






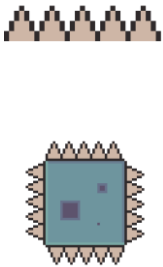
KUIS PERTEMUAN 7

NIM	:	2118006
Nama	:	Mikhael Christian
Kelas	:	A
Asisten Lab	:	Naufal Dhiaurrafif (2218059)

A. Tabel Asset

No	Asset	Jenis	Keterangan
1		Player	Orang yang memainkan sebuah permainan game. Player bisa dikategorikan menjadi beberapa, seperti single-player dan multi-player.
2		Property	Properti biasanya digunakan dengan fungsi untuk memperindah suasana dalam game.



			
3		Checkpoint	Biasanya jika player menemukan checkpoint, maka ada beberapa kemungkinan. Salah satunya adalah berpindah ke level selanjutnya
4		Obstacle	Dalam game, setiap level memiliki kesulitannya tersendiri. Salah satu aspek yang membuat level menjadi sulit adalah sebuah obstacle atau rintangan.