



## TUGAS PERTEMUAN: 6

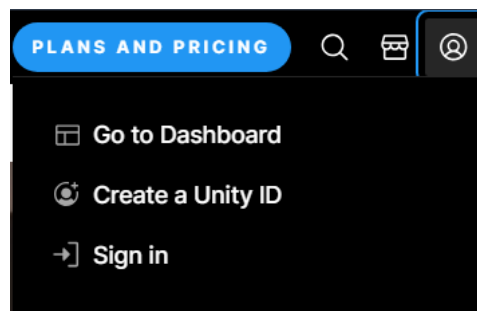
### Pengenalan Game

NIM	:	2118006
Nama	:	Mikhael Christian
Kelas	:	A
Asisten Lab	:	Naufal Dhiaurrafif (2218059)

#### 6.1 Tugas 6 : Membuat Langkah-Langkah

##### A. Langkah-Langkah Membuat Akun Unity

1. Buat akun unity pada website Unity <https://unity.com/>, kemudian pilih *Create a Unity ID*.



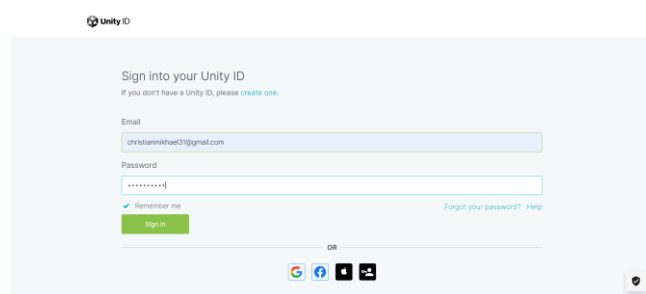
Gambar 6.1 Buat Akun Unity

2. Jika sudah, isikan *form* sesuai dengan data diri dan tekan *Create Unity ID*.

Gambar 6.2 Form Akun Unity



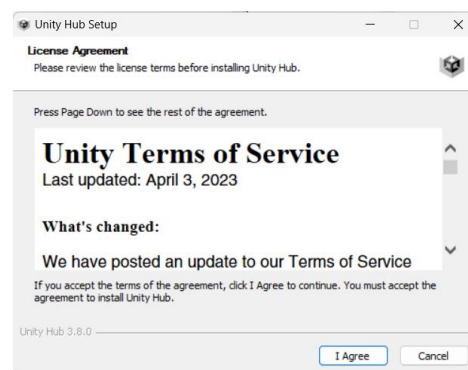
3. Nanti akan ada pesan konfirmasi yang masuk melalui email dan jika sudah melakukan konfirmasi, Unity akan menyuruh untuk login menggunakan email yang dibuat.



Gambar 6.3 *Sign in* Akun Unity

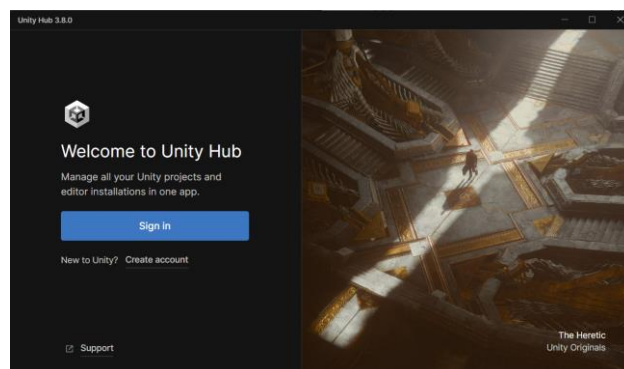
## B. Langkah-Langkah Install Unity

1. Download Unity HUB pada website <https://unity.com/unity-hub> kemudian lakukan instalasi. Jangan lupa untuk memastikan folder direktori yang dituju.



Gambar 6.4 *Install* Unity HUB

2. Jika sudah, buka aplikasi Unity HUB dan lakukan proses *Sign in* menggunakan akun yang sudah dibuat sebelumnya.



Gambar 6.5 *Sign in* Akun Unity HUB

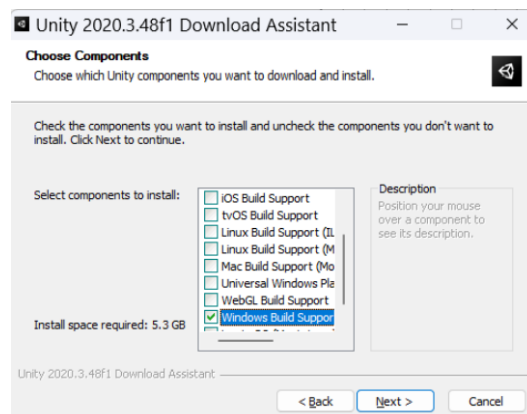


3. Masuk link yang telah diberikan untuk *download* versi Unity yang akan kita gunakan selama praktikum ini yaitu versi 2020.3.48f1 (<https://unity.com/releases/editor/archive>) dan pilih menu *Unity Installer* Jangan lupa juga untuk download Unity HUB.



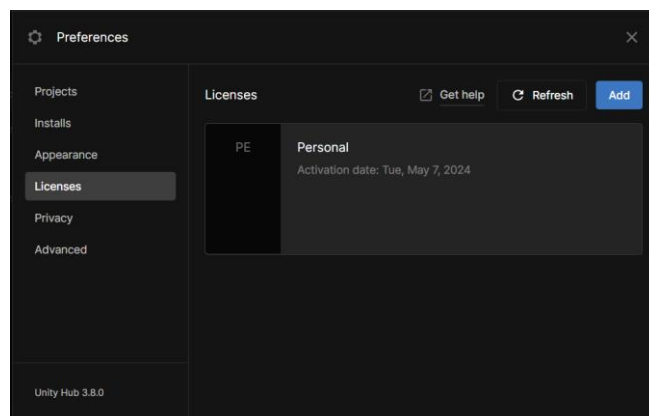
Gambar 6.6 *Install Unity Editor*

4. Jika Unity Editor sudah *download*, lakukan instalasi serta pastikan folder direktori sudah tepat. Kemudian ikuti tahap *Choose Components* seperti gambar di bawah ini.



Gambar 6.7 *Choose Components*

5. Selanjutnya untuk lisensi pada aplikasi Unity, *Add* Lisensi yang dibutuhkan yaitu tekan (*Get Free personal License*).

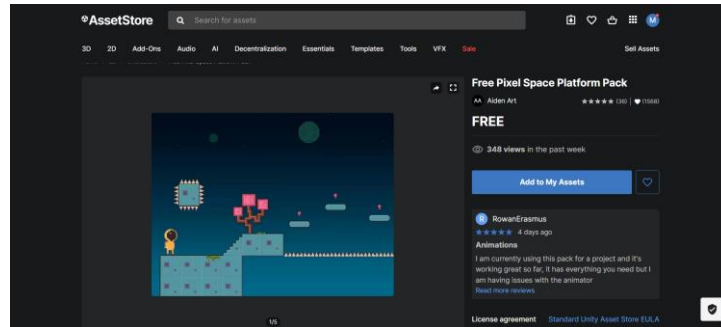


Gambar 6.8 Menambahkan Lisensi



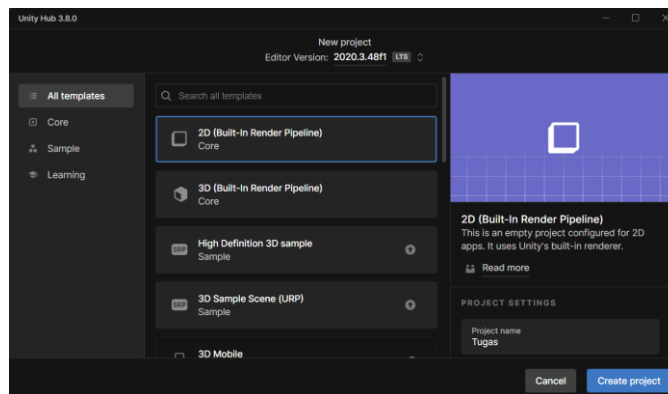
### C. Langkah-Langkah Mengimport Assets dari Unity Store

1. Buka <https://assetstore.unity.com/> pastikan sudah *login* kedalam Unity <https://assetstore.unity.com/packages/2d/characters/free-pixel-space-platform-pack-146318> yang ada pada akun sebelumnya yang telah kita buat untuk mendapatkan *assets* tersebut, pilih *Add to My Asset*.



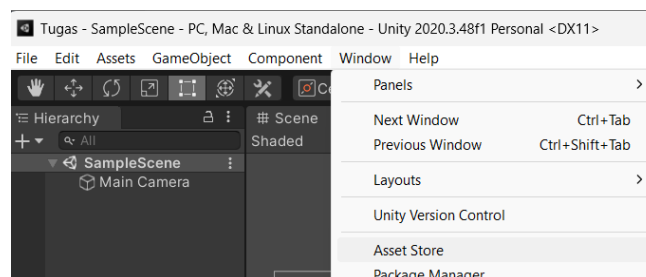
Gambar 6.9 Menambahkan *Assets*

2. Buka aplikasi Unity versi 2020., pilih *New Project* > *2D (Built-In Render Pipeline)* dan beri nama *Tugas*. Setelah itu *Create Project*.



Gambar 6.10 Membuat *Project* Baru

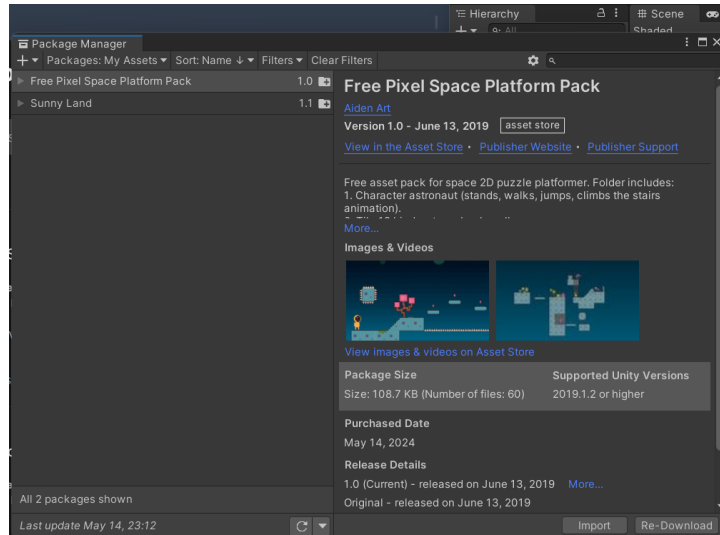
3. Jika sudah, tekan *Windows* > *Asset Store*.



Gambar 6.11 *Asset Store*

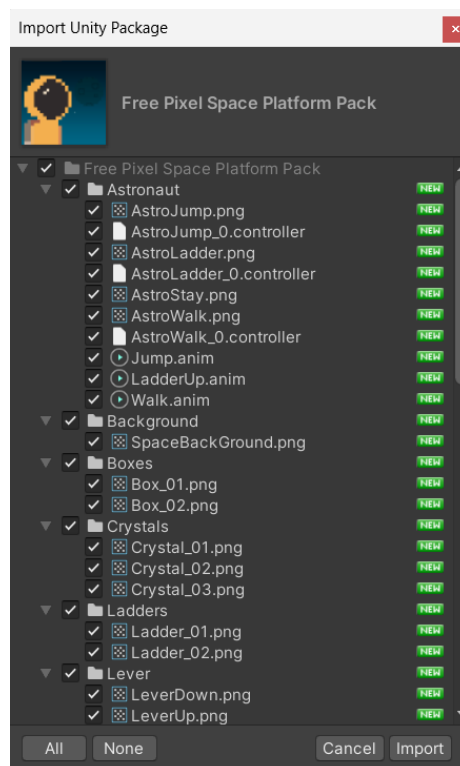


4. Lalu klik *Profile Picture* akun, kemudian pilih *My Assets*. *Download Assets* yang sudah ditambahkan ke *whislist* akun sebelumnya, jika *assets* selesai *terdownload*, klik *Import*.



Gambar 6.12 *Download Assets*

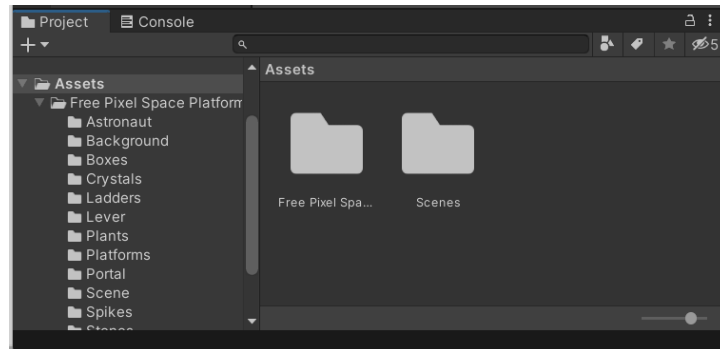
5. Jendela *Import assets* akan muncul, kemudian klik *Import*.



Gambar 6.13 *Import Assets*



6. Dapat dilihat bahwa *assets* sudah masuk ke dalam *project*.



Gambar 6.14 *Assets* Berhasil Diimport