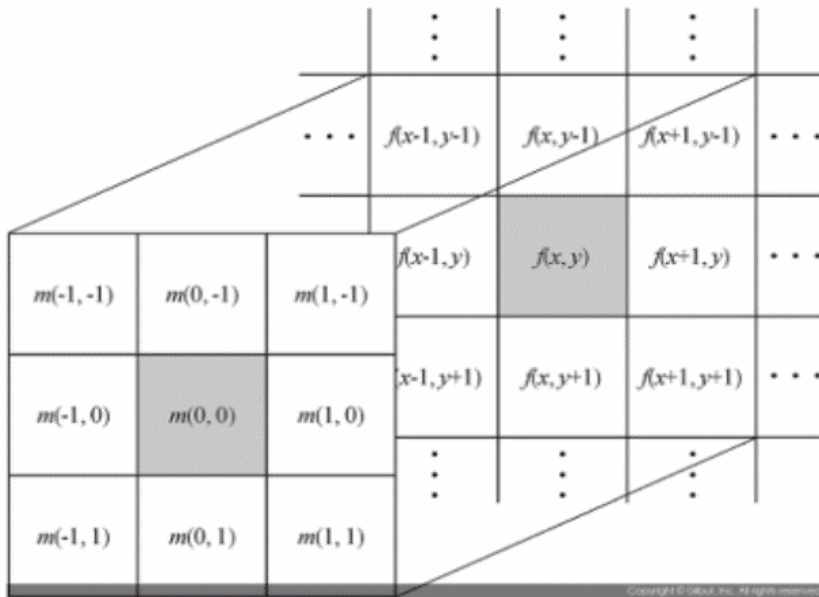


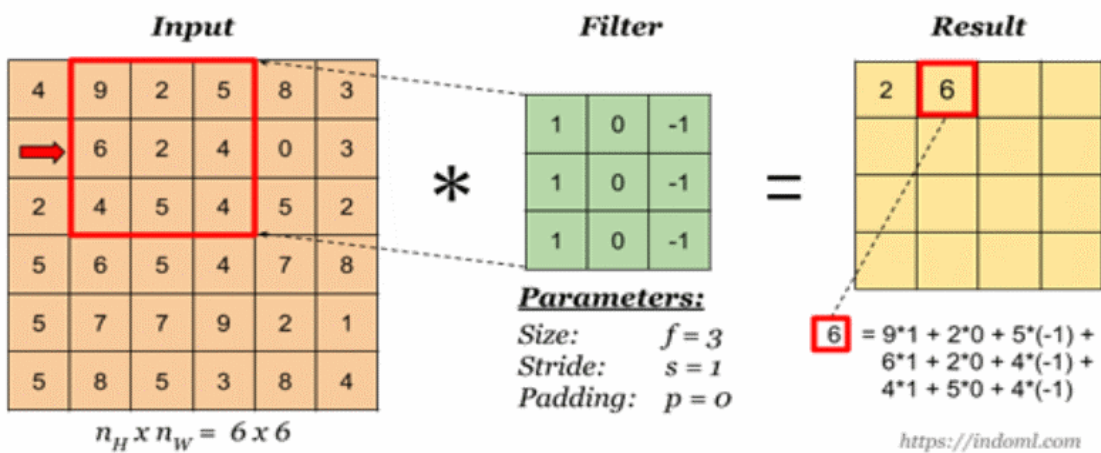
필터 컨볼루션

▼ 그림 8-1 마스크를 이용한 필터링 방법



마스크 연산에 의해 새로 결정되는 영상의 픽셀 값은 다음과 같다.

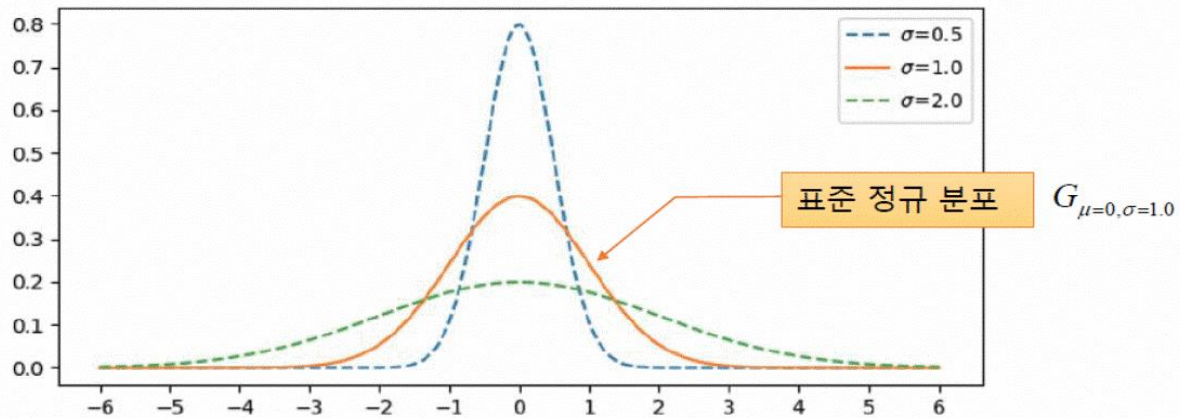
$$\begin{aligned}
 g(x, y) &= \sum_{j=-1}^1 \sum_{i=-1}^1 m(i, j) f(x+i, y+j) \\
 &= m(-1, -1) f(x-1, y-1) + m(0, -1) f(x, y-1) + m(1, -1) f(x+1, y-1) \\
 &\quad + m(-1, 0) f(x-1, y) + m(0, 0) f(x, y) + m(1, 0) f(x+1, y) \\
 &\quad + m(-1, 1) f(x-1, y+1) + m(0, 1) f(x, y+1) + m(1, 1) f(x+1, y+1)
 \end{aligned}$$



가우시안 필터

$$G_{\mu,\sigma}(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} e^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}}$$

- μ : 평균
- σ : 표준편차



$$G_{\sigma}(x, y) = \frac{1}{2\pi\sigma^2} e^{-\frac{x^2+y^2}{2\sigma^2}}$$

$$\begin{cases} \mu_x = \mu_y = 0 \\ \sigma_x = \sigma_y = \sigma \end{cases}$$

2차원 가우시안 필터 마스크 ($\sigma=1.0$)

- 필터 마스크 크기 : $(8\sigma + 1)$ 또는 $(6\sigma + 1)$

4	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0001	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000
3	0.0000	0.0000	0.0002	0.0011	0.0018	0.0011	0.0002	0.0000	0.0000
2	0.0000	0.0002	0.0029	0.0131	0.0215	0.0131	0.0029	0.0002	0.0000
1	0.0000	0.0011	0.0131	0.0585	0.0965	0.0585	0.0131	0.0011	0.0000
0	0.0001	0.0018	0.0215	0.0965	0.1592	0.0965	0.0215	0.0018	0.0001
-1	0.0000	0.0011	0.0131	0.0585	0.0965	0.0585	0.0131	0.0011	0.0000
-2	0.0000	0.0002	0.0029	0.0131	0.0215	0.0131	0.0029	0.0002	0.0000
-3	0.0000	0.0000	0.0002	0.0011	0.0018	0.0011	0.0002	0.0000	0.0000
-4	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0001	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000
	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4

라플라시안 필터

$$\nabla^2 f = \frac{d^2 f}{dx^2} + \frac{d^2 f}{dy^2}$$

$$\begin{aligned} \frac{d^2 f}{dx^2} &= \frac{df(x+1,y)}{dx} - \frac{df(x,y)}{dx} \\ &= [f(x+1,y) - f(x,y)] - [f(x,y) - f(x-1,y)] \\ &= f(x+1,y) - 2f(x,y) + f(x-1,y) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \frac{d^2 f}{dy^2} &= \frac{df(x,y+1)}{dy} - \frac{df(x,y)}{dy} \\ &= [f(x,y+1) - f(x,y)] - [f(x,y) - f(x,y-1)] \\ &= f(x,y+1) - 2f(x,y) + f(x,y-1) \end{aligned}$$

$$\nabla^2 f(x,y) = f(x-1,y) + f(x+1,y) + f(x,y-1) + f(x,y+1) - 4f(x,y)$$

1	1	1
1	-8	1
1	1	1

(a) 3x3 라플라시안 마스크
(OFF-center 신경절세포 모방)

0	0	1	0	0
0	1	2	1	0
1	2	-16	2	1
0	1	2	1	0
0	0	1	0	0

(b) 5x5 라플라시안 마스크
(OFF-center 신경절세포 모방)

-1	-1	-1
-1	8	-1
-1	-1	-1

(c) 3x3 라플라시안 마스크
(ON-center 신경절세포 모방)

0	0	-1	0	0
0	-1	-2	-1	0
-1	-2	16	-2	-1
0	-1	-2	-1	0
0	0	-1	0	0

(d) 5x5 라플라시안 마스크
(ON-center 신경절세포 모방)

소벨 필터

3. 소벨(Sobel) 에지추출

- 1) 에지 추출의 가장 대표적인 1차 미분 연산자중 하나
- 2) 소벨 마스크 모양

-1	0	1
-2	0	2
-1	0	1

수직 마스크

1	2	1
0	0	0
-1	-2	-1

수평 마스크

3) 소벨 마스크의 특징

- 모든 방향의 에지 추출
- 돌출한 화소값을 비교적 평균화하므로 잡음에 대체적으로 강함
- 수직 수평 방향 에지 보다 대각선 방향 에지에 더 민감하게 반응

4) 소벨 마스크의 크기 3x3으로 고정된 것은 아니다.

5) 5x5 소벨 마스크

-1	-1	0	1	1
-1	-1	0	1	1
-2	-2	0	2	2
-1	-1	0	1	1
-1	-1	0	1	1

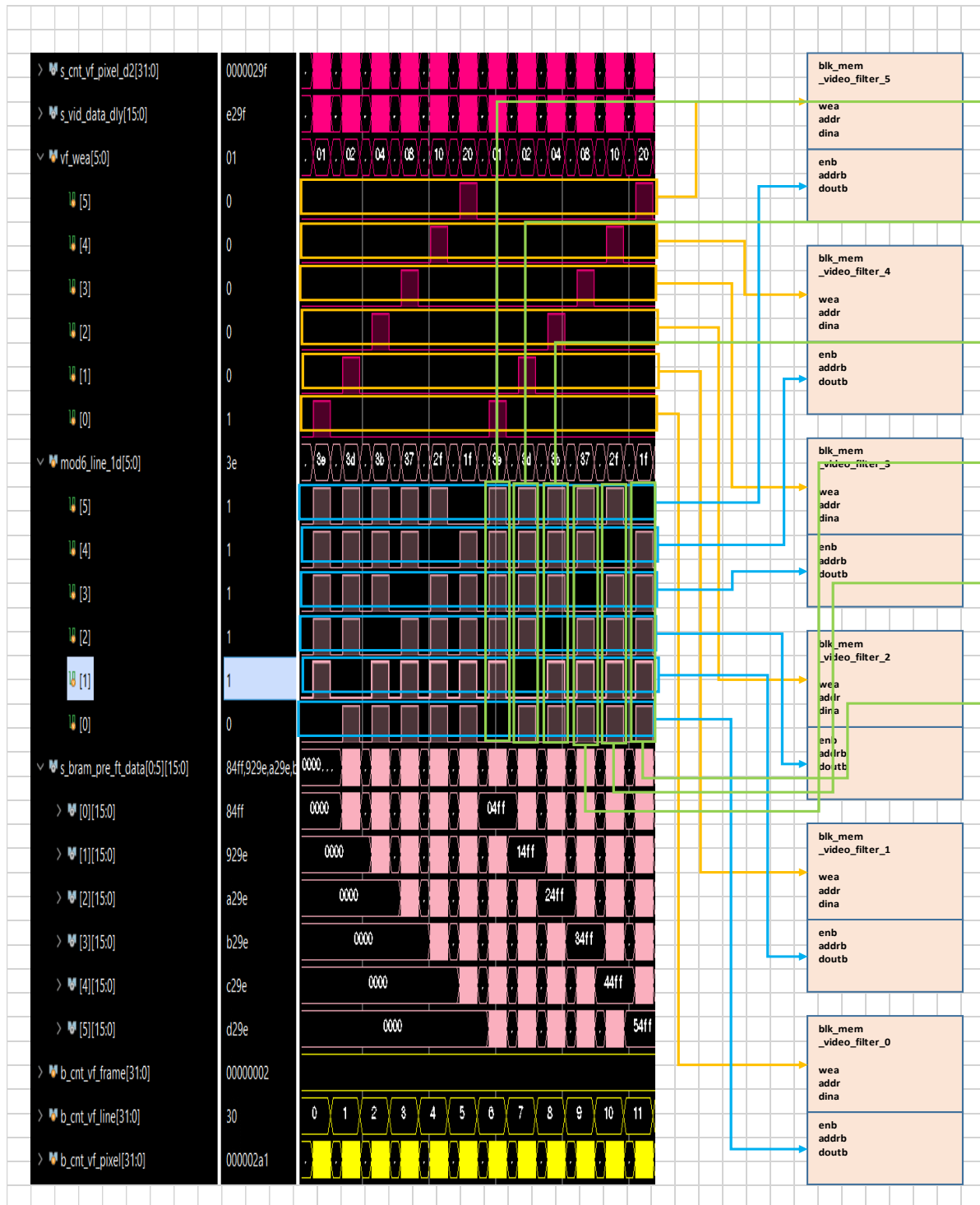
수직 마스크

1	1	2	1	1
1	1	2	1	1
0	0	0	0	0
-1	-1	-2	-1	-1
-1	-1	-2	-1	-1

수평 마스크

6) 결과 : 3x3마스크보다에지가 더 두껍고 좋은 효과를 나타내지 못함

filter circular data align



1	else if(mod6_line_wt_wide[0]==1)begin	
2	arrange_pre_ft_data	[0] <= s_bram_pre_ft_data[1];
3	arrange_pre_ft_data	[1] <= s_bram_pre_ft_data[2];
4	arrange_pre_ft_data	[2] <= s_bram_pre_ft_data[3];
5	arrange_pre_ft_data	[3] <= s_bram_pre_ft_data[4];
	arrange_pre_ft_data	[4] <= s_bram_pre_ft_data[5];
	end	
2	else if(mod6_line_wt_wide[1]==1)begin	
3	arrange_pre_ft_data	[0] <= s_bram_pre_ft_data[2];
4	arrange_pre_ft_data	[1] <= s_bram_pre_ft_data[3];
5	arrange_pre_ft_data	[2] <= s_bram_pre_ft_data[4];
0	arrange_pre_ft_data	[3] <= s_bram_pre_ft_data[5];
	arrange_pre_ft_data	[4] <= s_bram_pre_ft_data[0];
	end	
3	else if(mod6_line_wt_wide[2]==1)begin	
4	arrange_pre_ft_data	[0] <= s_bram_pre_ft_data[3];
5	arrange_pre_ft_data	[1] <= s_bram_pre_ft_data[4];
0	arrange_pre_ft_data	[2] <= s_bram_pre_ft_data[5];
1	arrange_pre_ft_data	[3] <= s_bram_pre_ft_data[0];
	arrange_pre_ft_data	[4] <= s_bram_pre_ft_data[1];
	end	
4	else if(mod6_line_wt_wide[3]==1)begin	
5	arrange_pre_ft_data	[0] <= s_bram_pre_ft_data[4];
0	arrange_pre_ft_data	[1] <= s_bram_pre_ft_data[5];
1	arrange_pre_ft_data	[2] <= s_bram_pre_ft_data[0];
2	arrange_pre_ft_data	[3] <= s_bram_pre_ft_data[1];
	arrange_pre_ft_data	[4] <= s_bram_pre_ft_data[2];
	end	
5	else if(mod6_line_wt_wide[4]==1)begin	
0	arrange_pre_ft_data	[0] <= s_bram_pre_ft_data[5];
1	arrange_pre_ft_data	[1] <= s_bram_pre_ft_data[0];
2	arrange_pre_ft_data	[2] <= s_bram_pre_ft_data[1];
3	arrange_pre_ft_data	[3] <= s_bram_pre_ft_data[2];
4	arrange_pre_ft_data	[4] <= s_bram_pre_ft_data[3];
	end	
0	else if(mod6_line_wt_wide[5]==1)begin	
1	arrange_pre_ft_data	[0] <= s_bram_pre_ft_data[0];
2	arrange_pre_ft_data	[1] <= s_bram_pre_ft_data[1];
3	arrange_pre_ft_data	[2] <= s_bram_pre_ft_data[2];
4	arrange_pre_ft_data	[3] <= s_bram_pre_ft_data[3];
	arrange_pre_ft_data	[4] <= s_bram_pre_ft_data[4];
	end	

circular data align line control

영상데이터와 필터계수의 convoluton을 위해 먼저 5개의 line을 저장할 5개의 bram을 설정

임시 write buffer 역할을 할 bram 1개를 설정

총 6개의 bram을 circular 형태로 사용하여 5개 line의 영상데이터를 한 line씩 이동하면서 출력

총 6개의 bram 중에 1개 bram(write buffer bram)에 최신 1line data 를 write

write 하고 있는 1개의 write buffer bram을 제외한 나머지 5개 bram(reading filter bram)에서 data 를 read

write 가 진행되고 있는 bram 을 제외한 5개의 bram(reading filter bram) 값을

순서대로 재배열 하여 1차원 배열 인덱스에 각각 write

filter coe multi

영상데이터와 필터계수를 convolution을 하기 위해 필터계수를 재배열.
. 일차원배열 중 큰 인수가 가장 과거의 값으로 설정

```
else begin
    coe_filter [0][0] <= 1;
    coe_filter [0][1] <= 2;
    coe_filter [0][2] <= 3;
    coe_filter [0][3] <= 4;
    coe_filter [0][4] <= 5;
    coe_filter [1][0] <= 6;
    coe_filter [1][1] <= 7;
    coe_filter [1][2] <= 8;
    coe_filter [1][3] <= 9;
    coe_filter [1][4] <= 10;
    coe_filter [2][0] <= 11;
    coe_filter [2][1] <= 12;
    coe_filter [2][2] <= 100;
    coe_filter [2][3] <= 14;
    coe_filter [2][4] <= 15;
    coe_filter [3][0] <= 16;
    coe_filter [3][1] <= 17;
    coe_filter [3][2] <= 18;
    coe_filter [3][3] <= 19;
    coe_filter [3][4] <= 20;
    coe_filter [4][0] <= 21;
    coe_filter [4][1] <= 22;
    coe_filter [4][2] <= 23;
    coe_filter [4][3] <= 24;
    coe_filter [4][4] <= 25;
end
```

▼ coe_filter_inv[0:4][0:4][15:0]	'{0005,0004,0003,0002,0001},	
▼ [0][0:4][15:0]	0005,0004,0003,0002,0001	
> [0][15:0]	0005	
> [1][15:0]	0004	
> [2][15:0]	0003	
> [3][15:0]	0002	
> [4][15:0]	0001	
> [1][0:4][15:0]	000a,0009,0008,0007,0006	
> [2][0:4][15:0]	000f,000e,0064,000c,000b	
> [3][0:4][15:0]	0014,0013,0012,0011,0010	
> [4][0:4][15:0]	0019,0018,0017,0016,0015	

영상데이터와 필터계수를 convolution을 하기 위해 영상데이터를
 1clock씩 5회 delay 시켜 각각 array register 인덱스에 저장.
 가장 큰 인덱스에 가장 과거의 값을 가지게 설정

```
generate
for(j=0; j < 5; j=j+1) begin: gen_pre_ft_data_conv_j
  for(i=0; i < 5; i=i+1) begin: gen_i
    delay_data #(
      .BIT_WIDTH      (16),
      .NUM_DELAY      (i+1)
    )
    vf_d3_val_delay_data (
      .aclk            (aclk),
      .delay_array_i   (arrange_pre_ft_data [j]),
      .delay_array_o   (arrange_pre_ft_data_conv [j] [i]),
      .aresetn         (aresetn)
    );
  end
end
endgenerate
```

convolution을 위해 재배열된 영상데이터와 필터계수의 각각 25개 팩터를 곱함

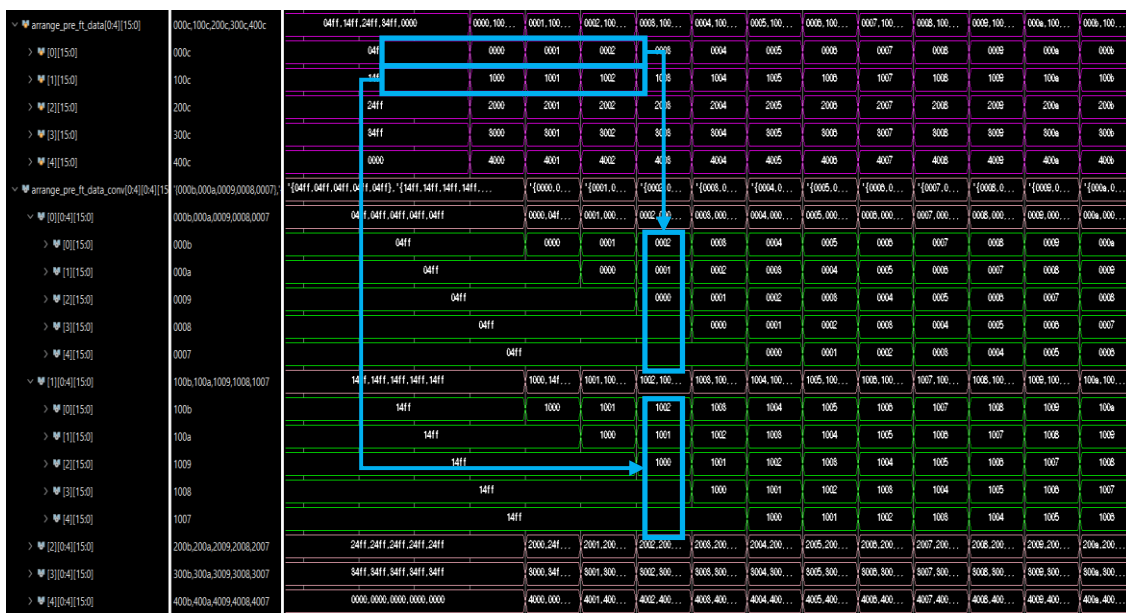
```
generate
for(j=0; j < 5; j=j+1) begin: gen_mult_filter_j
  for(i=0; i < 5; i=i+1) begin: gen_i
    mult_filter mult_filter (
      .CLK            (aclk),
      .A              (arrange_pre_ft_data_conv [j] [i]),
      .B              (coe_filter_inv [j] [i]),
      .P              (mult_ft_data [j] [i])
    );
  end
end
endgenerate
```

convolution된 5개 pixel array의 영상데이터를 합하여 한 라인의 값으로 합함.
 각각 pixel 별로 합해진 5개의 Line을 더함.

```
generate
for(j=0; j < 5; j=j+1) begin: gen_coe_filter_inv
  for(i=0; i < 5; i=i+1) begin: gen_i
    always @(posedge aclk or negedge aresetn) begin
      if (aresetn==1'b0) begin
        coe_filter_inv [j][i] <= 0;
      end
      else begin
        coe_filter_inv [j][i] <= coe_filter [j][4-i]
      end
    end
  end
end
endgenerate
```

```
generate
for(j=0; j < 5; j=j+1) begin: gen_mult_ft_data_sum_pixel
  always @(posedge aclk or negedge aresetn) begin
    if (aresetn==1'b0) begin
      mult_ft_data_sum_pixel [j] <= 0;
    end
    else begin
      mult_ft_data_sum_pixel [j]
        <= mult_ft_data_shift[j][0] + mult_ft_data_shift[j][1] + mult_ft_data_shift[j][2] + mult_ft_data_shift[j][3] + mult_ft_data_shift[j][4];
    end
  end
end
endgenerate

always @(posedge aclk or negedge aresetn) begin
  if (aresetn==1'b0) begin
    mult_ft_data_sum_line [31:0] <= 0;
  end
  else begin
    mult_ft_data_sum_line
      <= mult_ft_data_sum_pixel[0] + mult_ft_data_sum_pixel[1] + mult_ft_data_sum_pixel[2] + mult_ft_data_sum_pixel[3] + mult_ft_data_sum_pixel[4];
  end
end
```



[illegible]

StandardHD

	blank	1	active	blank	2	blank	2	active	blank	1	active_L	total_L	H_level	L_level
Field		1	1	2	2			2		1				
1080p	1	41	42	1121	1122	1125							3FB	4
		41		1080		4					1080	1125	FE	1
1080i	1	20	21	560	561	563	564	583	584	1123	1124	1125	3FB	4
		20		540		3		20		540		2	1080	1125
Pal	1	22	23	310	311	332	333	335	336	623	624	625	FE	1
		22		288		22		3		288		2	576	625
NTSC	1	21	22	261	262	282	283	284	285	524	525	525	F0	10
		21		240		21		2		240		1	480	525

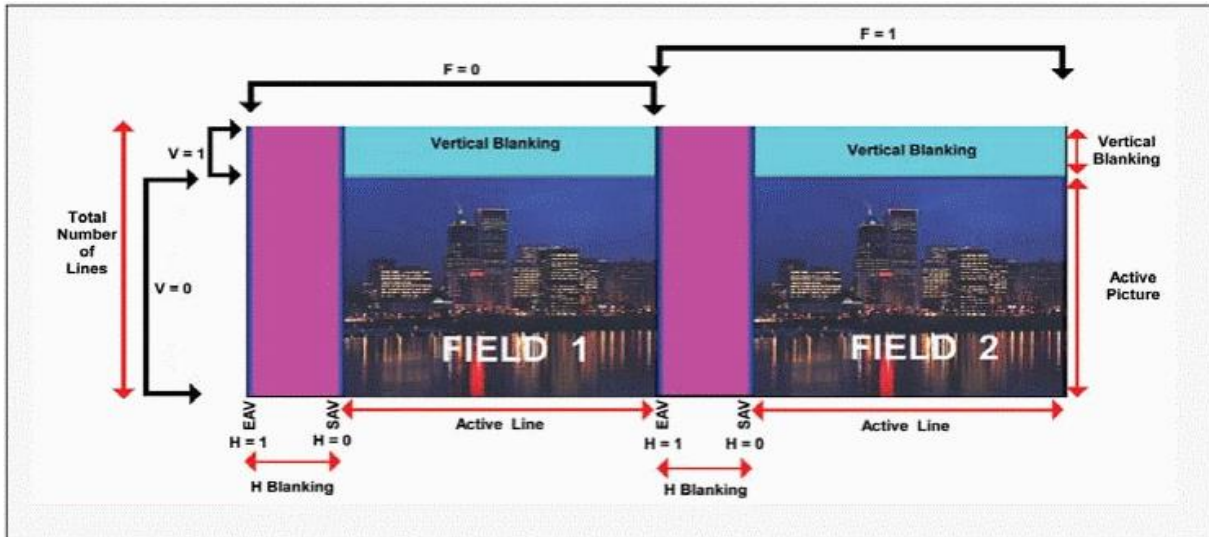


Figure 12. Layout of 2:1 interlaced digital frame.

	Field Line	525 Line	625 Line	1080P Line	1080i Line	1035i Line	720P	SAV	EAV	9	F	V	H	P3	P2	P1	P0	1	0
Active Video	1	20-236	23-310	42-1121	21-560	41-557	26-745	200		1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Field Blanking	1	4-19, 264-265	1-22, 311-312	1-41, 1122-1125	1-20, 561-563	1-40, 558-563	1-25, 746-750	2AC	274	1	0	1	1	1	0	1	1	0	0
Active Video	2	283-525	336-623	NA	584-1123	603-1120	NA	31C		1	1	0	0	0	1	1	1	0	0
Field Blanking	2	1-3, 266-282	624-625, 313-335	NA	1124-1125, 564-583	1121-1125, 564-602	NA	3B0	368	1	1	1	1	0	1	0	0	0	0
								3C4		1	1	1	1	0	0	0	1	0	0