

НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ
«КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ
ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО»
Факультет прикладної математики
Кафедра прикладної математики

Етап №2
курсової роботи
із дисципліни «Бази даних та інформаційні системи»
на тему
Плавання

Виконав:
студент групи КМ-42
Польщак О. С.

Керівник:

Терещенко О. І.

ЗМІСТ

| | |
|---|----|
| Вступ | 3 |
| 1 Опис завдання | 4 |
| 2 Опис результатів..... | 5 |
| 2.1 Опис інтерфейсу | 5 |
| 2.2 Опис форм інтерфейсу для scrum-планування | 12 |
| 2.3 Опис діаграми Use Case | 13 |
| Висновки | 16 |
| Додаток А Знімки сторінок Scrum-планування | 17 |
| Перелік посилань | 24 |

ВСТУП

Предпроектне планування інтерфейсу майбутнього ресурсу є важливою складовою розробки програмного продукту. Сприйняття продукту клієнтами та інвесторами залежить в основному саме від інтерфейсу. Тому даний етап присвячений розробці графічного інтерфейсу та Use Case діаграм

1 ОПИС ЗАВДАННЯ

Створити інтерфейс форм системи та описати поля, що використовуються в них. Використовуючи інтерфейс та інформацію про користувачів з I етапу створити Use Case діаграми, які описують процеси пов'язані з користувачами системи.

2 ОПИС РЕЗУЛЬТАТІВ

2.1 Опис інтерфейсу

Головна сторінка ресурсу є запрошенням на авторизацію чи реєстрацію, як представлено на рисунку 2.1.

The screenshot displays the homepage of a website named 'Amphibian'. At the top is a dark blue navigation bar with white links: 'Amphibian', 'Features', 'Pricing', 'About', and 'Contact us'. To the right of these links is a search bar with the placeholder text 'Search' and a blue 'Search' button. Below the navigation bar, the main content area is divided into two sections. On the left, there is a large heading 'Change the view of the sport' in a light blue font. Below this heading is a paragraph of placeholder text in a smaller, dark blue font. On the right, there is a blue rectangular box containing a 'Sign in' form. The form has a title 'Sign in' in white, followed by two input fields: 'Email address' with the placeholder 'Enter email' and 'Password' with the placeholder 'Password'. Below these fields are two buttons: 'Login' and 'Sign Up', both in white text on a dark blue background.

Рисунок 2.1 – Головна сторінка

Якщо користувач проявляє бажання зареєструватися в системі, він переходить на сторінку з відповідними формами для заповнення, як представлено на рисунку 2.2.

[Amphibian](#) [Features](#) [Pricing](#) [About](#) [Contact us](#)

Email address

Password

First name

Second name

Last name

Sport rank

Birthday

Рисунок 2.2 – Сторінка реєстрації

При бажанні користувач може змінити тариф чи переглянути розклад своєї команди, посилання на відповідні сторінки знаходяться у профілі користувача-клієнта, як представлено на рисунку 2.3.

The screenshot shows a user profile page for 'Amphibian'. The header is a dark blue bar with the name 'Amphibian' on the left and navigation links: 'Profile', 'Features', 'Pricing', 'About', and 'Contact us'. On the right of the header is a search bar with the text 'Search' and a blue 'Search' button. Below the header, the profile section displays the name 'First_name Second_name Last_name' in a large, bold font, with 'Role_name' in a smaller font below it. There is a blue 'Edit profile' button. Further down, the 'Team name' is 'Team_name', with 'Schedule' and 'Coach' buttons to its right. Below that, the 'Tariff' is 'Tariff_name', with 'Maintain', 'Lookup', and 'Help' buttons to its right.

Рисунок 2.3 – Сторінка користувача-клієнта

Користувач-тренер може створити команду, додати учасників, переглянути розклад, посилання на відповідні сторінки знаходяться у профілі користувача-тренера, як представлено на рисунку 2.4.

При бажанні тренер може редагувати профіль команди додаючи учасників з зареєстрованих користувачів клієтів, переглядати вже існуючих членів команди або перейти на сторінку розкладу, як представлено на рисунку 2.5.

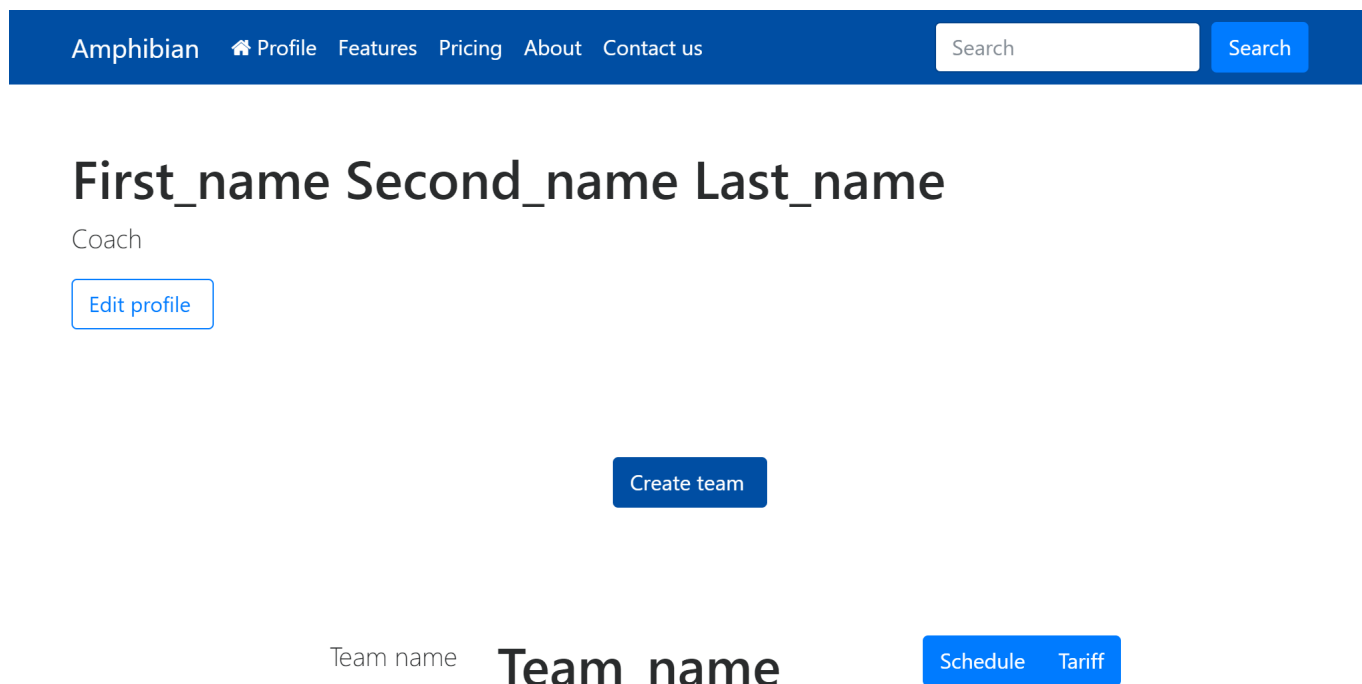


Рисунок 2.4 – Сторінка користувача-тренера

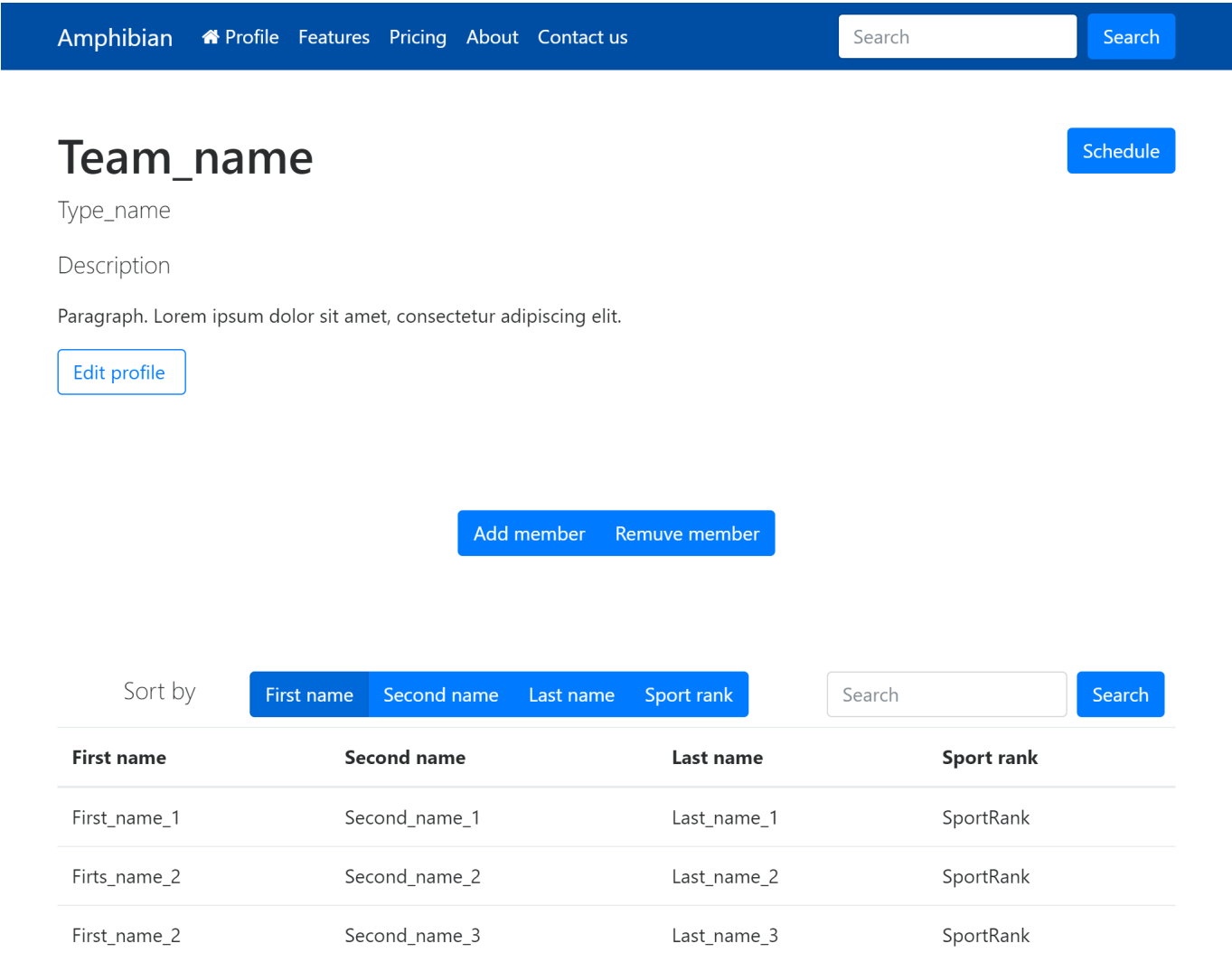


Рисунок 2.5 – Сторінка профілю команди

Якщо тренер виявив бажання переглянути розклад команди, він може це зробити на відповідній сторінці, як представлено на рисунку 2.6.

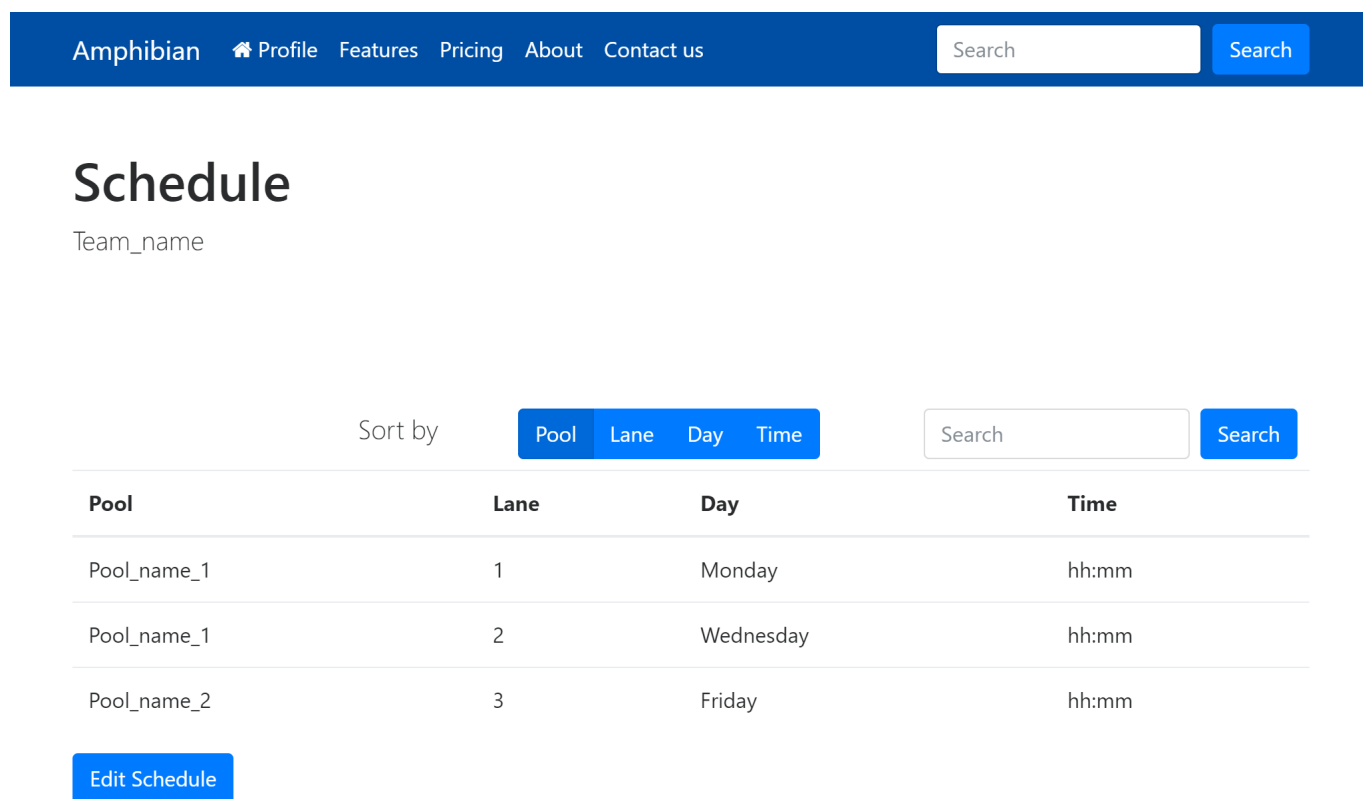


Рисунок 2.6 – Сторінка розкладу команди

Адміністратор ресурсу може перейти до додавання нового розкладу або нового користувача-адміністратора чи користувача тренера зі сторінки свого профілю, як представлено на рисунку 2.7.

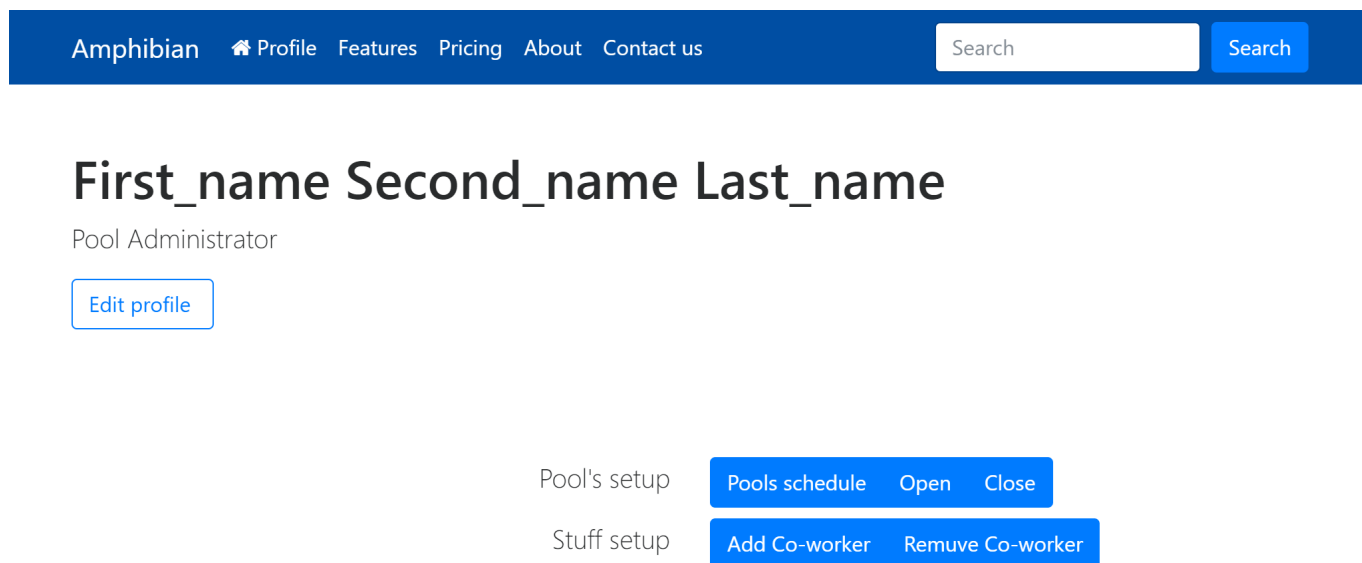


Рисунок 2.7 – Сторінка профілю адміністратора

2.2 Опис форм інтерфейсу для scgm-планування

Форми пошуку на ресурсі допускають максимальну кількість символів 255, спецсимволи заборонені. Форма реєстрації користувача має наступні вимоги:

- поле Email: 255 символів латиниці до яких додаються символи підкреслювання, апостроф та тире, обов'язковим є знак @;
- поле Password: 256 символів латиниці до яких додаються спецсимволи, мінімум 8 символів з яких 2 цифри та хочаб один спецсимвол;
- поле First name: 255 символів латиниці або кирилиці, але не одночасно кирилиці та латиниці, коротке тире, апостроф;
- поле Second name: 255 символів латиниці або кирилиці, але не одночасно кирилиці та латиниці, коротке тире, апостроф;
- поле Last name: 255 символів латиниці або кирилиці, але не одночасно кирилиці та латиниці, коротке тире, апостроф;
- поле Birthday: дата у форматі дд-мм-рррр, вік від 6 років і більше, вікно календаря з можливістю обрання дати.
- поле Sport rank: 255 символів латиниці або кирилиці, але не одночасно кирилиці та латиниці, коротке тире, апостроф;

Завдання першого спринту, реєстрація наведено на рисунку 2.8.

Завдання принтів до сторінок ресурсу наведені у додатку А.

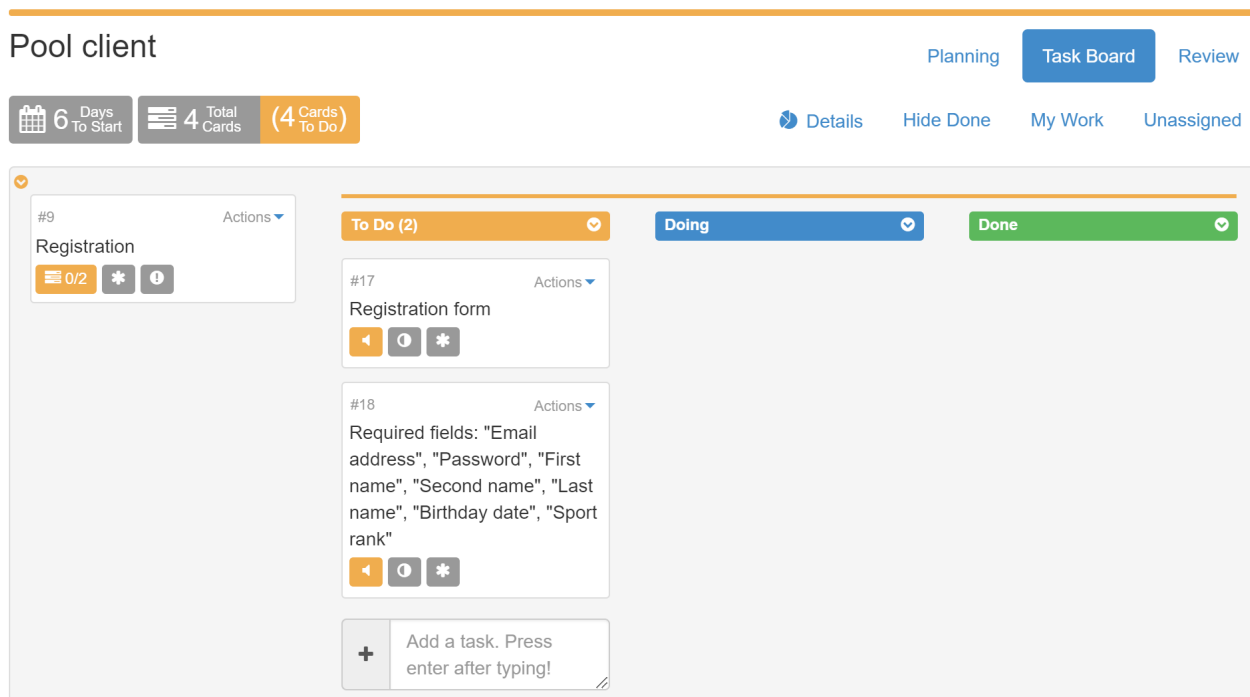


Рисунок 2.8 – Завдання до форми реєстрації користувача

2.3 Опис діаграми Use Case

Діаграми Use Case побудовані згідно Етапу I для подальшого проектування графічного інтерфейсу. Діаграма для користувача-тренера представлена на рисунку 2.9.

Діаграма для користувача-тренера представлена на рисунку 2.11.

Діаграма для користувача-адміністратора представлена на рисунку 2.11.

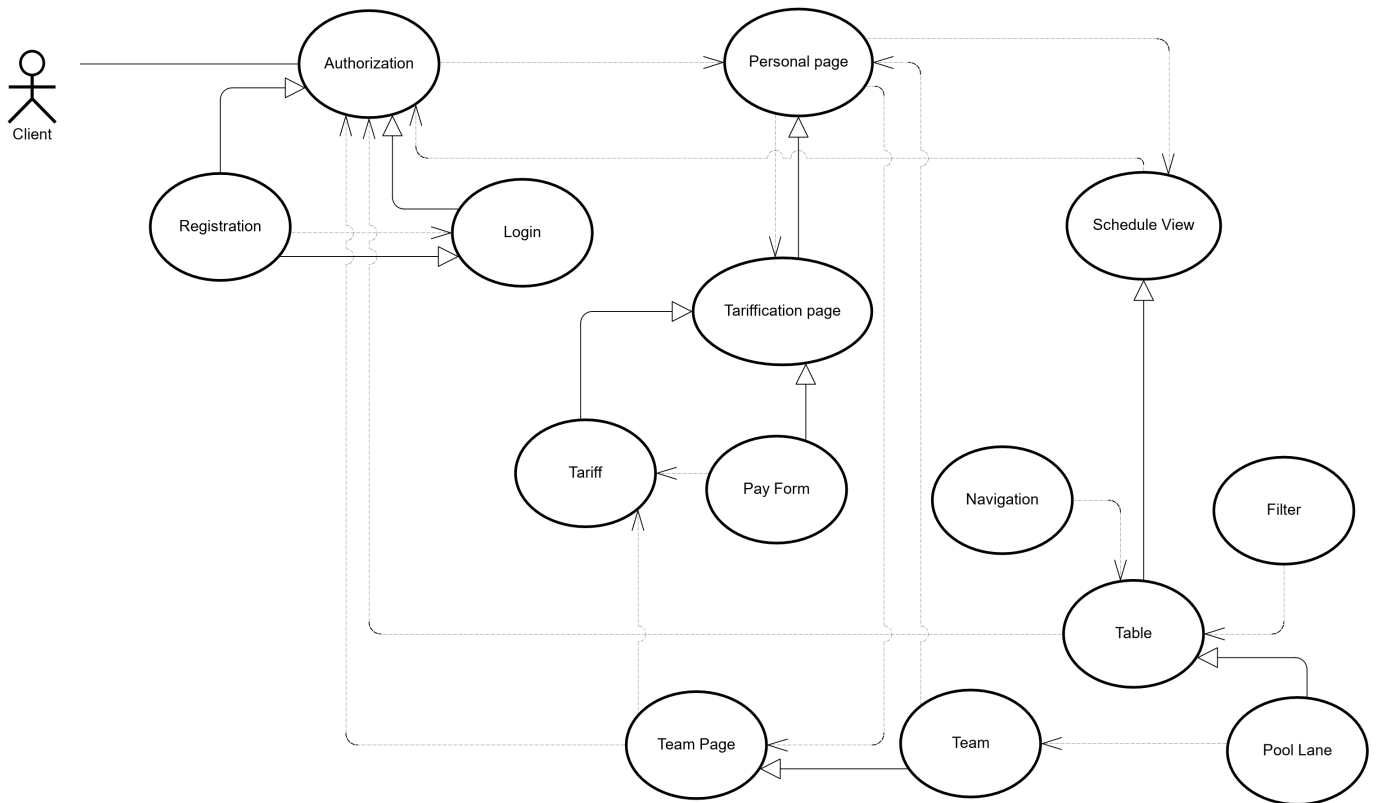


Рисунок 2.9 – Діаграма Use Case для користувача-клієнта

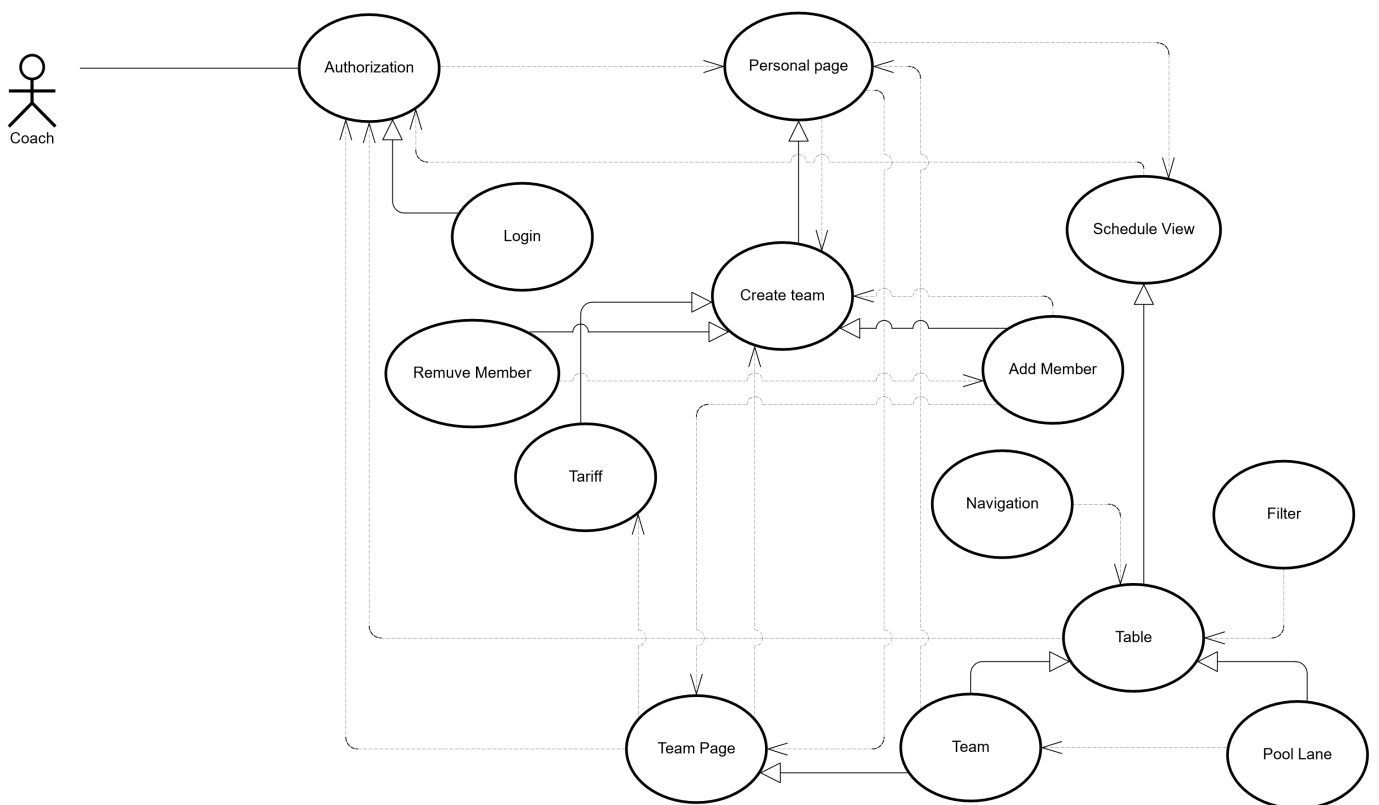


Рисунок 2.10 – Діаграма Use Case для користувача-тренера

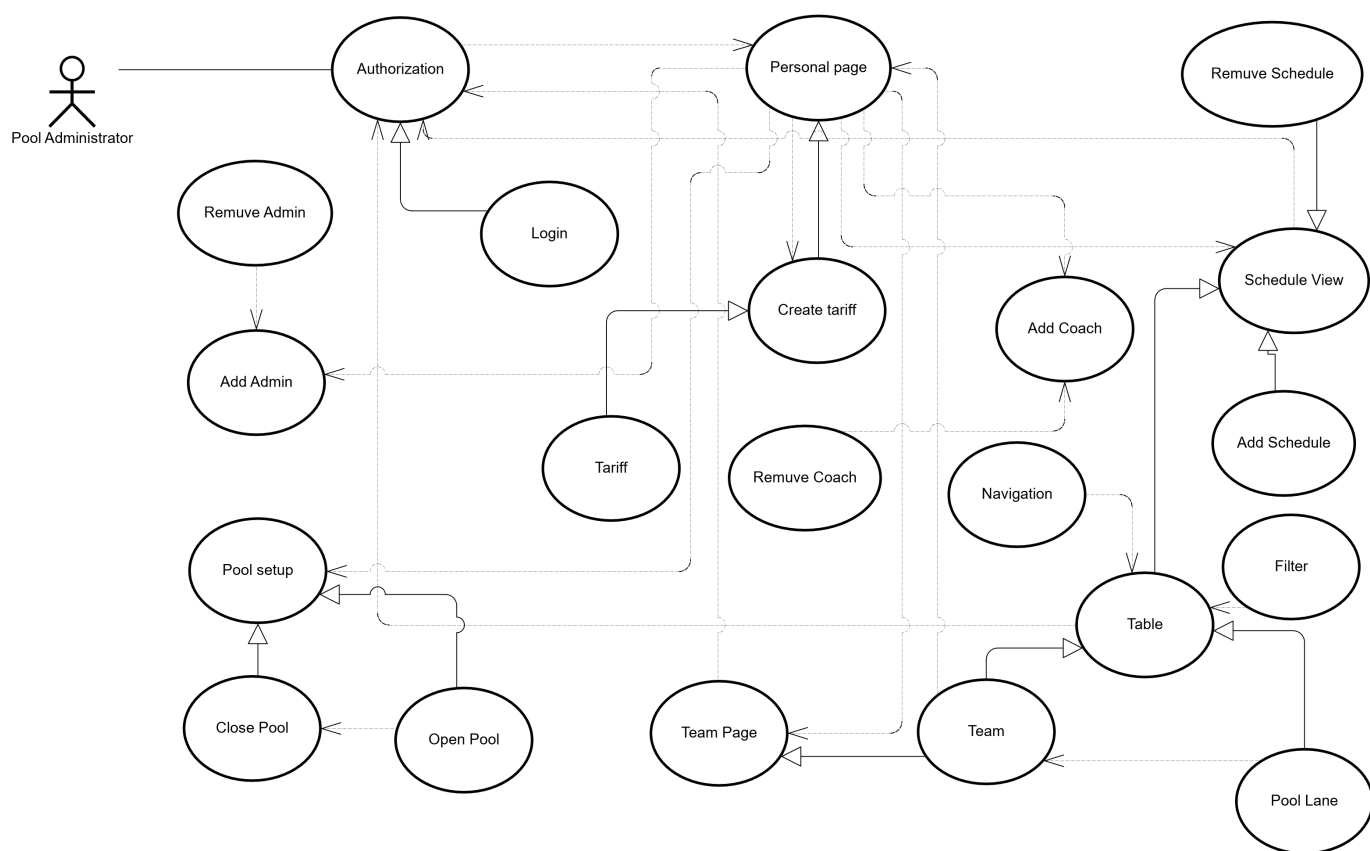


Рисунок 2.11 – Діаграма Use Case для користувача-адміністратора

ВИСНОВКИ

Було проведено проектування інтерфейсу та описано основні розділи ресурсу, що потрібні для використання інтернет-ресурсу. У вигляді Use Case діаграм було передано модель використання системи такими користувачами, як клієнт, тренер та адміністратор. На базі Use Case діаграм було розроблено графічний інтерфейс користувача. Акторами в Use Case діаграмах є: Клієнт, Тренер, Адміністратор.

Додаток А

Знімки сторінок Scrum-планування

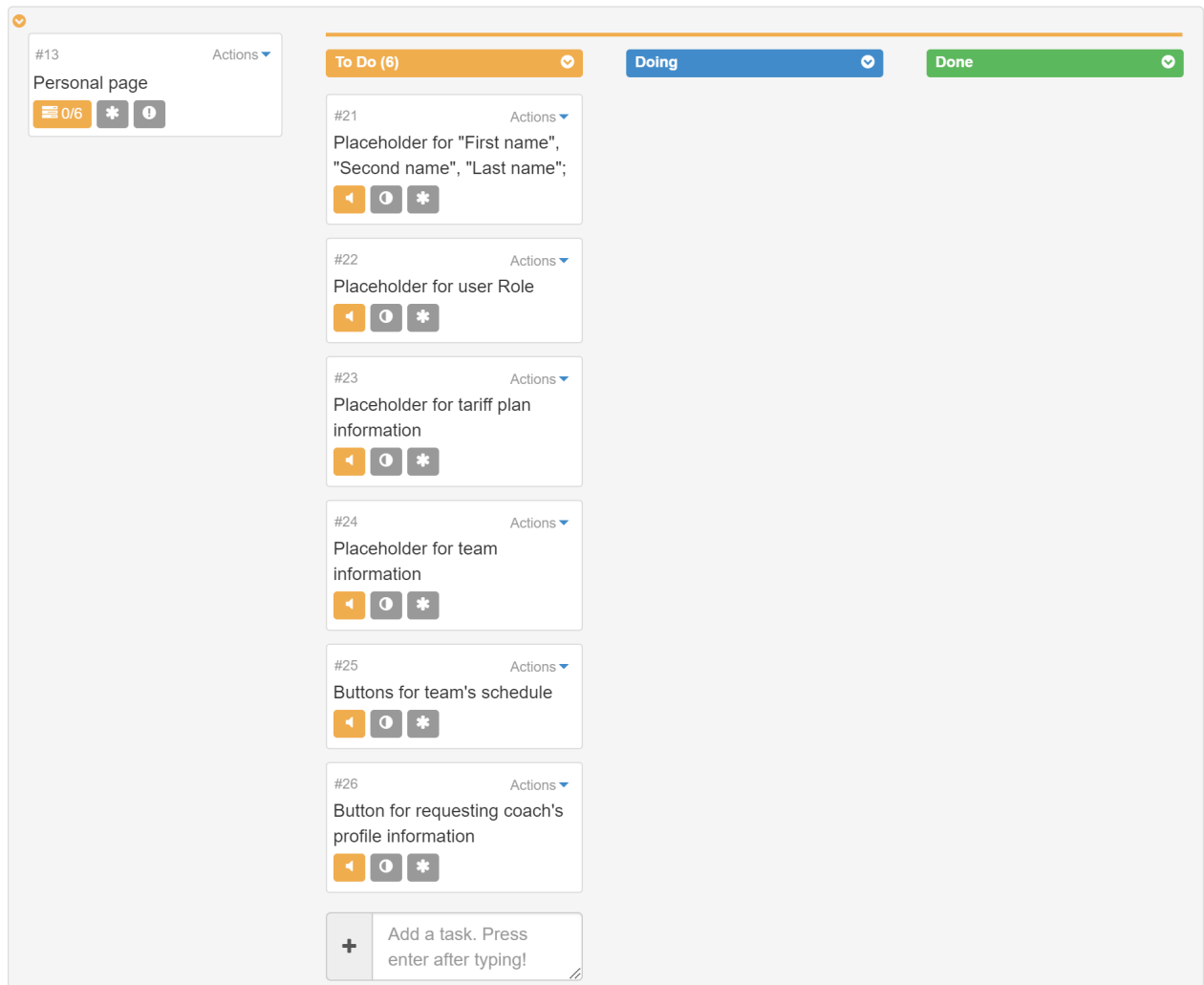


Рисунок А.1 – Завдання до сторінки користувача

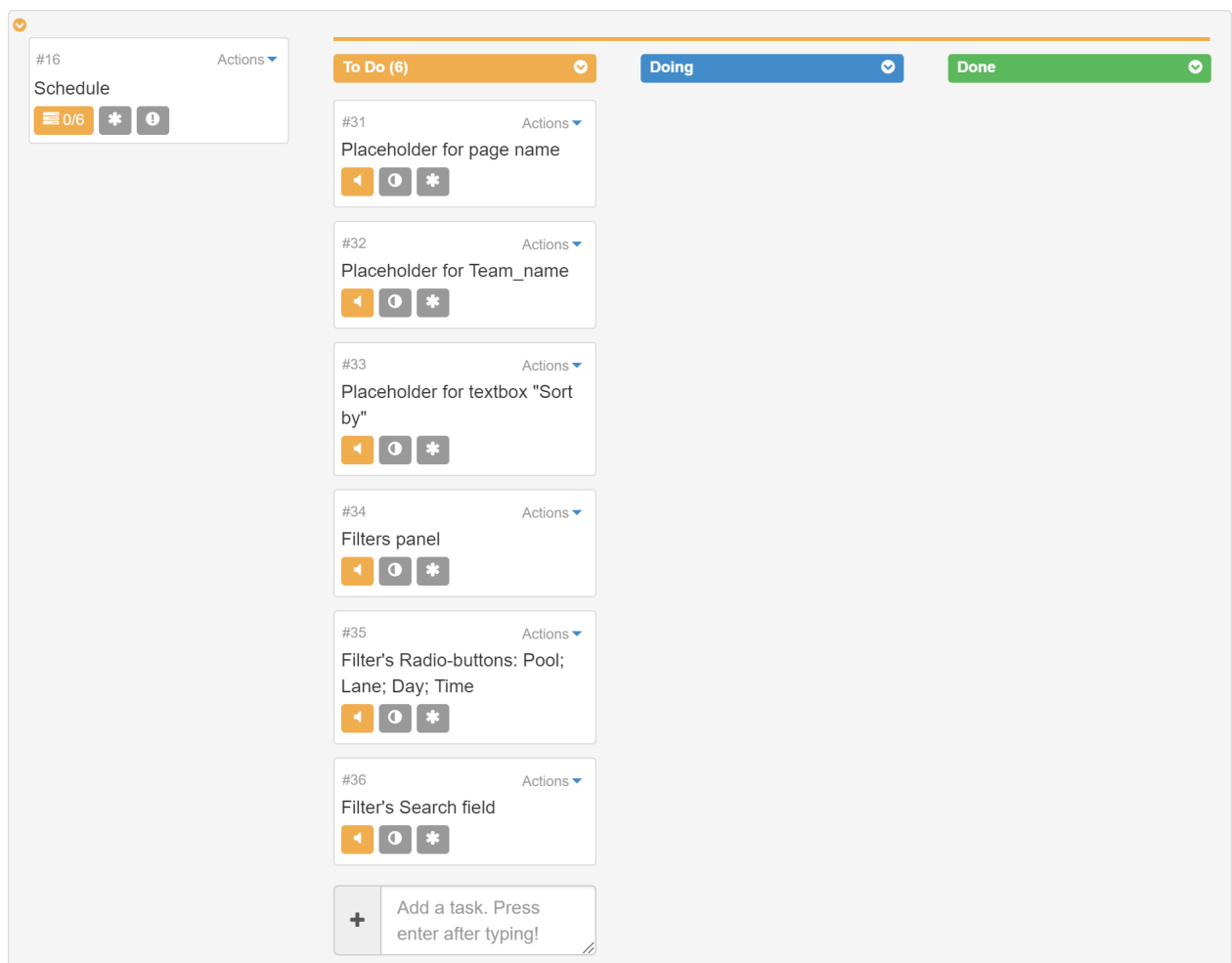


Рисунок А.2 – Завдання до сторінки розкладу користувача

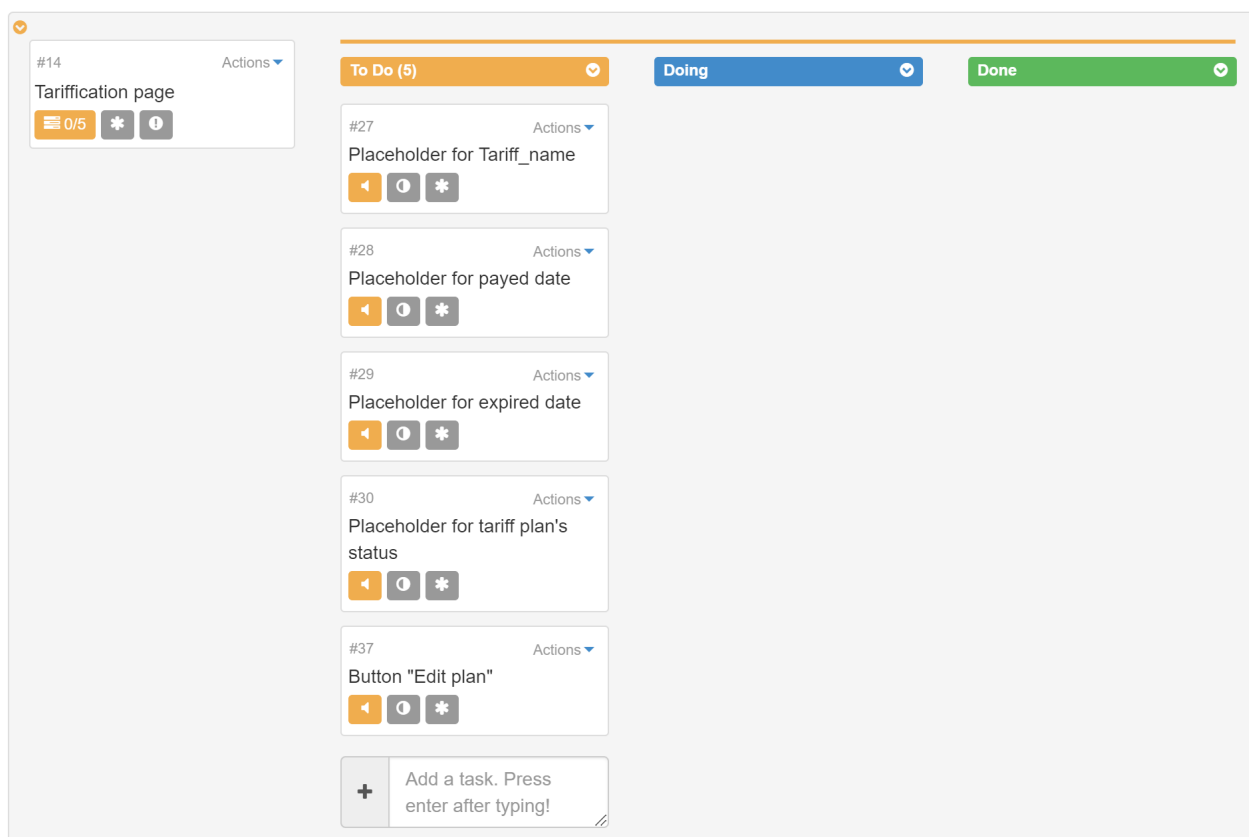


Рисунок А.3 – Завдання до сторінки тарифного плану користувача

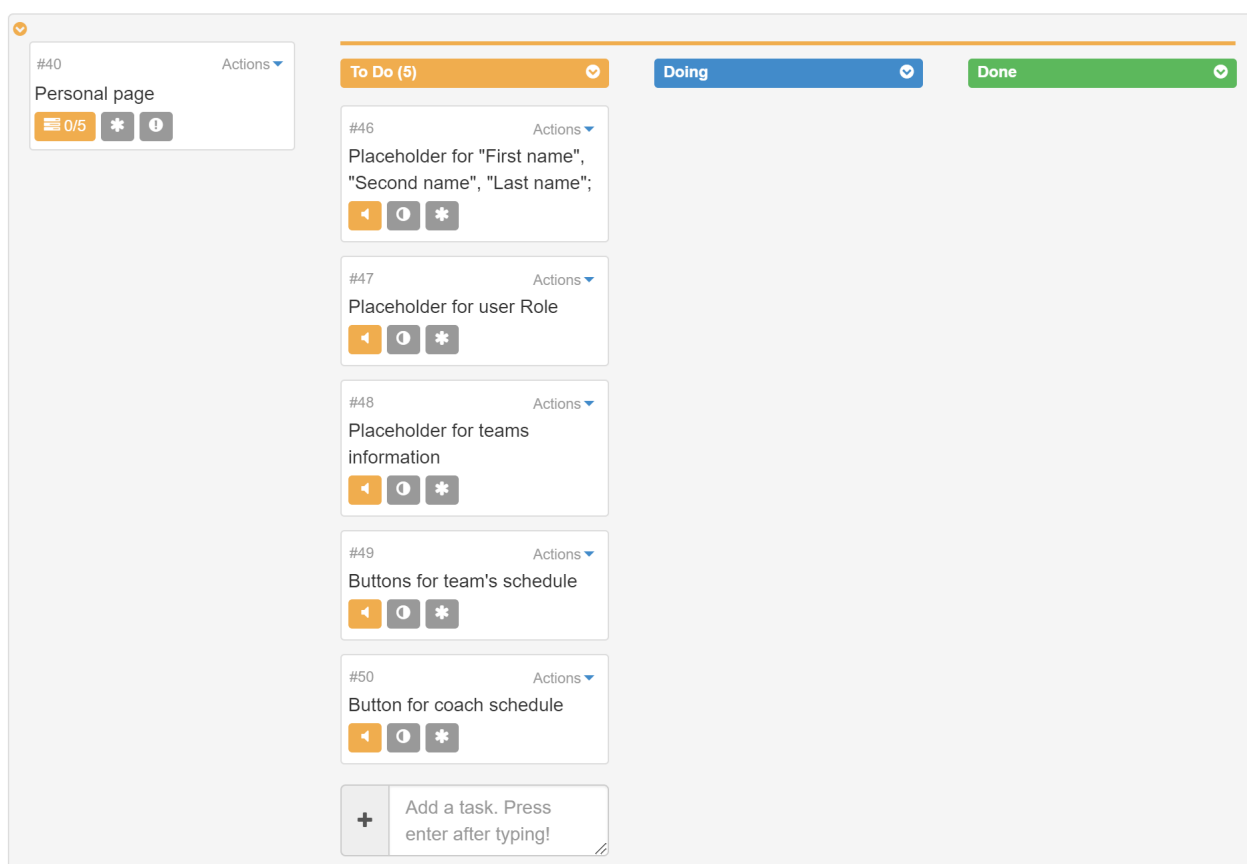


Рисунок А.4 – Завдання до сторінки користувача-тренера

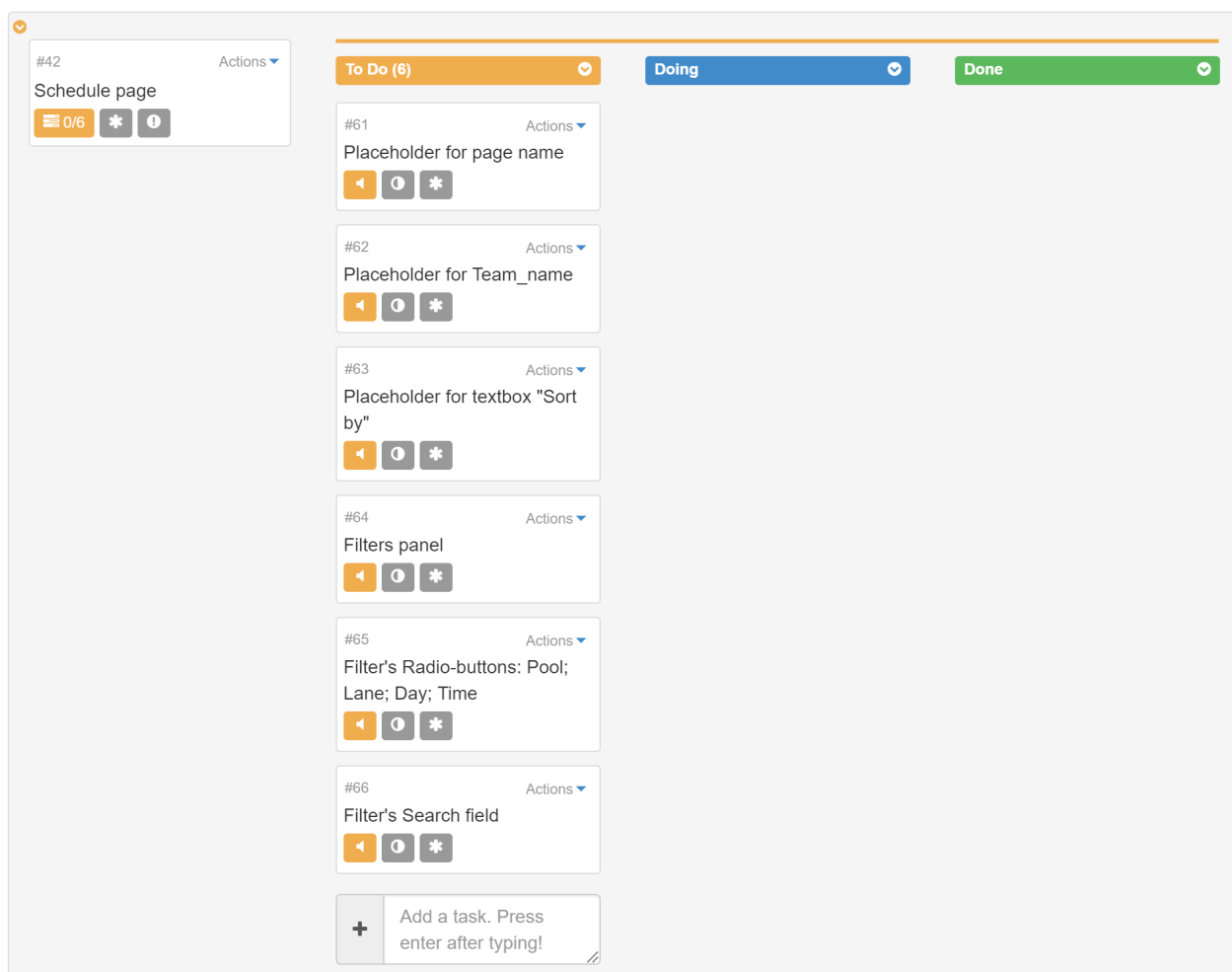


Рисунок А.5 – Завдання до сторінки розкладу тренера

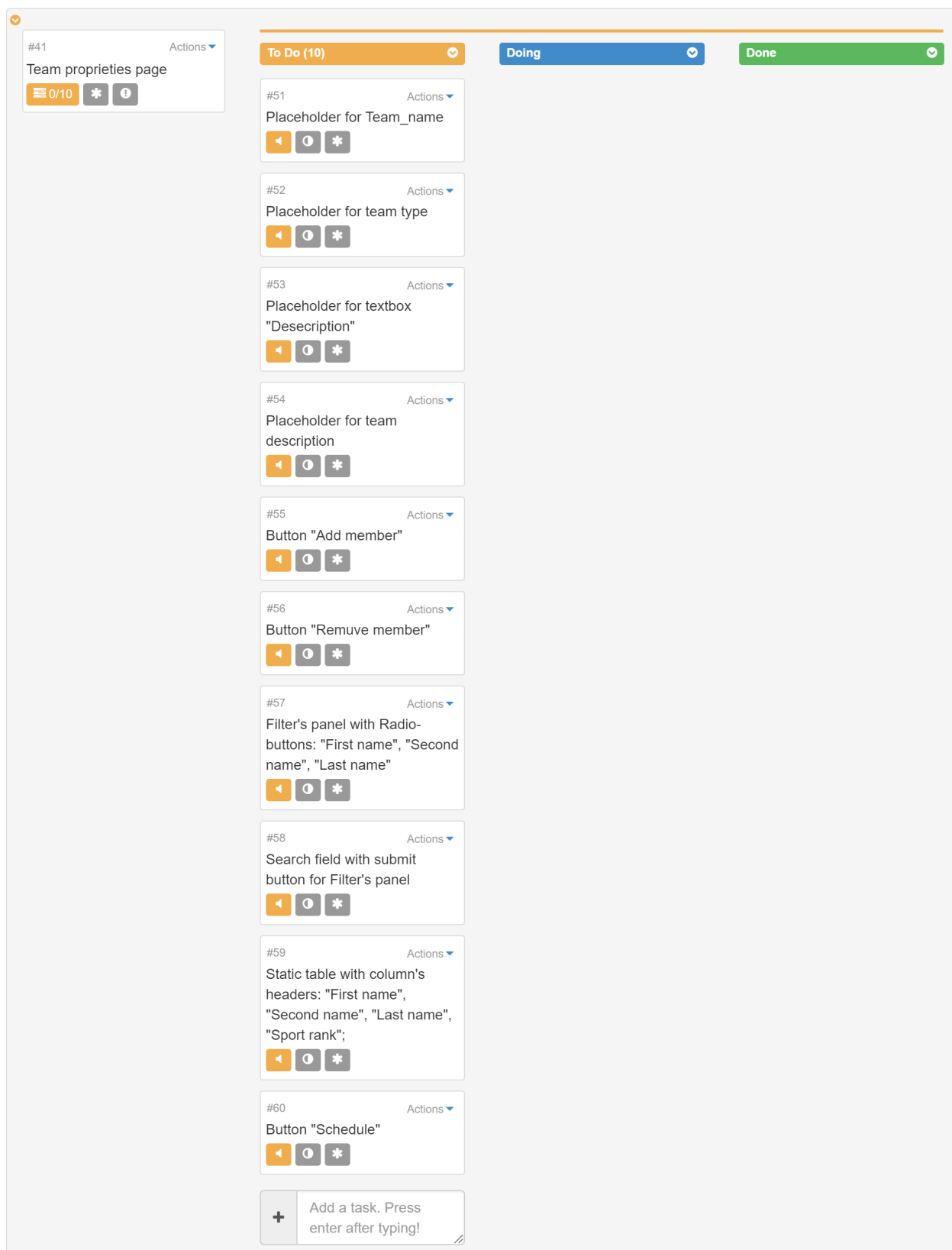


Рисунок А.6 – Завдання до сторінки команди, яка керується тренером

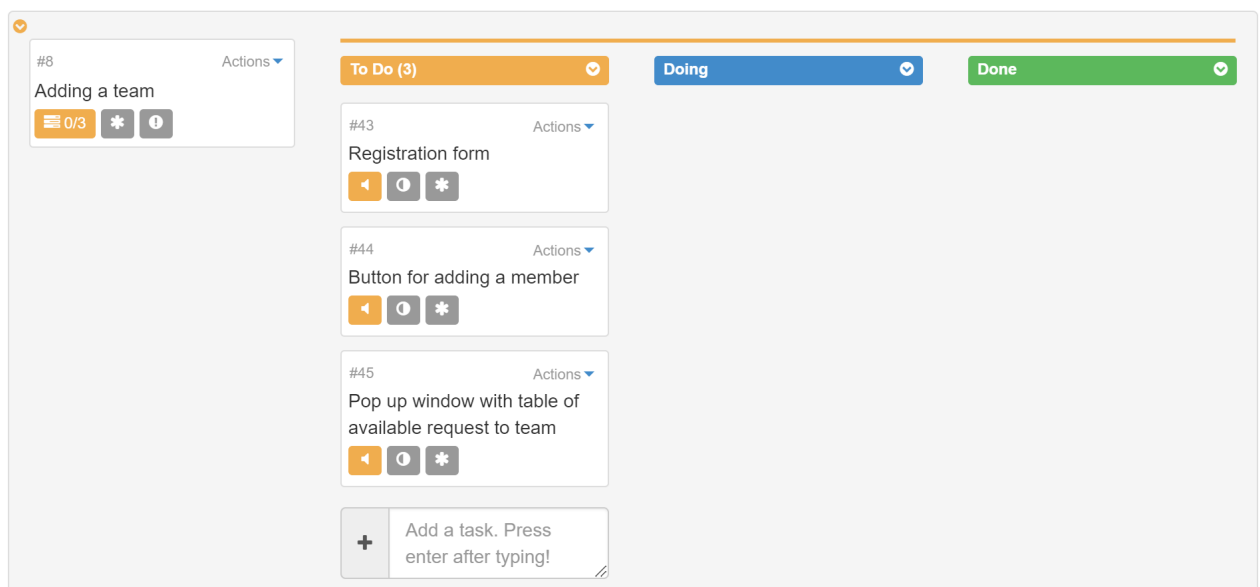


Рисунок А.7 – Завдання до сторінки команди, яка реєструється тренером

ПЕРЕЛІК ПОСИЛАНЬ

1. UML Use Case Diagrams [Електронний ресурс]. — Режим доступу — <http://www.uml-diagrams.org/use-case-diagrams.html>