

Université Paris Diderot

5 rue Thomas-Mann 75205 Paris cedex 13 Tél. +33 (0)1 57 27 57 27 http://www.univ-paris-diderot.fr/

Département d'Informatique Licence 3

Programmation orienté objet (PO5)

Rapport de projet

Réalisé par :

Bansimba Ceulain Ouelâa Kheireddine

Année: 2012/2013

Introduction

Le projet que nous vous présentons consiste à développer une bibliothèque qui gère différents types de donnés. Nous nous intéressons plus spécialement aux entiers regroupés soit dans des Ensembles, Multi-Ensembles ou Listes triées.

L'organisation s'est faite en implémentant deux structures de données : Tableaux et Listes chainées.

Cette bibliothèque, existante déjà en Java (Collection), il nous était donc interdit l'utilisation des librairies qui l'implémente.

Répartition des tâches

Le travail a été divisé équitablement entre les deux réalisateurs du projet en son intégral: « code, débogue, menu textuel, interface graphique, rapport ...)

Présentation et difficultés

Avant de démarrer à coder nous avons longuement réfléchis à la question de la hiérarchie des classes, et surtout pour avoir un niveau d'abstraction bas.

Nous avons opté pour une hiérarchie assez logique (voir diagramme de classe), mais nous n'avons pas réussie totalement ce qu'on voulait, puisque la classe List était normalement prévu comme étant une classe Abstraite, mais en pratique cela nous a causé beaucoup de problèmes, du coup on a décidé de la faire en classe concrète

simple.

Dans l'ensemble le projet fonctionne bien avec les deux structures, principalement union, intersection, qui sont les méthodes importante dans ce projet.

On a trouvé que le sujet était un petit peu flou sur certains points, particulièrement pour les versions des méthodes union et intersection (statique et dynamique).

On a aussi mal compris ce qu'on devait faire par rapport aux énumérateurs.

On voudrait aussi souligner que le code a été testé pour les deux systèmes sur les quels on a travaillé : Ubuntu 12.04 et Mac Os X 10.7.5.

Menu textuel et Interface graphique

Faute de temps on ne pouvait se permettre de tout mettre que dans une interface graphique ou que dans un menu en ligne de commande, de ce fait, on a préféré faire les deux mais chacune pour une structures : le Menu pour les listes chainée et l'interface graphique pour les Tableaux.

Mais pour la soutenance on essayera de terminer.

Voici un petit aperçu du menu en ligne de commande :

Et voici l'interface graphique:

⊗⊜® Multi Ensemble	
Combien d'éléments voulez-vous ajouter au multi ensemble el ?	
Entrer les éléments que vous voulez ajouter à e1 : ok	
4 65 6	
Combien d'éléments voulez-vous ajouter au multi ensemble e2 ?	
Entrer les éléments que vous voulez ajouter à e2 : ok	
IS 7 8	
Union Er	ntrez les éléments que vous voulez supprimer dans e1 : ok Remove All
Intersection Er	ntrez les éléments que vous voulez supprimer dans e2 : ok Remove All
EnumAlea e1	Union entre e1 et e2 : 4 65 6 5 7 8
Enumerateur el	⅓
EnumAlea e2	
Enumerateur e2	
	retour au menu

Conclusion

Ce projet nous a beaucoup apporté, il nous a permis de nous familiariser avec la programmation objet, avec le langage lui même qui est désormais le langage le plus utilisé dans le monde, et c'était l'occasion pour nous de concrétiser nos connaissances acquises tout au long du semestre. Il nous a aussi permis à nous initier a un nouvel IDE (NetBeans) avec le quel on a conçu l'interface graphique.