Index to RGB Mapping: 0 = RGB(246, 227, 158)2 = RGB(216, 186, 139)3 = RGB(154, 186, 196)4 = RGB(247, 142, 64)5 = RGB(254, 128, 39)6 = RGB(208, 153, 106)7 = RGB(127, 148, 157)8 = RGB(255, 127, 39)9 = RGB(255, 127, 38)10 = RGB(255, 127, 36)11 = RGB(249, 127, 41)12 = RGB(242, 124, 41)13 = RGB(128, 81, 66)14 = RGB(56, 59, 55)

15 = RGB(22, 13, 9)