## BÀI TẬP TUẦN 3 - LẬP TRÌNH MANG

### Yêu cầu nộp bài:

- Đặt mã nguồn của mỗi chương trình vào thư mục riêng rẽ có tên như gợi ý ở dưới.
- Tạo Makefile để biên dịch đồng thời các chương trình với tên file chạy lần lượt là server và client
- Đóng gói các thư mục này vào file nén có tên theo dịnh dạng HotenSV\_MSSV\_HW03.zip.
   Ví dụ với bài tập tuần này, cấu trúc file nén nộp như sau:

```
HotenSV_MSSV_HW03.zip
|-- UDP_Client
|-- Các file mã nguồn
|-- UDP_Server
|-- Các file mã nguồn
|-- Makefile
```

#### Mô tả bài tập

Viết ứng dụng phân giải tên miền sử dụng UDP socket:

#### Server:

Chạy ở số hiệu cổng bất kỳ dùng tham số dòng lệnh theo cú pháp sau:

```
./server PortNumber
Vi du: ./server 5500
```

- Nhân một thông điệp chứa tên miền hoặc địa chỉ IP do client gửi lên
- Trả lại thông điệp chứa kết quả phân giải cho client. Ghi log kết quả xử lý
- Yêu cầu bắt buộc: Chương trình server không được tự động kết thúc trong mọi tình huống xử lý.

#### Client:

 Khởi động chương trình với tham số dòng lệnh cho địa chỉ IP và số hiệu cổng của server sẽ gửi yêu cầu tới theo cú pháp sau

```
./client IPAddress PortNumber
Ví dụ: ./client 127.0.0.1 5500
```

- Người dùng nhập tên miền hoặc địa chỉ IP từ bàn phím
- Client gửi yêu cầu tới server
- Nhận kết quả từ server và hiển thị
- Chức năng lặp lại cho tới khi người dùng nhập vào một xâu rỗng.

Server cần ghi lại nhật ký hoạt động vào file có tên log\_MSSV.txt., ví dụ log\_20201234.txt Mỗi dòng có cấu trúc như sau:

[dd/mm/yyyy hh:mm:ss]\$Yêu cầu nhận được\$Kết quả truy vấn Trong đó:

```
dd/mm/yyyy: Định dạng ngày nhận yêu cầuhh:mm:ss: Định dạng thời điểm nhận yêu cầu
```

### Ví dụ:

[31/03/2023 14:42:24]\$google.com\$+216.58.197.110 216.58.197.123 126.58.99.199

[31/03/2023 14:42:28]\$126.58.99.199\$+hkg07s22-in-f3.net hkg07s22-in-f99.net

[31/03/2023 14:43:28]\$5giay.vn\$+210.211.109.164

[31/03/2023 14:43:29]\$aznsc.test.com\$-Not found information

# Thang điểm:

- Điểm chức năng(FS):
  - [1] Thực hiện phân giải thuận: 3 điểm
    - a. Hiển thị được địa chỉ IP đầu tiên: 1 điểm
    - b. Hiển thi được toàn bô địa chỉ IP: 2 điểm
  - [2] Thực hiện phân giải ngược: 1 điểm
  - [3] Ghi log: 1 điểm
  - [3] Thiết kế thông điệp trả lời có prefix: 2 điểm
  - [4] Một số lỗi sau đây bị trừ điểm:
    - > Server không phục vụ được liên tục cho nhiều client: -3 điểm
    - ➤ Lỗi runtime error khiến client kết thúc: -1 điểm
    - Lỗi runtime error khiến server kết thúc nhưng vẫn kiểm thử được các chức năng: -3 điểm
    - ➤ Lỗi runtime error khiến không thể kiểm thử được tất cả chức năng: -100%
    - ➤ Lỗi biên dịch: -100%
    - > Các lỗi khác: trừ điểm tùy theo mức độ nghiêm trọng của lỗi
- Điểm Tổ chức và trình bày mã nguồn(SS):

Nếu 
$$0 \le FS < 1$$
:  $SS = 0$ 

Nếu 1 ≤ FS < 3: SS tối đa là 1 điểm

Nếu  $3 \le FS \le 5$ : SS tối đa là 2 điểm

Nếu  $5 < FS \le 7$ : SS tối đa là 3 điểm

## Yêu cầu môi trường:

Hệ điều hành: Ubuntu 20.04

Trình biên dịch: GCC

#### Gơi ý:

#### 1. Thiết kế thông điệp trả lời từ server

Kết quả trả về từ sever có 2 loại:

- Thông điệp chứa kết quả
- Thông điệp báo lỗi.

Cần thiết kế để phân biệt 2 loại thông điệp này bằng cách sử dụng prefix (Ký tự/Nhóm ký tự bắt đầu thông điệp) khác nhau. Client dựa trên prefix để xác định thông điệp có chứa kết quả dạng nào.

Một gợi ý thiết kế như sau:

- Prefix là '+' để báo thành công. Ví du: +202.191.56.65
- Prefix là '-' để báo thất bai. Ví du: –Not found information

### 2. Các vấn đề về tổ chức, trình bày mã nguồn

- Clean code: https://viblo.asia/p/tom-tat-cuon-clean-code-cua-uncle-bob-6J3Zg07MlmB
- Xây dựng chương trình thành các hàm mô-đun chức năng
- Sử dụng quy ước định danh. Ví dụ:
  - > Camel case: https://en.wikipedia.org/wiki/Camel case
  - > Snake case: https://en.wikipedia.org/wiki/Snake\_case
  - Quy ước khác: https://viblo.asia/p/naming-rules-cac-quy-tac-vang-trong-lang-datten-ByEZkMXE5Q0
- Comment cho các hàm mô-đun theo quy tắc thống nhất. Ví dụ:

#### 3. Kiểm thử

- Kiểm thử chức năng: Sinh viên có thể tự thực hiện kiểm thử theo kịch bản sau(không bắt buộc tuân theo):

Bước	Cửa sổ Command	Cửa sổ Command	Cửa sổ Command	Cửa sổ Command
	Prompt 1	Prompt 2	Prompt 3	Prompt 4

1	Khởi động server			
2		Khởi động client 1		
3			Khởi động client 2	
4				Khởi động client 3
5				Nhập 1 xâu nào đó
6			Nhập 1 xâu nào đó	
7		Nhập các xâu kiểm thử tùy ý		
8		Nhập xâu rỗng		
9			Nhấn Ctrl+C	
10				Nhập các xâu kiểm thử tùy ý
12		Khởi động client 1		
13		Nhập 1 xâu nào đó		
14		Nhấn Ctrl+C		
15				Nhập các xâu kiểm thử tùy ý
16				Nhập xâu rỗng

- Kiểm thử hiệu năng: Sinh viên có thể sử dụng chương trình udp\_test.c.
  - ➢ Biên dịch: gcc -pthread udp\_test.c -o test
  - Cú pháp: test <#server\_port> <#threads>

# Trong đó:

#server\_port: Số hiệu cống ứng dụng của server

#threads: Số luồng kiểm thử đồng thời

Ví dụ: test 5500 10