

Лабораторная работа № 3: Сервер

Максимум 10 баллов. Часть контрольной точки 2.

Задача

Требуется реализовать простой традиционный веб-сайт "Мини-почта".

Веб-сайт публичной доски сообщений с функциями выражения одобрения через хлопки.

/ Главная страница - страница сообщений

На главной странице выводится форма отправки сообщения и список всех сообщений.

- Отправка сообщения:
 - Сообщение отправляется формой с полями:
 - Поле ввода имени отправителя (от 1 до 30 символов)
 - Многострочное поле ввода текста сообщения (от 1 до 1000 символов)
 - Валидация формы должна работать на стороне сервера
 - После отправки формы должна выводиться та же страница с новым добавленным сообщением
 - При возникновении ошибок при отправке формы (валидации или на сервере), ошибка должна выводиться в уведомлении в форме
- Список сообщений:
 - В списке сообщений выводятся все сообщения, отсортированные по убыванию количества хлопков
 - В каждом сообщении количество хлопков выводится кнопкой, нажатие на которую увеличивает количество хлопков
 - В каждом сообщении выводится ссылка на индивидуальную страницу сообщения

/messages/<messageId> Страница сообщения

На индивидуальной странице сообщения выводится одно сообщение по ID.

Требования

- Веб-сайт должен быть реализован на традиционных технологиях, при которых содержимое рендерится на стороне сервера посредством шаблонов или DSL, а отправка нового сообщения и добавление хлопка реализовано через HTML формы
- Можно использовать любой язык программирования, библиотеки и фреймворки на серверной части

- Вёрстка задачи уже готова: <https://github.com/movs-psu/web-development-course/tree/master/labs/markup>

Критерии

- 16 Реализована главная страница со списком сообщений, отсортированных по убыванию количества хлопков
- 16 Реализована форма отправки нового сообщения
- 16 Реализована валидация формы отправки нового сообщения на стороне сервера
- 16 Реализованы кнопки увеличения количества хлопков
- 16 Реализована индивидуальная страница сообщения
- 56 Список сообщений хранится в БД и не теряется при перезапуске сервера