

حقوق النشر محفوظة، أسعار الكورسات في المنصة هي أسعار رمزيه جدا، ارجو عدم نشر هذه الوثيقة لان نشرها سيمنعنا من الاستمرار في تقديم العلم للآخرين

ارجو عدم استخدام هذه الوثيقة من غير وجه حق لأنك ستحرم الاف الناس من التعلم

**ProgrammingAdvices.com** 





```
#include <iostream>
using namespace std;
struct stDate
    short Year;
    short Month;
    short Day;
};
bool IsDate1BeforeDate2(stDate Date1, stDate Date2)
    return (Date1.Year < Date2.Year) ? true : ((Date1.Year ==</pre>
Date2.Year) ? (Date1.Month < Date2.Month ? true : (Date1.Month ==
Date2.Month ? Date1.Day < Date2.Day : false);</pre>
}
bool IsDate1EqualDate2(stDate Date1, stDate Date2)
    return (Date1.Year == Date2.Year) ? ((Date1.Month ==
Date2.Month) ? ((Date1.Day == Date2.Day) ? true : false) : false)
: false;
bool IsDate1AfterDate2(stDate Date1, stDate Date2)
    return (!IsDate1BeforeDate2(Date1, Date2) &&
!IsDate1EqualDate2(Date1, Date2));
enum enDateCompare { Before = -1, Equal = 0, After = 1 };
enDateCompare CompareDates(stDate Date1, stDate Date2)
    if (IsDate1BeforeDate2(Date1, Date2))
        return enDateCompare::Before;
    if (IsDate1EqualDate2(Date1, Date2))
        return enDateCompare::Equal;
    /* if (IsDate1AfterDate2(Date1,Date2))
         return enDateCompare::After;*/
         //this is faster
    return enDateCompare::After;
}
```



```
short ReadDay()
    short Day;
    cout << "\nPlease enter a Day? ";</pre>
    cin >> Day;
    return Day;
}
short ReadMonth()
{
    short Month;
    cout << "Please enter a Month? ";</pre>
    cin >> Month;
    return Month;
}
short ReadYear()
    short Year;
    cout << "Please enter a Year? ";</pre>
    cin >> Year;
    return Year;
}
stDate ReadFullDate()
    stDate Date;
    Date.Day = ReadDay();
    Date.Month = ReadMonth();
    Date.Year = ReadYear();
    return Date;
}
int main()
    cout << "\nEnter Date1:";</pre>
    stDate Date1 = ReadFullDate();
    cout << "\nEnter Date2:";</pre>
    stDate Date2 = ReadFullDate();
    cout << "\nCompare Result = " << CompareDates(Date1, Date2);</pre>
    system("pause>0");
    return 0;
}
```