

Хороший стиль программирования в STATA

1. Любую программу начинайте с комментария с кратким описанием программы

```
* This file computes RLMS-2010 for paper in the Journal of Economic  
Nonsense  
version 13 // version control  
clear all // cleans memory from data  
set more off // cancel pauses  
capture log close // closes open log file. На самом деле 2 команды: capture + log  
close  
  
cd D:\Practicum2017 // sets working directory  
log using log_1.log, replace  
use data_raw.dta, clear  
  
...  
save data_work.dta, replace  
log close
```

2. Для включения комментариев используйте следующие способы:

- * комментарий

- /* комментарий */ Этим способом возможно выделение нескольких строк, в том числе, той части программы, которая не должна выполняться при текущем прогоне

- // комментарий в конце строки

3. Выделяйте в своих программах разделы, разделы отделяйте друг от друга пустыми строками, каждый раздел предваряйте комментарием.

4. Старайтесь размещать строки на видимой части экрана. При необходимости записывайте команды в несколько строк, используя ///.

5. Всегда указывайте № версии Stata, для которой написана программа.

6. Всегда сохраняйте результаты в лог-файлах.

7. **Никогда не сохраняйте изменения в исходном файле данных. Держите его неприкосновенным. Сохраняйте новый рабочий файл.**

8. НЕ УСЛОЖНЯЙТЕ!

9. Не сокращайте команды менее, чем до трех букв.

10. Называйте файлы осмысленным образом:

```
mkdata-project01.do;  
analyze-project01.do;  
graph-project01.do;  
simulate-project01.do
```

11. Переименовывайте исходные переменные, чтобы они имели осмысленные названия:

```
rename xyz001 male
```

12. Создавайте метки для переменных и значений (команда label).

13. При необходимости перекодируйте пропущенные значения.

14. Перекодируйте бинарные переменные в формат 0/1.