

**LAPORAN PRAKTIKUM MOBILE PROGRAMMING**  
**MODUL 2 – ROW AND COLUMN**



Nama : KHARISMA ROMADHON EKA SAFITRI

NIM : 230605110107

Kelas : E

Tanggal : Kamis, 11 September 2025

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**  
**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI MAULANA MALIK IBRAHIM**  
**MALANG**  
**GANJIL 2025/2026**

## **I. Tujuan**

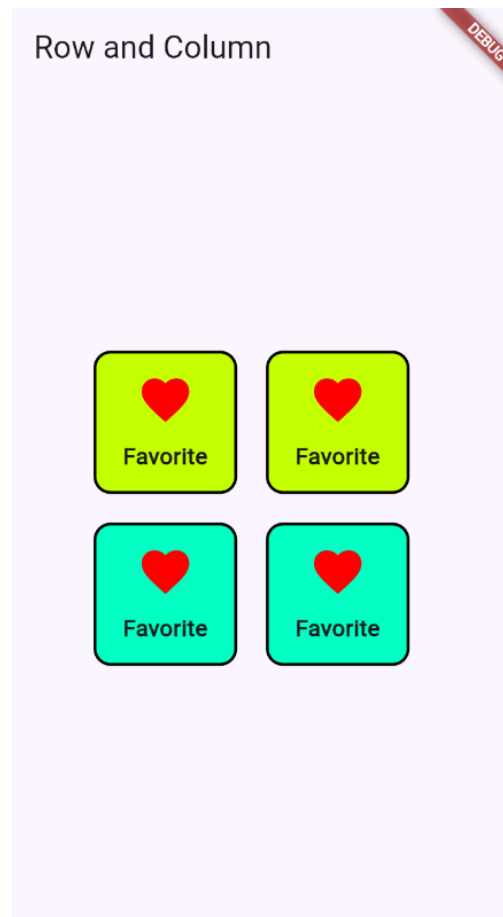
Mengetahui bagaimana penggunaan Widget Row dan Column yang mempermudah pengaturan layout horizontal maupun vertikal. Serta mengetahui bagaimana efek penggunaan atribut width, height, color, border, borderRadius, dan Icon yang membantu mempercantik tampilan.

## **II. Langkah Kerja**

1. Mengubah class KotakBiruJempol dengan nama KotakKuning.
2. Menambah class baru dengan nama KotakCyan.
3. Menggabungkan Row dan Column supaya menjadi grid 2x2 dengan mengubah child: Row, menjadi child: Column, kemudian menambahkan Row di dalam Column().
4. Mengubah icon yang sebelumnya jempol, menjadi icons.favorite dan mengatur warna menjadi warna merah.
5. Menambahkan text “Favorite” di bawah setiap icon.

### III. Screenshot Hasil

Sertakan hasil praktikum berupa tangkapan layar, diberi keterangan singkat.



Hasil menambahkan 4 kotak dengan warna yang berbeda, yaitu warna hijau lemon dan cyan, kemudian mengubah icon yang semula adalah icon jempol menjadi hati atau favorite, serta menambahkan widget size sehingga presisi menjadi 20px.

Menambahkan kotak baru yang akan dipanggil berulang dengan warna berbeda, di kodingan ini,

```

47 class KotakKuning extends StatelessWidget {
48   @override
49   Widget build(BuildContext context) {
50     return Container(
51       width: 100,
52       height: 100,
53       decoration: BoxDecoration(
54         color: const Color.fromARGB(255, 195, 255, 0),
55         border: Border.all(color: Colors.black, width: 2),
56         borderRadius: BorderRadius.circular(12),
57       ), // BoxDecoration
58       child: Column(
59         mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
60         children: [
61           Icon(
62             Icons.favorite,
63             color: const Color.fromARGB(255, 255, 0, 0),
64             size: 40,
65           ), // Icon
66           SizedBox(height: 8),
67           Text(
68             "Favorite",
69             style: TextStyle(fontSize: 16, fontWeight: FontWeight.bold),
70             textAlign: TextAlign.center,
71           ), // Text
72         ],
73       ), // Column
74     ); // Container
75   }
76 }

```

```

79 class KotakCyan extends StatelessWidget {
80   @override
81   Widget build(BuildContext context) {
82     return Container(
83       width: 100,
84       height: 100,
85       decoration: BoxDecoration(
86         color: const Color.fromARGB(255, 0, 255, 195),
87         border: Border.all(color: Colors.black, width: 2),
88         borderRadius: BorderRadius.circular(12),
89       ), // BoxDecoration
90       child: Column(
91         mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
92         children: [
93           Icon(
94             Icons.favorite,
95             color: const Color.fromARGB(255, 255, 0, 0),
96             size: 40,
97           ), // Icon
98           SizedBox(height: 8),
99           Text(
100             "Favorite",
101             style: TextStyle(fontSize: 16, fontWeight: FontWeight.bold),
102             textAlign: TextAlign.center,
103           ), // Text
104         ],
105       ), // Column
106     ); // Container
107   }
108 }

```

Kemudian kotak ditambah, dan dipanggil pada main class

```
7 class MyApp extends StatelessWidget {
8   @override
9   Widget build(BuildContext context) {
10    return MaterialApp(
11      title: 'Row and Column',
12      home: Scaffold(
13        appBar: AppBar(title: Text('Row and Column')),
14        body: Center(
15          child: Column(
16            mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
17            children: [
18              // First row of blue boxes
19              Row(
20                mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
21                children: [
22                  KotakKuning(),
23                  SizedBox(width: 20), //jarak antar kotak
24                  KotakKuning(),
25                  SizedBox(width: 20),
26                ],
27              ), // Row
28              SizedBox(height: 20), //jarak antar baris
29
30              // Second row of purple boxes
31              Row(
32                mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
33                children: [
34                  KotakCyan(),
35                  SizedBox(width: 20), //jarak antar kotak
36                  KotakCyan(),
37                  SizedBox(width: 20),
38                ],
39              ),
40            ],
41          ),
42        ),
43      ),
44    );
45  }
46 }
```

#### IV. Kesimpulan

- **Widget Row dan Column** sangat membantu dalam mengatur tata letak elemen, baik secara horizontal maupun vertikal.
- **Widget custom** dapat dibuat dengan memanfaatkan **StatelessWidget** dan **Container**, sehingga tampilan lebih fleksibel sesuai kebutuhan.
- Penggunaan **properti** seperti *width*, *height*, *color*, *border*, *borderRadius*, dan **Icon** berperan penting untuk mempercantik serta memperjelas tampilan aplikasi.
- **Row dan Column** merupakan widget yang tidak terlihat (*invisible*), namun berfungsi sebagai **parent** untuk menampung dan mengatur **widget children** di dalamnya.