

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA TOKO CHILDS AQUATIC

Miftahul Ridha^{1*}, Siti Khofifah¹, Zulkahfi¹, Saprudin¹

¹Fakultas Teknik, Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Jl. Raya Puspiptek No. 46,
Kel. Buaran, Kec. Serpong, Kota Tangerang Selatan. Banten 15310, Indonesia

Email: ^{1*}ridho.mahmuzinida05@gmail.com, ²sitikhofifah1408@gmail.com,

³zulkahfi7717@gmail.com, ⁴dosen00845@gmail.com

(* : coresponding author)

Abstrak– Karena teknologi informasi mengalami perubahan begitu banyak seiring berjalannya waktu, semakin banyak inovasi telah dibuat untuk membuat teknologi yang sudah ada menjadi lebih mudah dipahami dan lebih mutakhir. misalnya, di bidang ekonomi, bisnis, hiburan, dan bidang terkait lainnya. Dengan demikian diharapkan semua kalangan masyarakat bisa ikut mengembangkan ilmu pengetahuan dan teknologi. Hampir semua jenis usaha sampai saat ini telah menggunakan sistem komputerisasi. Sistem komputerisasi dibuat untuk memberikan pelayanan yang terbaik karena upaya peningkatan keuangan dan pelayanan yang memuaskan, khususnya bagi Usaha Kecil dan Menengah (UKM) sangat dibutuhkan. Usaha ini harus menghadirkan sebuah sistem yang dapat mempermudah penjualan penjual dan meningkatkan pelayanan pelanggan karena sistem yang digunakan dalam usaha penjualan ini masih bersifat manual. Alhasil, kegiatan kali ini menghasilkan pembuatan sistem informasi berbasis web yang memudahkan pelanggan Toko Childs Aquatic untuk melihat informasi produk dan melakukan pembelian produk tersebut secara online.

Kata Kunci: Ikan Channa, Website Penjualan, Sistem Informasi, Perancangan Sistem

Abstract– Because information technology has changed so much over time, more and more innovations have been made to make existing technologies more understandable and more up-to-date. for example, in economics, business, entertainment, and other related fields. It is hoped that all members of society can participate in developing science and technology. Almost all types of businesses to date have used a computerized system. The computerized system is made to provide the best service because efforts to increase finances and satisfying services, especially for Small and Medium Enterprises (SMEs) are urgently needed. This business must present a system that can facilitate seller sales and improve customer service because the system used in this sales effort is still manual. As a result, this activity resulted in the creation of a web-based information system that makes it easier for Childs Aquatic Store customers to view product information and make purchases of these products online.

Keywords: Channa Fish, Sales Website, Information System, System Design

1. PENDAHULUAN

Karena teknologi informasi telah mengalami perubahan begitu banyak dengan seiring berjalannya waktu, semakin banyak inovasi telah dibuat untuk membuat teknologi yang lebih dahulu dibuat menjadi lebih mudah dipahami dan lebih mutakhir (Ramadhani, 2018). Untuk memenuhi kebutuhan berkomunikasi, berbagai fasilitas pendukung teknologi telah tersedia, salah satunya adalah website atau aplikasi mobile yang sudah banyak digunakan. Pesatnya pertumbuhan website telah mempengaruhi berbagai kehidupan, termasuk ekonomi, dunia bisnis, industri hiburan, dan lain-lain. Dengan demikian diharapkan semua kalangan masyarakat bisa ikut mengembangkan ilmu pengetahuan dan teknologi. Hampir semua jenis usaha sampai saat ini telah menggunakan sistem yang sudah komputerisasi. Hal ini dilakukan untuk mendukung sistem kerja yang cepat, efektif, tepat, dan akurat. Salah satu contoh ilustrasinya adalah Upaya dalam penjualan. (Ahmadar, 2021)

Upaya-upaya tersebut dilaksanakan untuk meningkatkan keuangan dan pelayanan yang memuaskan terutama oleh Usaha Kecil Menengah (UKM) sangat diperlukan, oleh karena itu sistem komputerisasi dibuat untuk memberikan pelayanan yang terbaik. Sistem yang dipakai pada usaha penjualan ini masih manual, hal ini menuntut usaha ini menghadirkan sebuah sistem yang dapat mempermudah penjual serta dapat memberikan peningkatan pelayanan yang baik kepada konsumen. (Cahiman, 2021)

Dalam pencapaian sistem yang terintegrasi dengan baik, penjual harus dapat menyusun strategi untuk mengelolanya agar manajemen keuangan serta pelayanan yang terdapat pada penjualan ikan hias chana dapat berjalan dengan lancar, sehingga tujuan yang usaha ini dapat tercapai secara maksimal.

2. METODE PENELITIAN

Dimulai dengan penelitian, metode yang digunakan adalah metode observasi dan wawancara dengan kepala unit dan anggota pada instansi untuk menganalisis dan mengidentifikasi masalah di lembaga tempat kerja praktek dilakukan.

- a. Observasi, yaitu pengamatan langsung pada objek permasalahan terhadap instansi terkait. Instansi terkait dalam penelitian ini yaitu toko Childs Aquatic.
- b. Wawancara, proses mewawancarai langsung Bapak Bambang Gunawan untuk mengumpulkan data atau informasi. Kami kemudian akan dapat mengidentifikasi kelebihan dan kekurangan perusahaan, memungkinkan kami untuk mengembangkan ide-ide baru yang akan lebih menguntungkan perusahaan..

3. ANALISA DAN PEMBAHASAN

3.1 Konfigurasi Sistem

Berikut adalah spesifikasi hardware yang digunakan untuk membuat aplikasi sistem penjualan Toko Childs Aquatic:

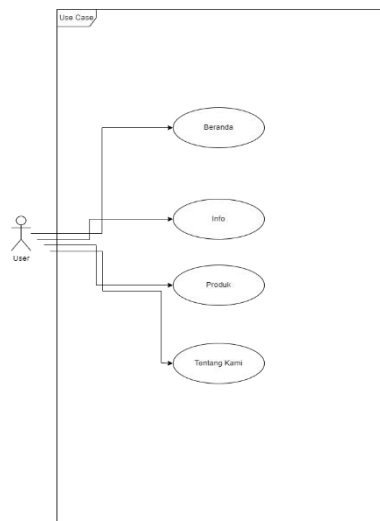
- a. Spesifikasi Hardware
Berikut ini adalah hardware yang digunakan :
 1. Processor : Intel Celeron N4500
 2. RAM : 4GB DDR4
 3. HDD : 512 GB
- b. Aplikasi Yang Digunakan
Berikut adalah aplikasi yang digunakan :
 1. Windows 10
 2. Notepad++
 3. Google Chrome

3.2 Perancangan Sistem

Tahapan membangun sistem informasi website penjualan pada Toko Childs Aquatic

3.2.1 Use Case Diagram Toko Childs Aquatic

Use case diagram adalah teknik yang sering digunakan saat mengembangkan perangkat lunak atau software dengan maksud untuk menentukan persyaratan fungsional sistem. (Kurniawan & Syarifuddin, 2020) Suatu proses yang menggambarkan hubungan antara pengguna dengan sistem yang telah dirancang merupakan definisi dari use case diagram. (Adani, 2021).



Gambar 1. Use Case Diagram

3.2.2 Activity Diagram

Representasi visual dari aktivitas dan tindakan alur kerja, yang mungkin juga menyertakan pilihan atau putaran, dikenal sebagai *activity diagram*. *Activity diagram* dibuat menggunakan *Unified Modeling Language* (UML) untuk berbicara tentang kerja komputer dan bagaimana hal-hal bergerak dalam suatu organisasi. *Activity diagram* juga berisi garis besar aliran kontrol. (Musthofa & Adiguna, 2022)

Meskipun *activity diagram* menyerupai bagan alur dalam tampilannya, mereka bukanlah hal yang sama. Meskipun demikian, *activity diagram* dapat dianggap mirip dengan *flowchart*. *Activity diagram* menggambarkan berbagai aliran, termasuk paralel, bersamaan, bercabang, dan tunggal. (Tanoto, 2020).

Pada jurnal ini ada beberapa Activity Diagram, yaitu:

a. Activity Diagram Beranda



Gambar 2. Activity Diagram Beranada

Activity diagram ini menunjukkan aktifitas dimana pelanggan mengakses menu beranda

b. Activity Diagram Info

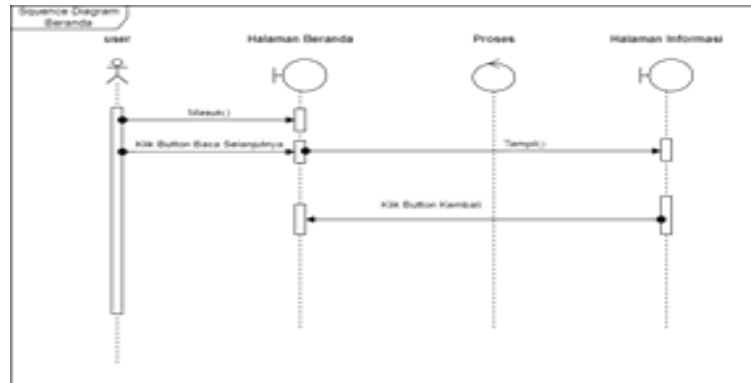


Gambar 3. Activity Diagram Info

Activity diagram ini menunjukkan aktifitas dimana pelanggan melihat informasi cara untuk memesan melalui whatsapp.

Pada jurnal ini ada beberapa *Sequence Diagram*, yaitu:

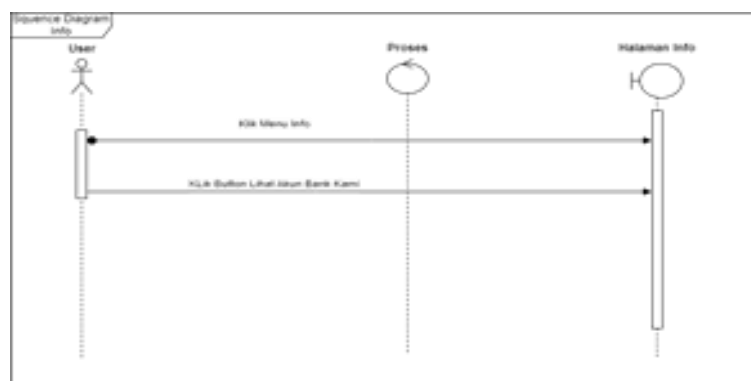
a. Sequence Diagram Beranda



Gambar 6. *Sequence Diagram Beranda*

Sequence diagram ini menunjukkan aktifitas dimana pelanggan mengakses menu beranda

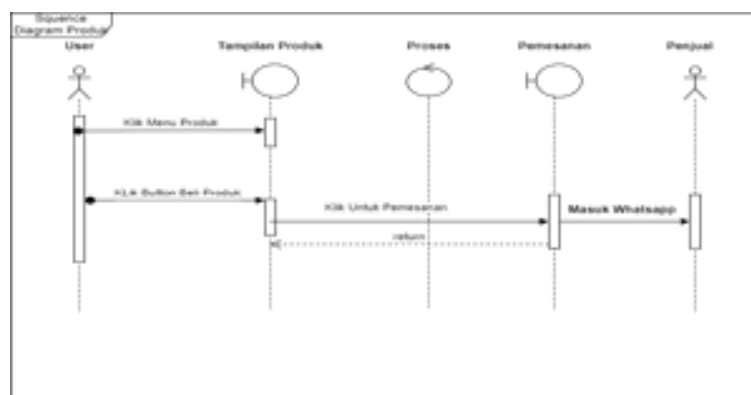
b. Sequence Diagram Info



Gambar 7. *Sequence Diagram Info*

Sequence diagram ini menunjukkan aktifitas dimana pelanggan melihat informasi cara untuk memesan melalui whatsapp.

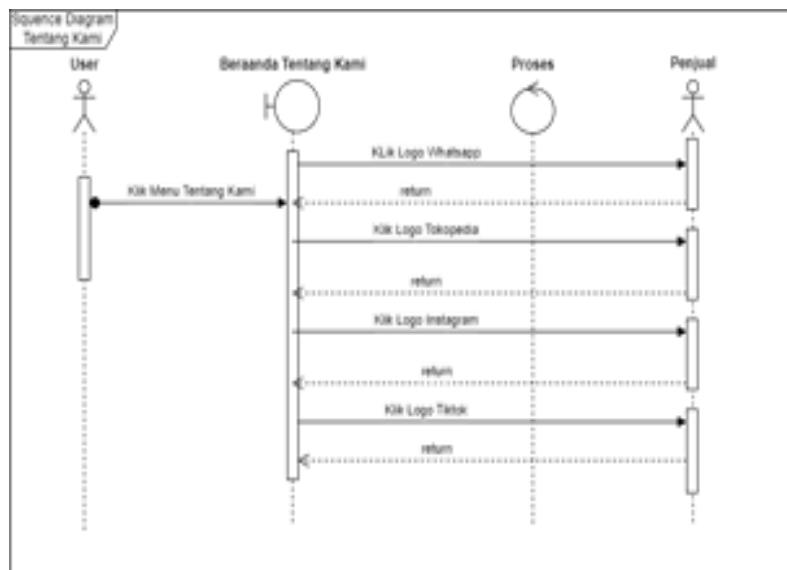
c. Sequence Diagram Produk



Gambar 8. *Sequence Diagram Produk*

Sequence diagram ini menunjukkan aktifitas dimana pelanggan melihat produk yang dijual oleh toko childs aquatic.

d. *Sequence Diagram Tentang Kami*



Gambar 9. *Sequence Diagram Tentang Kami*

Sequence diagram ini menunjukkan dimana pelanggan melihat informasi tentang toko beserta sosial media nya.

3.2.4 User Interface

Salah satu komponen sistem yang dirancang yang berfungsi sebagai sarana komunikasi antara program dan pengguna sistem saat ini dan yang akan datang adalah user interface, yang juga dikenal sebagai tangkapan layar. Untuk meningkatkan kenyamanan pengguna dan menjaga loyalitas pengguna terhadap website yang mereka buat, desainer UI harus mampu menciptakan tampilan yang menyenangkan. (Muhyidin, Sulhan, & Seviana, 2020).

a. *Prototype Menu Beranda*

Untuk menggunakan menu Beranda dengan cara mengklik menu beranda di *website*.



Gambar 10. *Prototype Menu Beranda*

b. *Prototype Menu Info*

Pada menu info berfungsi memberi tahu info tentang cara memesan produk yang dijual di *website*.



Gambar 11. *Prototype Menu Info*

c. *Prototype Menu Produk*

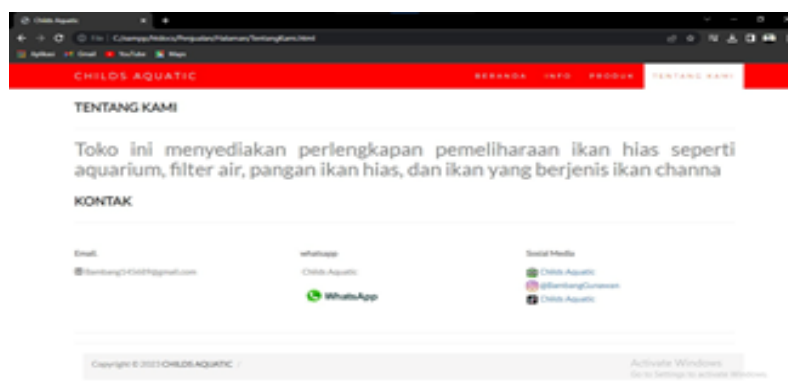
Pada menu Produk berfungsi untuk memperlihatkan produk yang dijual dan bisa juga untuk memesan produk.



Gambar 12. *Prototype Menu Produk*

d. *Prototype Menu Tentang Kami*

Pada Menu Tentang Kami berfungsi memberitahu konsumen apa saja sosial media yang digunakan oleh penjual.



Gambar 13. *Prototype Menu Tentang Kami*

4. KESIMPULAN

Ada beberapa kesimpulan yang dapat ditarik dari kerja praktek yang telah dilakukan, antara lain:

- a. Dengan adanya aplikasi sistem informasi penjualan berbasis website di toko Childs Aquatic dapat membantu pembeli memesan secara online tanpa perlu datang langsung ke toko nya dan transaksi dengan penjual jadi lebih mudah.
- b. Menjadikan aplikasi sistem informasi penjualan berbasis website di toko Childs Aquatic dapat terjangkau di seluruh wilayah Indonesia khususnya di daerah-daerah terpencil agar lebih memudahkan dalam pemesanan.

REFERENCES

- Adani, M. R. (2021). *Use Case Diagram: Pengertian, Fungsi, dan Contoh penerapan*. Dipetik mei 3, 2023, dari Sekawan Media: <https://www.sekawanmedia.co.id/blog/use-case-diagram/>
- Ahmadar, M., Perwito, & Taufik, C. (2021). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA RAHAYU PHOTO COPY DENGAN DATABASE MySQL. *Dharmakarya: Jurnal Aplikasi Ipteks untuk Masyarakat*, 284-289.
- Cahiman, Sholeh, M., & Suraya. (2021). MEMBANGUN SISTEM INFORMASI USAHA MIKRO KECIL DAN MENENGAH (UMKM) BERBASIS WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI DI DESA NEGLA KECAMATAN LOSARI KABUPATEN BREBES. *Jurnal SCRIPT*, 1-9.
- Isnanto, B. a. (2023). *Sequence Diagram: Tujuan, Manfaat, Komponen, Simbol, dan Contohnya*. Dipetik mei 03, 2023, dari detik bali: *Sequence Diagram: Tujuan, Manfaat, Komponen, Simbol, dan Contohnya*
- Kurniawan, T. B., & Syarifuddin. (2020). PERANCANGAN SISTEM APLIKASI PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN PADA CAFETARIA NO CAFFE DI TANJUNG BALAI KARIMUN MENGGUNAKAN BAHASA PEMOGRAMAN PHP DAN MYSQL. *Jurnal TIKAR*, 1-15.
- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MY CIC LAYANAN INFORMASI AKADEMIK MAHASISWA MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA. *JURNAL DIGIT*, 208-219.
- Musthofa, N., & Adiguna, M. A. (2022). Perancangan Aplikasi E-Commerce Spare-Part Komputer Berbasis Web Menggunakan CodeIgniter Pada Dhamar Putra Ccomputer Kota Tangerang. *OKTAL: Jurnal Ilmu Komputer dan Science*, 199-207.
- Ramadhani, I. A. (2018). Pengembangan Sistem Informasi Penjadwalan Mata Kuliah Berbasis Web Di Fakultas Teknik Universitas Negeri Makassar. *Jurnal Pendidikan*, 1-15.
- Tanoto, U. (2020, Desember 29). *Activity Diagram: Pengertian, Fungsi, Contoh serta Cara Membuatnya*. Dipetik mei 3, 2023, dari JOJONOMIC: <https://www.jojonomic.com/blog/activity-diagram/>