thất bại
1	Không nhập tên khách hàng và số điện thoại	Báo lỗi	Như mong đợi	Thành công

2	Không chọn tỉnh thành, quận huyện, phường xã	Báo lỗi	Như mong đợi	Thành công
3	Thêm đầy đủ thông tin	Thành công	Như mong đợi	Thành công

4.9. Chức năng quản lý hóa đơn

STT	Mô tả dữ liệu kiểm thử	Kết quả mong đợi	Kết quả thực tế	Thành công / Thất bại
1	Duyệt hóa đơn chưa xác nhận sang vận chuyển	Thành công	Như mong đợi	Thành công
2	Duyệt hóa đơn vận chuyển sang hóa đơn hoàn thành	Thành công	Như mong đợi	Thành công
3	Hủy hóa đơn	Thành công	Như mong đợi	Thành công

4.10. Chức năng đổi mật khẩu

STT	Mô tả dữ liệu kiểm thử	Kết quả mong đợi	Kết quả thực tế	Thành công / Thất bại
1	Không nhập đúng mật khẩu củ	Báo lỗi	Như mong đợi	Thành công
2	Nhập hai mật khẩu mới không giống nhau	Báo lỗi	Như mong đợi	Thành công
3	Nhập đúng cú pháp	Thành công	Như mong đợi	Thành công

D. PHẦN KẾT LUẬN

1. KÉT QUẢ ĐẠT ĐƯỢC

1.1. Lý thuyết

- ➤ Khả năng xây dựng trang web băng laravel framework
- ➤ Viết web bằng ngôn ngữ PHP và MySQL
- ➤ Thiết kế giao diện dể sử dụng.

1.2. Chương trình

Đáp ứng các yêu cầu về chức năng đã đặt ra cho 3 nhóm người dùng

- > Người admin: đảm bảo có đầy đủ chức năng trong ứng dụng.
- Người dùng thường: thực hiện các chức năng cơ bản nhưng vẫn đảm bảo đạt được mục đích cụ thể và hữu ích.
- Người dùng chủ gian hàng: thực hiện các chức năng cơ bản nhưng vẫn đảm bảo đạt được mục đích cụ thể và hữu ích

1.3. Khả năng ứng dụng

Chương trình có thể ứng dụng và phát triển trong tương lai.

2. HẠN CHẾ

- Cần mở rộng thêm một số chức năng khác và thêm nhóm người dùng cao hơn
- Chương trình cần được cải tiến để tiết kiệm bộ nhớ và chạy nhanh hơn
- ➤ Cần làm cho ngày càng dể sử dụng.

3. HƯỚNG PHÁT TRIỂN

- Mở rộng thêm các chức năng cũng như thêm một số nhóm người dùng
- ▶Cải thiện các đoạn mã và các câu truy vấn cơ số dữ liệu để chương trình chạy nhanh hơn.

TÀI LIỆU THAM KHẢO

- 1. PGS.TS. Huỳnh Xuân Hiệp, Ths. Phan Phương Lan, giáo trình *Nhập môn công nghệ phần mềm*, NXB Đại Học Cần Thơ, 2011.
- 2. PGS.TS. Huỳnh Xuân Hiệp, Ths. Võ Huỳnh Trâm, Ths. Phan Phương Lan, giáo trình *Quản lý dự án phần mềm*, NXB Đại Học Cần Thơ, 2015.
- 3. Ths.GVC. Võ Huỳnh Trâm, bài giảng *Phân tích yêu cầu phần mềm*, Khoa Công Nghệ Thông Tin và Truyền Thông, Trường Đại Học Cần Thơ, 2009.
- 4. PGS.TS. Huỳnh Xuân Hiệp, Ths. Võ Huỳnh Trâm, Ths. Phan Phương Lan, giáo trình Kiến trúc và thiết kế phần mềm, NXB Đại Học Cần Thơ, 2015.
- 5. PGS.TS. Trần Cao Đệ, TS. Đỗ Thanh Nghị, giáo trình *Kiểm thử phần mềm*, NXB Đại Học Cần Thơ, 2012.
- 6. PGS.TS. Trần Cao Đệ, Ths. Nguyễn Công Danh, giáo trình *Đảm bảo chất lượng phần mềm*, NXB Đai Học Cần Thơ, 2014.
- 7. PGS.TS. Huỳnh Xuân Hiệp, Ths. Phan Phương Lan, giáo trình *Bảo trì phần mềm*, NXB Đại Học Cần Thơ, 2014.
- 8. Ths.GVC. Nguyễn Văn Linh, giáo trình *Phân tích thiết kế thuật toán*, Khoa Công Nghệ Thông Tin và Truyền Thông, Đại Học Cần Thơ, 2010.
- 9. Tham khảo laravel framework trên trang: https://laravel.com.
- 10. Tham khảo bootstrap 4 trên : https://getbootstrap.com/docs/4.0/getting-started/introduction/.