

# **MIGRATIONS AND DATABASE IN LARAVEL**

## MIGRATIONS

**Sono una specie di controllo di versione del database. Sono delle classi PHP che scriviamo per creare, modificare e/o cancellare tabelle per gestire i dati delle applicazioni.**

**Sono eseguite in serie al nostro comando, e Laravel si occupa di eseguire solo i nuovi aggiornamenti e ci mette anche a disposizione uno strumento per tornare indietro nel caso in cui avessimo commesso un errore nell'aggiornamento.**

## MIGRATIONS

**Sono una specie di controllo di versione del database. Sono delle classi PHP che scriviamo per creare, modificare e/o cancellare tabelle per gestire i dati delle applicazioni.**

**Sono eseguite in serie al nostro comando, e Laravel si occupa di eseguire solo i nuovi aggiornamenti e ci mette anche a disposizione uno strumento per tornare indietro nel caso in cui avessimo commesso un errore nell'aggiornamento.**

## **TABELLE USERS - MIGRATIONS**

**Alla creazione dell'app sono già presenti due migrations per creare le tabelle relative agli utenti.**

**Assicurarsi di aver correttamente configurato la connessione al database prima di eseguire qualunque operazione relativa a migrations and database.**

## USO MIGRATIONS

**Per verificare lo stato attuale delle migrazioni con la shell:**  
**php artisan migrate:status**

**Per eseguire le ultime migrazioni non ancora eseguite:**  
**php artisan migrate**

**Per tornare indietro prima dell'ultima migration:**  
**php artisan migrate:rollback**

## NUOVA MIGRATION: CREARE UNA TABELLA

Dalla shell (è un unico comando, va in una sola riga):

```
php artisan make:migration create_articles_table  
--create="articles"
```

Verrà creata la nuova migration in database/migrations/

Altre possibili modalità per una migrazione:

```
php artisan help make:migration
```

## NUOVA MIGRATION: CREARE UNA TABELLA

**La migration appena creata può essere ampliata così:**

**\$table->increments('id');**

**\$table->string('title');**

**\$table->text('body');**

**\$table->timestamps();**

**\$table->timestamp('published\_at');**

## MODIFICARE UNA TABELLA

**Due possibilità:**

- 1) Rollback della migration, cambiare il codice della migration su cui fare la modifica, rieseguirla. Si può fare così solo se non si è già distribuita ed eseguita la migration incriminata in altri ambienti!**
- 2) Fare una nuova migration che modifica la precedente! Come?**  
**`php artisan make:migration add_new_col --table="articles"`**



## MODIFICARE UNA TABELLA

**Per la nuova migration va inserito il codice di cambiamento.  
Per esempio, per aggiungere una nuova colonna, nella funzione  
up() aggiungeremo il seguente codice:**

```
$table->text('excerpt')->nullable();
```

**Sempre nella stessa migration, invece, per la funzione down():  
\$table->dropColumn('excerpt');**

**Ricordarsi però di eseguire: composer require doctrine/dbal**

## ELOQUENT MODEL IN LARAVEL

**Un Model è un oggetto PHP che serve a mappare una riga di una tabella. Per esempio, se abbiamo la tabella Articles possiamo creare una classe Article che rappresenta una riga di quella tabella.**

**Per la creazione, da riga di comando eseguire:**

**php artisan make:model Article**

**Creerà nella cartella app un file di nome Article.php**

## **TINKER**

**Giochiamo un po' con una sessione interattiva di Laravel chiamata Tinker, per imparare ad usare il Model Article appena creato.**

```
$article = new App\Article;
```

```
$article->title = 'Titolo';
```

```
$article->body = 'Descrizione';
```

```
$article->published_at = Carbon\Carbon::now();
```

## TINKER

**Vediamo il contenuto dell'oggetto:**

```
$article;
```

```
$article->toArray();
```

**Salviamo ora?**

```
$article->save();
```

## TINKER

**Recuperiamo ora l'oggetto salvato leggendo dal database, in modo da verificare se abbiamo effettivamente salvato i dati:**

```
App\Article::all()- >toArray();
```

```
$art = App\Article::find(1); // 1 è l'id se lo conosciamo
```

```
$art = App\Article::where('body', 'Descrizione')- >get(); // tutti
```

```
$art = App\Article::where('body', 'Descrizione')- >first(); // il 1°
```

## TINKER

**Alternativa di creazione con un unico comando:**

```
$article = App\Article::create(['title' => 'Titolo', 'body' => 'Descrizione', 'published_at' => Carbon\Carbon::now()]);
```

**Ricordiamoci però di aggiungere alla classe Article:**

```
protected $fillable = ['title', 'body', 'published_at'];
```

**Per aggiornare o modifichiamo il campo e poi save() oppure:**

```
$article->update(['title' => 'Titolo AGGIORNATO']);
```

**GRAZIE**  
**per l'attenzione!**