LAPORAN HASIL PEMROGRAMAN PHYTON



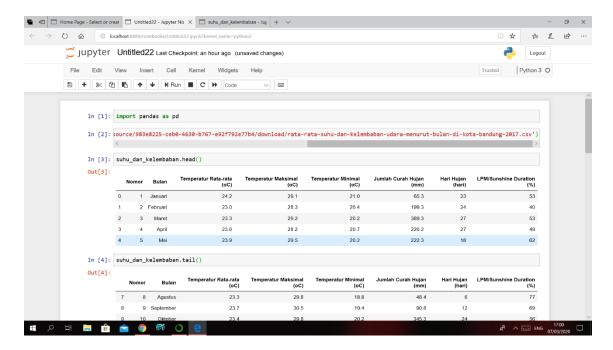
Oleh:

Nama : Kharisma Amalia

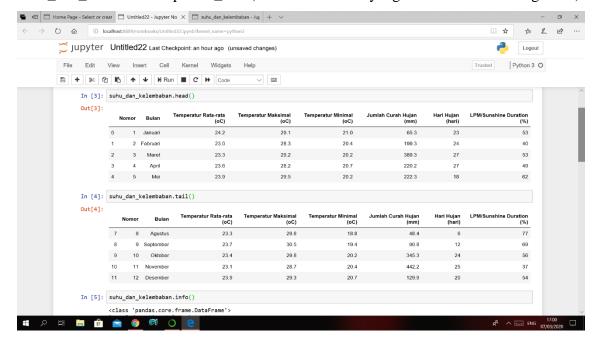
NRP : 03411940000013

DEPARTEMEN TEKNIK GEOFISIKA FAKULTAS TEKNIK SIPIL PERENCANAAN DAN KEBUMIAN INSTITUT TEKNOLOGI SEPULUH NOPEMBER

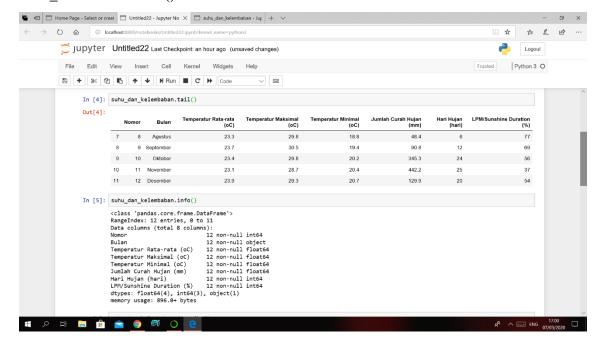
Curah hujan yang tak menentu membuat masyarakat harus mengetahui bagaimana intensitas dari factor-faktor di dalamnya, untuk mengeathui intensitas dari factor-faktor tersebut dapat dipermudah dengan pembuatan grafik. Pada kesempatan kali ini telah dipelajari cara membuat grafik pada phyton menggunakan fungsi library terutama fungsi pandas. Berikut merupakan bagaimana fungsi pandas digunakan



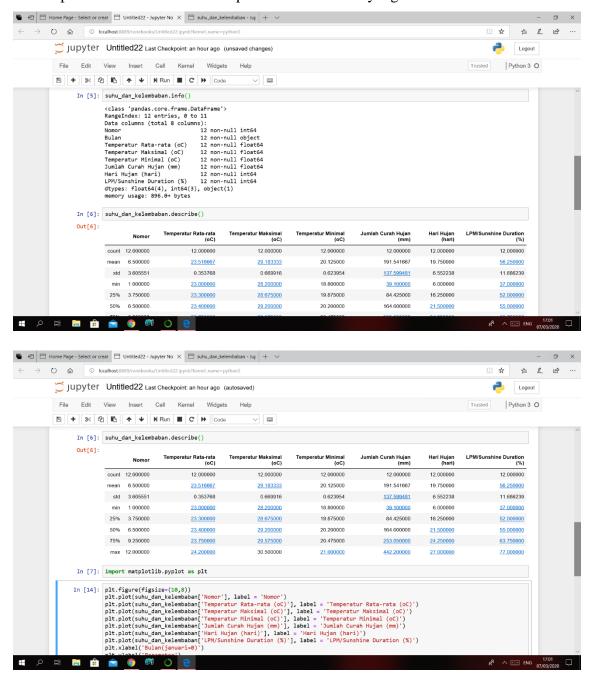
Hal pertama yang harus dilakukan adalah ingimportkan fungsi pandas sebagai pd. Setelah itu kita menentukan nama untuk mewakili tentang apa grafik ini, selanjutnya mencantumkan sebuah link yang berisi data tabular untuk diolah sehingga nantinya akan keluar output berupa grafik. Perintah yang diinputkan adalah



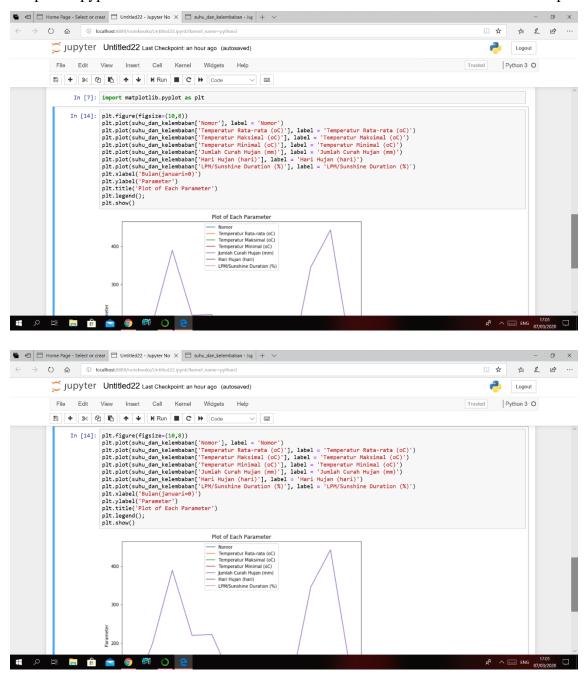
Selanjutnya untutk mengetahui 5 data teratas dan 5 data terbawah dituliskan perintah suhu_dan_kelembaban.head() serta suhu_kelembaban.tail(). Setalah itu kita perlu unntuk mengetahui informasi mengenai data set yang akan kita gunakan. Informasi ini nantinya yang akan digunakan untuk membuat grafik. Perintah yang dituliskan serta suhu_kelembaban.info().



Sedangkan untuk perintah serta suhu_kelembaban.describe() berfungsi untuk menampilkan table dari perintah info yang telah dideklarasikan.



Setelah mengimportkaan pandas dan melakukan serangkaian perintahnya, maka hal yang dilakukan setelahnya adalah mengimportkan matplotlib sebagai plt untuk melakukan sebuah plot untuk grafik. Perintah yang dituliskan adalah import



Setelah itu, hal yang harus dilakukan adalah plotting objek yang telah tertuliskan pada info. Yaitu nomor, temperature rata-rata, temperature minimal, temperature maksimal, jumlah curah hujan, hari hujan, dan sunshine duration. Selain ploting juga terdapat perintah plt.figure(figsize=(10,8)) perintah ini berarti adalah ukuran dari figure grafik yang diinginkan plt.xlabel untuk memberi label dari sumbu x, plt.ylabel untuk memberi label sumbu y, plt.legend untuk menampilkan legenda dari warna=warna garis grafik, dan

yang terakhir adalah plt.show untuk menampilkan grafik. Sehingga grafiknya kan jadi seperti pada gambar di bawah ini

