

- 1 Типовая структура программно-информационного и лингвистического обеспечения АС. Лингвистическая среда.
- 2 Типовая структура программно-информационного и лингвистического обеспечения АС. Средства информационного обеспечения.
- 3 Типовая структура программно-информационного и лингвистического обеспечения АС. Средства программного обеспечения.
- 4 Технология разработки программ.
- 5 Фундаментальные типы данных C++.
- 6 Перечисления (enum) в C++.
- 7 Область видимости и время жизни объектов в C++.
- 8 Указатели, ссылки и массивы в C++.
- 9 Функции в C++: объявление, передача параметров, возвращаемое значение, аргументы по умолчанию, неуказанное число аргументов, указатель на функцию.
- 10 Разделение программы на языке C++ на файлы с исходным кодом. Включаемые заголовки. Использование макросов условной компиляции.
- 11 Объектно-ориентированное программирование. Объектная модель. Абстрагирование.
- 12 Инкапсуляция в объектно-ориентированном программировании. Примеры применения.
- 13 Полиморфизм в объектно-ориентированном программировании. Статический полиморфизм в C++. Примеры применения.
- 14 Объектно-ориентированное программирование. Полиморфизм. Динамический полиморфизм в C++. Примеры применения. Понятие объекта в объектно-ориентированном программировании. Отношения между объектами.
- 15 Классы в языке C++. Отношения между классами.
- 16 Одиночное наследование в языке C++. Абстрактные классы.
- 17 Множественное наследование в языке C++. Абстрактные классы.

- 18 Агрегирование в объектно-ориентированном программировании.
Реализация с языке C++.
- 19 Фундаментальные контейнерные типы данных.
- 20 Абстрактные контейнерные типы данных.
- 21 Алгоритмы поиска в массивах.
- 22 Алгоритмы сортировки массивов.
- 23 Алгоритмы поиска подстроки в строке. Прямой поиск.
- 24 Алгоритмы поиска подстроки в строке. Алгоритм Кнута-Мориса-Пратта.
- 25 Классификация грамматик Хомского.
- 26 Контекстно-свободные и контекстно-зависимые грамматики.
- 27 Порождающие грамматики. Основные определения и аксиомы.
- 28 Формы Бэкуса-Науэра и синтаксические графы.
- 29 Автоматные языки и грамматики. Задача трансляции автоматных языков.
- 30 Минимизация конечных автоматов. Разрешимые алгоритмические
проблемы автоматных языков.
- 31 Структурные схемы однопроходного и двухпроходного компиляторов