딕셔너리(Dictionary)

2019년 5월 31일 금요일 오후 2:09

- ❖ 리스트, 튜플과 마찬가지로 여러가지의 값들을 넣어서 관리하는 자료형
- ❖ key 와 값의 쌍으로 데이터들을 저장하고, key를 이용해서 값을 가져올 수 있음

사용법	{key1: val1,}	중괄호를 사용해서 만들고, key : value 쌍의 형태로 값을 저장
값 추가	<pre>my_dict[0] = 'a' print(my_dict) {0: 'a'}</pre>	key 를 지정하여 값을 저장한다. key는 숫자형, 문자열 등의 여러가 지 자료형이 될 수 있다.
	<pre>my_dict['b'] = 2 print(my_dict) {0: 'a', 'b': 2}</pre>	
	my_dict['학생1'] = '호박' print(my_dict) {0: 'a', '학생1': '호박', 'b': 2}	
값 가져오기	print(my_dict['학생1']) 호박	key로 해당 값을 뽑아낸다.
값 삭제	del my_dict[0] print(my_dict) {'학생1': '호박', 'b': 2}	삭제방법은 del dict[key] 이며, 마 찬가지로 key로 삭제한다.

○ 딕셔너리가 가지고 있는 메서드

❖ 함수 : 어떤 기능을 수행하기 위해 코드를 모아 놓은 것

◆ 메서드: 함수의 일종이지만, 어떤 자료형만 사용할 수 있는 함수.(딕셔너리의 메서드란 딕셔너리만 사용할 수 있는 함수)

• dict.values()

```
사용법 for std in my_dict.values(): 
print(std) 
a 호박 2
```

• dict.keys()

```
사용법 for key in my_dict.keys(): 딕셔너리의 key값들만 가져온다. print(key)
0 학생1 b
```

• dict.items()

