



INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research

Volume 3 Nomor 4 Tahun 2023 Page 5075-5089

E-ISSN 2807-4238 and P-ISSN 2807-4246

Website: <https://j-innovative.org/index.php/Innovative>

## Perancangan Aplikasi Inventory pada Toko Grosir Empat Putra

Raimon Efendi<sup>1✉</sup>, Ainun Fitriyani<sup>2</sup>, Wulan Andang Purnomo<sup>3</sup>

Universitas Dharmas Indonesia, Padang, Indonesia.

Email: [raimon.efendi@gmail.com](mailto:raimon.efendi@gmail.com)<sup>1✉</sup>

### Abstrak

Berkembangnya teknologi informasi memberikan suatu yang sangat besar seperti memberikan suatu kemudahan baik dari segi mengumpulkan data serta menyimpan sesuatu dalam hal apapun. Salah satu yang yang bisa dipermudah dalam segi menyajikan informasi ada atau tidaknya persediaan barang pada suatu badan perusahaan. Salah satu hal yang bisa lebih di kembangkan melalui teknologi ialah dengan pelaksanaan suatu kegiatan dengan memakai proses *supply chain* pada manajemen badan perusahaan. Metode penelitian ini menggunakan metode pengembangan sistem yang di sebut software, untuk membantu penelitian ini, diperlukan susunan kerangka kerja yang jelas tahapan-tahapannya. Metode peneliti sebagai alat penelitian yang artinya peneliti sebagai alat utama pengumpulan data yang dilakukan dengan teknik pengamatan dan wawancara. Hasil penelitian ini membuktikan dengan adanya suatu aplikasi *inventori* yang terkomputerisasi yang menggunakan bahasa pemograman PHP dan database *Mysql*/barang dapat mempermudah Toko Grosir Empat Putra dalam mengelola data persediaan barangnya serta memberikan kemudahan bagi karyawan dan anggota toko dalam mengelola dan mengetahui ketersediaan barang jualanya, selain itu juga erat kaitannya dalam menciptakan keuntungan bagi perusahaan.

Kata Kunci: *Teknologi, Software, Toko.*

### Abstract

The development of information technology provides something very large such as providing convenience both in terms of collecting data and storing things in any case. One that can be made easier in terms of presenting information on the presence or absence of inventory in a corporate body. One of the things that can be further developed through technology is the implementation of an activity using the supply chain process in corporate body management. This research method uses a system development method called software, to assist this research, a clear framework arrangement is needed. The research method is a research tool, which means that the researcher is the main tool for collecting data using observation and interview techniques. The results of this study prove that the existence of a computerized inventory application that uses the PHP programming language and MySQL database of goods can facilitate the Empat Putra Wholesale Store in managing its inventory data and make it easy for employees and shop members to manage and find out the availability of goods for sale, besides that closely related to creating profits for the company.

Keywords: *Technology, Software, Shop.*

### PENDAHULUAN

Berkembangnya teknologi informasi memberikan suatu yang sangat besar seperti memberikan suatu kemudahan baik dari segi mengumpulkan data serta menyimpan sesuatu dalam hal apapun. Salah satu yang yang bisa dipermudah dalam segi menyajikan informasi ada atau tidaknya persediaan barang pada suatu badan perusahaan. Salah satu hal yang bisa lebih di kembangkan melalui teknologi ialah dengan pelaksanaan suatu kegiatan dengan memakai proses supply chain pada manajemen badan perusahaan.

Persediaan suatu barang menjadi suatu hal yang begitu sangat penting apalagi dari segi bisnis dengan adanya ketersediaan barang maka akan memberikan kemudahan dalam melaksanakan bisnis tertentu baik perusahaan perdagangan atau perusahaan manufaktur. Dalam menggali ketersediaan barang tentu harus memiliki suatu catatan tertentu serta adanya hitung-hitungan akan persediaan barang, karena ketersediaan suatu barang bisa memberikan suatu pengaruh dalam laporan keuangan. Sistem ketersediaan ialah suatu sistem yang digunakan dalam mengelola dan melihat akan ada atau tidaknya barang di dalam gudang. Sistem informasi ketersediaan merupakan suatu sistem yang dipakai guna untuk mengumpulkan dan memelihara data yang digunakan untuk menjelaskan akan ketersediaan komoditas. Dengan adanya sistem ini bisa merubah data menjadi suatu pengetahuan dan bisa dilaporkan ke pengguna. Dengan adanya sistem informasi ini bisa memberikan suatu kemudahan bagi badan usaha untuk mengetahui kapan harus membeli barang dalam jumlah besar dan menjadi kemudahan bagi perusahaan sehingga bisa tahu akan barang yang ada.

Toko Grosir Empat Putra merupakan salah satu toko yang menjual perlengkapan dan kebutuhan rumah tangga. Toko ini memiliki banyak pelanggan, dengan pembelian terjadi setiap hari, jumlah persediaan barang yang tidak menentu dan mengakibatkan terjadinya kelebihan ataupun kekurangan barang. Oleh karena itu penjual harus bisa mengendalikan persediaan barang, menentukan barang yang diminati banyak pelanggan agar merasa puas berbelanja dan meningkatkan keuntungan.

Jadi untuk mempermudah penjual dalam mengendalikan barang digunakan sebuah aplikasi inventori berbasis komputer. Pada Toko Grosir Empat Putra dalam mengendalikan stok barang masih manual sehingga pemilik toko sangat sulit dalam mengelola stok, transaksi penjualan dan melihat barang yang sudah terjual karena semua itu masih di catat dalam buku yang terkadang buku tersebut harus di ganti karena sudah tidak muat untuk mencatat stok barang terjual dan stok barang yang tersedia.

## Tinjauan Pustaka

### 2.1 Definisi Sistem

Sistem ialah suatu perkumpulan komponen dan elemen yang tertaut serta saling bekerjasama untuk meraih suatu tujuan, meskipun pada setiap bagian elemen mempunyai bagain fungsi yang berbeda tapi masih bisa dalam melakukan akan kerja sama [1]. Sistem ialah suatu hal yang saling tertaut satu sama lainnya. Sistem juga berinteraksi untuk ketercapaian tujuan tertentu [2]

### 2.2 Karakteristik Sistem

Untuk mencari tahu suatu sistem dan mengetahui bagaimana cara pengembangannya, maka diperlukan akan perbedaan akan unsur-unsur dari suatu sistem yang membentuknya. Bentuk atau karakter dari sistem yang bisa dibedakan dari sistem lainnya akan dijelaskan sebagai berikut [3]. 1) Batasan (Boundary) ialah suatu hal yang digunakan untuk mengembangkann suatu elemen atau unsur guna untuk mengetahui mana didalamnya termasuk didalam sisitem dan yang diluar sistem. 2) Lingkungan (Environment) ialah semua hal yang terdapat diluar sistem, suatu keadaan lingkungan yang membuat asumsi, keterhalanga dan masukan kepada sistem. 3) Masukan (Input) merupakan sumber data seperti bahan baku, peralatan, energi bahkan data itu sendiri dari suatu keadaan yang dimakan dan di ubah oleh suatu keadaan yang berupa sisitem. 4) Keluarga (Output) ialah berupa suatu sumber daya atau produk seperti pengetahuan, laporan, documen, penampilan layar komputer dan barang yang sudah selesai. 5) Komponen (Component) ialah suatu kegiatan atau suatu proses didalam suatu sistem yang membuat jalan dari suatu sistem menjadi suatu bentuk yang setengah jadi (outout). Pada sistem ini bisa melakukan

suatu perubahan yang mana subsistem bisa menjadi sistem. 6) Penghubung (Interface) ialah suatu tempat yang mana akan menjadi tempat pertemuan antara komponen ataupun sistem serta lingkungan di bertemukan atau saling interaksi. 7) Penyimpanan (Storage) ialah area yang digunakan untuk menyimpan baik itu sementara ataupun tetap berada disana selamanya. Penyimpanan ini digunakan untuk mentimpana energi, bahan baku atau pun hal lainnya. Penyimpanan merupakan suatu hal yang digunakan untuk menunggu atau menanti akan energi, bahan baku dan lainnya. Dengan adanya penyimpanan media ini seperti penyangga di antara bagian-bagiannya. Bagian-bagian tersebut mempunyai tingkatan komponen sendiri serta memungkinkan komponen lain dari berbagai data yang sama.

### 2.3 Sistem Informasi

Sistem informasi ini adalah sebuah gambaran hasil dari sebuah rincian yang dibuat manusia yang didalam nya memiliki berbagai isi-isi dalam sebuah organisasi guna untuk mencapai suatu tujuan, yaitu suatu penyajian informasi yang bermanfaat. [4]. Sistem ini merupakan suatu organisasi yang didalamnya memiliki unsur atau variabel yang tersusun, saling bertautan serta saling membutuhkan satu dengan lainnya [5]

### 2.4 Alat Bantu Perancangan

Pada masa sekarang, suatu yang berkembang pada teknik pemrograman dia bersinkron pada objek dan mempunyai sebuah batasan pada bahasa pemodelannya. Batasan atau standarisasi dipakai guna untuk membuat suatu perangkat lunak yang memakai suatu cara pemrograman yang bersinkron pada objek yaitu Unified Modeling Language (UML). UML ialah suatu pengertian visual untuk suatu bentuk model atau komunikasi yang menerangkan suatu sistem dengan memakai diagram serta bacaan untuk pengertiannya. UML adanya dikarenakan adanya suatu kebutuhan bagi pemodelan visual yang digunakan untuk menspesifikasikan, menggambarkan, membangun serta mendokumentasikan suatu program perangkat lunak (Ridwan & Mardiana, 2019)

### 2.5 UML (Unified Model Language)

UML (Unified Model Language) ialah sebuah alat yang sangat bagus serta bisa di andalkan pada dunia pengembangan sistem yang bersinkron pada suatu objek. UML adalah suatu bentuk dari sebuah acuan yang dibuat oleh Booch, Object Modelling Technique (OMT) dan Object Oriented Software Engineering (OOSE). (Ridwan & Mardiana, 2019)

### 2.6 PHP (Hypertext Processor)

PHP ialah suatu kata singkat dari "Hypertext Preprocessor". PHP ialah suatu bahasa scripting yang ada pada HTML. Separuh dari pada sintaknya sama hal dengan sebuah pemrogram seperti C, Java, ASP serta Perl serta dimasukan dengan sebagian kegunaan PHP yang bersifat khusus dan mudah dimaksud. PHP dipakai guna membuat model web menjadi

bentuk yang mudah menyesuaikan, dengan PHP manusia bisa membuat tampilan atau membuat suatu file bisa menjalankan sebuah file dalam satu file dengan cara di masukan atau di pinta. PHP ini sudah bisa digunakan pada beberapa database meskipun berbeda dengan pelengkapannya seperti DBM, MySQL, Oracle [8]

## 2.7 Sistem Inventori

Sistem ini ialah sebuah sistem yang digunakan untuk persediaan barang yang menjadi sebuah alat yang penting bagi sebuah perusahaan. Pada sebuah perusahaan barang, barang-barang yang ada disimpan guna untuk memenuhi apa yang diperlukan sebuah perusahaan Inventori. Barang tersebut ialah sebuah barang yang merupakan bahan baku yang bisa di simpan dan dijual [9]

Adanya ketersediaan inventory ialah barang jual adalah paling di prioritaskan pada perusahaan barangnya. Inventory ialah suatu sistem yang difungsikan guna untuk menghendel semua barang yang masih tersedia. Adanya sebuah barang merupakan sebuah hal yang penting dalam meningkatkan laba diperusahaan. Secara global arti dari inventori ialah sebuah ketersediaan barang yang digunakan untuk melihatkan barang yang mereka punyai guna untuk dijual. Pada sebuah usaha dagang. Adanya ketersediaan barang yang ada guna untuk di dapatkan kemudian di jual kembali tanpa adanya cacat pada barang tersebut [10]. Persediaan adalah "bahan atau barang yang disimpan untuk tujuan tertentu, antara lain untuk proses produksi, jika berupa bahan mentah maka akan diproses lebih lanjut, jika berupa komponen (spare part) maka akan dijual kembali menjadi barang dagangan" [11].

## 2.8 Website

Website ialah sebuah kumpulan pengetahuan atau informasi dan bisa juga di sebuah kumpulan page yang sering dicari tahu melalaui jalur internet. Semua orang bisa menggunakan internet di berbagai tempat dan siapapun bisa menggunakannya selama halaman internetnya online dan memiliki data seluler. Mengenai website juga bisa disebut dengan kumpulan dari page, yang disatukan dalam sebuah domain atau subdomain tertentu [12].

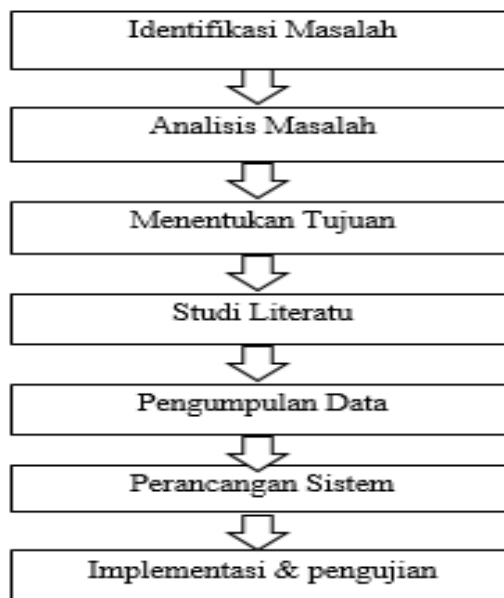
## 2.9 Basis Data

Basis data memiliki dua pengertian dari 2 sisi, pengertian basis data secara kharfian ialah suatu maksud secara istilah. Basis data ini memiliki dua kata yakni basis dan data. Maka hal ini memiliki pengertian sebagai suatu tempat atau penyimpanan yang digunakan untuk menetap atau berkumpul. Data merupakan suatu arti yang berarti representasi pada hal nyata yang disampingnya mempunyai suatu barang atau hal lainnya seperti manusia, barang, peristiwa, keadaan, simbol dan hal lainnya [13]

## METODE PENELITIAN

Metode penelitian ialah suatu yang digunakan untuk memperoleh sebuah data. Penelitian ini menggunakan teknik pengamatan dan wawancara. SDLC (Software Development Life Cycle) ialah sebuah proses untuk membuat sebuah perkembangan atau perubahan bagi sistem perangkat lunak dengan memakai model dan metodologi yang dipakai guna untuk membuat sebuah pengembangan sistem dari perangkat lunak yang sudah ada (berdasarkan best practice atau suatu cara yang sudah bagus akan hasilnya (Hakim et al., 2019).

Metode yang digunakan peneliti pada penelitian ini memakai metode pengembangan sistem yaitu software, pada penelitian ini memerlukan suatu susunan kerangka kerja yang benar seperti susunannya. Kerangka kerja ini ialah suatu bentuk tujuan yang diperlukan guna untuk menyelesaikan masalah yang dibicarakan. Adapun rangkaian kerangka kerja yang dipakai adalah



Gambar.1 Kerangka Kerja

Peneliti dalam penelitian melaksanakan suatu pengumpulan data dengan metode pengamatan (observasi) dan studi pustaka. Desain sistem ini merupakan gambaran perencanaan, perancangan dan pembuatan sistem yang dipakai pada masa mendatang guna untuk mempermudah dalam pembuatan aplikasi inventori pada Toko Grosir Empat Putra. Untuk perancangan sistem memakai metode waterfall, yang mana pada metode ini masih memiliki cabang-cabang yang diantaranya yaitu analisis, desain, pengkodean dan pengujian.

Bagian selanjutnya yang dilaksanakan pada penelitian ialah melaksanakan implementasi (penerapan) dan pengujian dari sistem yang telah dirancang. Tempat penelitian di

laksanakan di toko Grosir Empat Putra berada di wilayah Rantau Ikil dengan jumlah karyawan 3 orang, yang terletak dipinggir Simpang TKA, KM 44 Rantau Ikil, Kec, Jujuhan. Waktu penelitian dimulai dari tanggal 15 Februari 2022 sampai dengan tanggal 31 Juni 2022.

## HASIL DAN PEMBAHASAN

### Analisa Sistem Sedang Berjalan

Sesudah melaksanakan penelitian secara langsung pada sistem informasi yang sedang berjalan di Toko Grosir Empat Putra, yaitu pada sistem inventori sampai pada sistem penjualan. Dimana sistem belum terkomputerisasi, seperti proses pemesanan barang masih dicatat dalam bentuk nota dan ketidakefisien dalam pemesanan barang yang terkadang terlalu banyak ataupun terlalu sedikit hal ini sangat tidak baik untuk toko yang menyebabkan stok terlalu banyak di gudang terkadang stok bisa kehabisan hal ini bisa merugikan Toko Grosir Empat Putra .

Sistem persediaanya juga masih dilakukan dengan cara mencatat kedalam buku setiap melakukan transaksi penjualan barang hal ini akan mempersulit dalam mengecek stok dan waktu melakukan rekap transaksi penjualan barang pada Toko Grosir Empat Putra. Sehingga tujuan adanya analisis sistem ialah guna membuat maksimal suatu kinerja pada sistem yang lama, maka dengan ada nya sistem baru ini kelemahan yang sudah ada bisa teratasi.

### Analisa Sistem Baru

Analisis ini digunakan untuk membuat suatu hal yang penting yang mana bagian ini membahas tentang sistem yang berjalan dan cara mengatasinya maka dari itu peneliti melakukan pembuatan suatu aplikasi inventori yang terkomputerisasi yang memakai sebutan dalam pemrograman PHP dan database Mysql. Sehingga bisa membantu pengguna untuk mengelola data dan informasi agar lebih akurat, kemudahan dalam mengelola stok atau pun ketika melakukan pemesanan barang agar tidak terjadi kelebihan pemesanan atau terlalu sedikit, serta membantu dalam menghasilkan laporan yang efektif, akurat dan tepat waktu.

### Perancangan Sistem Menggunakan UML (Unified Modelling Language)

Unified Modelling Language (UML) merupakan sebuah perancangan sistem yang membantu dalam perancangan sistem. Pada perancangan UML sendiri di bagi menjadi use case diagram, activity diagram dan sequence diagram. Kegiatan yang dibuat akan disimpulkan menjadi macam-macam pembagian yang bisa menjadi suatu sistem yang akan menjadi satu dari suatu komponen

## Use Case Diagram

Use case diagram dipakai untuk membuat pengembangan suatu kegiatan yang bisa terdapat pada sebuah sistem pada penghubungan dari actor ke sebuah sistem.

Berikut ini adalah use case diagram dari sistem di Toko Grosir Empat Putra , dapat dilihat pada gambar 2. berikut:



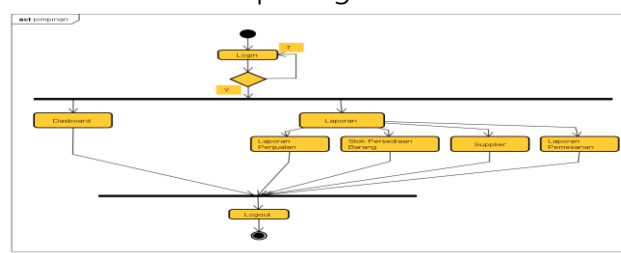
Gambar 2. *Use Case Diagram*

## Activity Diagram

Activity diagram yaitu suatu bentuk visual dari aliran kerja yang mempunyai isi suatu kegiatan kerja suatu tindakan yang mempunyai suatu tindakan yang juga memiliki suatu pilihan, pengulangan, dan concurrency. Diagram aktivitas ada guna untuk menjelaskan kekuatan barang elektronik komputer serta jalur aktivitas pada organisasi. Diagram aktivitas pada sistem *inventori* ini adalah sebagai berikut :

### Activity Diagram Pimpinan

*Activity* diagram suatu kepemimpinan meracu pada aliran kegiatan yang dilaksanakan pengguna pada sebuah sistem pada awal kegiatan sampai dengan kegiatan yang dilaksanakan selesai. Model ini bisa dilihat pada gambar 3:



Gambar 3. *Activity Diagram* Pimpinan

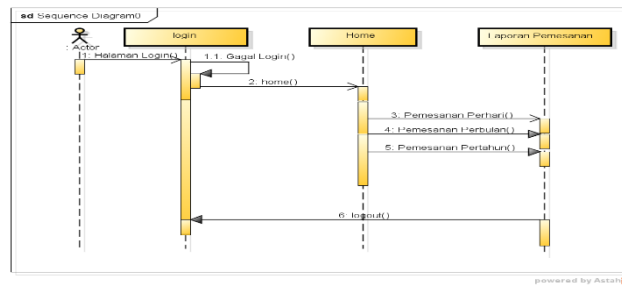
## Sequence Diagram

Diagram ini dipakai guna untuk sebagai contoh rangkaian suatu langkah yang dilaksanakan sebagai acuan dari sebuah *event* guna memperoleh *output* tertentu.



## Sequence Diagram Lihat Laporan

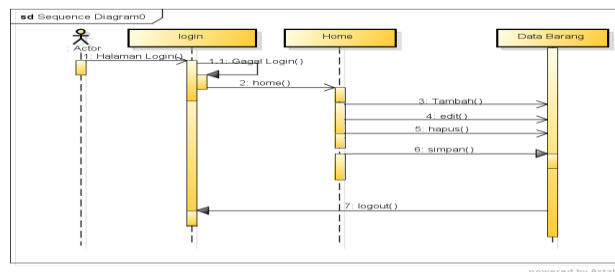
User bisa melihat laporan, yang mana pengguna bisa melihat dan mencetak laporan penjualan, laporan pemesanan, laporan harian, laporan bulanan, dan laporan tahunan. Hal ini bisa dilihat pada gambar 4 berikut:



Gambar 4. *Sequence Diagram* Lihat Laporan

## Sequence Diagram Kelola Data Barang

Gambar 5. Berikut ini menggambarkan *sequence diagram user* pengelola data barang.



Gambar 5. *Sequence Diagram* Kelola Data Barang

## Desain Output

Desain ini ialah sebuah bentuk pengeluaran dari sebuah sistem yang berbentuk laporan yang mana hal ini bisa dilihat pada kaca layar elektronik atau kepada mesin foto copy. Berikut ialah sebuah rancangannya yang dibuat di Toko Grosir Empat Putra .

### Laporan Data Barang

Merupakan laporan data barang, desain laporan data barang bisa dilihat pada gambar 6 :

|  |              |              |              |               |          |
|--|--------------|--------------|--------------|---------------|----------|
| TOKO GROSIR EMPAT PUTRA<br>Tla Km 44 Rantau Bdl, Kcr. Jajuhan Kab. Bungo<br>Prov. Jambi<br>HP: 07761622231 |              |              |              |               |          |
| Laporan Data Barang  |              |              |              |               |          |
| No   | Kode Barang  | Nama Barang  | Kategori     | Supplier      | Stok     |
| 99   | Varchar (50) | Varchar (50) | Varchar (50) | Varchar (100) | Int (11) |
| 99   | Varchar (50) | Varchar (50) | Varchar (50) | Varchar (100) | Int (11) |
| Jajuhan, dd-mm-yyyy  |              |              |              |               |          |
| Pimpinan   |              |              |              |               |          |

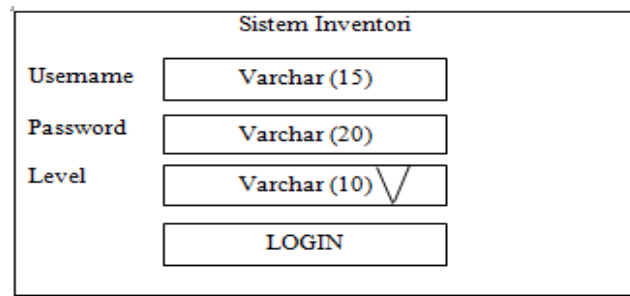
Gambar 6. Laporan Data Barang

## Desain Input

Desain ini ialah sebuah alat yang dipakai untuk sebuah data yang dibutuhkan pada kegiatan membaut laporan yang diinginkan oleh perusahaan untuk diambil keputusan. Arti input ialah input sebuah data yang terhubung dengan kegiatan komputer yang dilakukan dengan input keyboard, bentuk desain inputnya adalah:

### Desain *Login* Pengguna

Input login ialah desain input yang dipakai untuk memasukan Input Login merupakan desain input yang digunakan untuk menginputkan *username*, *password* serta *level* sebelum masuk ke sistem, dengan bentuk rancangan seperti Gambar 7 :



The image shows a login form titled "Sistem Inventori". It has three input fields: "Username" with a data type of "Varchar (15)", "Password" with "Varchar (20)", and "Level" with "Varchar (10)" and a dropdown arrow. Below these fields is a "LOGIN" button.

Gambar 7. Form *Login*

### Desain File

Di dalam desain *file* akan digunakan untuk suatu struktur data yang terdiri dari *field-field* dan bagian-bagian yang dibutuhkan *file* tersebut. *File* adalah kumpulan dari *record-record* yang tersusun secara logis, *file* tersebut digunakan untuk mendapatkan informasi yang diinginkan. Berikut adalah beberapa desain *file* yang akan dirancang.

### Tabel User

Tabel user digunakan untuk menampung data-data yang berhubungan dengan user.

Nama Database : db\_tokogrosir

Nama Tabel : tbl\_user

Primary Key : id\_user

Tabel 1. Tabel User

| File Name | Type    | Width | Description |
|-----------|---------|-------|-------------|
| Id_user   | Int     | 11    | Id user     |
| Username  | Varchar | 15    | Username    |
| Password  | Varchar | 20    | Password    |
| Nama_user | Varchar | 50    | Nama user   |
| Level     | Varchar | 10    | Level       |

## Uji Validitas

Uji ini dipakai untuk membut ukuran guna untuk benar atau tidaknya suatu kusioner. Suatu kusioner dibilang valid jika sebutan di kusioner bisa untuk membenarkan sesuatu yang akan diukur dari kusioner itu.

- Apabila  $r \text{ hitung} > r \text{ tabel}$ , maka kusioner itu valid
- Apabila  $r \text{ hitung} < r \text{ tabel}$ , simpulannya maka kusioner atau alat pengukurnya tidak valid.

Uji validitas ini dipakai untuk menguji bagian-bagian variabel yang akan dipakai pada sebuah penelitian. Berikut ialah sebuah hasil dari validitas sebuah kualitas pelayanan kepada kepuasan customer:

Tabel 2. Hasil Uji Validitas

| No. | Variabel           | Butir pernyataan nomor | Validitas |        | Keterangan |
|-----|--------------------|------------------------|-----------|--------|------------|
|     |                    |                        | rhitung   | rtabel |            |
| 1   | Kualitas pelayanan | X1                     | 0,680     | 0,254  | Valid      |
|     |                    | X2                     | 0,635     | 0,254  | Valid      |
|     |                    | X3                     | 0,839     | 0,254  | Valid      |
|     |                    | X4                     | 0,625     | 0,254  | Valid      |
|     |                    | X5                     | 0,860     | 0,254  | Valid      |
|     |                    | X6                     | 0,857     | 0,254  | Valid      |
|     |                    | X7                     | 0,760     | 0,254  | Valid      |
|     |                    | X8                     | 0,816     | 0,254  | Valid      |
|     |                    | X9                     | 0,737     | 0,254  | Valid      |
|     |                    | X10                    | 0,778     | 0,254  | Valid      |
|     |                    | X11                    | 0,737     | 0,254  | Valid      |
| 2   | Kepuasan pelanggan | Y1                     | 0,917     | 0,254  | Valid      |
|     |                    | Y2                     | 0,825     | 0,254  | Valid      |
|     |                    | Y3                     | 0,871     | 0,254  | Valid      |

Sumber: Data Yang Diolah (SPSS 2020)

Tabel 2. Memperlihatkan bahwa variabel kualitas pelayanan serta bentuk akan kepuasan layanan mempunyai kategori valid pada seluruh pertanyaan yang didasari sebuah kriteria rhitung lebih besar dari rtebel 0,254.

## Uji Analisis Regresi Linear Sederhana

Pada bagian ini yang dipakai guna untuk mencari suatu masalah pada variabel independent dan dependent. Hasil yang dihitung ialah sebagai berikut:

Tabel 3. Hasil Analisis Regresi Sederhana

| Coefficients <sup>a</sup> |                             |            |                           |       |       |
|---------------------------|-----------------------------|------------|---------------------------|-------|-------|
| Model                     | Unstandardized Coefficients |            | Standardized Coefficients | t     | Sig.  |
|                           | B                           | Std. Error | Beta                      |       |       |
| 1                         |                             |            |                           |       |       |
|                           | (Constant)                  | 1,570      | ,919                      | 1,709 | ,093  |
|                           | Total_X                     | ,239       | ,019                      | ,852  | <,001 |

a. Dependent Variable: Total\_Y

Sumber: Data Yang Diolah (SPSS 2020)

Mengacu pada hasil uji maka dibuatlah suatu kesamaan sebagai berikut:

$$Y = 1,570 + 0,239 X$$

Kesamaan pada regresi itu ialah diinpestasikan sebagai berikut hubungan antara variabel X ialah kualitas layanan terhadap kepuasan layanan Y ialah positif. Positif artinya meningkatnya kualitas layanan pada toko grosris tersebut. Maka nilai yang didapat itu ialah 0,239 satuan.

## Pengujian Sistem

Penguji sistem yang dilaksanakan untuk melihat apakah sebuah rancangan sistem yang sudah dibuat bisa digunakan dengan baik seperti yang diharapkan. Maka hasil tersebut bisa dilihat pada suatu rancangan sistem yang telah dibuat sebelumnya

## Halaman Database

Halaman Database ialah sebuah halaman yang dipakai untuk menyimpan data yang akan diinputkan kedalam sistem, seperti terlihat pada gambar 8. berikut.



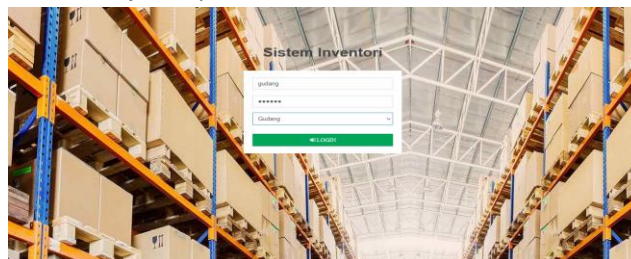
The screenshot shows a database management tool interface with a menu bar at the top containing options like Struktur, SQL, Cari, Kueri, Ekspor, Impor, Operasi, Hak Akses, Routine, Event, and Trigger. Below the menu is a table listing database tables. Each row includes a checkbox, a star icon, a 'Tindakan' (Action) column with icons for Jelajahi, Struktur, Cari, Tambahkan, Kosongkan, and Hapus, and columns for Baris, Jenis, Penyortiran, Ukuran, and Beban.

| Tabel             | Tindakan   | Baris | Jenis  | Penyortiran       | Ukuran | Beban |
|-------------------|--|-------|--------|-------------------|--------|-------|
| tbl_barang        | Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus | 3     | InnoDB | latin1_swedish_ci | 16 KB  | -     |
| tbl_cart_jual     | Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus | 0     | InnoDB | latin1_swedish_ci | 16 KB  | -     |
| tbl_cart_pesanan  | Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus | 0     | InnoDB | latin1_swedish_ci | 16 KB  | -     |
| tbl_detailpesanan | Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus | 2     | InnoDB | latin1_swedish_ci | 16 KB  | -     |
| tbl_jualdetail    | Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus | 2     | InnoDB | latin1_swedish_ci | 16 KB  | -     |
| tbl_pemesanan     | Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus | 1     | InnoDB | latin1_swedish_ci | 16 KB  | -     |
| tbl_penjualan     | Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus | 1     | InnoDB | latin1_swedish_ci | 16 KB  | -     |
| tbl_supplier      | Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus | 1     | InnoDB | latin1_swedish_ci | 16 KB  | -     |
| tbl_user          | Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus | 3     | InnoDB | latin1_swedish_ci | 16 KB  | -     |
| 9 tabel           | Jumlah   | 15    | InnoDB | latin1_swedish_ci | 144 KB | 0 B   |

Gambar 8. Halaman Database

## Halaman Login

Halaman ini dipakai oleh pengguna untuk bisa masuk pada sistem inventory di Toko Grosir Empat Putra, maka bentuk awalnya seperti dibawah ini:



Gambar 9. Halaman Login

Selanjutnya jika ingin masuk ke dalam sistem kita perlu masuk terlebih dahulu dengan cara memasukkan *username*, *password* dan *level* yang betul, jika bagian yang diisi salah maka sistem tidak dapat masuk atau diakses.

## Halaman Home Bagian Gudang

Halaman bagian ini ialah halaman gudang yang dipakai untuk bagian gudang guna untuk memasukan data dan melaksanakan pengelolaan data barang. seperti terlihat pada gambar 10. berikut.



Gambar 10. Halaman Bagian Gudang

Untuk halaman ini merupakan bagian gudang yang bisa digunakan untuk melaksanakan kegiatan mengelola data sistem persediaan dengan cara mengklik bagian menu yang sudah ada pada sistem seperti Data Barang, Stok Barang, Pemesanan, Supplier, serta laporan-laporan.

#### Laporan Data Barang

Halaman Laporan Data Barang merupakan halaman yang dipakai untuk pengguna guna melihat dan mencetak data pada barang seperti terlihat pada gambar 11. berikut.

**TOKO GROSIR EMPAT PUTRA**  
Tka Km. 44 Rantau Iki, Kec. Jujuhan Kab. Bungo  
Prov. Jambi  
Hp : 07761522231

---

Laporan Data Barang

| No | Kode Barang | Nama Barang                           | Supplier                       | Stok     |
|----|-------------|---------------------------------------|--------------------------------|----------|
| 1  | KB0001      | Indomie Mie Instan Ayam Bawang 69gr   | PT. INDOFOOD SUKSES MAKMUR,Tbk | 1003 PCS |
| 2  | KB0002      | Chitato Lite Rumpit Last 65 Gr        | PT. INDOFOOD SUKSES MAKMUR,Tbk | 1234 PCS |
| 3  | KB0003      | Chiki                                 | PT. INDOFOOD SUKSES MAKMUR,Tbk | 1000 PCS |
| 4  | KB0004      | Sambal Indofood                       | PT. INDOFOOD SUKSES MAKMUR,Tbk | 1000 PCS |
| 5  | KB0005      | Bumbu Racik Ayam Goreng Indofood 26gr | PT. INDOFOOD SUKSES MAKMUR,Tbk | 4000 PCS |
| 6  | KB0006      | Cup esak kental manis 370g            | PT. INDOFOOD SUKSES MAKMUR,Tbk | 100 PCS  |

Jujuhan, 17 februari 2023  
( Pimpinan )

Gambar 11. Halaman Laporan Data Barang

#### Laporan Data Supplier

Halaman ini merupakan suatu pelaporan data supplier yang dipakai pengguna untuk melihat serta mengecek data supplier, hal ini bisa dilihat pada gambar 12. berikut.

**TOKO GROSIR EMPAT PUTRA**  
Tka Km. 44 Rantau Iki, Kec. Jujuhan Kab. Bungo  
Prov. Jambi  
Hp : 07761522231

---

Laporan Data Supplier

| No | Nama Supplier                  | Nomor Telephone | Alamat          |
|----|--------------------------------|-----------------|-----------------|
| 1  | PT. INDOFOOD SUKSES MAKMUR,Tbk | 0721625123      | Jakarta Utara   |
| 2  | PT. WINGS FOOD, Tbk            | 0726125125      | Jakarta Barat   |
| 3  | PT. YAKULT INDONESIA, Tbk      | 071261673713    | Jakarta Selatan |
| 4  | PT. MAYORA, Tbk                | 071621571       | Jakarta Selatan |

Jujuhan, 17 februari 2023  
( Pimpinan )

Gambar 12. Halaman Laporan Data Supplier

#### Pembahasan

Sistem ketersediaan dan penjual yang dipakai di Toko Grosir Empat Putra masih menggunakan cara manual. Sehingga membuat keterlambatan pada kerja perusahaan pada kegiatan ketersersediaan dan penjualan barang. Penelitian yang dilaksanakan oleh peneliti merujuk pada peningkatan kerja perusahaan serta menciptakan hasil yang tepat, dengan pengelolaan data yang cepat serta tepat sasaran bisa membuat suatu peningkatan akan layanan kepada pembeli. Penelitian yang dilaksanakan penulis memakai desain penelitian deskriptif, untuk teknik pengumpulan data memakai observasi, wawancara dan studi kepustakaan.

Hasil pada penelitian ini ialah suatu rancangan sistem informasi penjualan barang yang terkomputerisasi di Toko Grosir Empat Putra yang bisa membuat peningkatan olahan data dan penyediaan proses menambahkan data, merubah data, menghapus data serta bisa

melaksanakan suatu hitung-hitungan pada hasil yang didapat jadi orang yang mempunyai perusahaan bisa melihat akan kemajuan usahanya. Simpulan pada sistem ini adalah dengan adanya rancangan sebuah sistem baru ini maka bisa menjadi harapan bisa menjadi bantuan yang lebih pada melaksanakan atau mengelola data sistem inventory yang sudah ada serta bisa membuat peningkatan aktivitas dan kemudahan dalam kerja karyawan.

### SIMPULAN

Berdasarkan hasil pengamatan dan analisa perancangan sistem yang telah dilakukan pada Toko Grosir Empat Putra maka dapat diambil beberapa kesimpulan yaitu:

1. Dengan komputerisasi sistem inventory barang ini dapat mempermudah Toko Grosir Empat Putra dalam mengolah data persediaan barangnya.
2. Dengan aplikasi perangkat lunak ini pengelolaan data inventory menjadi lebih efektif.
3. Dengan program aplikasi sistem informasi inventori dan penjualan barang ini dapat menjadi akurat dalam melakukan pembelian dan penjualan sehingga tidak mengalami kekurangan atau kelebihan barang.

Maka dari simpulan yang terdapat diatas dilihat lah hasil penelitian yang dilaksanakan maka diuraikan lah saran dalam penelitian ini yaitu:

1. Sistem yang dibangun penulis pada intinya hanya sebatas informasi mengenai pengolahan data barang pada Toko Grosir Empat Putra. Sehingga diharapkan adanya pengembangan lagi untuk sistem yang lebih luas cakupannya.
2. Adanya *maintenance* dan pengembangan terhadap sistem ini agar dapat digunakan secara berkelanjutan selama dibutuhkan.

### DAFTAR PUSTAKA

- S. Maria and J. Efendi, "Perancangan sistem informasi pelayanan di kantor desa ranah baru berbasis web," *J. Intra Tech*, vol. 5, no. 2, 2021.
- J. T. S. Daniel Dido, Maman, and J. Suwita, "Mahasiswa STMIK Insan Pembangunan Dosen STMIK Insan Pembangunan pengaplikasian Sistem informasi administrasi pada Intensive English Course Ciledug Mas ? dan membuat Sistem informasi administrasi pada Intensive English Course Ciledug Mas ? 3 . Bagaimana ca," *J. IPSIKOM*, vol. 8, no. 1, 2020.
- E. Aprianus and Julianti Kasih, "Perancangan Sistem Informasi Rental Sepeda Berbasis Web Pada Toko Linkz Cycle Pontianak," *J. Strateg.*, vol. 3, pp. 133–149, 2021.
- B. Yuliandra and R. F. Wulan, "Perancangan Sistem Informasi Pengendalian Kualitas pada Laboratorium Proses IV PT X," *J. Optimasi Sist. Ind.*, vol. 17, no. 2, p. 113, 2018, doi:

10.25077/josi.v17.n2.p113-125.2018.

- G. Farell, H. K. Saputra, and I. Novid, "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGARSIPAN SURAT MENYURAT (STUDI KASUS FAKULTAS TEKNIK UNP)," *J. Teknol. Inf. dan Pendidik.*, vol. 11, no. 2, 2018.
- N. S. Ridwan and A. Mardiana, "PERANCANGAN WEBSITE JURNAL DAN LAPORAN KULIAH KERJA NYATA," pp. 37–47, 2019.
- N. S. Ridwan and A. Mardiana, "Perancangan Website Jurnal Dan Laporan Kuliah Kerja Nyata Mahasiswa Universitas Majalengka Tahun 2019," pp. 37–47, 2019.
- T. Rahmasari, "Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Barang Dagang Pada Toserba Selamat Menggunakan Php Dan Mysql," *is Best Account. Inf. Syst. Inf. Technol. Bus. Enterp. this is link OJS us*, vol. 4, no. 1, pp. 411–425, 2019, doi: 10.34010/aisthebest.v4i1.1830.
- R. Arianto, A. Kholiq, Abdul Anam, B. Devi, and A. Rachman, "INVENTORY PADA CV WIJAYA LAS KEDIRI MENGGUNAKAN MODEL WATERFALL," *J. SAINTIKOM*, vol. 20, no. 2, 2021.
- W. Amanda, N. Frastian, and Surajiyo, "PERANCANGAN APLIKASI SISTEM INVENTORI SUKU CADANG MOTOR PADA PT. ASTRA HONDA MOTOR DEPOK BERBASIS JAVA," *J. Inf. Syst. Applied, Manag. Account. Res.*, vol. 4, no. 3, pp. 31–39, 2020.
- M. Purba, "APLIKASI PERSEDIAAN BARANG OTOMOTIF PADA BENGKEL AS MOTOR JAYA," *J. Informanika*, vol. 7, no. 2, pp. 26–35, 2021.
- M. H. Romadhon, Y. Yudhistira, and Mukrodin, "Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Android Dan Website Menggunakan Framework Codeigniter 3 Studi Kasus : CV Kopja Mandiri," *J. Sist. Inf. dan Teknol. Perad.*, vol. 2, no. 1, pp. 30–36, 2021.
- M. P. Fitria Nur Hasanah and M. P. Rahmania Sri Untari, *Basis Data*. 2019. doi: 10.21070/2019/978-623-7578-00-0.