# Lưu ý:

* Origin (gốc toạ độ) của sprite luôn luôn phải nằm ở **chính giữa** sprite đó. Tránh trường hợp dùng scale, rotate bị lỗi.

# The Normal Button: 3 states:

* Idle: Không có gì xảy ra đến với nút bấm
* Mouse Over/Selected: Di chuột qua nút bấm này hoặc dùng bàn phím lên/xuống sẽ chuyển nút bấm sang trạng thái thứ 2
* Mouse Pressed/Key Pressed: Nhấn chuột/Enter/Space (chưa thả ra) chuyển sang trạng thái thứ 3.
* Khi đang ở trạng thái thứ 3: Release Key thì sẽ thực hiện Action được gán vào phím bấm đó, chuyển về trạng thái thứ 1.

# The Minified Button: 3 states: Use mouse event only

* Idle: Không có gì tác động phím bấm.
* Mouse Over: Zoom Out phím bấm, không có gì xảy ra. Khi không bấm phím mà di chuột ra ngoài thì Zoom In về Idle.
* Mouse Pressed: Đang trong event Mouse Over, Zoom Out thêm 1 level nữa.
* Mouse Release: Thực hiện Action, chuyển phím bấm sang state tiếp theo trong vòng lặp.