



# YASSINE KOCHKACHE

ÉLÈVE INGÉNIEUR



## CONTACT



yassine.kochkache@esprit.tn



00 216 23 954 974



/in/yassine-kochkache



## LANGUES

ARABE	●	●	●	●	●	●
FRANCAIS	●	●	●	●	●	○
ALLEMAND	●	●	●	●	●	○
ANGLAIS	●	●	●	○	○	○



## INTÉRÊTS

Sport

Lecture

Cinéma et musique

Nouvelles technologies



## EDUCATION

2019-PRÉSENT

Diplôme National d'ingénieur en informatique

[Ecole Supérieure Privée d'Ingénierie et de Technologies - ESPRIT](#)

2019

Baccalauréat en Mathématique

[Lycée Mohamed Boudhina - Hammamet](#)

Mention Bien



## PROJETS

JAN 2022 - PRÉSENT

Projet de Gestion des Voyages et des Restaurants

[Ecole Supérieure Privée d'Ingénierie et de Technologies - ESPRIT](#)

Réalisation d'un projet d'intégration et développement d'une application qui vous fournit toutes les informations essentielles pour voyager ,se loger et se divertir sur trois plateformes Desktop ,Web et Mobile en adoptant la méthode Scrum

Technologies utilisée: Java ,Symfony ,Codenameone

JAN 2021 - MAR 2021

Développement d'une application Desktop

[Ecole Supérieure Privée d'Ingénierie et de Technologies - ESPRIT](#)

Application de gestion et controle d'accès pour une entreprise à travers une carte Arduino

Technologies utilisées : QT, C++ et Oracle 12c

OCT 2020 - DEC 2020

Développement d'un site web de Recyclage

[Ecole Supérieure Privée d'Ingénierie et de Technologies - ESPRIT](#)

Développement de la partie front-end et back-end

Technologies utilisées : HTML, CSS, Javascript, PHP et MySQL

JAN 2020 - MAR 2020

Développement d'un Jeu Vidéo

[Ecole Supérieure Privée d'Ingénierie et de Technologies - ESPRIT](#)

Développement d'un Jeu vidéo en utilisant une carte Arduino pour le controle des mouvements

Technologies utilisées: SDL ( Linux ) et C



## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développement d'un Site Web

[B2M](#)

AOUT 2021 - SEP 2021

Technologies utilisées : HTML, CSS, Javascript, Angular



## COMPÉTENCES

Langage de Programmation et Librairie :

HTML5

CSS3

Angular

Javascript

PHP

Symfony

Java

C++

C

Base De Données :

SQL

Analyse et Conception :

UML

Processus de développement :

Agile

Scrum

Outils et IDE :

Netbeans

Visual Studio Code

StarUML

CodeBlocks

Système d'exploitation :

Linux

Windows

Design Graphiques :

Adobe Photoshop

Adobe Illustrator

Autres :

GitHub

Git