НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ «КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО»

Факультет прикладної математики Кафедра прикладної математики

Етап №2 курсової роботи із дисципліни «Бази даних та інформаційні системи» на тему Купівля квітів

 Виконав:
 Керівник:

 студент групи КМ-42
 старший викладач

 Білошапка Ю.В.
 Терещенко І.О.

3MICT

Встуг	I	. 3
1 По	становка задачі	. 4
2 Ви	конання роботи	. 5
2.1	Модифікація Scrum	. 5
2.2	Побудова Use Cases	. 10
2.3	Ескізи інттерфейсу	. 10
Висн	Висновки	

ВСТУП

Передпроектне дослідження - це початковий етап, з якого починається створення нової або модернізація та оновлення існуючої системи на об'єкті Замовника. Саме на цьому етапі проводиться концептуальне опрацювання проекту, визначення найбільш оптимальної реалізації системи. Різновид використання, варіант використання, прецедент (англ. Use Case) — у розробці програмного забезпечення та системному проектуванні це опис поведінки системи, як вона відповідає на зовнішні запити. Іншими словами, різновид використання описує, «хто» і «що» може зробити з розглянутою системою. Методика різновидів використання застосовується для виявлення вимог до поведінки системи, відомих також як функціональні вимоги.

На даному етапі необхідно:

- а) модифікувати створені форми Scrum, описані у І етапі курсової роботи, тобто до всіх задач спринтів (sprints) описати блоки ToDo за наступними критеіями:
- 1) вказати обмження на формат, розмір, граничні умови, тощо для полів введення користувача;
 - 2) описати ненормальні події (NN);
 - 3) вказати вимоги до інтерфейсу.
- б) для всіх видів користувачів, які були вказані в І етапі, побудувати Use Case діаграму, що описує процеси всіх користувачів на сервісі та їх поведінку, та яка відповідає Scrum;
 - в) представити ескізи інтерфейсу у вигляді рисунків (всіх форм інтерфейсу).

2.1 Модифікація Scrum

Для реалізації системи продажу квітів було заплановано два спринти (sprints) - «Купівля квітів» та «Доставка». До першого спринту входять основні задачі сервісу: можливість вибору товару, додавання та редагування товарів, створення корзини з товарами, оформлення замовлення та створення власного букету. До другого спринту - задачі, які загалом обслуговують замовлення користувача.

До задачі «Додавання товару» (рис.2.1) було додано вимоги до полів опису та завантаження зображення при додавані нового товару на сайт(рис.2.2).

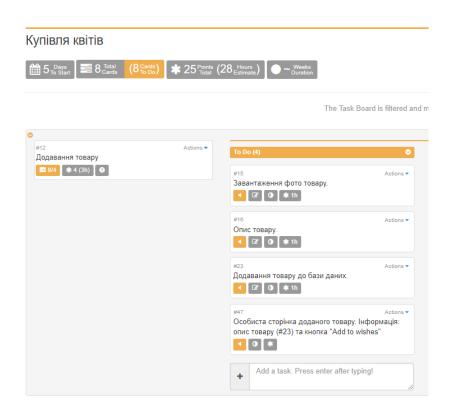


Рисунок 2.1 – задача «Додавання товару»

До задачі «Вибір товарів» було додано вимоги до полів фільтру для товарів та корзини (рис.2.3).

До задачі «Авторизація» було додано вимоги до полів введення користувачем даних для реєстрації на сайті (рис.2.4).

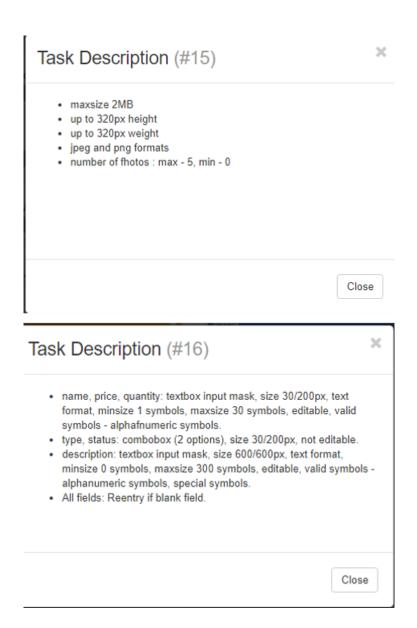


Рисунок 2.2 – Вимоги до полів опису товару та зображення товару

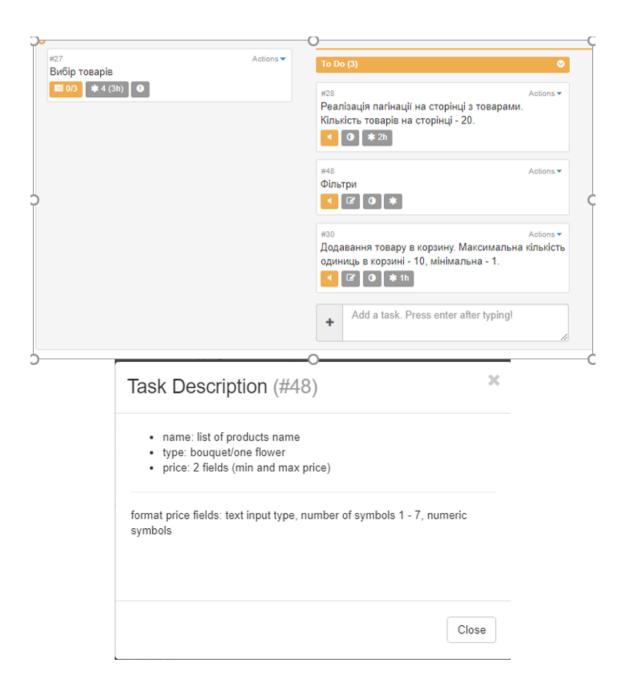


Рисунок 2.3 – Задача «Вибір товарів» та вимоги до фільтрів

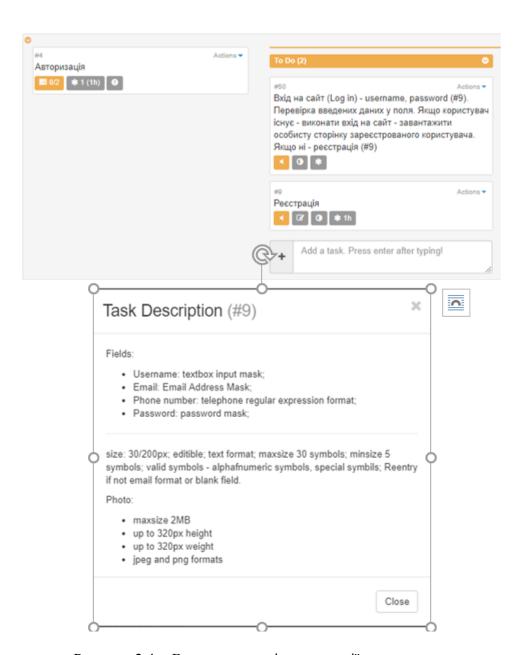


Рисунок 2.4 – Вимоги до полів реєстрації користувача

До задачі «Оформлення замовлення» було додано вимоги до полів введення користувачем даних для доставки (рис.2.5).

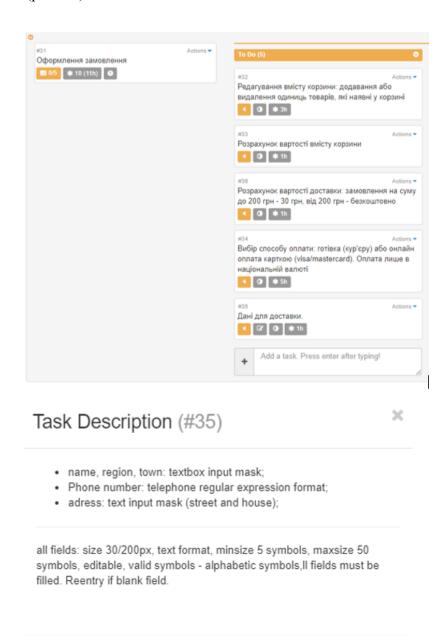


Рисунок 2.5 – Вимоги до полів введення даних для доставки

2.2 Побудова Use Cases

Для опису поведінки та переходів між інтерфейсами сайту користувача було запропоновано наступну Use Case діаграму, яка зображена на рисунку 2.6. Зв'язок асоціації (association), позначений суцільною стрілкою означає, що актор - користувач, ініціює відповідний варіант використання сайту. Всі вершими діаграми - інтерфейси або процеси, що надають користувачу певний функціонал, а стрілки - переходи користувача між інтерфейсами та взаємозв'язок між інтерфейсами.

Вкладений перехід від одного інтерфейсу (процесу) до іншого інтерфейсу (процесу) означає, що другий є вкладеним підпроцесом першого (пуста стрілка). Вершина для вкладених переходів є деякою абстракцією, що реалізується через них, як, наприклад, інтерфейс «Product раде» є абстракцією для вкладених, оскільки по своїй суті являє собою «List of flowers».

Розширений перехід від одного інтерфейсу (процесу) до іншого інтерфейсу (процесу) означає, що другий інтерфейс розширює функціонал першого, тобто для розширених переходів вершина існує як окремий функціонал (пунктирна стрілка). Наприклад, інтерфейси «Navidation» та «Filter» розширюють функціонал інтерфейсу «List of flowers», до того ж ці інтерфейси не можуть існувати без своєї вершини.

Для опису поведінки та переходів між інтерфейсами сайту адміністратора було запропоновано наступну Use Case діаграму, яка зображена на рисунку 2.7. Відмінністю являється те, що адміністратор для входу у систему має спочатку авторизуватись, а також були додані додаткові процеси: додавання, редагування та видалення товарів.

2.3 Ескізи інттерфейсу

Було створено макет головної сторінки сайту, яка відповідає вершині Use Case «Product page» (див. рис.2.6), яка зображена на рисунку 2.8.

На рисунку 2.9 зображено ескіз форми для авторизації та реєстрації користувача.

На рисунку 2.10 зображено ескіз форми для додавання нового товару на сайт.

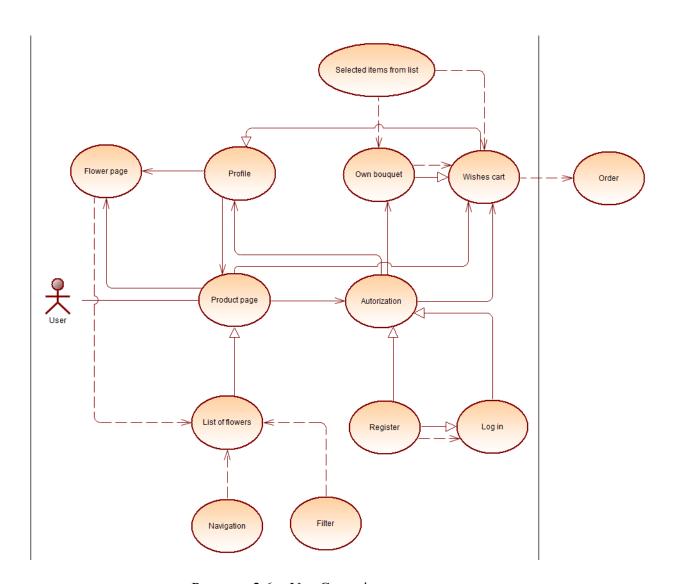


Рисунок 2.6 – Use Case діаграма користувача

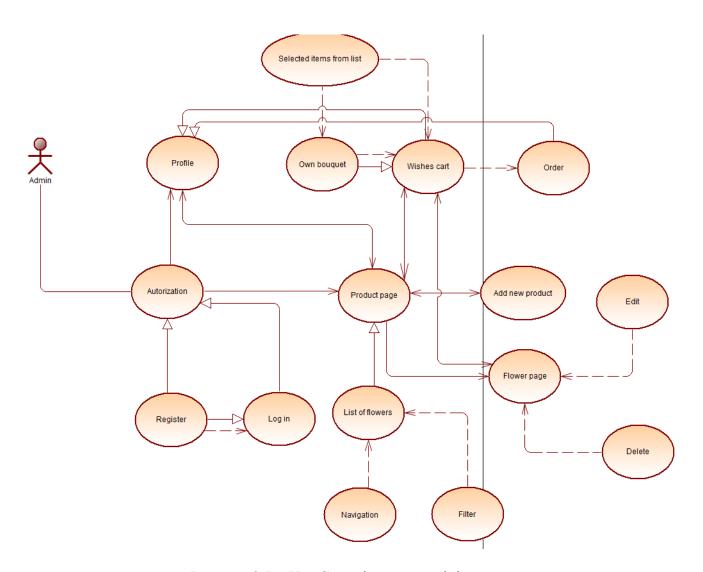


Рисунок 2.7 – Use Case діаграма адміністратора

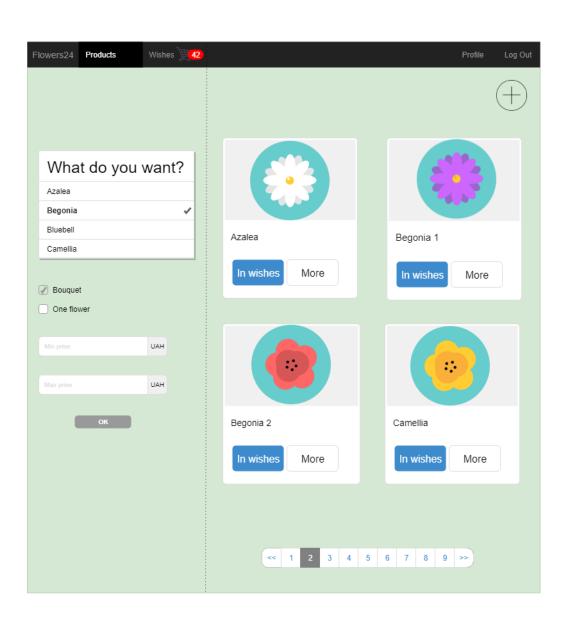


Рисунок 2.8 – Головна сторінка

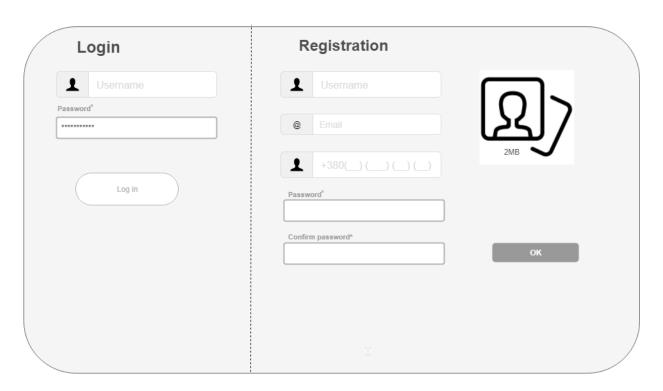


Рисунок 2.9 – Форма реєстрації та авторизації

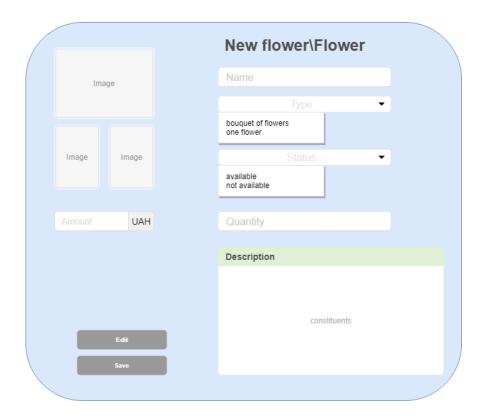


Рисунок 2.10 – Форма для додавання товару

На рисунку 2.11 зображено ескіз форми для оформлення доставки.

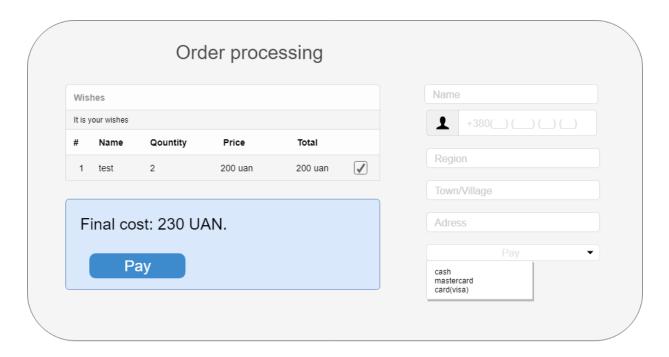


Рисунок 2.11 – Форма для оформлення доставки

ВИСНОВКИ

На даному етапі курсової роботи було описано всі вимоги до задач Scrum, а саме: формати, типи, розміри та фідбеки основних полів для введення та кнопок натискання. Розроблено приблизні макети інтерфейсу системи, основні його форми - реєстрації, оформлення замовлення та доставки. Побудовано Use саѕе діаграми для користувача та адміністартора сайту, визначено їх взаємодії з інтерфейсами та взаємодії самих інтерфейсів.