

НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ  
«КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ  
ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО»  
Факультет прикладної математики  
Кафедра прикладної математики

ПЕРЕДПРОЕКТНЕ ДОСЛІДЖЕННЯ  
із дисципліни «Бази даних та інформаційні системи»  
на тему  
Малювання

Виконала:  
студентка групи КМ-41  
Мелюх В.Є.

Керівник:  
  
Терещенко І. О.

## ЗМІСТ

1 ПЕРЕДПРОЕКТНЕ ДОСЛІДЖЕННЯ.....	2
1.1 Мета .....	2
1.2 Граничні умови.....	2
1.3 Ролі користувачів .....	3
1.4 Функціонал.....	3
2 SCRUM-ПЛАНУВАННЯ .....	4

## 1 ПЕРЕДПРОЕКТНЕ ДОСЛІДЖЕННЯ

### 1.1 Мета

Курсовий проект передбачений для пришвидшення та спрощення процесів оцінювання студентських конкурсних робіт. Розроблена система з можливостями: завантаження файлів з роботами студента, оцінювання викладачем завантажених студентських конкурсних робіт та коментування цих робіт. Однією з переваг даної роботи буде зручний та простий користувацький інтерфейс.

### 1.2 Граничні умови

Оцінювання завантажених студентом конкурсних робіт викладачем.

Студент, після аторизації, потрапивши у власний кабінет, завантажує конкурсні роботи ( $> 1$  не  $> 3$  робіт), може переглянути вже оцінені роботи і коментарі до них залишені викладачем. Викладач, після авторизації, потрапивши у власний кабінет може оцінити роботи студентів (одна робота оцінена може бути тільки один раз), залишити коментар за бажанням та переглянути вже оцінені роботи. Зареєструватися студент та викладач може тільки один раз.

### 1.3 Ролі користувачів

З'являються ролі користувачів: адміністратор, викладач, студент. Студент може завантажити файл з конкурсною роботою та переглянути вже оцінені конкурсні роботи. Викладач може оцінити конкурсні роботи студентів, залишити коментар до кожної з робіт та переглянути вже оцінені роботи. Адміністратор модерує сайт, тобто розглядає заяви на реєстрацію та зміну паролю користувачів, підтверджує роль користувача (студент, викладач), надає доступ до сайту всім користувачам зареєстрованим в системі та забороняє у випадку дій, що порушують правила системи,

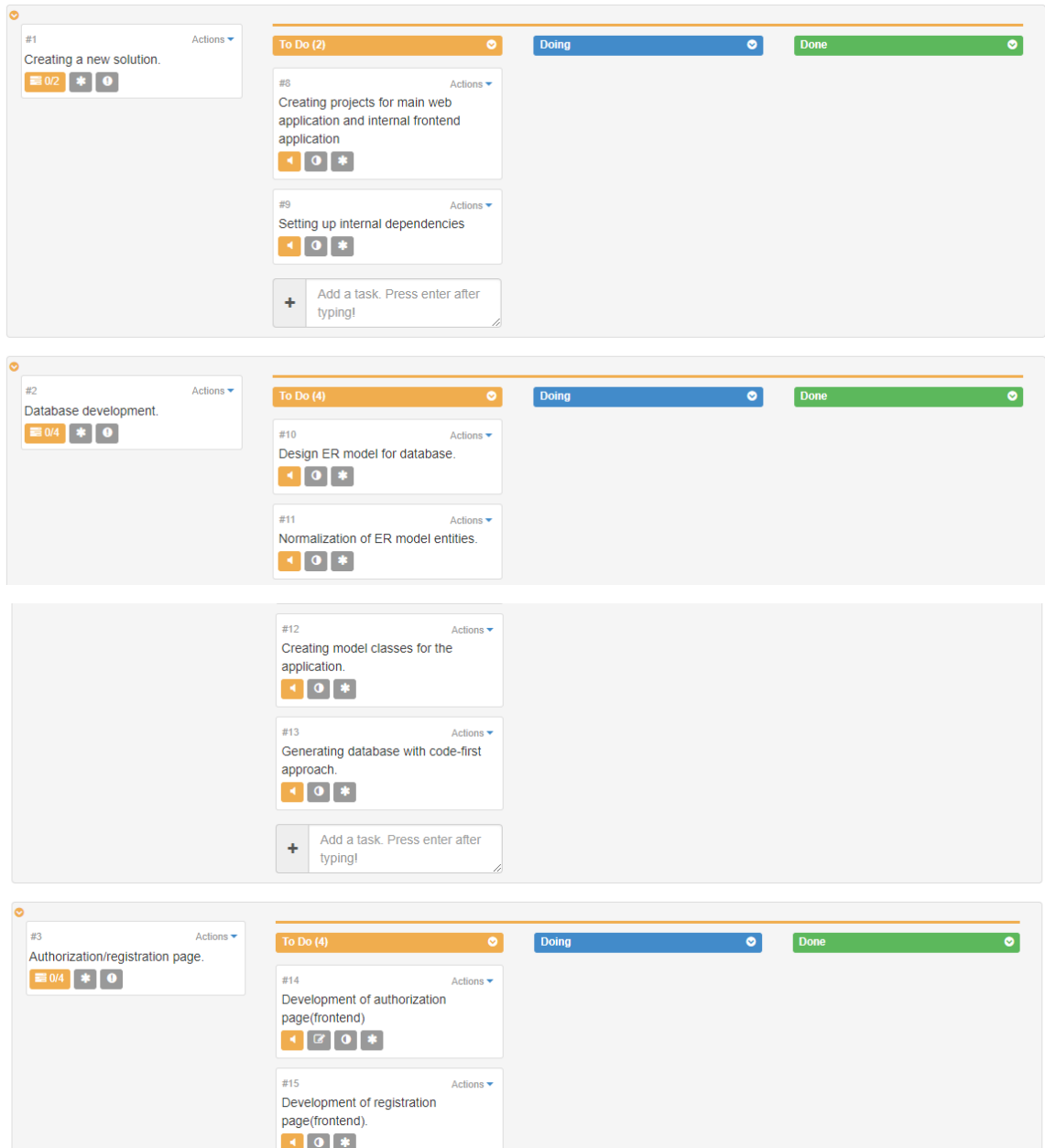
### 1.4 Функціонал

У даному програмному продукті має бути реалізований наступний функціонал:

1. Реєстрація користувача та авторизація за допомогою логіну і паролю який вказано при реєстрації.
2. Завантаження файлу з конкурсною роботою.
3. Перегляд оцінених конкурсних робіт.
4. Оцінка конкурсних робіт від 1 до 5 балів.
5. Коментування конкурсної роботи.
6. Можливість встановити/змінити фото профілю, змінити пароль.

## 2 SCRUM-ПЛАНУВАННЯ

Перший спринт вміщує в собі створення нового рішення, розробку бази даних та сторінок реєстрації/авторизації. (рис 2.1)



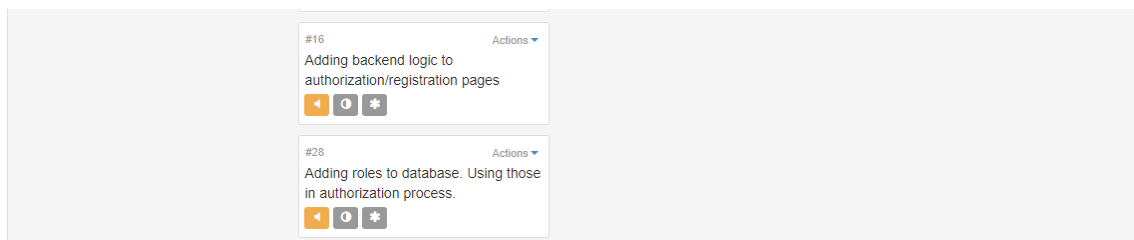


Рисунок 2.1

Другий спринт вміщує в собі створення кабінетів: студент, викладач, а також створення сторінки адміністратора. (рис 2.2).

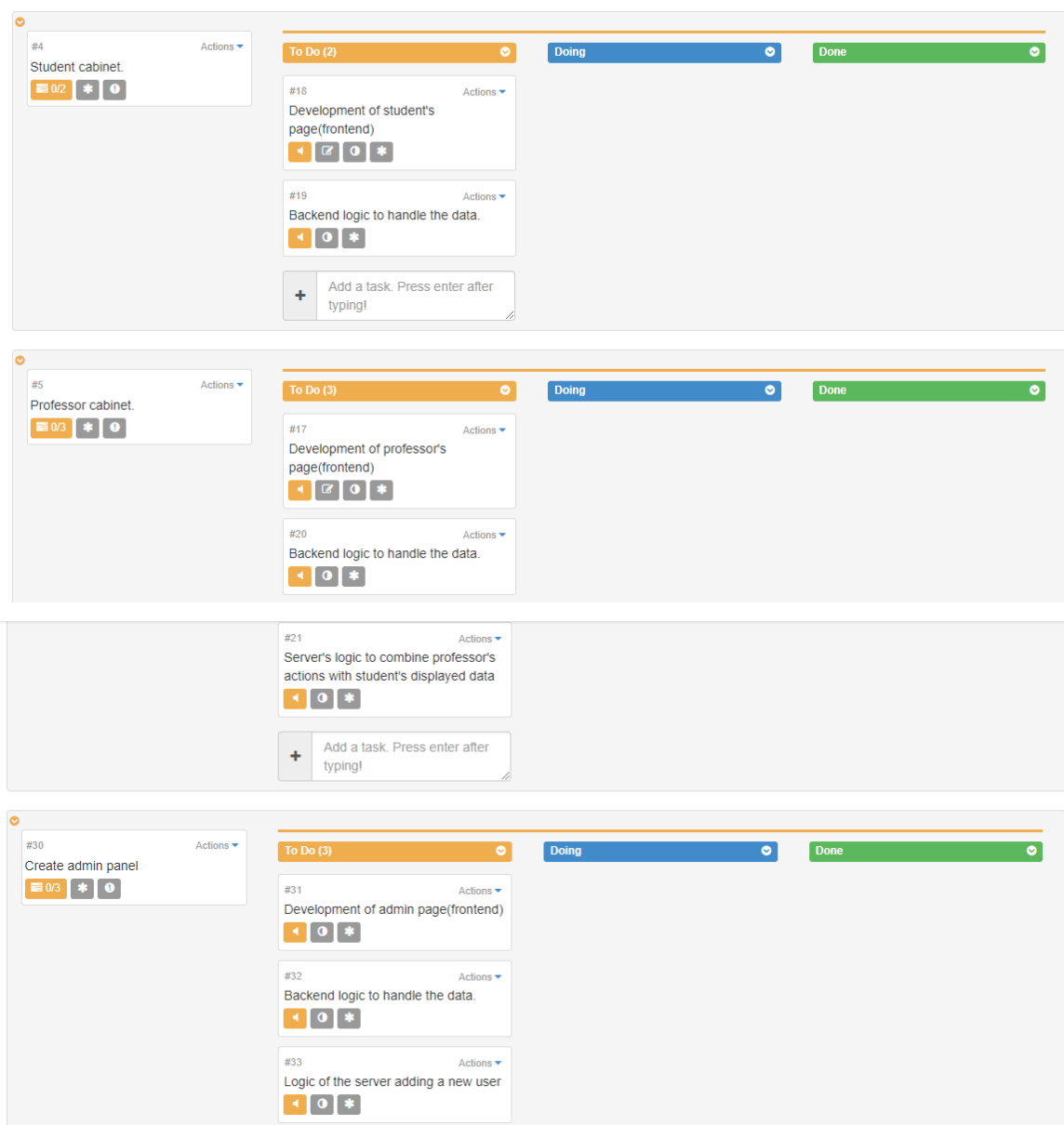


Рисунок 2.2

Третій спринт вміщує в собі тестування та налагодження(рис. 2.3).

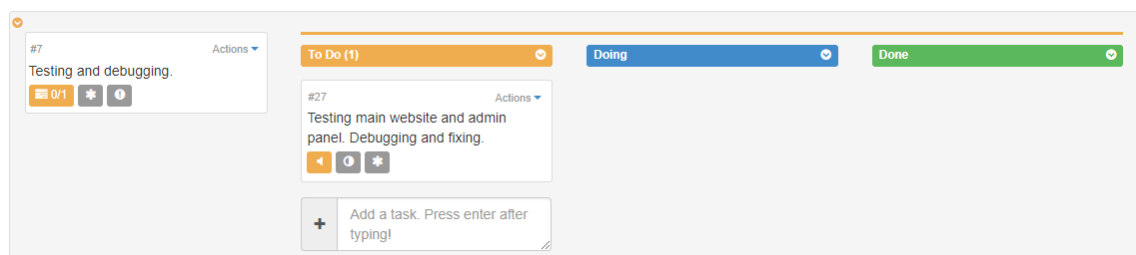


Рисунок 2.3