

DPPL-XXXX

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK TELIFE

Aplikasi Layanan Kesehatan Mental

untuk:

Unit Layanan Telkomedika Telkom University

Dipersiapkan oleh:

Azriel Naufal Aulia (1301190374)

Muhammad Faiz Abdurrahman Djauhar (1301190361)


Ryan Abdurohman (1301191171)

Program Studi S1 Informatika – Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Jalan Telekomunikasi Terusan Buah Batu, Bandung

Indonesia

| | | | |
|---|----------------------|-----------------------------|---------------------------------|
|  <p>UNIVERSITAS Telkom Fakultas Informatika</p> <p>Program Studi S1 Teknik Informatika -</p> | Nomor Dokumen | | Halaman |
| | <i>SKPL-xxx</i> | | 14 |
| | Revisi | <i><nomor revisi></i> | <i>Tgl: <isi tanggal></i> |

Daftar Perubahan

| Revisi | Deskripsi |
|--------|-----------|
| A | |
| B | |
| C | |
| D | |
| E | |
| F | |
| G | |

| INDEX | - | A | B | C | D | E | F | G |
|-------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|
| TGL | | | | | | | | |
| Ditulis oleh | | | | | | | | |
| Diperiksa oleh | | | | | | | | |
| Disetujui oleh | | | | | | | | |

Daftar Halaman Perubahan

| Halaman | Revisi | Halaman | Revisi |
|---------|-----------------------|---------|--------|
| 18 | B B B C D | | |

Daftar Isi

| | |
|--|----------|
| Daftar Perubahan | 1 |
| Daftar Halaman Perubahan | 2 |
| Daftar Isi | 3 |
| Pendahuluan | 5 |
| Tujuan Penulisan Dokumen | 5 |
| Lingkup Masalah | 5 |
| Definisi dan Istilah | 5 |
| Aturan Penamaan dan Penomoran | 5 |
| Referensi | 5 |
| Ikhtisar Dokumen | 5 |
| Pendahuluan | 5 |
| Deskripsi Perancangan Global | 5 |
| Perancangan Rinci | 5 |
| Matriks Keterunutan | 5 |
| Deskripsi Perancangan Global | 5 |
| Rancangan Lingkungan Implementasi | 5 |
| Deskripsi Arsitektural | 5 |
| Deskripsi Komponen | 5 |
| Perancangan Rinci | 5 |
| Realisasi Use Case | 5 |
| Perancangan Detail Kelas | 5 |
| Diagram Kelas Keseluruhan | 5 |

| | |
|---|----------|
| Algoritma/Query | 5 |
| Diagram Statechart | 5 |
| Perancangan Antarmuka | 5 |
| Perancangan Representasi Persistensi Kelas | 5 |
| Matriks Kerunutan | 5 |

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) ini bertujuan untuk menjabarkan lebih rinci dan detail dari dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) yang telah kami lampirkan sebelumnya. Dokumen ini akan lebih memfokuskan kepada proses perancangan perangkat lunak yang akan dibangun.

1.2 Lingkup Masalah

Perangkat lunak “TELIFE” yang dibahas di dokumen ini merupakan sistem aplikasi bimbingan konseling dan psikologi secara daring yang berbasis aplikasi untuk seluruh civitas academica University.

1.3 Definisi dan Istilah

Beberapa definisi dan istilah yang digunakan di dokumen ini, antara lain:

- SSO : Single Sign-On, yaitu sistem autentikasi terpadu sivitas akademika Telkom University
- REST API : perangkat komunikasi antar aplikasi yang mengomunikasikan data melalui format yang bisa dipahami oleh setiap aplikasi yang dikomunikasikan.
- Konselor: orang yang melayani konseling; penasihat; penyuluh.
- Konseling: pemberian bimbingan oleh yang ahli kepada seseorang dengan menggunakan metode psikologis dan sebagainya; pengarahan
- SKPL : Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak atau *Software Requirement Specification* merupakan dokumen standar untuk tahap pengembangan perangkat lunak yang berisi segala hal yang dibutuhkan untuk mengembangkan perangkat lunak tersebut.
- DPPL : Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak merupakan dokumen SKPL dengan lebih menjelaskan secara rinci dan detail dari proses dan tahap perancangan.

1.4 Aturan Penamaan dan Penomoran

1.5 Referensi

- *Riliv* (3.0.8). (2020). [Meditation and counseling app for happier mind.]. Play Store.
<https://riliv.co>
- Roger Pressman, Maxim, D., Pressman, R. S., & Bruce R. Maxim, D. (2014). *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. McGraw-Hill Education.
- *What is Class Diagram?* (n.d.). Visual Paradigm. Retrieved January 9, 2021, from <https://www.visual-paradigm.com/guide/uml-unified-modeling-language/what-is-class-diagram/#:%7E:text=In%20software%20engineering%2C%20a%20class,and%20the%20relationships%20among%20objects.>
- *Documentation - News API*. (n.d.). News API. Retrieved January 9, 2021, from <https://newsapi.org/docs>
- *What is PaaS? Platform as a Service*. (n.d.). Microsoft Azure. Retrieved January 9, 2021, from <https://azure.microsoft.com/en-us/overview/what-is-paas/>
- A. (n.d.). *About Mobile Apps - Azure Mobile Apps*. Microsoft Docs.
<https://docs.microsoft.com/en-us/previous-versions/azure/app-service-mobile/app-service-mobile-value-prop>

1.6 Ikhtisar Dokumen

1.6.1 Pendahuluan

1.6.2 Deskripsi Perancangan Global

1.6.3 Perancangan Rinci

1.6.4 Matriks Keterunutan

2. Deskripsi Perancangan Global

Deskripsi perancangan global meliputi penjelasan tentang rancangan lingkungan implementasi, deskripsi arsitektural, dan deskripsi komponen yang membangun perangkat lunak.

2.1 Rancangan Lingkungan Implementasi

Sistem ini diimplementasikan dalam lingkungan sebagai berikut :

- Sistem operasi :
- Bahasa Pemrograman :
- DBMS :
- Development Tool:

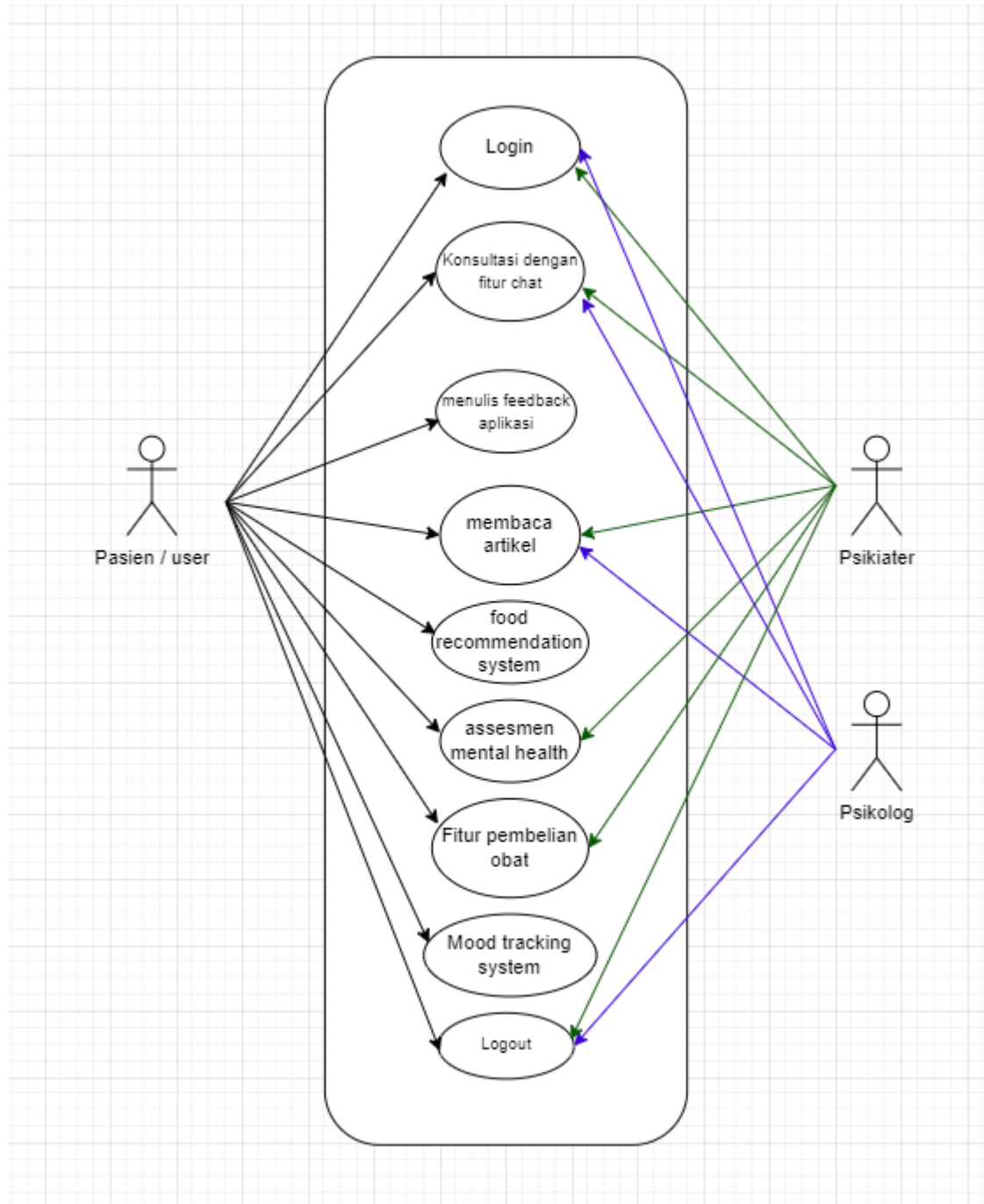
2.2 Deskripsi Arsitektural

2.3 Deskripsi Komponen

3. Perancangan Rinci

3.1 Realisasi Use Case

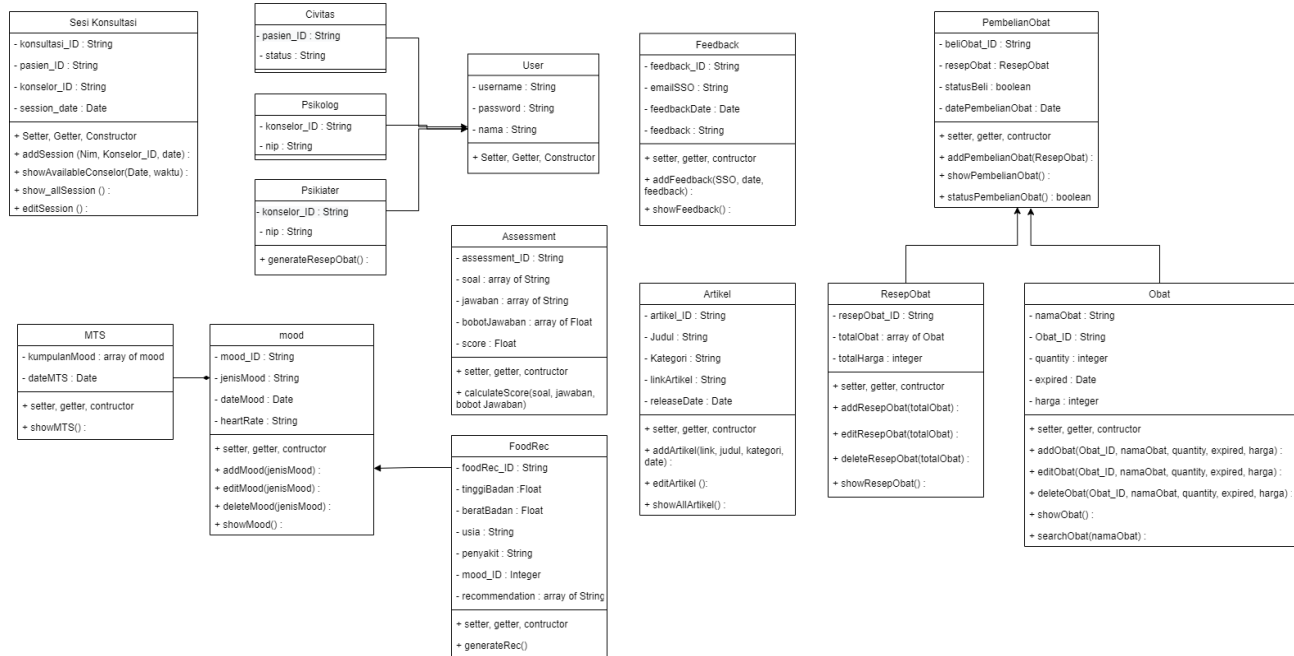
Use Case Diagram



3.2 Perancangan Detail Kelas

3.3 Diagram Kelas Keseluruhan


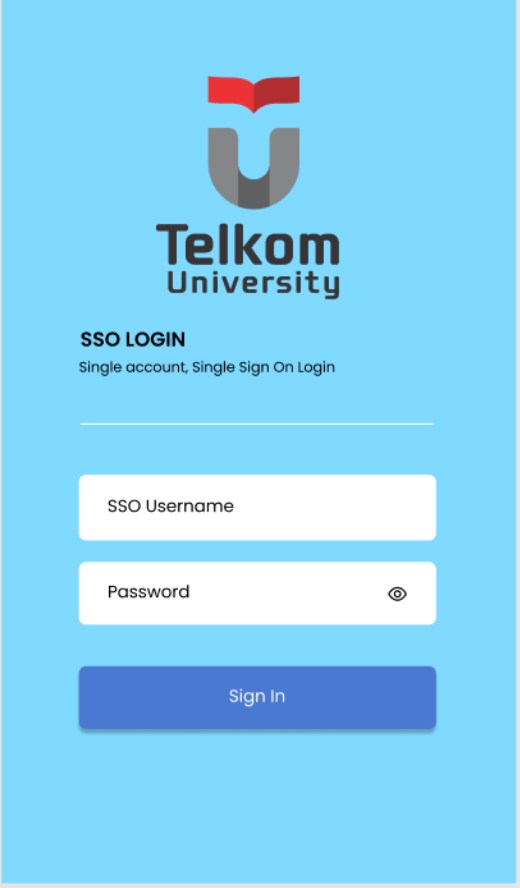
Class Diagram



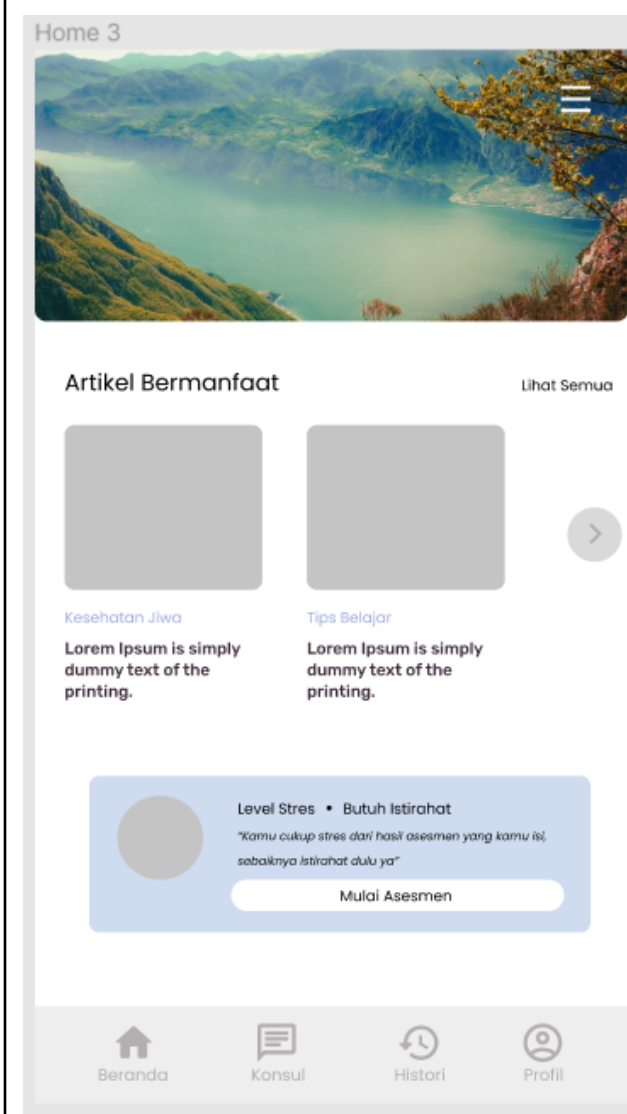
3.4 Algoritma/Query

3.5 Diagram Statechart

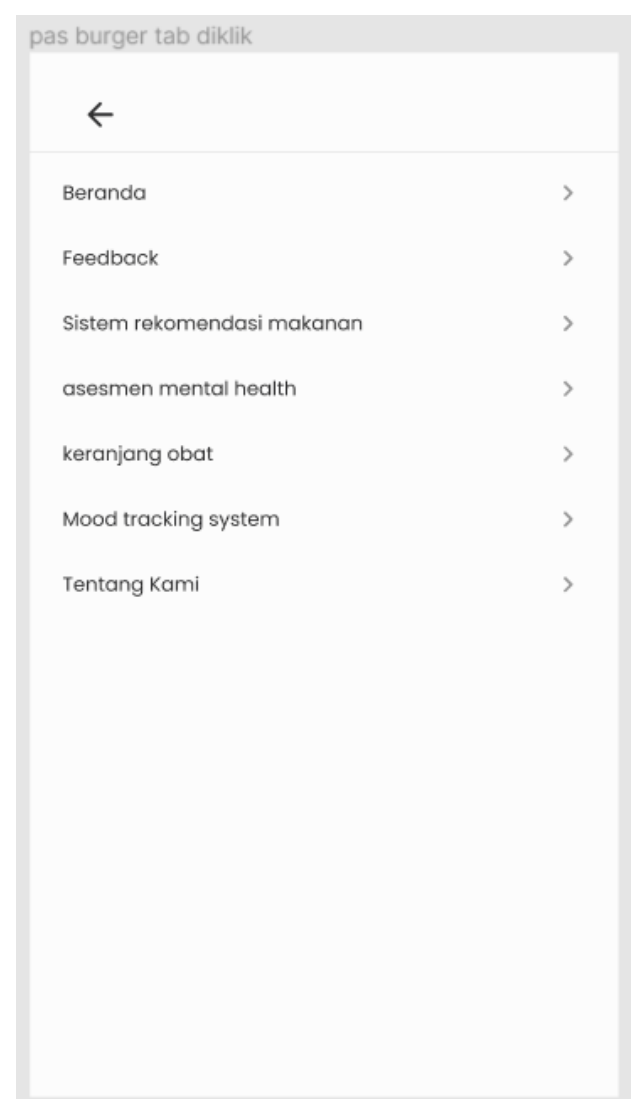
3.6 Perancangan Antarmuka

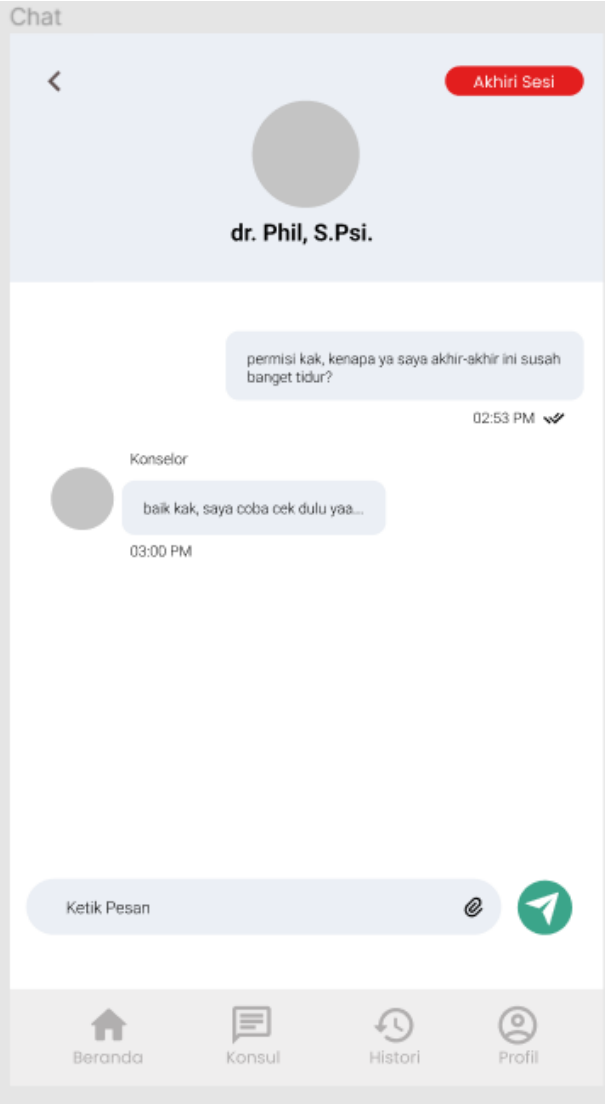
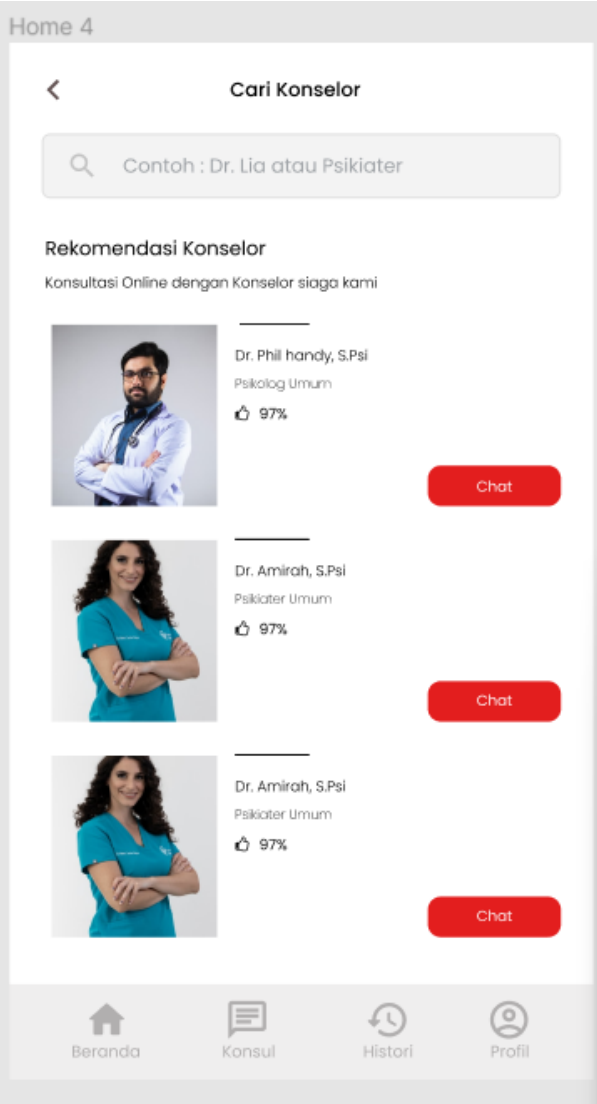
| Tampilan Awal saat mau login | Tampilan Login |
|---|--|
| <p>Home 1</p>  <p>The initial login screen features a light blue background. In the top left corner, there are two logos: the Telkom University logo and the Telkom Indonesia logo. The word 'TELIFE' is displayed in large, white, sans-serif capital letters in the center. A small white circle with a right-pointing arrow is located in the bottom right corner.</p> | <p>Home 2</p>  <p>The login screen has a light blue background. At the top center is the Telkom University logo. Below it, the text 'SSO LOGIN' is followed by 'Single account, Single Sign On Login'. A horizontal line separates the header from the input fields. There are two white input fields: 'SSO Username' and 'Password'. The 'Password' field includes an eye icon for toggling visibility. Below the input fields is a blue 'Sign In' button.</p> |

Tampilan beranda



Tampilan saat burger tab



| Tampilan chatting | Tampilan laman konselor |
|--|--|
|  <p>Chat</p> <p>< Akhiri Sesi</p> <p>dr. Phil, S.Psi.</p> <p>permisi kak, kenapa ya saya akhir-akhir ini susah banget tidur?</p> <p>02:53 PM</p> <p>Konselor</p> <p>baik kak, saya coba cek dulu yaa...</p> <p>03:00 PM</p> <p>Ketik Pesan</p> <p>Beranda Konsul Histori Profil</p> |  <p>Home 4</p> <p>< Cari Konselor</p> <p>Contoh : Dr. Lia atau Psikiater</p> <p>Rekomendasi Konselor</p> <p>Konsultasi Online dengan Konselor siaga kami</p> <p>Dr. Phil handy, S.Psi Psikolog Umum 97%</p> <p>Chat</p> <p>Dr. Amirah, S.Psi Psikiater Umum 97%</p> <p>Chat</p> <p>Dr. Amirah, S.Psi Psikiater Umum 97%</p> <p>Chat</p> <p>Beranda Konsul Histori Profil</p> |

3.7 Perancangan Representasi Persistensi Kelas

4. Matriks Keruntutan