

# TRƯỜNG ĐẠI HỌC ĐẠI NAM KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



# BÁO CÁO THỰC TẬP

Đề tài: Xây dựng trang web bán hàng Shopper bằng ngôn ngữ HTML và các thuộc tính Bootstrap, CSS và JS

Sinh viên thực hiện: Khiếu Lê Phúc

Giảng viên hướng dẫn: Nguyễn Văn Tuấn

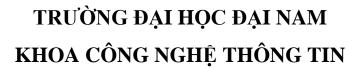
**Lóp:** CNTT 13-03

Đơn vị thực tập: Công ty cổ phần dịch vụ phần mềm WIS Việt Nam

Hà Nội, Tháng 8 năm 2022









# BÁO CÁO THỰC TẬP

<u>Đề tài</u>: Thiết kế trang web bán hàng thời trang Shopper bằng ngôn ngữ HTML sử dụng Bootstrap, CSS và JS

Sinh viên thực hiện: Khiếu Lê Phúc

Giảng viên hướng dẫn: Nguyễn Văn Tuấn

**Lóp:** CNTT 13-03

Đơn vị thực tập: Công ty cổ phần dịch vụ phần mềm WIS Việt Nam

Hà Nội, Tháng 8 năm 2022

# LÒI CẨM ƠN

Trước tiên em xin chân thành cảm ơn tới các thầy cô trường Đại học Đại Nam và các anh chị trong Công ty cổ phần dịch vụ phần mềm WIS đã tạo điều kiện và nhiệt tình giúp đỡ em trong thời gian thực tập.

Để có được hành trình thực tập thành công trong 2 tháng qua, em xin cảm ơn Khoa Công nghệ thông tin trường đại học Đại Nam và lãnh đạo Công ty cổ phần dịch vụ WIS đã giúp đỡ cho em có được nền tảng kiến thức.

Cảm ơn anh Nguyễn Văn Sỹ - giám đốc WIS Software đã hỗ trợ tạo điều kiện thuận lợi để em có được hành trình thực tập thành công và cảm ơn thầy Nguyễn Văn Tuấn đã hướng dẫn để em có thể hoàn thành báo cáo hoàn chỉnh.

Sinh viên thực hiện

KHIẾU LÊ PHÚC

# MỤC LỤC

Lời cảm ơn	3
Chương I. GIỚI THIỆU VỀ CÔNG TY DỊCH VỤ WIS VIỆT NAM	5
1. Giới thiệu	5
1.1.Lịch sử công ty	5
1.2.Tầm nhìn và sứ mệnh	5
2. Lĩnh vực hoạt động	6
3. Sản phẩm và dịch vụ nổi bật	6
4. Sản phẩm và dự án nổi bật	THÒI BOOSTRAP,
1. Dự án tham gia.	7
2.Tình trạng dự án	7
3. Khách hàng	7
4. Giới thiệu về dự án	7
5. Các modules chính	8
CHƯƠNG III: NỘI DUNG THỰC TẬP	9
I.Giới thiệu về nội dung thực tập	9
II.Giới thiệu về dự án và các thành phần	10
Kết luân	18

# CHƯƠNG I: GIỚI THIỆU VỀ CÔNG TY DỊCH VỤ WIS VIỆT NAM

## 1. Giới thiệu:

WIS SOFTWARE là đơn vị trực thuộc Công ty Cổ phần Dịch vụ Phần mềm WIS Việt Nam. Với đội ngũ nòng cốt hoạt động trên thị trường năm 2012 với sứ mệnh cung cấp cho các tổ chức, doanh nghiệp các giải pháp viễn thông và công nghệ. Với những thông tin tiên tiến nhất, WIS SOFTWARE tự hào là nhà cung cấp hàng đầu trong lĩnh vực: Dịch vụ phần mềm và giải pháp tích hợp hệ thống; Hạ tầng và dịch vụ mạng công nghệ thông tin; Dịch vụ xử lý dữ liệu cơ sở dữ liệu. Đặc biệt là các giải pháp AI Với khách hàng, WIS SOFTWARE luôn sáng tạo và nỗ lực không ngừng trong từng sản phẩm, dịch vụ.

#### 1.1. Lich sử công ty:

Được thành lập vào năm 2021, WIS Software là một công ty công nghệ với sứ mệnh biến việc vận hành và quản lý bằng giấy tờ, rườm rà trở nên lỗi thời. Chúng tôi đã xây dựng và cung cấp các dịch vụ, giải pháp giúp vận hành, quản trị công việc được tối ưu và nhanh gọn hơn. Chúng tôi tin vào trí thức, con người sự tử tế như một nguyên tắc thiết kế và sức mạnh của AI để tăng tiềm năng của con người.

## 1.2. Tầm nhìn và sứ mênh:

- Sứ mệnh: Đem đến những trải nghiệm dịch vụ tốt nhất dựa trên các giải pháp và nền tảng quản trị mới, nghiên cứu, phát triển chuyên sâu các giải pháp dựa trên công nghệ Blockchain, Lowcode, AI, Cloud cùng với các nền tảng dữ liệu (Người dùng/Khách hàng/Dữ liệu nội bộ) đem lại các giải pháp kinh doanh hiệu quả, đáng tin cậy cho các tổ chức/tập đoàn lớn, doanh nghiệp vừa và nhỏ và những trải nghiệm đột phá cho khách hàng cá nhân.
- Tầm nhìn: Trở thành công ty công nghệ uy tín hàng đầu trong phát triển những sản phẩm dịch vụ giải pháp công nghệ đẳng cấp thế giới, mang lại những giá trị vượt trội cho khách hàng, góp phần nâng cao vị thế Việt Nam trong kỷ nguyên số, xây dựng đất nước hùng cường.

# 2. Lĩnh vực hoạt động:

- Sản xuất phần mềm

# - Phát triển ứng dụng

# 3. Sản phẩm và dịch vụ nổi bật:

- Chatbot AI Software Development
- Data Science & AI Consulting
- Data strategies
- Callbot
- Định danh điện tử
- Automate Tagging
- More leads, 24/7
- Code free customization
- Faster customer resolutions
- Facing an AI Challenge?
- Data Engineers
- Data Scientists

# 4. Các sản phẩm và dự án nổi bật:

- Website Ecomere
- Product Development
- Marketplace System
- Product Design
- Digital Research
- Content Marketing
- Data Research

# CHƯƠNG II: DỰ ÁN "THIẾT KẾ TRANG WEB BÁN HÀNG THỜI TRANG SHOPPER BẰNG NGÔN NGỮ HTML VÀ SỬ DỤNG BOOSTRAP, CSS VÀ JS

#### 1. Dự án tham gia:

Tên dự án: "Xây dựng trang web bán hàng thời trang Shopper bằng ngôn ngữ HTML sử dụng Bootstrap, CSS và JS".

#### 2. Tình trạng dự án:

Tình trạng: Đã hoàn thành

#### 3. Khách hàng:

Cửa hàng thời trang Shopper

# 4. Giới thiệu về dự án:

- Hiện nay chúng ta không còn xa lạ gì với việc mua bán hàng online, trong thời buổi bùng nổ của Công nghệ thông tin, chúng ta không còn xa lạ gì với các trang thương mại điện tử như Amazon, Lazada, Shopee, Tiki,... góp phần vào việc mọi người có thể dễ dàng thuận tiện cho việc mua sắm, lựa chọn sản phẩm.
- Các website có thể giúp cho mọi người và mọi nhà lựa chọn theo sở thích và nhu cầu mà không cần thiết phải tốn nhiều thời gian cho việc đến nơi bán sản phẩm và được biết giá trước khi đặt hàng.
- Ngoài ra cũng thuận lợi cho các cửa hàng và doanh nghiệp tiếp cận công nghệ tương tác với khách hàng để doanh nghiệp tiếp thu những ý kiến góp ý để cải thiện trong việc bán hàng.
- HTML (Hypertext Markup Language) là 1 ngôn ngữ rất phổ biến trong việc thiết kế website. HTML có thể được hỗ trợ bởi các công nghệ như CSS và các ngôn ngữ kịch bản giống như JavaScript. HTML không phải là ngôn ngữ lập trình, nghĩa là nó không thể tạo ra các chức năng "động" được. Giống như như phần mềm Microsoft Word, HTML dùng để bố cục và định dạng trang web. HTML khi kết hợp với CSS và JavaScript sẽ trở thành một nền tảng vững chắc cho thế giới mạng.
- Thông qua HTML, Shopper đã được tạo ra qua đó để tương tác với khách hàng và có thể thuận tiện cho việc điều phối bán hàng của cửa hàng.

#### 5. Các modules chính:

- Module logo: nhận diện thương hiệu
- Module menu: đây menu sẽ có những thể loại sản phẩm cho khách hàng lựa chọn theo nhu cầu
- Module thể loại sản phẩm: các sản phẩm theo thể loại
- Module sản phẩm: bao gồm hình ảnh, các icon, giá của sản phẩm
- Module slider: các sản phẩm nổi bật và mới
- Module sản phẩm bán chạy
- Module đồng hồ đếm ngược
- Module footer: thanh công cụ gỗ email và các thông tin cửa hàng cùng các phương thức thanh toán

# CHƯƠNG III: NỘI DUNG THỰC TẬP

# I. Giới thiệu về nội dung thực tập:

#### 1. Front End là gì?

- Front End là cách gọi quy trình sử dụng các ngôn ngữ HTML, CSS, JavaScript thiết kế và xây dựng giao diện cho các trang web hoặc ứng dụng web để người dùng có thể xem và tương tác trực tiếp trên đó.
- Mục tiêu của việc thiết kế trang web là giúp cho người dùng dễ dàng sử dụng khi mở trang web. Điều này rất khó khăn vì trong thực tế người dụng sử dụng rất nhiều loại thiết bị khác nhau với kích thước và độ phân giải khác nhau, do đó buộc Front End Developer phải xem xét hết các khía cạnh này khi thiết kế trang web. Cần phải đảm bảo trang web xuất hiện chính xác trên các trình duyệt khác nhau, hệ điều hành khác nhau và các thiết bị khác nhau.

#### 2. HTML là gì?

- Là ngôn ngữ Đánh dấu Siêu văn bản. Sử dụng HTML để xây dựng và cấu trúc lại các thành phần trong website hoặc ứng dụng. HTML có thể được hỗ trợ bởi các công nghệ như CSS và các ngôn ngữ kịch bản giống như JavaScript.
- HTML không phải là ngôn ngữ lập trình, nghĩa là nó không thể tạo ra các chức năng "động" được. Giống như như phần mềm Microsoft Word, HTML dùng để bố cục và định dạng trang web.

## 3. Javascript:

JavaScript là ngôn ngữ lập trình phổ biến dùng để tạo ra các trang web tương tác. Được tích hợp và nhúng vào HTML giúp website trở nên sống động hơn. JavaScript đóng vai trò như một phần của trang web, thực thi cho phép Client-Side Script từ phía người dùng cũng như phía máy chủ (Nodejs) tạo ra các trang web động.

## 4. Bootstrap:

- Bootstrap cho phép quá trình thiết kế website diễn ra nhanh chóng và dễ dàng hơn dựa trên những thành tố cơ bản sẵn có như typography, forms, buttons, tables, grids, navigation, image carousels... Cùng **Mắt Bão** tìm hiểu tính năng và lợi ích mang lại cho lập trình viên của *Bootstrap là gì* nhé!
- Bootstrap là một bộ sưu tập miễn phí của các mã nguồn mở và công cụ dùng để tạo ra một mẫu webiste hoàn chỉnh. Với các thuộc tính về giao diện được quy định sẵn như kích thước, màu sắc, độ cao, độ rộng..., các designer có thể sáng tạo

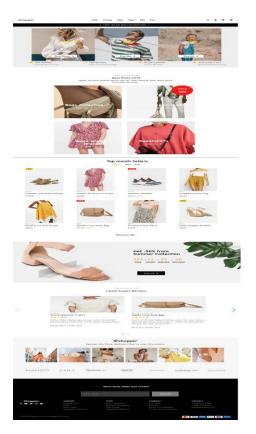
nhiều sản phẩm mới mẻ nhưng vẫn tiết kiệm thời gian khi làm việc với **framework** này trong quá trình *thiết kế giao diện website*.

#### **5. CSS:**

CSS là chữ viết tắt của Cascading Style Sheets, nó là một ngôn ngữ được sử dụng để tìm và định dạng lại các phần tử được tạo ra bởi các ngôn ngữ đánh dấu (HTML). Nói ngắn gọn hơn là ngôn ngữ tạo phong cách cho trang web. Bạn có thể hiểu đơn giản rằng, nếu HTML đóng vai trò định dạng các phần tử trên website như việc tạo ra các đoạn văn bản, các tiêu đề, bảng, ...thì CSS sẽ giúp chúng ta có thể thêm style vào các phần tử HTML đó như đổi bố cục, màu sắc trang, đổi màu chữ, font chữ, thay đổi cấu trúc...

# II. Giới thiệu dự án và các thành phần:

#### 1. Dự án:



Hình 1. Trang web Shopper

# 2. Triển khai dự án:

- Được xây dựng bằng ngôn ngữ HTML, sử dụng bootstrap, js, CSS.

#### 2.1. Bootstrap:

```
<link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.4.1/css/bootstrap.min.css">
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="fontawesome-free-5.15.4-web/css/all.min.css"/>
<link rel="stylesheet" href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/swiper/swiper-bundle.min.css"/>
```

Hình 2.1. Bootstrap

### 2.2.CSS:

```
*{
    padding: 0px;
    margin: 0px;
}
body{
    width: 100%;
    height: 20px;
}
nav{
    height: 75px;
    margin-left: 400px;
    font-family: cursive;
    font-weight: 600;
}
nav ul li a{
    margin-top: 10px;
    color: □black;
}
```

Hình 2.2.CSS

#### 2.3. JS:

## 2.3.1.Active:

Dùng để di chuyển lựa chọn của khách hàng tới đích đến của menu theo sự điều khiển

```
var header = document.getElementById("menu-active");
var btns = header.getElementsByClassName("nav-link");
for (var i = 0; i < btns.length; i++) {
  btns[i].addEventListener("click", function() {
  var current = document.getElementsByClassName("active");
  current[0].className = current[0].className.replace(" active", "");
  this.className += " active";
  });
}</pre>
```

Hình 2.3.1.Active

#### **2.3.2.***Counter:*

- Thuộc tính này dùng để chạy đồng hồ đếm ngược chương trình khuyến mãi
- Đặt theo múi giờ GMT+7 của Việt Nam

```
var fuT = new Date("December 31, 2023 00:00:00").getTime()
setInterval(function() {
   var now = new Date().getTime()
   var D = fuT - now
   var days = Math.floor(D/(1000*60*60*24))
   var hours = Math.floor(D/(1000*60*60))
   var minutes = Math.floor(D/(1000*60))
   var seconds = Math.floor(D/(1000))
    hours %= 24
    minutes %= 60
    seconds %= 60
    document.getElementById("days").innerText = days
    document.getElementById("hours").innerText = hours
    document.getElementById("minutes").innerText = minutes
    document.getElementById("seconds").innerText = seconds
,1000)
```

Hình 2.3.2.Counter

#### 2.3.3. Slider:

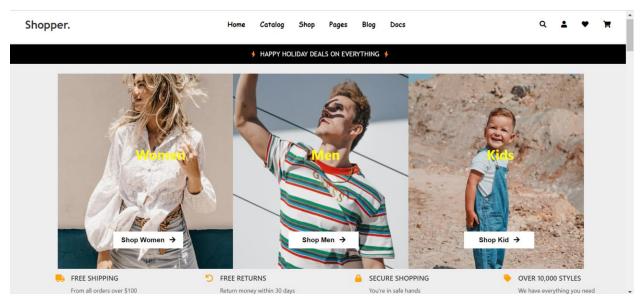
Được dùng để chạy slide, những hình ảnh của sản phẩm nổi bật

```
var swiper = new Swiper(".mySwiper", {
    slidesPerView: 2,
    centeredSlides: false,
    spaceBetween: 10,
    grabCursor: false,
    navigation: {
        nextEl: ".swiper-button-next",
        prevEl: ".swiper-button-prev",
    },
    pagination: {
        el: ".swiper-pagination",
        clickable: true,
    },
});
```

Hình 2.3.3.Slide

# 3. Kết quả thu được:

# 3.1. Modules logo, menu và các thể loại sản phẩm:



Hình 3.1. Module logo, menu và các thể loại sản phẩm

**NEW COLLECTION** 

#### Best Picks 2019

Appear, dry there darkness they're seas, dry waters thing fly midst. Beast, above fly brought Very green.





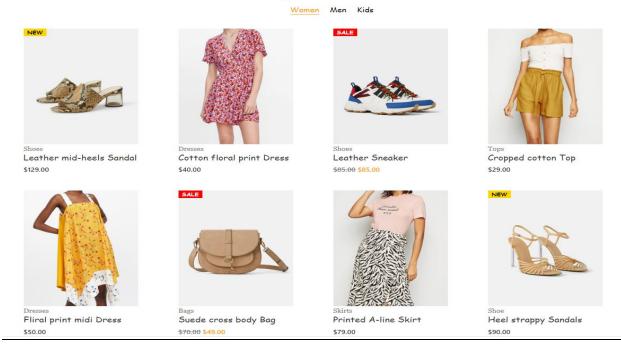
Hình 3.1.2. Module logo, menu và các thể loại sản phẩm





Hình 3.1.3. Module logo, menu và các thể loại sản phẩm 3.2. Modules sản phẩm:

#### Top month Sellers



Hình 3.2.Module sản phẩm

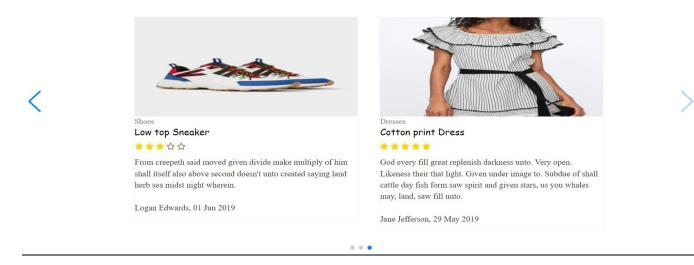
# 3.3.Đồng hồ đếm ngược:



Hình 3.3.Đồng hồ đêm ngược

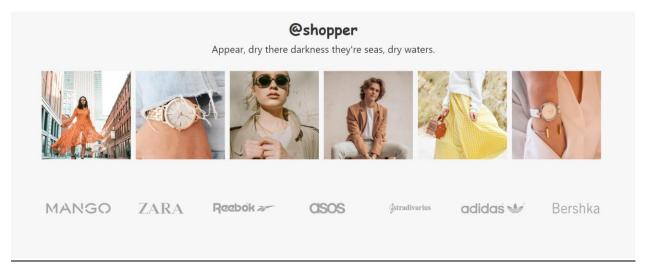
### *3.4.Slide:*

#### Latest buyers Reviews



Hình 3.4. Slide

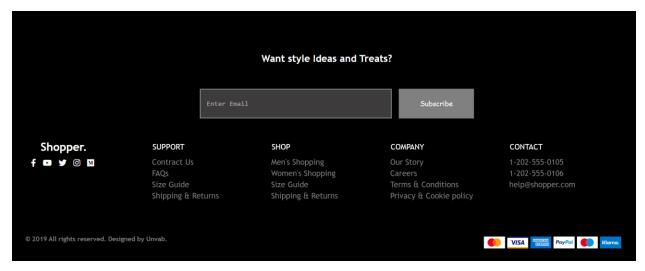
# 3.5.Sản phẩm bán chạy và các đối tác



Hình 3.5. Sản phẩm bán chạy và các đối tác

## *3.6. Footer:*

Bao gồm các thông tin, thanh gõ email và các phương thức thanh toán



Hình 3.6. Footer

# KẾT LUẬN

Với sự giúp đỡ của các ah chị trong công ty, em đã hoàn thành xong trang web Shopper này. Thiết kế website đang là xu hướng hiện nay và cần thiết cho việc doanh nghiệp và cửa hàng tiết kiệm đến khách hàng để quảng bá thương hiệu của mình tới thị trường.

Một lần nữa em xin cảm ơn các anh chị trong công ty đã nhiệt tình giúp đỡ em trong hành trình vừa qua.