

# KOMPETENZ-LISTE ▪ JAVASCRIPT

Ich kann	... sehr gut	ausbau- fähig	gar nicht	ITKTAusbV
... mittels JS entsprechend dem Client-Server-Modell Daten zwischen Client und Server austauschen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5.2 a) b) c) 5.5 b) c) 6.3 a)
... JS verwenden, um die Darstellung (CSS) einer HTML-Seite zu verändern.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5.2 a) b) c)
... Dateien vom Server laden oder auf dem Server speichern.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5.2 a) b) c)
... auf Nutzer-Interaktionen (Events) reagieren.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5.2 a) b) c)
... den aktuellen Standort eines Nutzers bestimmen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5.2 a) b) c) 5.4. d)
... die Konsole verwenden, um Fehler im Code zu finden.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5.2 a) b) c)
... Die Debugging-Tools des Browsers verwenden.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5.3 d)
... mit JavaScript den DOM manipulieren.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5.2 a) b) c)
... JavaScript Code in einer HTML-Seite einbinden.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5.2 a) b) c)
... Variablen definieren.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5.2 a) b) c)
... passende Datentypen für Variablen auswählen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5.2 a) b) c)
... Informationen mittels JS auf dem Drucker ausgeben.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5.2 a) b) c)
... eine Ausgabe in einem Fenster erstellen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5.2 a) b) c)
... Elemente einer HTML-Seite animieren.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5.2 a) b) c)
... die CSS einer Seite mit JS manipulieren.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5.2 a) b) c)
... sicherstellen, dass der Login eines Besuchers nicht beim Aufrufen einer neuen Unterseite erneut eingegeben werden muss.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5.4 a) b) c) d) e)
... Nutzereingaben auf einer Webseite für einen späteren Besuch im Browser speichern.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5.4 a) b) c) d)



Ich kann	... sehr gut	ausbau- fähig	gar nicht	ITKTAusbV
... Laufzeitfehler erkennen und verhindern, dass diese einen Abbruch der Programmausführung bewirken.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5.2 a) b) c)
... Funktionen schreiben um Code wiederverwendbar zu halten.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5.2 a) b) c)
... Verzweigungen programmieren, die auf unterschiedliche Zustände reagieren.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5.2 a) b) c)
... Operatoren verwenden, um Operanden zu vergleichen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5.2 a) b) c)
... Operatoren verwenden, um mit Operanden mathematische Berechnungen vorzunehmen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5.2 a) b) c)
... Operatoren verwenden, um Operanden einen Wert zuzuweisen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5.2 a) b) c)
... Reguläre Ausdrücke verwenden, um zu überprüfen, ob eine Nutzereingabe z. B. den Kriterien einer gültigen E-Mail-Adresse entspricht.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5.2 a) b) c)
... Codeteile in Schleifen so lange laufen lassen, bis bestimmte Bedingungen erfüllt sind.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5.2 a) b) c)
... Serverabfragen ausführen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5.5 b) c) 6.3 a) b)
... die Paradigmen der objektorientierten Programmierung anwenden, um Code übersichtlich zu gestalten und hochkomplexe Anforderungen umzusetzen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5.2 a) b) c) 6.1 a) b) c) d) e) 6.2 d) e)
... Funktionen, Klassen und Variablen verständlich benennen, um lesbaren und wartbaren Code zu erstellen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5.2 a) b) c) 6.2 a) e)
... ein geeignetes JS Framework (AJAX, jQuery, vue JS etc.) auswählen und im Projekt einsetzen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	6.2 a)
... den Code mittels Unit Tests oder End-to-End-Tests und einem geeigneten Test-Framework automatisiert testen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	6.4 a) b) c) d)