

# Práctica Lleida Spring

## Interacción con el servicio Web SOAP

### Herramientas y tecnologías empleadas

- GlassFish
- HTML5
- CSS
- JavaScript
- Cliente SOAP

### Funcionalidad

- El sistema presentará un formulario para introducir un usuario y una clave.
- Si el usuario está correctamente autenticado, el sistema saltará a la página de entrada a la aplicación
- De lo contrario, el sistema saltará a otra página indicando que ha ocurrido un error

### Sugerencias para realizar la práctica

- Crear un cliente para el servicio Web SOAP
- Crear una servlet que actúa de controlador
- Enviar los datos del formulario de login (usuario + clave) a la servlet
- Desde ella, invocar al servicio Web y continuar en función del resultado