

기본인적사항

기업/직무

지원기업	SK브로드밴드		
희망직무1	미디어 사업	희망직무2	방송 제작 지원
희망근무지	Korea, Republic of - 서울특별시		

개인정보

아이디(이메일)	khg11102@naver.com
이름	김현국
성별	남
국적	Korea, Republic of
생년월일	1995-07-28
연락 받을 이메일	khg11102@naver.com
연락처	01029634427
연락가능시간	00~23
주소	(61120) 광주광역시 북구 서하로194번길 15 오치 주공 아파트206동 303호
거주지	(06694) 서울특별시 서초구 도구로1길 39 101호

장애정보

장애여부	비대상
------	-----

병역정보

병역정보	면제
면제사유	좌 무릎관절 전방 십자인대 파열로 인한 제2국민역

보훈정보

보훈여부	보훈번호
------	------

학력정보

학력정보

학위	고졸	학교명	금호고등학교
졸업상태	졸업(졸업예정)	재학기간	2011-03~2014-02

학력정보

학위	학사	학교명	광주대학교
졸업상태	졸업(졸업예정)	재학기간	2014-02~2018-06
편입여부	비해당		
전공	사이버보안경찰학과		
부전공		복수전공	
학점	2.89	총점	4.50

학력정보

학위	석사	학교명	연세대학교(원주캠퍼스)
졸업상태	수료	재학기간	2018-09~2019-09
편입여부	비해당		
전공	창업학과	세부전공	
학점	3.83	총점	4.50

학력정보

학위	학사	학교명	학점은행
졸업상태	졸업(졸업예정)	재학기간	2019-11~2020-02
편입여부	비해당		
전공	정보통신공학과		
부전공		복수전공	
학점	2.97	총점	4.50

학력정보

학위	석사	학교명	전남대학교
졸업상태	휴학 [최종학력]	재학기간	2020-03~2021-03
편입여부	비해당		
전공	ICT융합시스템공학부	세부전공	
학점	4.20	총점	4.50

연구분야 소개

소속 연구실 소개

실험실명	차세대인공지능 연구실	지도교수	최현덕
	Mono cular camera를 통한 사물 인식 및 Depth estimation 추정하기.		
주요 연구 분야	Mono cular camera를 통한 Visual Odometry		
주요 연구 주제			
연구 주제	Mono cular camera를 통한 드론 자율 주행과 Visual Odometry mapping		
연구 내용 요약	자율 주행 비행체에 있어 장애물을 인지하는데 있어 초음파센서, 레이더 센서, 자이로스코프 등 많은 센서들이 들어가는데, Mono cular camera로 대체 함으로 서 경량화와 보다 높은 장애물 인식과 안정성을 확보하는게 목표.		

논문

논문 유무	없음
-------	----

경력사항

경력사항

경력 유무	있음		
회사명	베시시	부서명	경영
직무	경영전략/기획	최종직위	대표
근무 기간	2017-09~2019-05		
상세 담당 업무	시제품 제작을 위한 자금조달은 사업계획서를 작성하여 지원 사업을 통한 자금 조달과 다른 업체들과의 협업 및 계약을 통해서 제품 디자인과 제품 제작을 진행했습니다. 목업제작은 직접 참여하여 제작하였고 창업선도대학 결과물 제출은 시제품 제작을 통해서 사업 성공판정을 받았습니다. 그 외 유사 제품들과의 차별점을 내세워 광주 테크노파크 지원사업에도 좋은 성과를 냄		

경력사항(추가)

회사명	파디엠	부서명	신사업개발팀
직무	사업개발	최종직위	주임
근무기간	2018-09 ~ 2019-05		
상세담당업무	신사업 개발팀 소속으로 경쟁 제품과의 USP를 분석하는 일을 진행했었고 시장에 유통되거나 중국에서 판매하는 제품들을 직접 구매해서 제품 테스트와 부품 목록을 작성하고 제작 비용을 작성하는 업무를 주로 진행했습니다. 또한, 공모전이나 투자 설명회 전시회등에 나가 발표를 하여 성과를 냈고 국회의사당 전시에 필요한 홍보물 제작과 기획을 전담해서 진행했습니다.		

해외 경험

해외 경험 유무	있음		
국가	USA	기간	2016-11 ~ 2016-12
사유	silicon valley San jose state university에 Start Up Pitch Challenge에 나가 Challenge Award를 수상하고 Google, Microsoft등 에 방문하여 창업 생태계와 Start Up 교육을 진행하기 위해서 방문		

해외 경험(추가)

국가	Japan	기간	2017-02 ~ 2017-02
사유	친한 친구와 일본에 계시는 삼촌을 만나기 위해서 방문 친구의 삼촌은 일본의 중학교 교사로 일본인 아내와 결혼하여 일본에 거주 하고 계셔서 삼촌과 함께 오사카, 교토, 고베 문화 유적지 탐방		

해외 경험(추가)

국가	Finland	기간	2017-12 ~ 2017-12
사유	창조경제혁신센터 기관과 함께 SLUSH conference에 참관하여 Start up 다양한 기업의 연설과 새로운 안목을 기를 수 있었고, Aaltoes 창업지원 비영리 단체에 방문하여 Nokia의 붕괴와 새로운 기업들의 탄생과정을 엿 볼 수 있었습니다. 우리나라 정부지원사업과는 정반대의 길을 가고 있다는게 너무 신기했고 창업에 대한 생각과 다양한 경험을 할 수 있었습니다.		

외국어 / 자격증

외국어 활용 능력

활용 능력	없음
-------	----

자격 및 면허

활용 능력	있음
-------	----

자격 및 면허증명	컴퓨터활용능력2급	발행처/기관	대한상공회의소
취득년월	2012-11		
자격 및 면허(추가)			
자격 및 면허증명	운전면허1종보통	발행처/기관	전남지방경찰청
취득년월	2014-09		
IT활용능력			
활용 능력	있음		
IT활용분야	Microsoft Excel	숙련도	상
IT활용능력(추가)			
IT활용분야	Microsoft Powerpoint	숙련도	상
IT활용능력(추가)			
IT활용분야	한글	숙련도	상
IT활용능력(추가)			
IT활용분야	HTML	숙련도	하
IT활용능력(추가)			
IT활용분야	Internet	숙련도	상
IT활용능력(추가)			
IT활용분야	Windows	숙련도	상
IT활용능력(추가)			
IT활용분야	Linux	숙련도	중
IT활용능력(추가)			
IT활용분야	Microsoft SQL Server	숙련도	하

IT활용능력(추가)

IT활용분야 네트워크 숙련도 중

IT활용능력(추가)

IT활용분야 보안 숙련도 중

자기소개서

자기소개서

[1] 지원 직무 수행에 필요한 전문 역량을 키우기 위해 노력한 경험을 작성하여 주십시오.

- 전공/동아리/프로젝트/공모전/논문/연구/인턴 등 경험 종류는 무관하며, 직무 연관성이 가장 큰 경험부터 작성해 주십시오.

- ① 관련 경험과 ②상세 내용으로 나누어 작성 (최대 3개까지 작성 가능)

① 관련 경험

- 관련 경험 및 수행 기간

- 직무 역량과 관련 있는 객관적 증빙 가능한 경험 작성

소비자의 니즈 이해 2017-09~2019-05

사회에서 우리가 불편하다고 생각되는 것들을 생각해 보고 구상하면서 시제품으로 소비자의 피드백을 반영하여 수정 및 재배포 함.

② 상세 내용

- 해당 경험에서의 역할/실행과정/성공 시 성과/실패 시 과정상의 노력/얻게 된 역량/느낀점 등에 대해 상세히 작성

창업을 시작하면서 나이가 어리데 어떻게 제품을 만들 것이며, 판로는 있는지, 기술 개발은 가능한지, 모두가 물음표를 가지고 저를 바라 볼때 행동으로 보여주었습니다. 창업선도대학 시제품 제작 지원사업에 선정되어 사업화 자금을 확보하고, 안동과학대 이주언 교수님을 찾아가 기술자문을 구하고, LG 히타치 김성민 부장님을 만나 관련 제품 시장에 대한 자문, 창조경제 혁신센터 공모전에 입상 하면서 조금씩 조금씩 제품 개발과 사업화를 통해서 발표 기획력과 실행력을 얻게 되었지만, 사업은 실패하게 되었습니다. 좋은 아이디어와 기술이 있다곤 하지만 실제로 시장에 나왔을 때 소비자들이 그 제품을 얼마나 필요로 하는지가 중요했고 시장에 대한 반응은 냉담했습니다. 좋은 기술과 제품이 있다고 해도 소비자의 의식 수준이나 앞선 기술은 처음에는 받아들이기 힘들다고 판단했고 새로운 시장을 개척하기 보다는 기존 시장의 문제점을 개선하는게 더욱 효과적이라고 생각하게 되었습니다.

① 관련 경험

- 관련 경험 및 수행 기간

- 직무 역량과 관련 있는 객관적 증빙 가능한 경험 작성

협업의 중요성 2018-09~2019-5

상품 기획 과정에서 제품 개발, 생산, 판매, 홍보까지 하기에는 작은기업의 힘든점을 협업을 통해 해결하였음.

② 상세 내용

- 해당 경험에서의 역할/실행과정/성공 시 성과/실패 시 과정상의 노력/얻게 된 역량/느낀점 등에 대해 상세히 작성

작은 기업에서 새로운 분야를 개척하는 일은 어렵습니다. 그 분야의 전문가들을 이용해서 관련 정보와 지식을 쌓고 투자설명회, 공모전 등 다양한 기업들을 찾아 나서서 협업 계약을 진행하는 일을 했었습니다. AWS 서버를 사용하고자 부산 클라우드 혁신 센터와 Megazon 파트너 협약을 체결하였고, 시제품 제작 업체로는 INTOPS와 몰딩과 금형을 계약하게 되었고, 제품 디자인은 BiBOB과 함께 진행하게 되었습니다. 협업 과정에서의 문제와 의사소통의 문제 등 계약을 하고 나서부터의 문제가 더 많았던 것 같았습니다. 계약서상의 일정이 빠듯하고 중간중간 문제가 생기고 일정 이 미뤄지고 결국 소송까지 준비하게 되었던 계약도 있었습니다. 이 과정에서 서로 생각하는 부분이 많이 달라 생긴 문제라고 생각했습니다. 서로 알고 있는 정보의 차이가 나중엔 큰 문제까지 되는 걸 보고 협업을 하기 전에 상대방과 나의 단어가 일치하는지를 체크하는 습관을 가졌습니다.

① 관련 경험

- 관련 경험 및 수행 기간
- 직무 역량과 관련 있는 객관적 증빙 가능한 경험 작성

Raspberry Pi를 통한 타당성 분석 2017-09~2019-5

시제품 제작전에 목업형태의 Raspberry Pi를 이용해 서비스를 구현해보고 필드테스트와 성능 검사를 진행함

② 상세 내용

- 해당 경험에서의 역할/실행과정/성공 시 성과/실패 시 과정상의 노력/얻게 된 역량/느낀점 등에 대해 상세히 작성

시제품 제작 전 개발 키트를 이용해서 실시간 영상이 저조도 환경에서는 영상이 뭉개짐 현상은 없는지 테스트를 진행했고 또한 3G, 4G 네트워크 환경에서의 영상 끊김과 딜레이 문제를 확인했고, 제품 착용 위치와 편의성 분석을 위해서는 유사한 제품인 바디캠과 블랙박스, CCTV 등을 통해 이미지 센서의 성능을 확인하고 개선하였으며, 영상 딜레이 줄이기 위한 RTMP 코덱 튜닝 등을 진행하였습니다. 여성이 주요 고객이라서 여성용 화장품 등을 구매해서 휴대하기 위한 적정 사이즈와 착용 위치 등을 분석하였습니다. 이로 인해 비전공자이지만 시제품 개발에 필요한 지식을 습득할 수 있었고 개발 업체 미팅에서도 요구 사항이 확실하게 나올 수 있었습니다. 평소 소비자들이 익숙하게 사용하는 게 뭔지를 파악하는 게 핵심이라고 생각했고 주변에서 쉽게 볼 수 있는 화장품이나 블랙박스 제품들에 포커스를 맞추었고 결과적으로 여성용 팩트 화장품 사이즈의 시제품이 개발되어 여성들의 반응이 되게 좋았습니다.

[2] 지원 직무 관련 최근 중요하다고 판단하는 이슈/트렌드 한 가지를 작성하여 주십시오.

해당 이슈/트렌드가 중요하다고 판단한 사유와 SK브로드밴드 사업에 대한 이해를 바탕으로 지원 직무 담당자로서의 대응 방안을 작성하여 주십시오.

1) 지원 직무 관련 중요하다고 판단되는 이슈/트렌드

2) 해당 이슈/트렌드가 중요하다고 판단한 사유와 SK브로드밴드 사업에 대한 이해를 바탕으로 지원 직무 담당자로서의 대응 방안 작성

1. Metaverse

2. COVID-19로 인해 전 세계 경제가 무너지고, 우리 일상의 많은 변화를 가져다주었습니다. 이로 인해 업무의 방식, 놀이의 방식 등이 많이 달라지게 되었는데 대학 수업, 업무 등은 화상회의를 통해서 이루어지고 놀이의 방식은 VR의 도입으로 가상공간에서 여러 사람들과 소통하는 방식으로 변화하고 있습니다. Metaverse의 가장 대표적인 회사는 ROBLOX라는 기업으로 월간 사용자는 1억 5000만 명으로 이중 3분의 1이 16세 미만이며 한국에서도 꾸준히 사용자가 늘어나고 있습니다. ROBLOX는 사용자들이 만든 게임을 같이 즐기는 형태입니다. 스타크래프트 유즈맵을 가상의 공간으로 가져와서 소통하면서 할 수 있는 플랫폼입니다. ROBLOX 플랫폼의 사용시간은 하루 평균 156분으로 이미 틱톡 (58분) 유튜브 (54분) 인스타그램 (35분) 과 같은 플랫폼을 압도하고 있으며 대한민국에서도 점차 도입하는 기업들이 생겨나고 있습니다.

STK-순천향대학교 아바타 입학식을 보면서 한국에서도 충분히 가능성 있겠다는 느낌을 받았고 반응이 좋아서 플랫폼으로 만들어 게임, 업무, 수업 등 다양한 형태로 발전 가능성이 있다고 생각합니다. SKB에서 정식으로 플랫폼을 출시를 해봐도 충분한 경쟁력이 있다고 생각이 들었습니다. SKB만의 인터넷+VR기기 형태의 묶음 BM을 시도한다면 소비자들을 충분히 설득 할 수 있다고 생각합니다. 또한 VR기기의 발전으로 멀미도 줄고 정확한 인식도 가능해서 다양한 곳에 활용되고 있어서 SKB만의 Metaverse 플랫폼이 출시된다면 좋은 반응을 이끌어내어 가입자 수를 올릴 수 있는 성과를 달성할 수 있다고 생각합니다.

플랫폼 안에서 현실에서 하기 힘든 부분들을 가상공간에서 친구들과 함께 영화나, 드라마를 시청하면 소비자들의 니즈를 충분히 해소시켜 줄 수 있다고 생각합니다. 그와 더불어 교육 콘텐츠, 놀이 시설들을 추가하여 집에서 아이들도 함께 즐길 수 있는 플랫폼으로 발전한다면 국내 최초의 플랫폼이 될 것입니다.

[3] 새로운 것을 접목하거나 남다른 아이디어를 통해 기존 Boundary를 넘어 문제를 개선했던 경험에 대해 작성하여 주십시오.

- 기존 방식과 본인이 시도한 방식의 차이/ 새로운 시도를 하게 된 계기/ 새로운 시도를 했을 때의 주변 반응/ 새로운 시도를 위해 감수해야 했던 점/ 구체적인 실행 과정 및 결과/ 경험의 진실성을 증명할 수 있는 근거가 잘 드러나도록 작성

생체 인식 보안은 지문, 홍채 등 다양한 보안들이 있습니다. 생체 인식 보안의 문제점은 항상 밖으로 드러난다는 문제점과 손에 땀이 많이 나거나 지문이 없으면 사용하기 불편하다는 문제점이 있습니다. 저는 손가락에 있는 정맥을 활용한 지정맥 보안 모듈 개발을 시작으로 첫 창업을 시작했습니다.

지정맥은 손가락 안에 있는 혈관의 형상을 하나의 비밀번호로 사용하는 기술입니다. 지정맥 보안의 가장 큰 장점은 몸 안에 있기 때문에 노출이 되지 않는 장점이 있고 손에 땀이 있어도 잘 작동하고, 얼굴을 촬영하지 않아 거부감이 적다는 장점이 있습니다.

하지만, 지문인식처럼 값이 싸고 크기가 작은 센서가 아닌 혈관을 촬영하는 카메라 모듈이 들어가 지문인식에 비해 부피가 크고 값이 비싼 단점을 가지고 있어 시장에서 좋은 반응을 볼 수 없었습니다. 그래서 저는 부피가 크고 보안이 필요한 자동차에 접목하기 위해 아이디어를 수정해 창조경제 혁신센터에 자동차 아이디어 공모전에 지원하게 되었고, 입상해서 좋은 성과를 낼 수 있었습니다. 자동차라는 거대한 시장에 진입하는 건 현대 자동차에서 맘대로 할 수 있는 일이 아니었습니다. 도어 트림을 만드는 회사, ECU를 만드는 회사, 판넬 가공회사 등 많은 회사의 제품을 조립해서 하나의 자동차가 됩니다. 부품 하나를 추가하려면 설계부터 금형 모든게 변경되어야 하고, 많은 어려움이 있어 계약을 체결하는데 실패를 하게 되었습니다. 그 후 가정용 도어락으로 시제품을 만들어 2개의 시제품을 만들었고, 특허를 등록하면서 성과들을 인정받아 창업선도대학 시제품 제작 지원사업을 성공적으로 마무리했습니다.

하나의 아이디어로 시작해서 다양한 분야에 출품했던 첫 창업은 비록 실패로 마무리 됐지만, 그 과정에서 많은 사람과 소통하고 발전된 모습을 돌아보면서 저 또한 크게 성장할 수 있었다고 생각합니다. 23살에 어린 나이에 무슨 창업이냐며 모두가 말리고 토익 공부하라고 말 했지만, 저는 다시 돌아간다면 또 새로운 아이디어를 가지고 창업을 할 것입니다.

[4] 좋은 회사에 대해서 정의하시고, 그런 회사를 만들기 위해 본인이 지원 직무 구성원으로서 기여할 수 있는 부분에 대해서 작성하십시오.

1) 본인이 생각하는 좋은 회사란?

2) 지원 직무 구성원으로서 역할, 기여 할 수 있는 부분 (예시: 비즈니스 성과에 기여·일하는 방식 변화에 기여 등), 향후 계획 등에 대해 작성

1. 소통하는 문화를 가진 회사입니다. 구성원들과의 소통은 업무 효율에 있어 많은 부분을 차지한다고 생각합니다. 회의를 하거나 업무를 할 때 혼자 하는 게 아닌 모두가 참여하는 것입니다. 그 과정에서 이해하기 힘들거나 본인만 알고 있는 단어 또는 지식을 사용하여 듣는 이를 배려하지 않는다면 소통의 부재라고 생각합니다. 또한, 회의에 참석하는 구성원들은 구성원들과 원활한 소통을 할 수 있도록 사전에 준비를 해 최대한 이해할 수 있도록 준비하는 자세가 필요하다고 생각합니다. 그 과정에서 직원들의 성장이 빨라지고 그러면 회사의 성장도 빨라질 것이라고 생각합니다.

2. 구성원으로 제가 기여할 수 있는 부분은 기존의 문제점을 발견하고 문제점을 다양한 시각에서 분석하는 능력을 가지고 있으며, 문제에 대해서 끊임없이 고민하고 생각하는 구성원이 될 수 있습니다. IT 지식을 충분히 보유하고 있어 문제를 해결하는 데 많은 도움을 줄 수 있는 구성원이 될 수 있습니다.

[5] SK브로드밴드 상품/서비스 관련 한 줄평을 작성하여 주십시오.

1) SK브로드밴드 상품/서비스 (예시: 'Btv 패밀리', 'Btv 미디어보드' 등)

2) 장점/단점/개선방안/사용 후기 등을 자유 형식 (단답형, 서술형, #해시태그 등)으로 작성

1. Wave (Oksusu)

2-1 단점: 기존 옥수수를 사용하고 있던 유저들에 대한 서비스의 부재 (회원가입제한, 서비스 품질 저하 등)

2-2 장점: 국내 OTT시장에 맞추어 발 빠르게 기존 플랫폼을 새로운 Wave OTT 플랫폼으로 통합하여 소비자들의 접근성 향상