

# Outnumbered Game Design Document

Aleh Hutsko

# Spis treści

<b>1</b>	<b>Wstęp</b>	<b>2</b>
1.1	Opis projektu . . . . .	2
1.2	Historia . . . . .	2
1.3	Główny bohater . . . . .	2
1.4	Ogólny przebieg rozgrywki . . . . .	2

# Rozdział 1

## Wstęp

### 1.1 Opis projektu

Outnumbered - to 3D gra strzelanka z widokiem izometrycznym o postapokaliptycznym świecie przyszłości.

### 1.2 Historia

Na początku 2020 roku pojawił się nowy wirus ZOVID-19, który po zakażeniu przeobraża zakażonego w Zombie. W tym świecie są ludzie, którzy mają odporność do tego wirusa. Ale to mniejszości (około 1%). Oni starają się przeżyć to i stworzyć nowe społeczeństwo.

### 1.3 Główny bohater

### 1.4 Ogólny przebieg rozgrywki