

# SLOWLORIS抓包解析

Slowloris Attack 又被称为 Headers Attack。

- **攻击方式**：以低速向服务器发送 HTTP GET 请求，长时间保持本该释放的连接不释放。耗尽服务器资源
  - **原理**：HTTP 报文结构，Header + CRLF + Data（可以没有）。如果不发送 CRLF 则服务器认为 Header 未接收完毕，继续等待接收，直到超时。Header 由多行构成，每行以 CRLF 结尾（即以 \r\n 结尾）。
  - **验证**：正常HTTP请求 Header 结尾为 0D0A。Slowloris 攻击时 Header 结尾则没有 0D0A。（并非行尾的 0D0A，而是指用来间隔 Header 和 Data 的 CRLF。）
- \r 为回车符，Carriage Return，缩写为 CR。ASCII 十六进制为 0D。意为将光标调整为本行行首。
  - \n 为换行符，Line Feed，缩写为 LF。ASCII 十六进制为 0A。意为将光标调整为下一行（不一定是行首）。

## 一、监听网卡

此次以网页 khdxs7.test 为例。抓取我们和服务器的 80 端口的之间的通信数据。

设置 Wireshark 抓包过滤器规则：

```
host khdxs7.test and port 80
```

## 二、正常HTTP GET 请求

按 Ctrl + F5 强制刷新网页。

- 查看 HTTP 请求包。每行以 \r\n 结尾，在 Header 结尾存在起间隔作用的 0D0A。

## 三、Slowloris Attack 时的 HTTP GET 请求

- 重新开始捕获数据包。
- 使用 slowloris 发送一个 HTTP 请求。

```
slowloris -v khdxs7.test -p 80 -s 1 --sleeptime 10000
```

- 数据包4为 Header 的第一个包，数据包6为 Header 的第二个包。两个包合并在一起才是一个完整的 HTTP 请求，因此均不能被识别为 HTTP 协议。查看 Header 信息，在 Header 结尾不存在起间隔作用的 0D0A。
- 验证了正常 HTTP 请求与 slowloris 的区别就在于 Header 是否正常结束。