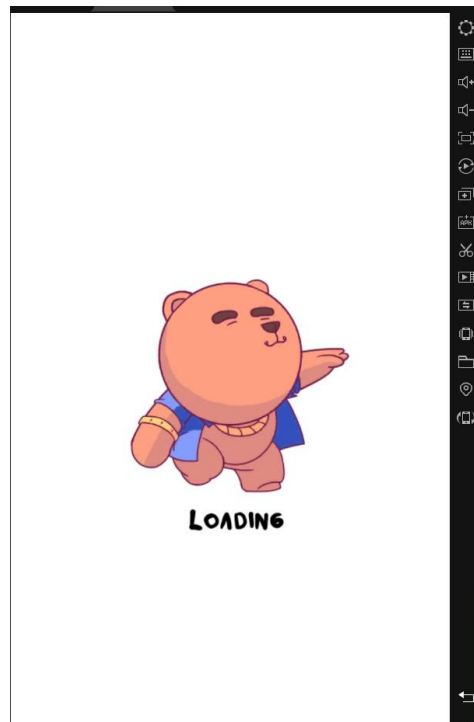


Nama: BAGASKORO PUTRA ANUGERAH BASUKI

NIM : A11.2018.11115

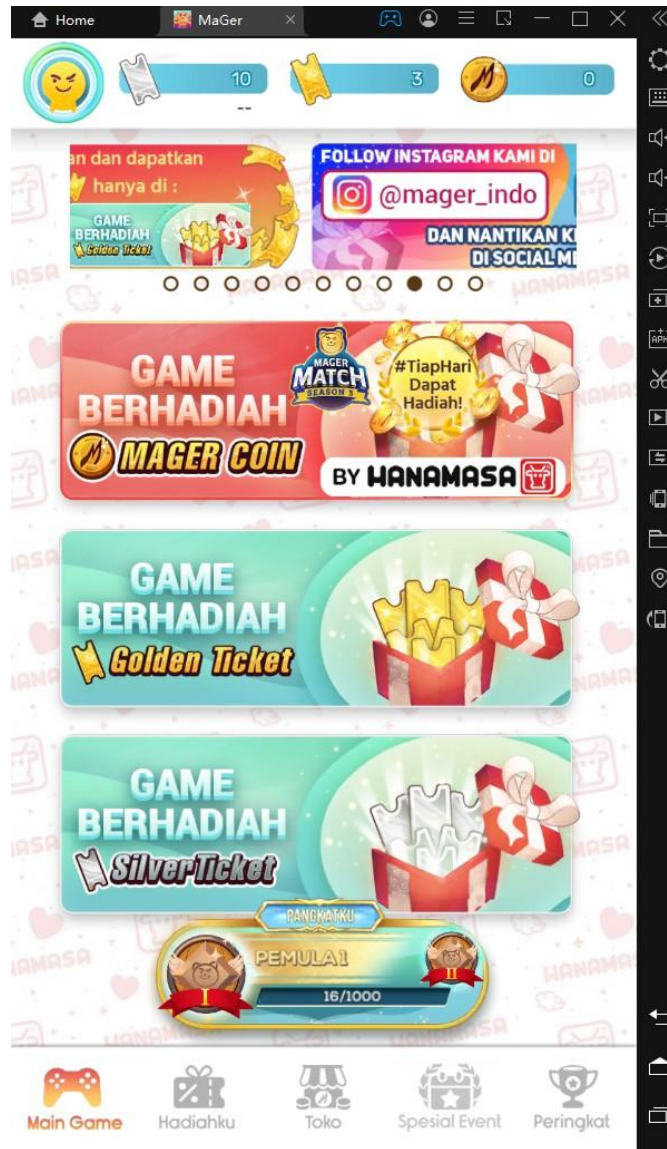
ANALISIS GAME "MAGER - BAGI BAGI HADIAH ANTI GABUT

Game diawali dengan splash screen atau biasa disebut loading pada awal membuka icon dengan gambar beruang berjalan seperti berikut :

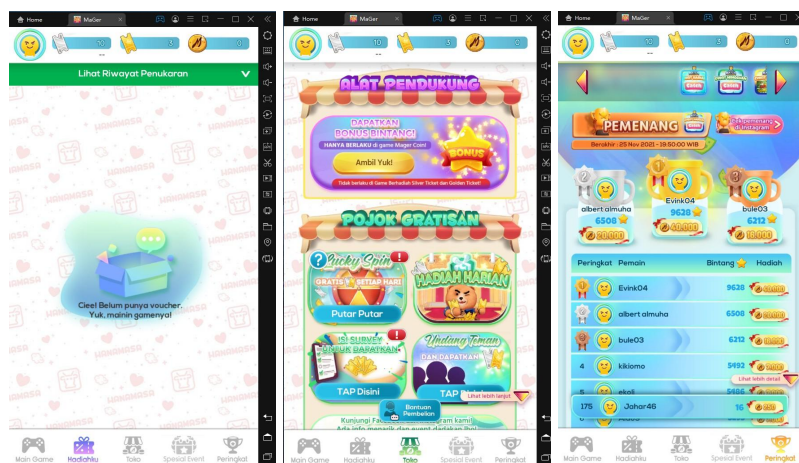


Memiliki splash screen aplikasi yang menarik menjadi kesempatan bagi Developer untuk menggaet konsumen potensial dengan menanamkan kesan pertama yang baik dalam benak mereka.

Selanjutnya adalah tampilan utama dari game "MAGER 2021" ini, diantaranya memiliki tampilan yang informatif, mudah dipahami oleh pengguna baru, dan akses tombol-tombolnya mudah sesuai dengan kaidah penempatan tiap kelasnya. Terdapat pilihan menu di bawah yang memudahkan untuk berpindah layer 1 ke layer lainnya.

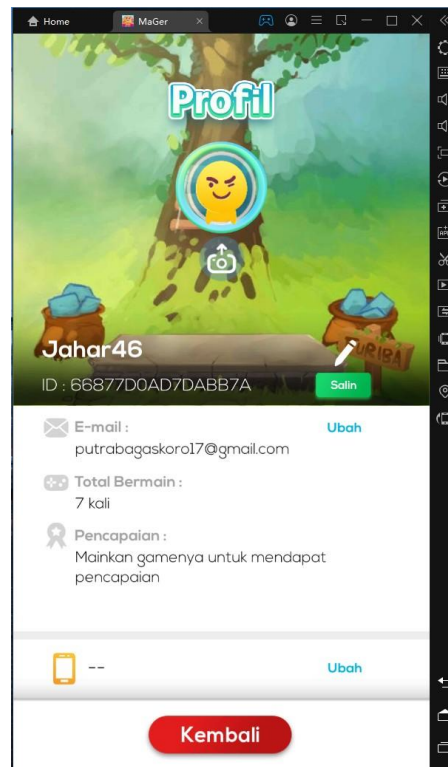


Tampilan dari masing-masing isi pada menu barnya antara lain adalah Main Game (Home), Hadiahku, Toko, Special Event, dan Peringkat.



Pada masing-masing menu memiliki isi yang menarik dan kaya akan aset yg kreatif serta penuh warna.

Pada tampilan profil terdapat keterangan akun pemain seperti email, nomor hp, dan sebagainya seperti berikut :



Ketika pertama kali mendownload aplikasi tersebut, muncul pilihan untuk login menggunakan beberapa platform seperti google play game, facebook, ataupun nomor hp yang berguna untuk menyimpan data akun tersebut.

Untuk gameplaynya menurut saya gameplay yang bagus, karena sederhana dan mudah dipahami oleh banyak orang walaupun tanpa melihat tutorial. Contoh game yang saya mainkan yaitu menjaga keseimbangan dan menadahi hujan berlian, terdapat enemy juga yaitu petir guna menambah pengalaman bermain



Kurang lebih seperti itu analisa dari saya, untuk ringkasan dari game ini adalah game bagus untuk gabut (sesuai dengan judulnya), tampilan-tampilan yang mudah dipahami, gameplay yg sederhana namun seru, serta tak lupa mengumpulkan koin tersebut agar bisa ditukar juga menjadi uang asli.

Terimakasih.