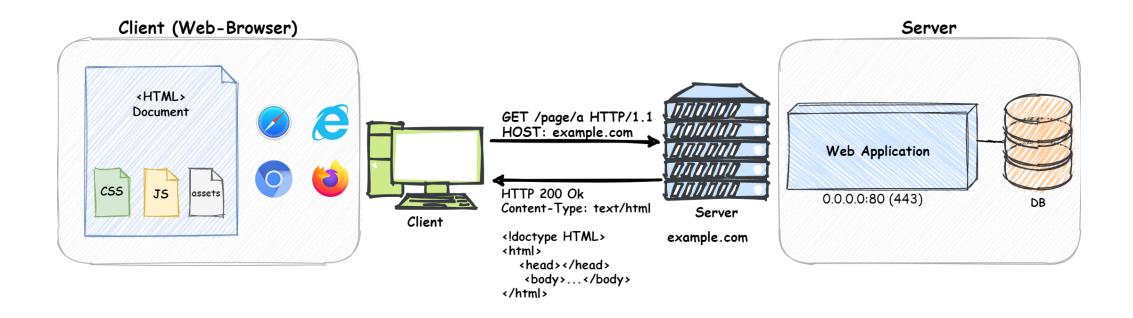
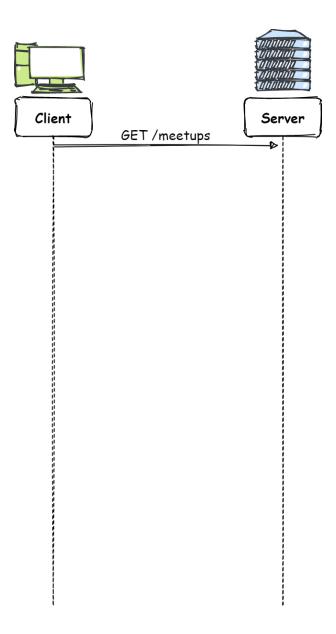
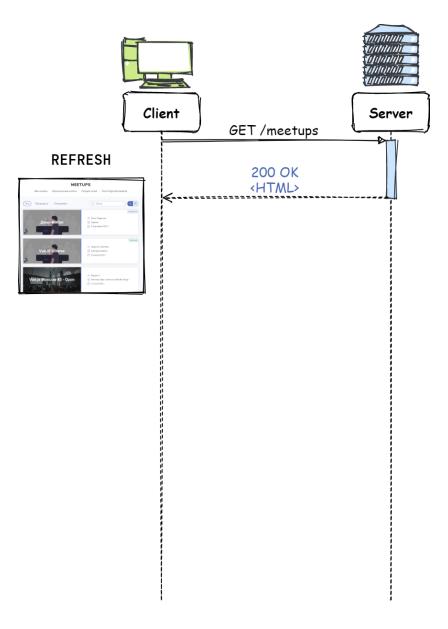
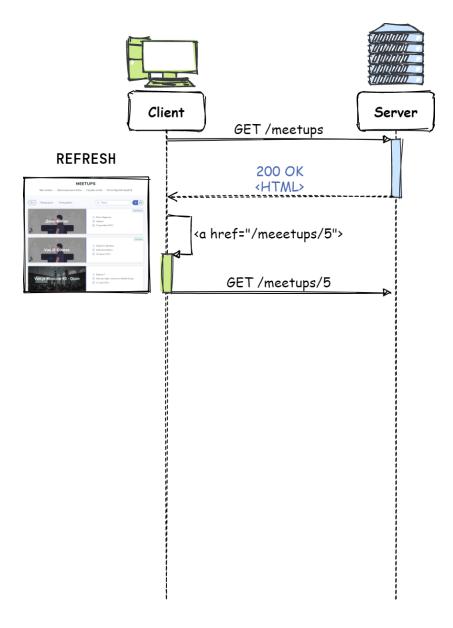
### Лекция №6: АЈАХ

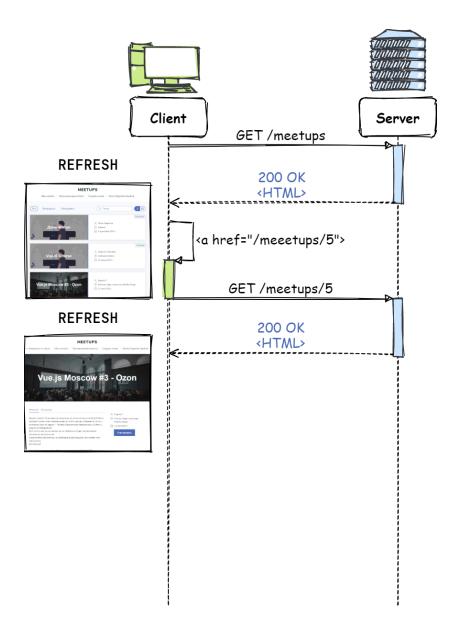
Web-программирование / ПГНИУ

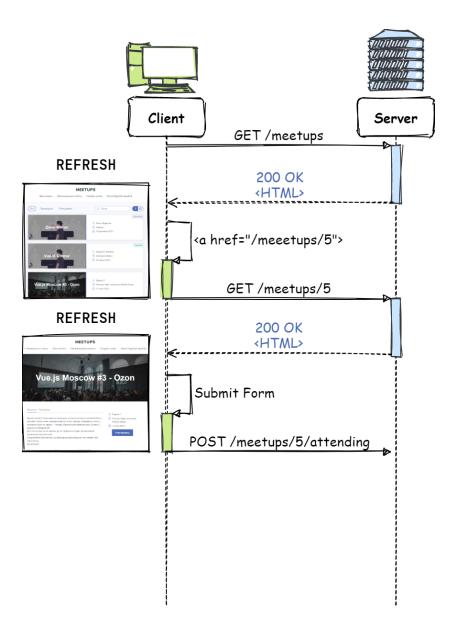


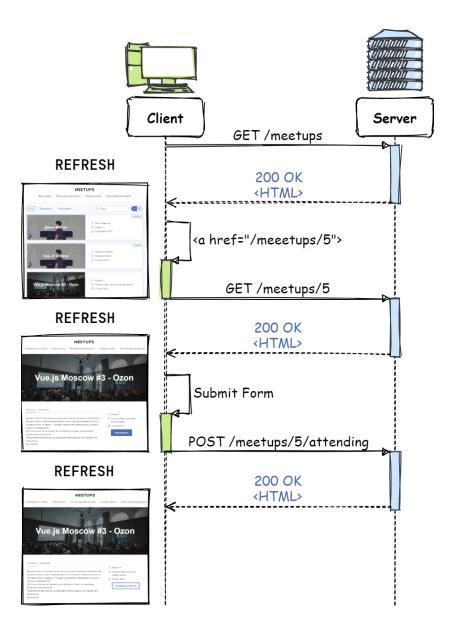












# Традиционный подход

- Каждое действие с операцией на сервере = получение HTML документа:
  - Переход на новую страницу
  - Отправка HTML формы
- Получение HTML документа это:
  - Заново генерируем страницу (включая получение данных)
  - Заново получаем и загружаем страницу
  - Заново инициализируем JS приложение
- Не отзывчивый UI



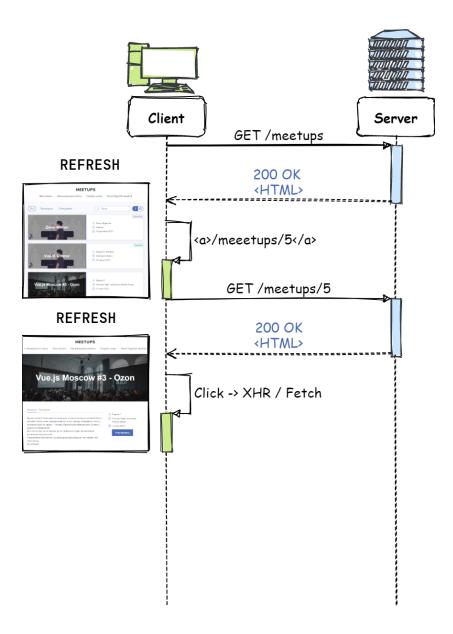
### AJAX

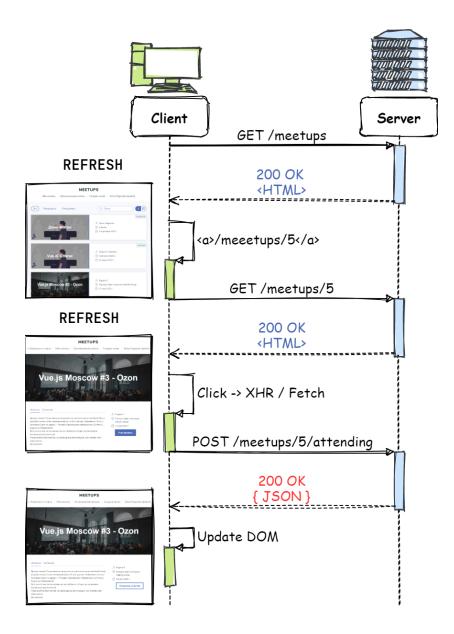
- Asynchronous Javascript and XML
- "Подход к построению интерактивных пользовательских интерфейсов веб-приложений, заключающийся в «фоновом» обмене данными браузера с сервером
- Необязательно XML 😀
- Официально термин появился в 2005 году
- Фактически технологии позволяли реализовывать в 1998

"

### Суть подхода

- Традиционно загружается HTML документ
- Со страницы **через JS** отправляется запрос на сервер
- В результате запроса **через JS обновляется страница**
- В итоге:
  - была выполнена операция на сервере
  - страница обновилась без перезагрузки





### Результат запроса

- Ответом может быть:
  - Факт успешности/не успешности выполнения операции
  - Новый фрагмент данный для отображения
- Формат ответа могут быть:
  - Сериализованные данные: **JSON**, XML и т.д.
  - Бинарные данные
  - Фрагменты HTML страницы
- В любом случае требуется обновить страницу

# Какой формат лучше?

- Фрагменты HTML
  - \circ 🗹 Нет двойной работы, генерируется как основная страница
  - Х Применимо только для Web-приложений
- Сериализованные или бинарные данные:
  - Универсальный НТТР АРІ
  - 🗙 Двойная работа, требуется рендерить результат на JavaScript

# Отправка запроса из JavaScript

#### **XHR**

- XMLHttpRequest
- АРІ браузера, который предоставляет клиенту функциональность для обмена данными между клиентом и сервером
- Необязательно XML 😃
- Появился в 2000 г. (Microsoft)
- Также поддерживает file и ftp протоколы

```
// Создаём объект запроса
const httpRequest = new XMLHttpRequest();
// Устанавливаем обработчик успешного завершения загрузки
httpRequest.onload = function handleLoad() {
 console.log(this.status, this.statusText);
 console.log(this.responseText);
 console.log(this.response);
// Другие события:
// abort, error, loadend, loadstart, progress, timeout, readystatechange
// Готовим запрос: Method, URL,
                                                                        isAsync
httpRequest.open('post', 'https://jsonplaceholder.typicode.com/todos/', true);
// Устанавливаем заголовки
httpRequest.setRequestHeader('Content-Type', 'application/json');
// Отправляем запрос с данными
const data = JSON.stringify({ title: 'new todo' });
httpRequest.send(data);
```

#### Fetch API

- Интерфейс для получения ресурсов
- Promise-based
- Не такой гибкий, как XHR
- Простой и удобный

```
// Simple Promise
fetch('https://jsonplaceholder.typicode.com/todos/1')
  .then((response) => response.json())
  .then(data => console.log(data));
// With Async / Await
const response = await fetch('https://jsonplaceholder.typicode.com/todos/1');
const data = await response.json();
// More Params
await fetch(url, {
    method: 'POST',
    credentials: 'same-origin',
    headers: {
        'Content-Type': 'application/json',
    body: JSON.stringify(data),
    // mode, cache, redirect, referrer...
});
```

### **HTTP API**

#### HTTP API

- Теперь HTTP сервер не только отдаёт HTML документы и обрабатывает HTML формы
- Универсальный API выполнения операций и манипулирования данными
- Не только GET/POST методы
- Не только для HTML

#### **Cxema HTTP API**

- Требуется определить схему АРІ
- Универсальной не существует 🙂
- Куда слать запросы (формат URL, endpoints)?
- Какие HTTP методы использовать?
- В каком формате отправлять и получать данные?
  - Сериализация
  - Структура
- Как возвращать ошибки?
- Как использовать заголовки?

### **RESTFull API**

- Representational State Transfer
- Архитектурный *стиль* взаимодействия компонентов распределённого приложения в сети
- Управление ресурсами в оптимальной и простой архитектуре
- Альтернатива RPC (Remote Procedure Calling)
- Стиль, а не стандарт

## Требования к REST API

- 1. Client-Server Разделение на клиент и сервер
- 2. Stateless Отсутствие состояния
- 3. **Cache** Кэширование
- 4. Uniform Interface Единообразие интерфейса
- 5. Layered System Слои

### **REST: Uniform Interface**

- Resources and Resource Identifiers Идентификация ресурсов (например, с URI)
- Representations Манипуляция ресурсами через представление
- Self-descriptive messages Самоописываемые сообщения, сообщения содержат описания о том, как работать с ресурсом
- **HATEOAS** Hypermedia as the Engine of Application State, всё есть гипермедиа

### REST + HTTP =

- Клиент-серверный протокол
- Отсутствует состояние
- Кэширование из коробки
- Запрос к ресурсу по URI
- Методы определяют тип манипуляции ресурсом
- Заголовки описывают запрос/ответ
- Не хватает только HATEOAS

### Популярное понимание REST

- Используем нттр
- URI и path идентификации ресурса
- query запрос к ресурсам
- Заголовки для описания сообщений
- Методы определяют действие
- HTTP Status результат

#### **URI и REST**

- /ENTITY сущность (ресурс)
- /COLLECTION коллекция ресурсов
- /COLLECTION/ID ЭЛЕМЕНТ КОЛЛЕКЦИИ
- /collection/id/collection вложенные ресурсы
- ?query запрос на подмножество ресурсов

```
GET /users/1
GET /users/1/posts
GET /users/1/posts
GET /posts?user_id=1
GET /users/1/posts/1
GET /users/1/posts/1
GET /comments
GET /users/1/posts/1/comments
GET /comments?post_id=1&page=1
```

### HTTP Методы в REST

- GET получение ресурса
- РОЅТ СОЗДАНИЕ РЕСУРСА
- РИТ замена ресурса
- РАТСН изменение ресурса
- DELETE удаление ресурса
- ??? выполнение операции? (post)

```
GET /users/1/posts
GET /users/1/posts/1
POST /users/1/posts
PUT /users/1/posts/1
PATCH /users/1/posts/1
DELETE /users/1/posts/1
```

### JSON-RPC

- Не зависит от транспортного протокола
- Спецификация RPC с методом и аргументами в формате JSON

```
// Запрос
{"jsonrpc": "2.0", "method": "subtract", "params": [42, 23], "id": 1}
// Ответ:
{"jsonrpc": "2.0", "result": 19, "id": 1}
```

```
// Batch запрос
[{"jsonrpc": "2.0", "method": "sum", "params": [42, 23], "id": 1},
    {"jsonrpc": "2.0", "method": "subtract", "params": [42, 23], "id": 2}]
// Ответ
[{"jsonrpc": "2.0", "result": 65, "id": 1},
    {"jsonrpc": "2.0", "result": 19, "id": 2}]
```

### JSON:API

Спецификация построения API в соответствии с REST

```
"self": "http://example.com/articles",
"next": "http://example.com/articles?page[offset]=2",
"last": "http://example.com/articles?page[offset]=10"
 "attributes": {
  "title": "JSON:API paints my bikeshed!"
            "self": "http://example.com/articles/1/relationships/author",
"related": "http://example.com/articles/1/author"
           "self": "http://example.com/articles/1/relationships/comments", "related": "http://example.com/articles/1/comments"
"links": {
    "self": "http://example.com/articles/1"
    "firstName": "Dan",
"lastName": "Gebhardt",
"twitter": "dgeb"
```

# GraphQL

- Query Language for API Язык запросов к API
- Позволяет описывать типы данных и связь между ними (граф)
- Позволяет делать запросы к этому графу
- Разработан Facebook в 2012
- Не зависит от транспортного протокола

```
posts {
    id
    title
    text
    author {
        name
        avatar
    comments {
        author {
            name
            avatar
        likes {
            totalCount
```

### Документирование НТТР АРІ

- OpenAPI Specification спецификация описания HTTP API
- Swagger набор инструментов для работы с OpenAPI
  - **Swagger UI** генератор страниц документации с ручным тестированием
  - Swagger Codegen генерация клиента, заглушек сервера
  - ∘ И многое другое...

# https://petstore.swagger.io/



#### **Swagger Petstore** 10.5

[ Base URL: petstore.swagger.io/v2 ] https://petstore.swagger.io/v2/swagger.json

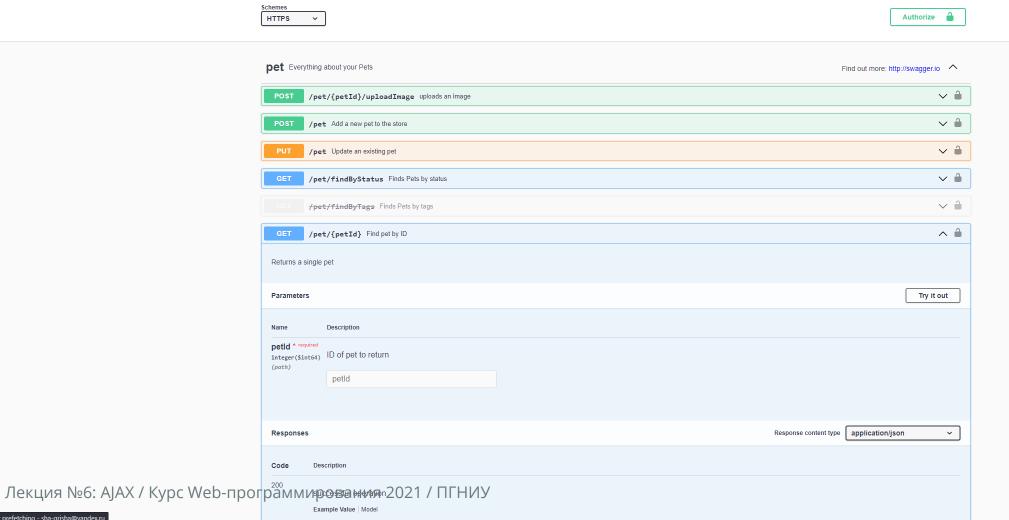
This is a sample server Petstore server. You can find out more about Swagger at <a href="http://swagger.io">http://swagger.io</a> or on <a href="icr.freenode.net,#swagger.">icr.freenode.net,#swagger.</a> For this sample, you can use the api key <a href="special-key">special-key</a> to test the authorization filters.

Terms of service

Contact the developer

Apache 2.0

Find out more about Swagger



## Тестирование АРІ

- Инструменты отладки в браузере
- Инструменты отладки запросов в IDE
- Insomnia (Desktop)
- Postman (Desktop)
- Hoppscotch (Web)

#### Ссылки

- XHR:
  - https://learn.javascript.ru/xmlhttprequest
  - https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/API/XMLHttpRequest
- Fetch:
  - https://learn.javascript.ru/fetch
  - https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/API/Fetch API/Using Fetch

#### Ссылки

- REST (original): <a href="https://www.ics.uci.edu/~fielding/pubs/dissertation/rest\_arch\_style.htm">https://www.ics.uci.edu/~fielding/pubs/dissertation/rest\_arch\_style.htm</a>
- https://www.jsonrpc.org
- https://jsonapi.org
- https://grpc.io/docs/languages/web/basics/
- https://graphql.org

#### Ссылки

- Инструменты:
  - https://www.getpostman.com
  - https://insomnia.rest
  - https://hoppscotch.io/
- https://swagger.io

### На самостоятельное изучение

CORS - Cross-Origin-Resource-Sharing

- MDN: <a href="https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/HTTP/CORS">https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/HTTP/CORS</a>
- How to win a CORS: <a href="https://jakearchibald.com/2021/cors/">https://jakearchibald.com/2021/cors/</a>
- CORS Visualized: <a href="https://dev.to/lydiahallie/cs-visualized-cors-5b8h">https://dev.to/lydiahallie/cs-visualized-cors-5b8h</a>

# In the next episode

Современный Front-end