

Kharismaharani Aisyah P.

19051397015/ D4 MI'19A

1. Mengapa pointer disebut struktur data?

Karena, dengan menggunakan pointer, suatu variabel dapat diciptakan atau dihapus selama pengeksekusian program, variabel dinamis adalah suatu variabel yang akan dialokasikan pada saat diperlukan saja, yaitu saat program dieksekusi. Dengan menggunakan variabel dinamis ini, dimungkinkan untuk membuat struktur data dinamis seperti link list, queue, stack dan tree.

2. Apa perbedaan perintah * dan & pada pointer?

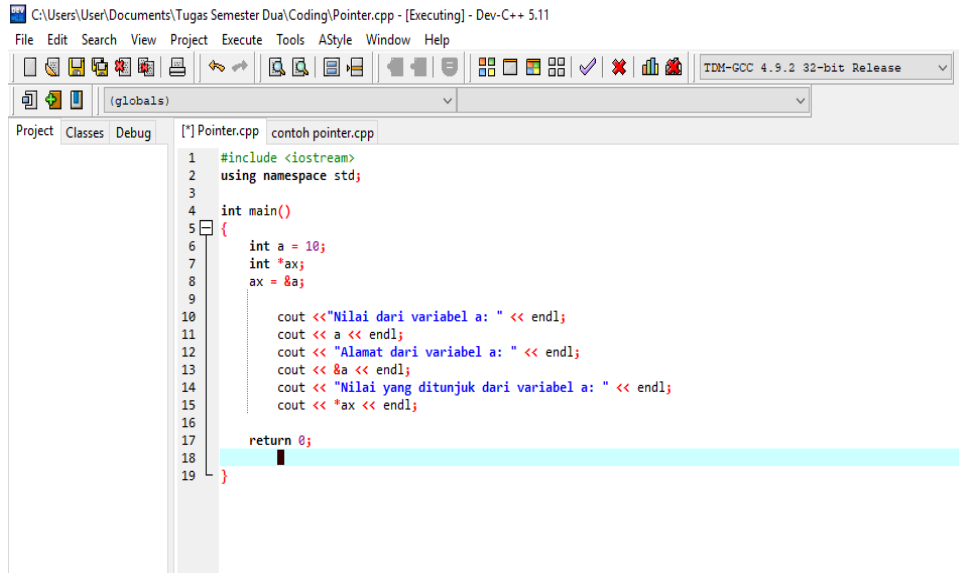
- Perintah * :

Deklarasi variabel pointer seperti halnya deklarasi variabel lainnya hanya ditambahkan tanda * pada depan nama variabel. Misal, int *b

- Perintah & :

Untuk mendapatkan alamat memori pointer (address of) maka perintah yang digunakan adalah menambahkan tanda & didepan variable. Misal, &b

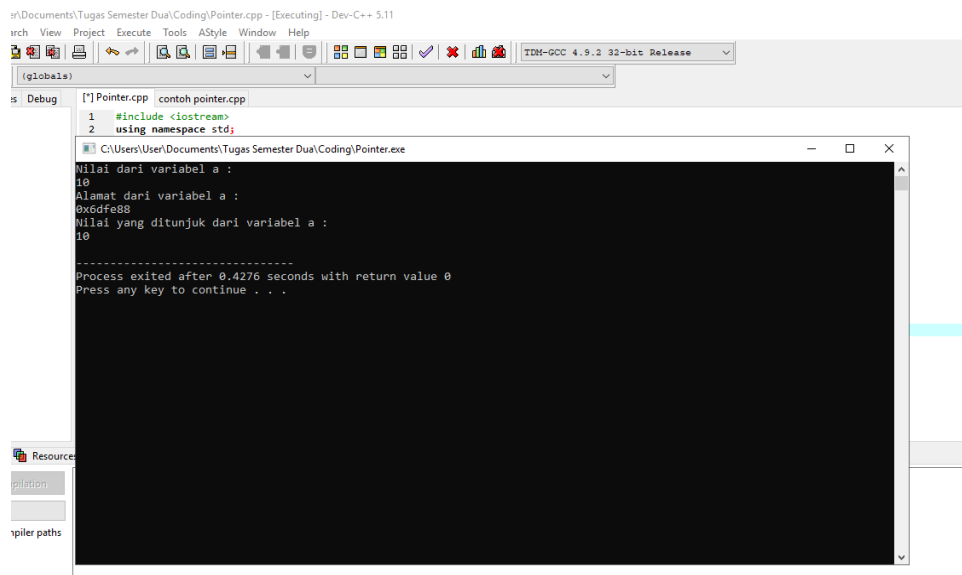
3. Tuliskan perintah untuk menampilkan alamat dari variable berikut ini :
int a=10!



The screenshot shows the Dev-C++ IDE with the file 'contoh pointer.cpp' open. The code is as follows:

```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3
4 int main()
5 {
6     int a = 10;
7     int *ax;
8     ax = &a;
9
10    cout << "Nilai dari variabel a: " << endl;
11    cout << a << endl;
12    cout << "Alamat dari variabel a: " << endl;
13    cout << &a << endl;
14    cout << "Nilai yang ditunjuk dari variabel a: " << endl;
15    cout << *ax << endl;
16
17    return 0;
18 }
19
```

Hasil compile :



The screenshot shows the Dev-C++ IDE with the execution output of 'contoh pointer.exe' displayed in a separate window. The output is as follows:

```
Nilai dari variabel a :
10
Alamat dari variabel a :
0x6dfe88
Nilai yang ditunjuk dari variabel a :
10

-----
Process exited after 0.4276 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
```