

Nama: Khayla Belva Annandira

NIM: 18222138

1. Pointer dalam bahasa pemrograman C dan C++ adalah alamat memori dari variabel lainnya. Yang berarti pointer menyimpan lokasi memori dari suatu variabel.
2. Void Geser\_1 merupakan prosedur yang menerima pointer ke objek POINT dan mengubah nilai dari objek POINT yang ditunjuk oleh pointer dengan menambahkan nilai deltaX dan deltaY. Sementara POINT Geser\_2 merupakan fungsi yang menerima objek POINT dan mengembalikan objek POINT baru setelah ditambahkan nilai deltaX. Selain itu, prosedur Geser\_1 tidak mengembalikan nilai sedangkan POINT Geser\_2 mengembalikan nilai dengan tipe yang sesuai yaitu POINT.
3. Jika Geser\_1 tidak menggunakan pointer (POINT P bukan POINT \*P), maka perubahan yang dilakukan pada P akan berlaku hanya di dalam fungsi tersebut dan perubahan tidak akan terlihat di luar fungsi. Dengan menggunakan pointer, P dapat dimanipulasi dengan objek yang sama dari luar fungsi.