

# Outnumbered Game Design Document

Aleh Hutsko

# Spis treści

<b>1</b>	<b>Wstęp</b>	<b>2</b>
1.1	Opis projektu . . . . .	2
1.2	Historia . . . . .	2
1.3	Główny bohater . . . . .	2
1.4	Przeciwniki . . . . .	2
1.5	Setting . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Ogólny przebieg rozgrywki</b>	<b>4</b>

# Rozdział 1

## Wstęp

### 1.1 Opis projektu

Outnumbered - to 3D gra strzelanka z widokiem izometrycznym o postapokaliptycznym świecie przyszłości.

### 1.2 Historia

Na początku 2020 roku pojawił się nowy wirus ZOVID-19, który po zakażeniu przeobraża zakażonego w Zombie. W tym świecie są ludzie, którzy mają odporność do tego wirusa. Ale to mniejszości (około 1%). Oni starają się przeżyć to i stworzyć nowe społeczeństwo.

### 1.3 Główny bohater

Jeszcze nie wiadomo....

### 1.4 Przeciwniki

Będą różne "klasy" zombie. Będą mieli różne specyfikacje (szybkość, moc, rozmiar).

## 1.5 Setting

## Rozdział 2

### Ogólny przebieg rozgrywki