

# **LAPORAN PRAKTIKUM MOBILE PROGRAMMING**

## **MODUL 5 – Widget SizedBox, Spacer, dan Card**



Nama : KHARISMA ROMADHON EKA SAFITRI

NIM : 230605110107

Kelas : E

Tanggal : Kamis, 18 September 2025

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI MAULANA MALIK IBRAHIM**

**MALANG**

**GANJIL 2025/2026**

## **I. Tujuan**

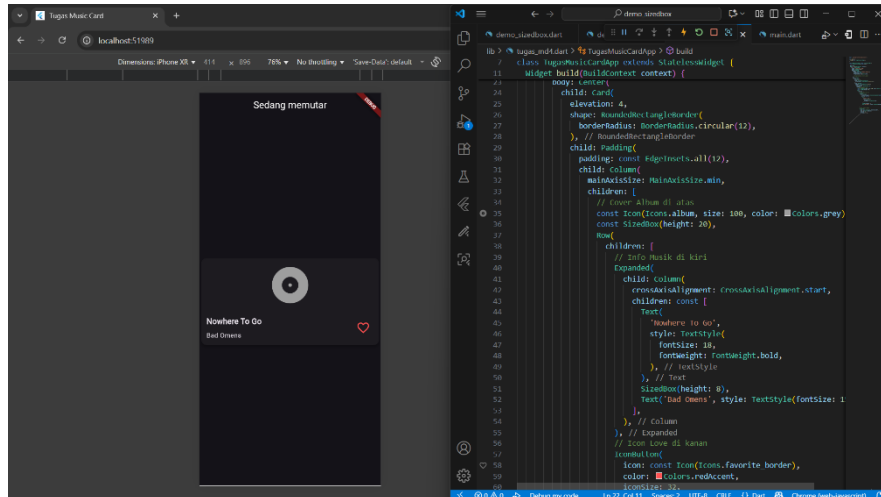
- a. Menerapkan widget Card untuk menampilkan informasi musik dalam bentuk card yang rapi.
- b. Menggunakan SizedBox untuk mengatur jarak tetap antar elemen.
- c. Menggunakan Spacer untuk mengatur jarak proporsional antar elemen.
- d. Membuat UI sederhana dengan tema gelap (ThemeData.dark()) agar terlihat elegan.

## **II. Langkah Kerja**

1. Membuat proyek Flutter baru dengan nama TugasMusicCardApp.
2. Mengubah tema aplikasi menggunakan ThemeData.dark().
3. Menambahkan judul aplikasi “Sedang memutar” pada AppBar dengan properti centerTitle: true.
4. Menempatkan sebuah Card di bagian tengah layar dengan widget Center.
5. Mengatur properti Card: elevation: 4, shape: RoundedRectangleBorder, dan padding: EdgeInsets.all(12).
6. Menambahkan isi Card berupa: Icon cover album, Judul lagu dengan text “Nowhere To Go”, Nama artis dengan text ”Bad Omens”, Tombol aksi like dengan icon hati.
7. Menggunakan kombinasi SizedBox dan Spacer untuk mengatur tata letak agar proporsional.

### III. Screenshot Hasil

Sertakan hasil praktikum berupa tangkapan layar, diberi keterangan singkat.



Widget card ini adalah elemen utama yang membungkus seluruh konten kartu musik. Dengan properti `elevation` yang digunakan untuk memberi efek bayangan yang membuat kartu tampak menonjol dari latar belakang. `RoundedRectBorder` digunakan untuk membuat sudut kartu menjadi tumpul, memberikan tampilan yang lebih halus dan modern.

`Column` dan `Row` digunakan untuk mengatur tata letak elemen-elemen di dalam kartu. `Column` menata ikon album dan baris informasi musik secara vertikal, sementara `Row` menata nama lagu/artis dan ikon 'hati' secara horizontal, memastikan setiap elemen berada di posisi yang tepat.

Widget `SizeBox` ini berfungsi untuk memberi jarak tetap antar elemen. Dengan `SizeBox(height: 20)`, kita memastikan ada ruang yang cukup antara ikon album dan informasi musik, menghindari tampilan yang terlalu padat.

**Expanded** digunakan di dalam Row untuk memastikan bagian teks (nama lagu dan artis) mengambil semua ruang yang tersisa di sisi kiri, sehingga ikon "hati" tetap berada di sisi kanan tanpa harus diatur secara manual.

#### IV. Source Code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(const TugasMusicCardApp());
}

class TugasMusicCardApp extends StatelessWidget {
  const TugasMusicCardApp({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Tugas Music Card',
      theme: ThemeData.dark(),
      home: Scaffold(
        appBar: AppBar(
          title: const Text('Sedang memutar'),
          centerTitle: true,
          foregroundColor: Colors.white,

          //backgroundColor: Colors.amber,
        ),
        body: Center(
          child: Card(
            elevation: 4,
```

```

        shape: RoundedRectangleBorder(
          borderRadius: BorderRadius.circular(12),
        ),
        child: Padding(
          padding: const EdgeInsets.all(12),
          child: Column(
            mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.min,
            children: [
              // Cover Album di atas
              const Icon(Icons.album, size: 100,
color: Colors.grey),
              const SizedBox(height: 20),
              Row(
                children: [
                  // Info Musik di kiri
                  Expanded(
                    child: Column(
                      crossAxisAlignment:
CrossAxisAlignment.start,
                      children: const [
                        Text(
                          'Nowhere To Go',
                          style: TextStyle(
                            fontSize: 18,
                            fontWeight:
FontWeight.bold,
                          ),
                        ),
                        const SizedBox(height: 8),

```

```

        Text('Bad Omens', style:
TextStyle(fontSize: 15)),
      ],
    ),
  ),
  // Icon Love di kanan
  IconButton(
    icon: const
Icon(Icons.favorite_border),
    color: Colors.redAccent,
    iconSize: 32,
    onPressed: () {},
  ),
],
),
],
),
),
),
),
),
),
),
),
);
}
}

```

## V. Kesimpulan

Widget Card berfungsi efektif untuk menampilkan informasi musik dalam tampilan yang rapi dan menarik. Penggunaan SizedBox memberikan jarak tetap yang esensial, mencegah elemen-elemen dari saling berdempetan, sementara Spacer memastikan tata letak yang fleksibel dan proporsional di berbagai ukuran layar.

Dengan menggabungkan ketiga widget tersebut, kita berhasil menciptakan desain antarmuka musik yang sederhana namun tetap elegan dan terorganisir.