

KOMPETENZ-LISTE ▪ IDE

Ich kann ...	sehr gut	ein bisschen	gar nicht	ITKTAusbV
... eine für das jeweilige Projekt geeignete integrierte Entwicklungsumgebung (integrated development environment – IDE) auswählen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	4.2) 4.3) 4.4) 6.1) 6.2)
... eine IDE installieren.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5.3)
... ein Projekt anhand eines auf der Festplatte vorhandenen Quellcodes in der IDE erstellen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	6.1)
... ein Projekt in der IDE auf Grundlage eines GIT-Repositories erstellen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5.5) 6.1)
... GIT-Befehle aus der IDE heraus aufrufen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5.5) 6.1)
... im Projekt Dateien anhand des Dateinamens suchen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	6.1)
... den Quellcode durchsuchen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	6.1)
... die Klassen- und Methodenstruktur anzeigen lassen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	6.1)
... Debugging-Tools in der IDE einrichten.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	6.1)
... Debugging-Tools in der IDE verwenden.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	6.1)
... lokale Docker Container in der IDE verwalten.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	6.1) 6.2)
... die Shell der IDE verwenden.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	6.1)
... NPM-Befehle in der Shell automatisiert aufrufen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	6.1)
... Gulp-Skripte in der Shell automatisiert aufrufen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	6.1)
... eigene automatisierte Shell-Befehle anlegen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	6.1) 6.2)
... das Erscheinungsbild der IDE an die eigenen Bedürfnisse anpassen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	6.1) 6.2)
... Variablen, Dateien, Klassen etc. automatisch im gesamten Code einheitlich umbenennen oder verschieben.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	6.1) 6.2)