

LAPORAN PRAKTIKUM MOBILE PROGRAMMING
MODUL 13 – Operasi CRUD (Create, Read, Update, Delete) di Flutter
dengan REST API



Nama : KHARISMA ROMADHON EKA SAFITRI
NIM : 230605110107
Kelas : E
Tanggal : Kamis,

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI MAULANA MALIK IBRAHIM
MALANG
GANJIL 2025/2026

I. Tujuan

1. Memahami penggunaan widget GridView untuk menampilkan data dalam bentuk kotak-kotak (grid).
2. Memahami penggunaan widget ListView untuk menampilkan data dalam bentuk daftar yang dapat digulir (scrollable).
3. Mampu membuat tampilan aplikasi yang interaktif menggunakan GridTile, ListTile, dan properti pendukung seperti padding, warna, dan ikon.
4. Mampu menggunakan GridView.builder untuk menampilkan data dalam format grid secara dinamis dan efisien.
5. Mampu menggunakan ListView.builder untuk menampilkan data dalam format list (daftar) yang panjang dengan pengelolaan memori lebih baik.

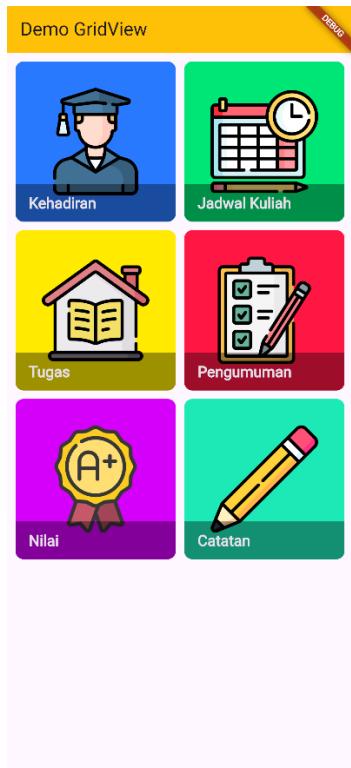
II. Langkah Kerja

1. Buat project Flutter baru dengan nama demo_gridview.
2. Buat struktur folder proyek sebagai berikut dan copy gambar/icon ke dalam folder icon.
3. Tambahkan asset di pubspec.yaml.
4. Buka file main.dart, lalu ubah kode awal.
- 5.

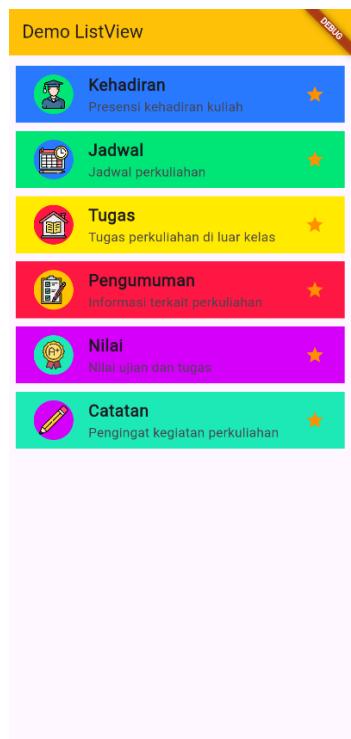
III. Screenshot Hasil

Sertakan hasil praktikum berupa tangkapan layar, diberi keterangan singkat.

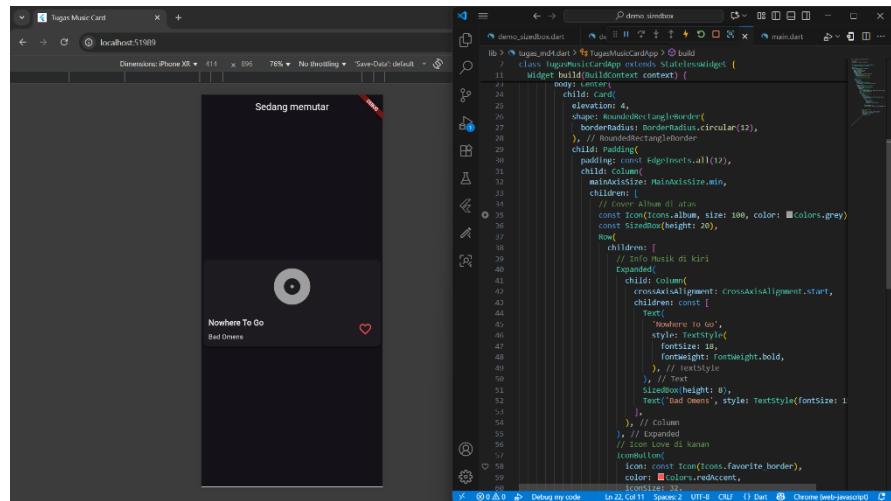
1. Hasil Percobaan GridView



2. Hasil Percobaan ListView



3. Hasil Percobaan GridView.builder



Widget card ini adalah elemen utama yang membungkus seluruh konten kartu musik. Dengan properti elevation yang digunakan untuk memberi efek bayangan yang membuat kartu tampak menonjol dari latar belakang. RoundedRectangleBorder digunakan untuk membuat sudut kartu menjadi tumpul, memberikan tampilan yang lebih halus dan modern.

Column dan Row digunakan untuk mengatur tata letak elemen-elemen di dalam kartu. Column menata ikon album dan baris informasi musik secara vertikal, sementara Row menata nama lagu/artis dan ikon 'hati' secara horizontal, memastikan setiap elemen berada di posisi yang tepat.

Widget SizedBox ini berfungsi untuk memberi jarak tetap antar elemen. Dengan SizedBox(height: 20), kita memastikan ada ruang yang cukup antara ikon album dan informasi musik, menghindari tampilan yang terlalu padat.

Expanded digunakan di dalam Row untuk memastikan bagian teks (nama lagu dan artis) mengambil semua ruang yang tersisa di sisi kiri, sehingga ikon "hati" tetap berada di sisi kanan tanpa harus diatur secara manual.

IV. Source Code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
    runApp(const TugasMusicCardApp());
}

class TugasMusicCardApp extends StatelessWidget {
    const TugasMusicCardApp({super.key});

    @override
    Widget build(BuildContext context) {
        return MaterialApp(
            title: 'Tugas Music Card',
            theme: ThemeData.dark(),
            home: Scaffold(
                appBar: AppBar(
                    title: const Text('Sedang memutar'),
                    centerTitle: true,
                    foregroundColor: Colors.white,
                    //backgroundColor: Colors.amber,
                ),
                body: Center(
                    child: Card(
                        elevation: 4,
```

```
shape: RoundedRectangleBorder(
    borderRadius: BorderRadius.circular(12),
),
child: Padding(
    padding: const EdgeInsets.all(12),
    child: Column(
        mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.min,
        children: [
            // Cover Album di atas
            const Icon(Icons.album, size: 100,
color: Colors.grey),
            const SizedBox(height: 20),
            Row(
                children: [
                    // Info Musik di kiri
                    Expanded(
                        child: Column(
                            crossAxisAlignment:
CrossAxisAlignment.start,
                        children: const [
                            Text(
                                'Nowhere To Go',
                                style: TextStyle(
                                    fontSize: 18,
                                    fontWeight:
FontWeight.bold,
                            ),
                        ),
                    ],
                    SizedBox(height: 8),
```

```
        Text('Bad Omens', style:  
TextStyle(fontSize: 15)),  
    ],  
) ,  
) ,  
// Icon Love di kanan  
IconButton(  
    icon: const  
Icon(Icons.favorite_border),  
    color: Colors.redAccent,  
    iconSize: 32,  
    onPressed: () { },  
) ,  
],  
) ,  
]) ,  
) ,  
),  
) ,  
),  
) ;  
}  
}
```

V. Kesimpulan

Widget Card berfungsi efektif untuk menampilkan informasi musik dalam tampilan yang rapi dan menarik. Penggunaan SizedBox memberikan jarak tetap yang esensial, mencegah elemen-elemen dari saling berdempatan, sementara Spacer memastikan tata letak yang fleksibel dan proporsional di berbagai ukuran layar.

Dengan menggabungkan ketiga widget tersebut, kita berhasil menciptakan desain antarmuka musik yang sederhana namun tetap elegan dan terorganisir.