

# 모듈, 객체

2019년 5월 31일 금요일    오후 2:57

- 모듈
  - ❖ 모듈 : 비슷한 함수들을 모아놓은 파일
  - ❖ 파이썬에서 제공하는 모듈, 직접 작성한 모듈, 다른사람이 작성한 모듈 등이 있다.
  - ❖ 모듈을 사용하려면 import 키워드를 사용한다.

- random  
: 난수를 만들거나 무작위와 관련된 함수를 모아놓은 모듈

random모듈의 함수

- random.choice( )

```
# random
import random
students = ['kim', 'song', 'park', 'lee', 'hong']
print(random.choice(students))
print(random.choice(students))
print(random.choice(students))
```

```
song
park
lee
```

리스트 안에 있는 값 중 , 무작위로 한개의 값을 뽑아냄

- random.sample( )

```
print(random.sample(students, 2))
print(random.sample(students, 3))
```

```
['park', 'kim']
['lee', 'song', 'park']
```

인자로 list, 숫자 두가지를 받아서  
리스트에서 중복되지 않게 값들을 뽑아냄.

```
# 로또 번호 추출기
print(random.sample(range(1, 46), 6))
```

```
[5, 31, 41, 40, 28, 11]
```

random.sample( )과 range를 이용하여 로  
또번호 생성기 만들기

- random.randint( )

```
print(random.randint(8, 10))
```

```
10
```

숫자의 범위를 지정해서 범위안의 정수형 숫자를 랜덤  
으로 반환

- 객체
  - ❖ 객체 : 현실의 문제를 해결하기 위해 현실의 사물, 물체를 컴퓨터로  
재현한 것.

- ❖ 함수와 데이터를 한꺼번에 묶어서 만들어 놓은 것
- ❖ 파이썬의 대부분은 객체임