프론트엔드 개발자 김효중



Contacts

010-7533-6125 · 706shin1728@naver.com

대학생활동안 **2번의 개발 동아리 활동**과 **1번의 부트캠프**를 경험하였습니다., 개발동아리를 해오면서, **누군가를 가르칠 정도로 깊이 공부하는 것**에 몰입해보기도 하고, Google이 주최하는 대회에서 **전 세계 대학 중 상위 100팀**에 선정되기도 하였습니다.

이런 과정 속에서 **함께 성장하는 것의 즐거움**과 **깊이 학습하는 것의 중요성**을 알게 되었습니다. 개발자로 살아가며, 항상 **둘 사이의 균형**을 찾아가고 싶습니다.

기록하면서 공부하는 것을 즐깁니다. 제가 **학습한 내용**과 **회고**를 블로그에 꾸준히 남기는 중입니다.

블로그 & 깃허브

기술 블로그: https://hj-devlog.vercel.app, 깃허브: https://github.com/khj0426

Project

개인 프로젝트: 개인 블로그 프로젝트 HJ_Devlog (2023.06 ~ 현재)

꾸준한 기술 학습과, 경험을 기록하기 위한 개발 블로그

사용 기술

Next.js 13 App route,tanstack query,recoil,styled-components

Link

코드리뷰 깃허브

여러 공통 컴포넌트 개발

- 토스트, 스피너, 버튼, 뱃지, 페이지네이션, 달력, 드롭다운 컴포넌트,모달 등 공통적으로 사용되는 컴포넌트 개발
- 공통적인 컴포넌트에 대해 사용자에게 보여지는 UI와 컴포넌트의 로직을 분리하고자 시도 [관련한 블로그 게시글]
- Intersection Observer API를 사용한 TOC(Table Of Content) 컴포넌트 개발
- 개발한 컴포넌트를 편하게 보기 위해 스토리북으로 문서화 작성 [스토리북 링크]
- CI단에서 chromatic을 사용한 스토리북 자동 배포 설정

react-syntax-highlighter을 이용한 마크다운 파싱 개발

- 블로그 배포 후 lighthouse의 total blocking time의 점수가 낮은 문제 발견
- next/bundle-analyzer를 통해 번들 크기를 확인해본 결과, 666.9KB만큼의 번들 크기 발견
- dynamic import, 필요한 프로그래밍 언어만 동적으로 불러오는 방법을 통해 코드블록 컴포넌트의 번들 크기 개선 666.9KB -> 105.5KB [해당 블로그 게시글]

Sentry를 이용한 모니터링 시스템 도입

- 배포환경에서 발생하는 여러 오류를 감시, 대응하고자 Sentry 도입
- axios interceptors와 Sentry연결. 네트워크 통신 중 에러 시 Sentry로 자세한 정보 전송 [관련한 깃허브 코드]
- 배포환경에서 유효한 블로그 상세 URL로 들어오지 않은 경우 빈 하얀 화면과 함께 애플리케이션이 죽는 문제 발생 블로그 상세 글 페이지에서, MD파일을 읽을 수 없는 경우 빈 하얀 화면이 아닌 폴백 UI 제공

로딩상태와 404페이지 선언적 처리

 Next의 loading페이지, not-found페이지와 스켈레톤, 스피너 등의 공통 컴포넌트를 사용해 각 페이지마다 상황에 맞는 로딩 UI 제공

SEO를 최적화하기 위한 다양한 시도

- Next의 metadata를 활용한 블로그 sitemap 생성, Google Search Console에 사이트 및 sitemap 등록.
- 타 사이트에서 사이트의 정보를 쉽게 접할 수 있도록 RSS피드 제공 기능 개발
- lighthouse의 검사를 편하게 하도록 CI단에서 모든 페이지의 lighthouse를 검사해주는 기능 개발
- 블로그의 상세 게시글을 효과적으로 보여주는 OpenGraph Image 동적 생성 기능 개발 [해당 블로그 게시글]

Google analytics 데이터의 활용

- recharts와 **방문자 수, 참여시간 통계,한 세션당 방문 페이지 수**등의 google analytics데이터를 활용한 차트 구현
- google analytics의 pageLocation과 totalUser데이터를 활용한 블로그 글 조회 수 구현
- 실제 사용자의 기록과 이벤트를 추적하도록 google analytics 연결

평균 참여 시간을 높이기 위한 과정

● 평균 참여 시간을 높이기 위해 **랜덤 블로그 글 추천 모달**을 상세 페이지에 추가 해당 UI가 오히려 사용자 경험에 좋지 않다고 판단해 **이전글, 다음글의 링크로 가는 UI로 변경** 평균 참여 시간(2023.05.28~2024.05.28) **1분 14초**에서 **3분 14초**(2024.04.02~2024.07.02)로 증가

한국 기준, **2023.05.28~2024.05.28**까지 총 **1,159명**의 사용자가 방문. 평균 참여 시간 **1분 14초** 기록. 구글 검색 결과 **2.18만건**의 글이 노출되었고 실제 클릭으로 이어진 횟수는 **1.05천건** 평균 CTR(웹에서의 검색 노출이 실제 클릭으로 이어진 값)은 4.8%

초기 페이지 데스크탑 기준

FCP 1.3초 LCP 1.5초 Total Blocking Time 0밀리초 Speed Index 1.1초

팀 프로젝트: 리뷰레인저(FE 3명, BE 3명, 2023.10~2023.11)

프로그래머스 데브코스에서 피어리뷰,멘토리뷰 시 발생하는 문제를 해결하기 위해 기획,개발한 서비스총 2가지의 문제점을 해결하고자 함.

- 리뷰 결과를 보여주기 위해 구글폼, 슬랙, 엑셀을 사용하는데 , 이를 하나의 서비스에서 관리하고자 함.
- 피어 리뷰를 수집하고, 종합하는데 많은 시간이 소요되는 문제가 있었음 주관식 응답 중 욕설이나 부정적인 감정의 문장들을 일일이 수동적으로 정제해야 하는 불편함이 존재.

사용 기술

React, Typescript, tanstack-query, tailwind-css, axios

Link

최종발표, 깃허브

프로젝트의 초기 환경 설정

• 프로젝트 내에서 팀원과의 코드 일관성을 지키기 위한 커밋린트, 폴더 구조, esLint의 규칙 설정 [해당 PR 링크]

백엔드 팀의 작업 속도에 의존적이지 않기 위한 MSW도입

- 백엔드팀과의 불필요한 소통을 줄이기 위해, API명세서를 함께 작성한 후, 병렬적으로 개발을 진행하여 생산성 증대
- 필요한 API를 MSW로 모킹하고, tanstack-query와 연동하여 tanstack-query를 사용하는 커스텀 훅 미리 구현

AWS S3,CloudFront를 이용한 배포 환경 구성

- main브랜치와 develop브랜치에서 pr,push 시 자동으로 S3에 배포하는 CI 구성
- 가비아에서 도메인을 발급받아 Route 53을 이용한 도메인 설정

데브코스 매니저님과, 실제 데브코스 인원 포함 약 40명의 인원으로부터 <u>사용성 테스트</u> 진행 구글폼과 같은 외부의 리뷰 서비스가 아닌, 직접 개발한 리뷰레인저 사이트에서 피드백을 받는 경험

팀 프로젝트: 꿀매포청천(FE 5명, 2023.09~2023.10)

사용자들이 각자의 구매 또는 구매 예정 물건에 대해 공유하고 피드백할 수 있는 서비스

사용 기술

Next.js ,typescript,axios,tanstack-query,sass,storybook

Link

프로젝트 회고, 깃허브, 배포링크

기술공유

- 프레임워크로서의 규칙의 명확성, 여러 렌더링 전략을 위해 Next.js이라는 기술을 사용하기로 결정
- Next.js가 익숙하지 않은 팀원을 위해 이틀만에 기존지식을 바탕으로 기술공유 진행 <u>해당 발표 자료</u>

Next.js 활용

- 관심사의 분리와 실제 서버 주소의 은닉을 위해 API의 별도 로직을 클라이언트 측이 아닌, API Route에 위임
- 전체 사용자 사이드바 부분에서 새로운 사용자가 추가되거나, 사용자의 정보가 바뀌었을 때, 사용자의 정보가 바로 갱신이 안되는 문제를 QA단에서 발견.
 Next의 ISR 전략을 도입하고, revalidate 시간을 짧게 가져가는 방법으로 해당 문제를 해결

tanstack-query를 이용한 게시글 상세 페이지 개발

- 게시글 상세 페이지에서 낙관적인 사용자 경험을 위해 useMutation훅을 활용한 좋아요/싫어요 구현 [관련 깃헙 링크]
- 게시글 상세 페이지의 댓글 조회, 댓글 추가 및 제거를 useQuery, useMutation훅으로 개발

Education & Experiences

성공회대학교 소프트웨어공학과(2019.03~)

멋쟁이사자처럼 SKHU(2024.01~)

- 프론트엔드 파트 운영진으로 활동
- 웹 프론트엔드를 지망하는 학우들에게 여러 강의 기획 및 주도
- 동아리 홍보에 쓰이는 랜딩 페이지 개발

프로그래머스 웹 데브코스(2023.06 ~ 2023.11)

- 프로그래머스에서 진행하는 프론트엔드 개발자 양성 과정
- 2번의 팀 프로젝트와 과제를 바탕으로 학습, 피어리뷰와 멘토리뷰 경험
- 모던 리액트 스터디, 자바스크립트 스터디를 통한 기술 학습 진행

GDSC SKHU(2022.08~2023.06)

- 프론트엔드 파트의 멤버로 참여, 과제를 통한 HTML, CSS, JS, React 기술 학습
- recoil 알아보기 스터디, 코어 자바스크립트 스터디를 통한 학습
- Google이 주관하는 Google solution Challenge에 참가하여, 전 세계 대학 중 상위 100팀에 선정 [관련링크]