

Outnumbered Game Design Document

Aleh Hutsko

Spis treści

1	Wstęp	2
1.1	Opis projektu	2
1.2	Historia	2
1.3	Główny bohater	2
1.4	Ogólny przebieg rozgrywki	2

Rozdział 1

Wstęp

1.1 Opis projektu

Outnumbered - to 3D gra strzelanka z widokiem izometrycznym o postapokaliptycznym świecie przyszłości.

1.2 Historia

Na początku 2020 roku pojawił się nowy wirus ZOVID-19, który po zakażeniu przeobraża zakażonego w Zombie. W tym świecie są ludzie, którzy mają odporność do tego wirusa. Ale to mniejszości (około 1%). Oni starają się przeżyć to i stworzyć nowe społeczeństwo.

1.3 Główny bohater

1.4 Ogólny przebieg rozgrywki