

List

2019년 5월 29일 수요일 오후 4:03

- ❖ 값을 변경할 수 있는 성질 - mutable
 값을 변경할 수 없는 성질 - immutable

-> 리스트는 mutable 이다.

- 리스트는 처음부터 값을 넣어서 만들수도 있고, 빈 리스트만 생성할 수도 있다

```
my_list = [] #빈 리스트  
my_list = [1, 2, 3] #값이 들어간 리스트
```

- 빈 리스트에 값을 동적으로 추가할 수 있다.

```
animals = []  
animals.append('코알라')  
animals.append('하이에나')  
animals.append('땅다람쥐')  
print(animals)
```

```
['코알라', '하이에나', '땅다람쥐']
```

(초기화를 꼭 해야 append를 할 수 있다)

- insert, pop 등 값을 사이사이에 넣고, 값을 꺼내는 메서드도 있다.
- 메서드 종류는 이외에도 아주 많다. 필요시 찾아보기

○ 인덱싱

리스트의 각 요소를 인덱스 값으로 접근 가능

- del

```
print(animals)  
print(animals[3])  
  
del animals[3]  
print(animals)
```

```
['코알라', '하이에나', '땅다람쥐', '토끼', '강아지']  
토끼  
['코알라', '하이에나', '땅다람쥐', '강아지']
```

-> del 은 리스트의 특정 값 삭제
 (인덱스 값으로)

- 슬라이싱

리스트에서 원하는 부분만 잘라내기

슬라이싱을 하는 방법과 인덱스규칙은 문자열과 동일함

```
print(animals[1:3])
```

```
['하이에나', '땅다람쥐']
```

- 메서드

- list.sort()

리스트를 정렬하는 메서드

```
animals.sort()  
print(animals)
```

```
['강아지', '땅다람쥐', '코알라', '토끼', '하이에나']
```

-> 리스트의 값이 문자열이면 기본적으로 가나다순으로 정렬

- list.count()

리스트에 해당 값이 몇 개 있는지 갯수를 반환하는 메서드

```
print(animals)  
print(animals.count('토끼'))
```

```
2
```

- len(list)

리스트의 전체 값의 갯수를 반환하는 함수.

리스트만의 메서드가 아닌, 파이썬의 내장함수임!