# 주요기술이력

김해준

### iOS <인터파크>

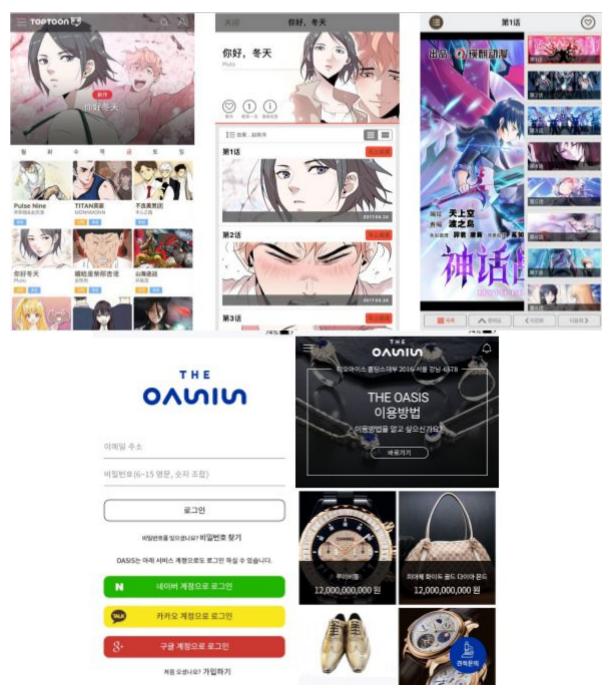


인터파크TV / 뉴플랫폼 국내숙박 지도(개발중)

- swift / Objective C
- 통계 트래커 연동(Cretio, Appboy, GoogleAnalytics, Braze, Branch, Igaworks, Adbrix)
- 상품추천 챗봇 톡집사 개발(mqtt)
- WK웹뷰 쿠키관리자, 웹인터페이스 개발
- 메인, 마이페이지, 상품상세 개편 Native화
- Firebase기반 notification, analytics wrapper 개발
- 인터파크TV 개발 Brightcove, Sendbird

- 온라인박람회 / 인생날 이벤트 개발
- 투어, 체크인나우, 해외호텔 앱 통합 -> 투어통합앱 개발
- CI/CD 개발. 젠킨스 Fastlane, HockeyApp
- 뉴플랫폼 프로젝트. RxSwift, RxCocoa, RIBs, Protocol Oriented Programming 기반 앱 개발 비동기형 프로그래밍, MVVM
- UnitTest. Quick, Nimble.
- 아이마켓몰 앱 개발

### iOS <탑툰 / 니디드소프트>



탑툰 웹툰 다국어 앱 / 명품 거래 앱

- Swift3 / mysgl / window server / SDWebImage
- 웹툰앱 Splash Screen: 시작 화면을 서버에서 받아서 처리하기 위해 빈 Launch Storyboard(Launch Screen file로 지정된 ViewController는 Custom Class 할 수 없으므로) 는 다른 Storyboard로 이동기능만 남기고, 실제 splash 화면은 이동한 ViewController에서 처리했다.
- 재사용이 가능한 view 또는 cell 은 xib로 관리
- Library&SDK: third party library, sns 로그인 모듈(SDK) wechat(연동방식첨부), weibo, qq연동 / NetworkManager: api의 요청과 응답 / Parser: 수신한 데이터를 실제 사용

가능한 데이터 모델로 변환 / Local Database: 로컬에서만 사용하는 데이터 저장 및 불러오기(CoreData, Realm 사용) / Util, Extension: 자주 사용하는 함수 모음 / Model: 생성자와 property, getter, setter로 구성되어 데이터 모델 역할

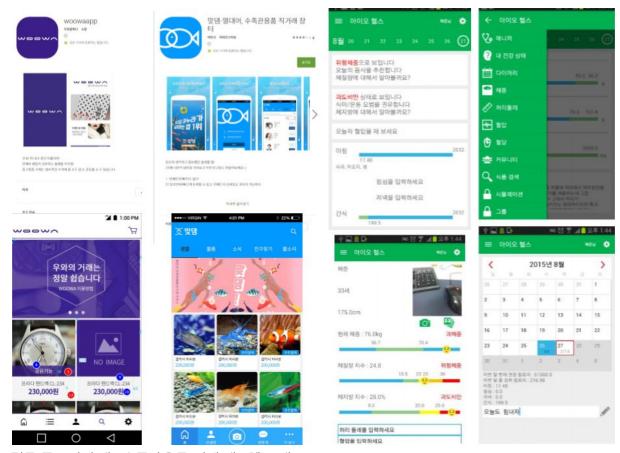
- 하이브리드앱 Bridge: 웹브라우저 내장객체 window에 내부 클래스를 정의하고, protocol(웹앱간 규약)을 만들어 통신
- <u>Custom Bridge Javascript Library</u>(WKWebView와 javascript로 통신하기 위한 라이브러리)jQuery trigger로 handler를 만들어 mobile webview에서 loadRequest시 callback 받는 메소드(recv)와, webview에 protocol 요청하는 메소드(send)로 구성했다.
- 전당포앱 담보물 사진과 구매정보를 올려서 대출 가능 여부 및 금액이 정해진다. 전당포에서 담보대출을 받으면, 정해진 기간 내에 매 달 상환을 해야 하고, 미상환시 경매로 넘어간다.
- 견적조회화면과 상환중인 상태화면이 필요.

#### **Open Source**

- 'KYDrawerController'
- 'LiquidFloatingActionButton'
- 'IOStickyHeader'

- 'FSCalendar'
  'Alamofire', '~> 4.3'
  'SDWebImage', '~>4.0'
- "DownPicker"

### Android <니디드소프트 / 개인>



명품 중고거래 앱 / 수족관용품 거래 앱 / 헬스 앱

#### 개발환경

- Java / Android Studio / mysql / window server2012
- 채팅: NodeJS, express web application framwork, socket.io, forever daemon
- Google Cloud Messaging
- Spring Restful API
- 로컬DB: Salite

- 마켓앱 구매자가 판매자가 될 수 있으므로 구매한 상품과 판매한 상품에 대한 목록 따로 관리. 상품을 구매나 판매중에 수정 혹은 삭제를 할 수 있으므로 실제 결제가 일어나기 전에 구매한상품과 현재 DB에 있는 상품에 대한 데이터 유효성 검사
- 구매/판매 상품 목록, 개인 정보, 카테고리 정보, 설정 정보, 팔로잉 정보 등 시작시 가져올 데이터와 로컬에 저장할 데이터, 요청시에만 가져올 데이터를 구분해서 필요시 즉각 가져올 수 있도록 하여 성능 지연을 줄였다. 대신, 이중화된 데이터가 있을 경우, 갱신 할때 로컬Storage와server DB에 이중으로 쿼리요청을 하여 동기화했다.
- nodejs, socket.io를 이용한 채팅 구현 express 프레임워크를 사용해서 http 요청에 대한 응답하는 서버를 생성하고, socket.io, request, querystring을 require(import)해서

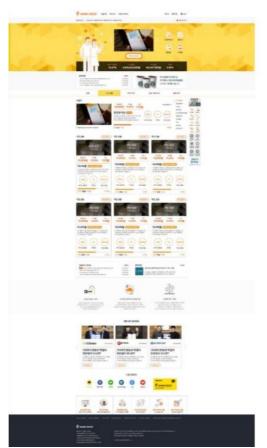
사용. socket.io로connection을 만들면 socket instance가 생성되고,socket을 종류별로 on(listener thread)을 만들어broadcast 했다. 채팅의 경우, 메세지가 들어왔을때, 이미지가 들어왔을때, 채팅방에 사람이 참여했을때, 타이핑 중일때, 타이핑을 멈췄을때, 접속이 끊겼을때 on(thread)을 만들었다. 채팅방이 여러개일 수 있으므로,socket에 방번호를 정해 해당 방에만 응답이 가도록 하였다. 이미지의 경우이미지를 서버에 업로드하고 이미지내일 소켓에서 broadcast로 현재 방에 있는 인원들에게 보내 각자 다운받아 보여질 수 있도록하였다

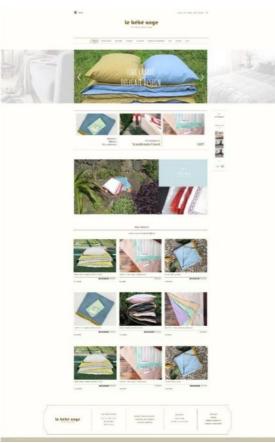
- 헬스앱 구글 스토어 UI(DrawerLayout과 PageSlidingStripTab), 스마일 이모티콘(Bar 안에서 색깔로 여러 Bar 표시, 섭취한 칼로리 수치) DB설계 일, 주, 월, 년 단위 개인정보(체중, 혈압, 허리둘레...), 섭취 음식 정보 Entity
- Android Studio Store별 버전관리 Gradle에서 productFlavors블록내에 store별로 버전을 구성했다. applicationIdSuffix를 붙이면, 고유의 applicationID를 정의할 수 있고, Project내에서 불러와 사용했다.

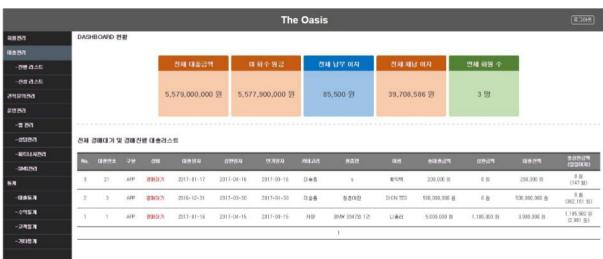
#### **Open Source**

- glide-3.6.1
- Httpclientandroidlib
- com.github.florent37:carpaccio:1.0.1@aar
- ('libs/gson-2.5.jar')
- ('libs/kcp\_smart\_phone\_util.jar')
- ('libs/commons-io-2.5.jar')
- 'com.roughike:bottom-bar:1.4.0'
- 'me.relex:circleindicator:1.2.1@aar'
- 'com.etsy.android.grid:library:1.0.5'
- 'de.hdodenhof:circleimageview:2.0.0'
- 'com.tsengvn:typekit:1.0.1'
- 'com.kyleduo.switchbutton:library:1.4.2'
- 'com.nineoldandroids:library:2.4.0'
- 'com.daimajia.easing:library:1.0.1@aar'
- 'com.daimajia.androidanimations:library:1.1.3@aar'
- 'com.flaviofaria:kenburnsview:1.0.7'
- 'com.jpardogo.materialtabstrip:library:1.1.0'
- 'com.github.ksoichiro:android-observablescrollview:1.6.0'
- 'com.google.firebase:firebase-messaging:9.8.0'
- 'org.greenrobot:eventbus:3.0.0'
- 'com.jakewharton:butterknife:8.4.0'
- 'com.facebook.android:facebook-android-sdk:4.15.0'
- 'com.github.chrisbanes.photoview:library:1.2.4'
- 'com.jakewharton:butterknife-compiler:8.4.0'
- com.kakao.sdk

## Web <니디드소프트>







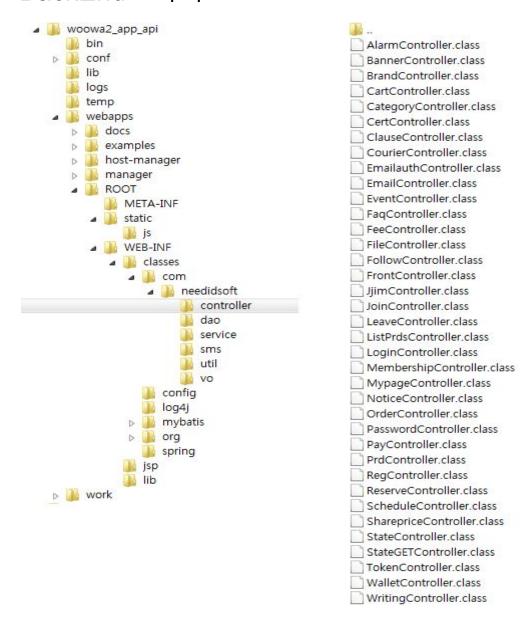
클라우드 펀딩 사이트 / 아기용품 쇼핑몰 / Admin 사이트

#### 개발환경

- php / mysql / centos
- html5 / css / ajax
- admin 페이지(메뉴 및 컨텐츠 구성)
- INIpay, 카페24 sms, bootstrap dialog, SmartEditor(네이버 텍스트 에디터)

- 쇼핑몰 상품 상품당 개수와 옵션 그리고 가격을 선택할 수 있어야 하고, 장바구니에는 선택한 정보로 남아있어야 한다. 상품 삭제도 상태값 변경으로 대신해 현재 판매중지된 상품도 장바구니에는 보인다
- 결제 주문서Entity에 선택한 상품 당 갯수, 옵션, 옵션 갯수, 결제 정보, 결제 방법, 주문 상태값 등을 속성값으로 하거나 다른 테이블에서 참조한다 . 할인이나 쿠폰을 사용할 경우 할인 Entity, 쿠폰 Entity 참조키나 ID를 가지고 있어야 한다. 1:多의 관계일 경우, 관계참조mapping테이블을 만들어 관리했다.
- 클라우드 펀딩 펀딩 상품은 가격이 곧 투자액이고, 투자가 완료되거나 마감시간이 지나면 판매중지와 같이 상품이 내려간다. 마감시간을 실시간으로 보이고, 현재 투자액을 체크하여 펀딩액이 목표투자액을 넘지 않도록 결제시 유효성 체크를 한다. 투자가 완료되고수익이 생기면 자동으로 투자자들의 가상계좌에 수익금이 분배하도록 하는 결제모듈(PayGate)을 붙였다.
- Admin페이지 매월 납부일에 따른 회차 객체 관리 / 상환 정보에 따른 원금리균등상환 완료 판단 / 현날짜부 대출, 이자, 상환, 경매여부 현황 / 대출완료판단: 매달 상환액(원금+금리)은 일 단위로 계산된다. 관리자는 통장에 입금된 상환액을 입력하고 매일 상환이 완료되었는지, 남은 원금은 얼마인지, 이번 회차 금리는 얼마인지 자동으로 계산되어 확인할 수 있어야 했다.
- 상환상태에 따른 자동알림 납기일 전에 납부예정 금액 및 상품 알림, 담보물 상태값변경 확인 알림, 상환 못하고 15일이 지나면 경매이전 한다는 경고 알림 등이 있다. 매일 spring cron에 알림대상을query해서 sms, email push 등으로 보낼 수 있도록 하였다.
- multipart post submit form안에 업로드한 이미지 파일로 화면갱신이 있을 경우 refresh 하지않고 반영 html5 지원가능한 브라우저이면 FormData를 이용해서 ajax로 호출했다, html5지원 브라우저가 아니면 iframe을 안보이게 생성하고 form target을 iframe으로 잡고 submit을 하면iframe내 document에서 성공한 데이터를 받을수 있다.

## BackEnd <니디드소프트>



전당포 서비스 BackEnd 파일구조

#### 개발환경

- eclipse / ucloud-server / spring / log4j / mybatis / jsp
- Restful API

- 서버는 NGINX 위에 Apache tomcat을 올림. 요청시 NGINX에서 Apache로 리다이렉트. 동시에 대용량 접근은 가능하되 실제 서비스 서버에는 순차적으로 접속할 수 있도록.
- controller / service / dao / vo 구조.

## .Net <엣데이터>



고객번호별 기기 추적 프로그램 / 법인망 감시 및 현황 프로그램

#### 개발환경

• .Net3.5 / Oracle / IIS

- 지역별 법인 품질 감시 임계치 범위와 적용 / 비동기 데이터 로드. BackgroundWorker. / Flash와 데이터 연동
- 여러 목록에 대한 데이터를 비동기로 요청하고 응답 받는대로 보여준다
- 지역을 선택하면 지역법인망 목록으로 다시 가져온다.
- 닷넷 자체 차트 프레임워크 사용 선 차트, 막대 시리즈 차트 조합. 양쪽에 서로 다른 단위의 Y축 적용
- 지도를 이용한 법인 위치 및 정보 조회, 관리 닷넷 + Daum 맵 연동
- Daum 맵 선, 도형 API 마우스로 두 점을 찍어 직선을 만들고, 여러 개의 직선을 이어서 닫힌 다각형 도형 그리기.
- 도형 안에 장비 개수 세기 장비 위치에서 y축 양의 방향(위로)으로 직선을 그어 접점수가 홀수 개 이면 도형 안에 있는 것으로 판단
- 휴대폰 고객 불만 처리 (교환기 추적 프로그램) 메인에서 필요한 작업목록 버튼 한 번으로 호출(UX 친화적 설계)
- 고객번호 별 메시지 및 실시간 접수 알림 DB이용한 채팅 (분 단위 DB pooling)
- 타이머를 이용한 실시간 알림창. DB pooling
- 닷넷 VisualPowerPacks로 화살표 모양을 만들고, 두 좌표의 선, 후와 화살표 시작 끝

## ASP.Net <엣데이터>

#### 개발환경

- ASP.Net / Oracle / IIS
- Easy\_UI, HighChart

- MMS 장비별, 서버별 감시 HighChart, Drag&Drop 기능으로 메뉴간 순서 변경
- 임계치 범위 설정
- 1분마다 HighChart의 update를 이용한 ajax방식 갱신. DB pooling
- MMS 업체별 감시 및 추적 플로우 절대좌표 -> 그리드좌표 그리드 Y축 좌표는 그리드 하나의 높이로 나눈 몫, X축 좌표는 너비로 나눈 몫
- 화살표 단위 객체화 모델링(위치에 따른 장비 정보)
- 데이터에 시작점과 끝나는 점에 대한 정보가 유실이 있어서 어떤 유형의 통신을 하는 것인지 판별 하기 어려움이 있었음. 미리 정해 놓은 통신유형flow 24개가 있어, 일치하는 화살표가 많을 수록 혹은, 하나의 화살표가 유형을 판별할 충분한 위치를 지나면 또는, 2∼3개가 그러하면 해당 유형으로 판단 유형 별 장비 테이블을 만들어, 어느 한 유형이 필수 위치(장비)를 거치는지 여부를 저장해 나중에 필수 위치 지점이 바뀌더라도 소스를 수정하지않고 적용되어 유형을 판별 할 수 있게 함.