



# JDBC et Projet BDCO

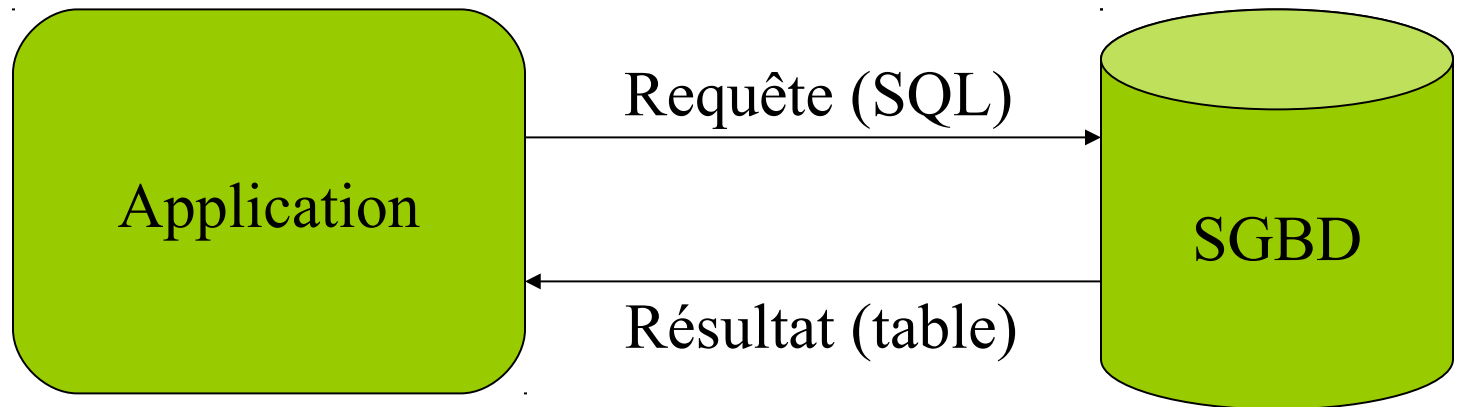
---

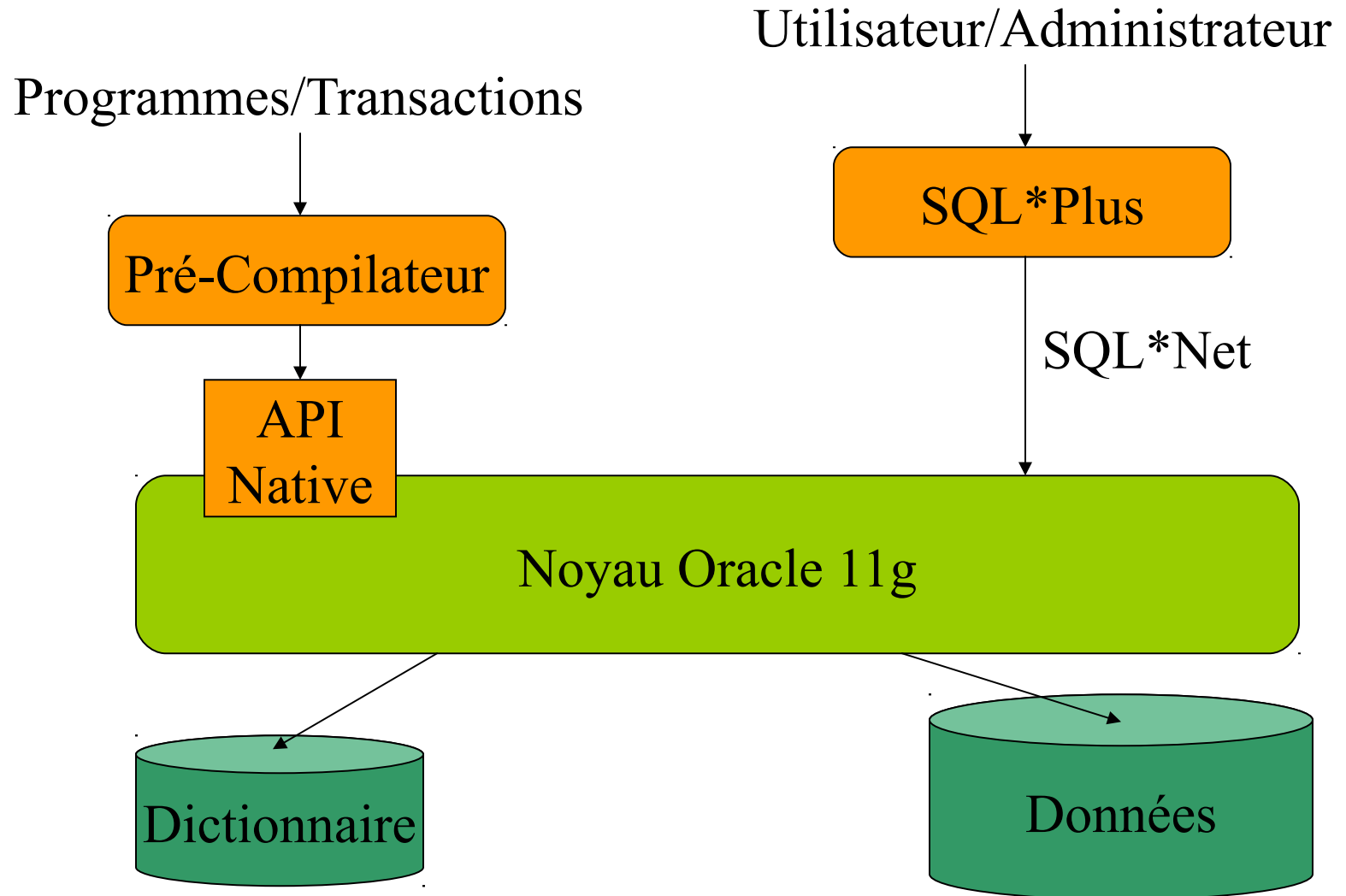
ENSIMAG 2<sup>ème</sup> année  
2016-2017

- **Architecture Oracle 12c**
- **JDBC**
  - ◆ Principe
  - ◆ Drivers
  - ◆ Connexion
  - ◆ Transactions
  - ◆ Requêtes
- **Projet BDCO**
  - ◆ Enseignants
  - ◆ Objectifs
  - ◆ Outils
  - ◆ Organisation

# Architecture Client-Serveur

- Le SGBD est ici vu comme un Serveur de Requêtes
- Communication directe entre l'application et le SGBD





- **Architecture Oracle 12c**
- **JDBC**
  - ◆ Principe
  - ◆ Drivers
  - ◆ Connexion
  - ◆ Transactions
  - ◆ Requêtes
- **Projet BDCO**
  - ◆ Enseignants
  - ◆ Objectifs
  - ◆ Outils
  - ◆ Organisation

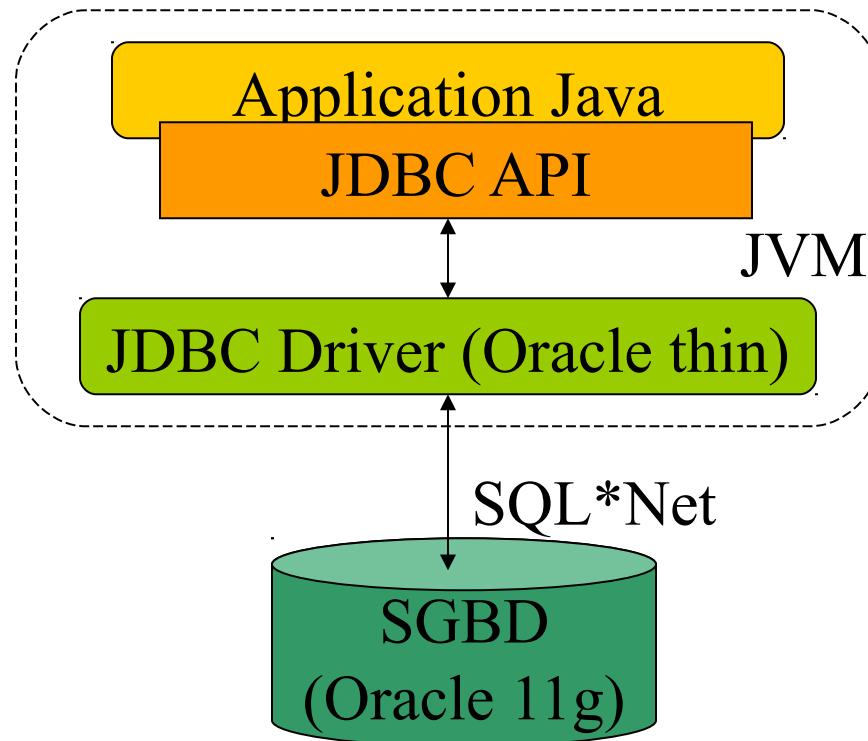
# JDBC : Description

---

- Ensemble de classes et d'interfaces permettant à des applications Java d'utiliser les services proposés par un ou plusieurs SGBD.
- Une API pur Java (package *java.sql*)
- Supporte SQL2
  - ◆ Indépendamment d'un SGBD particulier

# Que peut-on faire avec JDBC ?

- Se connecter à un ou plusieurs SGBD
  - ◆ Driver et modèle de connexion
- Envoyer des requêtes SQL
- Récupérer une structure contenant le résultat.



# Manipuler une BD avec JDBC

---

- Initialiser la JVM (Driver JDBC)
- Ouvrir une connexion
- Créer des requêtes SQL
- Exécuter les requêtes
  - ◆ Sélection
  - ◆ Modification
  - ◆ Suppression
- Fermer la connexion



# Drivers JDBC

---

- Indispensable pour pouvoir interagir avec un SGBD
- Différents drivers, même pour un seul SGBD
- Charger plusieurs drivers permet de se connecter à plusieurs SGBD
- Chargement d'un driver :
  - ◆ Création d'une instance du driver
  - ◆ Enregistrement auprès du *DriverManager*
- Connexion à un SGBD
  - ◆ *DriverManager* utilise le premier driver compatible

# Exemple (driver Oracle 11g)

---

```
import java.sql.*;

...

try {
    DriverManager.registerDriver (
        new oracle.jdbc.driver.OracleDriver () );
    ...
}

...
```

- Une connexion est représentée par une instance de la classe *Connection*.
- Pour se connecter, il faut :
  - ◆ Une URL : « jdbc:<sous-protocole>:<base> »
  - ◆ Un login
  - ◆ Un mot de passe
- Une application peut avoir plusieurs connexions sur la même ou sur différentes bases de données.

# Exemple de connexion

```
import java.sql.*;
...
static final String url =
    « jdbc:oracle:thin:@ensioracle1.imag.fr:1521:ensioracle1 »;
        Sous-protocole                               Base
...
try {
    ...
    Connection con = DriverManager.getConnection(url, « login »,
« passwd »);
    ...
}
...
```

- A l'ouverture d'une connexion, une transaction démarre
- Par défaut, JDBC est en *autocommit* : commit après chaque requête.
  - ◆ Peut (doit !) être changé par la méthode *void setAutoCommit(boolean)* de la classe *Connection* (**FORTEMENT** recommandé)
- **Terminaison de transactions**
  - ◆ Méthodes *void commit()* et *void rollback()* de la classe *Connection*.
  - ◆ Toute terminaison entraîne le démarrage d'une nouvelle transaction.

- Points de sauvegarde

- ◆ Création

- ★ Méthode *Savepoint setSavepoint(String name)* de la classe *Connection*

- ◆ Abandon partiel

- ★ Méthode *void rollback(Savepoint savepoint)* de la classe *Connection*

# Requêtes SQL simples

---

- L'interface *Statement* permet d'envoyer des requêtes au SGBD
- Une requête SQL simple est représentée par une instance d'objet implantant l'interface *Statement*, créé à partir d'une instance de *Connection*.
- L'exécution d'une requête est typée :
  - ◆ Sélection
  - ◆ Mise à jour

```
import java.sql.*;

...

try {
    ...

    Statement stmt = con.createStatement();

    ResultSet rs = stmt.executeQuery(« select * from emp; »);

    ...
}
```

- **Résultat de requête : instance de la classe *ResultSet***
  - ◆ Permet de récupérer les différents attributs (méthodes *getInt(i)*, *getFloat(i)*, *getString(i)*, ..., où *i* est le numéro ou le nom d'un attribut)
  - ◆ Permet la navigation dans le résultat (méthodes *next()*, *previous()*, etc).



# Mise à jour de données

---

```
import java.sql.*;

...

try {

    ...

    Statement stmt = con.createStatement();

    int nb = stmt.executeUpdate(« insert into... »);

    ...

}
```

- La méthode `executeUpdate()` permet l'exécution de requêtes de mise à jour (*insert*, *update*, *delete*, *create*, *alter* et *drop*)
- La valeur de retour contient le nombre de tuples mis à jour.

# Requêtes paramétrées

---

- Intéressant si la même requête est exécutée plusieurs fois, mais avec des valeurs de paramètres différents.

```
import java.sql.*;

...

try {

    ...

    PreparedStatement pstmt = con.prepareStatement(
        « update emp set sal = ? where ename = ? ; »);

    ...

    pstmt.setFloat(1, 10000.0);
    pstmt.setString(2, « Dupont »);
    int nb = pstmt.executeUpdate();

    ...
}
```

# Fermeture des objets

---

- Le ramasse-miettes de la JVM ferme automatiquement les objets *Statement* et *PreparedStatement*.
- Néanmoins, il vaut mieux les fermer soi-même (méthode *close()*)
  - ◆ Libération des ressources du SGBD
  - ◆ Libération rapide de mémoire

- **On peut récupérer les méta-données pour:**
  - ◆ Le résultat d'une requête (*ResultSetMetaData* obtenu à partir d'un *ResultSet*)
  - ◆ La base de données entière (*DatabaseMetadata* obtenu à partir d'une *Connection*)
- **Dans tous les cas, l'objet obtenu contient :**
  - ◆ Le nom des attributs
  - ◆ Le type des attributs
  - ◆ Etc...

- **Architecture Oracle 12c**
- **JDBC**
  - ◆ Principe
  - ◆ Drivers
  - ◆ Connexion
  - ◆ Transactions
  - ◆ Requêtes
- **Projet BDCO**
  - ◆ Enseignants
  - ◆ Objectifs
  - ◆ Outils
  - ◆ Organisation

- Responsable : Maxence Ahlouché
- Email : *maxence.ahlouche@gmail.com*
  
- Rôles des encadrants
  - ◆ Client
    - ★ Connaît bien l'application
    - ★ Ne connaît rien en bases de données ni en conception Objet
  - ◆ Expert en bases de données ou en conception objet
    - ★ Ne connaît rien de l'application
  - ◆ Jamais les deux à la fois !
    - ★ Posez bien vos questions

# Objectifs du projet...

---

- **Mettre en application vos connaissances en Bases de Données**
  - ◆ **Analyse**
    - ★ Dépendances fonctionnelles (DF)
    - ★ Contraintes de valeur, de multiplicité et autres
  - ◆ **Conception**
    - ★ Schéma Entités/Associations (notation UML) complet
    - ★ DF et contraintes non incluses dans le schéma
  - ◆ **Analyse des accès à la base de données**
    - ★ Ensemble complet de requêtes (y compris pour la vérification des contraintes)
    - ★ Transactions pour garantir la cohérence globale (définie par le schéma Entités/Associations et les DF et contraintes associées)
  - ◆ **Implantation dans Oracle 12g**
    - ★ Schéma relationnel complet
    - ★ Contraintes SQL
    - ★ DF et contraintes non vérifiables en relationnel
    - ★ Requêtes et transactions à tester via SQL\*Plus

# ...Objectifs du projet

---

- **Concevoir une application utilisant une BD et des interfaces utilisateur**
  - ◆ **Analyse**
    - ★ Analyse des besoins fonctionnels,
    - ★ Modélisation objets du domaine
  - ◆ **Architecture de l'application intégrant :**
    - ★ Des interfaces utilisateur
    - ★ Les liens avec la base de données
  - ◆ **Conception Objet**
    - ★ Diagramme de classes logicielles
    - ★ Mise en place de patrons de conception
  - ◆ **Implémentation en Java**
    - ★ Utilisant l'API JDBC
    - ★ Implantant les requêtes et transactions



# Outils à mettre en place / A (re?)découvrir

---

- JDBC -> exemples sur le *kiosk*
- Java -> cours et TD du cours POO
  
- Interfaces graphiques
  - ◆ GUI-Builder (Netbeans, plugin Eclipse) – *Fortement conseillé !!*
  
- Partage des sources / gestionnaire de versions
  
- **La découverte et la mise en place de ces outils**
  - ◆ sont **indispensables** au projet
  - ◆ **ne doivent pas** être faites pendant les séances encadrées

- **Projet à réaliser en équipe de 5 ou 6**
- **9 heures encadrées / personne**
- **+ 6 heures non encadrées / personne**
- **Attention au calendrier : cela va très vite !!**



- **Rendu intermédiaire : le 24 mai 2017**
  - ◆ schéma entité association de votre base de données, (*pdf, A4*)
  - ◆ schéma ou les schémas de l'architecture de votre logiciel, (*pdf, A4*)
- **Journal d'avancement (au jour le jour)**
- **Rendus pour la soutenance**
  - ◆ Schéma entités/associations + schéma relationnel
  - ◆ Diagramme de classes
  - ◆ Rapport présentant les choix de conception + déroulement du projet + bilan
  - ◆ Code source (java, sql, éventuels scripts)
- **Soutenance le 2 juin 2017 de 14h à 17h**
  - ◆ 30 minutes par équipe :
    - ★ **Présentation + démonstration**
    - ★ Objectif = vendre le produit **et** l'équipe
  - ◆ + 10 minutes de questions et retour à l'équipe

- **Pensez à consulter régulièrement les pages projet de Chamillo**
  - ◆ Documentation
  - ◆ Questions fréquentes
  - ◆ Dates
  - ◆ ...
- **N'hésitez pas à poser des questions à vos encadrants**

**Bon courage à tous !**