

Jag känner att jag absolut har lärt mig något nytt varje sprint, inte bara inom programmering utan även om arbete som grupp och om hur man löser problem inom gruppen. Jag hade lite kunskaper gällande Scrum, HTML, och CSS sen innan, vilket hjälpte mig att hjälpa andra under de första sprinterna. Sen har jag lärt mig en hel del om vad som behöver prioriteras inom Scrum, hur man delar upp user stories vertikalt och hur man tar ut tasks från de. Det jag har tyckt varit det roligaste att lära mig var React. Jag tyckte att det var ett bra beslut att använda React i utvecklingen av vår produkt eftersom det var ett smidigt och enkelt verktyg att både använda och lära sig. Jag har fått en mycket djupare förståelse om hur webbutveckling går till och hur en hemsida fungerar vilket jag garanterat kommer att få användning för någon gång i framtiden.

Under projektets utveckling har jag försökt vara mycket till så hjälp som möjligt är när man samtidigt har egna tasks att jobba med. I början innebar detta att lära vissa om hur HTML, CSS, JS och React fungerar, och sedan mer om programmeringsprinciper och dylikt. Mot slutet kunde de flesta arbeta och färdigställa sina tasks mer eller mindre utan hjälp, vilket såklart gäller mig också. Jag har också spenderat en hel del tid åt att förbättra och utöka existerande funktionalitet så att det stämmer överens med resten av programmet. I början av utvecklingen slängde vi upp grundläggande funktionalitet snabbt bara för att kunna ha något att leverera i slutet av sprinten, vilket vi sedan utvecklade ytterligare.

I slutet av varje sprint, på måndagen, har gruppen träffats och rapporterat hur sprinten gick, vilka problem som uppstod och hur vi skulle lösa dem. Oftast var de flesta problemen avklarade innan mötet men ibland krävde de hela gruppens åsikt, tex. angående designval och programmets funktionalitet. Tillsammans skrev vi nya tasks och user stories till nästa sprint, utifrån erfarenhet och problem som dykt upp eller bara ideer om hur programmet ska fungera. Jag har haft starka åsikter när det gäller både programmets funktionalitet och design, vilket jag tagit upp med gruppen. Angående rollen Scrum-master har vi aldrig riktigt haft någon, i början av projektet föreslog jag att vi skulle turas att vara det och byta varje sprint. Jag var tog mig an rollen först, men eftersom vi inte riktigt hade kommit överens om rollen innebar gjorde inte så mycket mer än att hålla koll på vårt Scrum-board. Nästa sprint valdes ingen ny Scrum-master.